平成４年11月15日発行（毎月１回15日発行）第11巻11号（通巻123号）
昭和59年７月30日第３種郵便物認可

ちょっとカゲキなパソコン♥プレイングMagazine

テクノポリス

ここまでできた!!
プリンセスメーカー2

特別付録
宇宙を手に入れるための手引書
銀河英雄伝説IIIガイドブック

ゲーミングワールド
マスター・オブ・モンスターズFINAL
機甲師団II
ヴェインドリームII
ティラムバラム

燃える攻略野郎
コンストラクターズ・グランプリ
蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史
アマランスII

レモンちっくWORLD
MAD·PARADOX
電撃ナース

11
NOVEMBER
特別定価 680YEN

HEART SOFT
魔性甦る時
XANTGENOS
キサントゲノス
シナリオ
キサントゲノスは奇抜なアイデアとシナリオを持ったファンタジーRPGです。主人公グリムが率いるパーティは5人。それぞれ、ヒューマン、フェアリー、ドワーフ、エルフ、そして、ドラゴンです。
マップ
HEXによって構成されるマップは斜め上から見おろした立体的な処理で世界がリアルに表現されています。
強さ 道具 魔法 装備 SYS
バトル
もちろんタクティカルコンバットを採用し、戦略的なバトルが繰り広げられ、さらに武器や魔法の種類も豊富です。
グラフィックス
業界最高水準を目指して取り組んだ鮮やかなグラフィックスでプレイヤーをぐいぐいとこの世界に引き込みます。

グリムよ、
剣を天に指し示せ。
神よ、
彼らに力を与えたまえ。
PC-9801シリーズ
標準価格8,800円(税別)
この秋堂々発売！
スタッフ募集
●アニメセル画の色トレス、彩色できる方●誰よりもかわいい女の子が描ける方●パソコン上でグラフィックを美しく描ける方●現在、上記の技能を独自に勉強中で、メインスタッフのアシスタントをしながら、いずれメインスタッフへステップアップしようとお考えの方
ハート電子産業株式会社
横浜市神奈川区東神奈川2-40-9 クインビル7F
TEL045-461-6071

CONTENTS

11 1992 NOVEMBER

テクノポリス

♏ さそり座
(10/24〜11/21)

ポセイドンとエウリアレの間に生まれた美男子オリオンは、勇者でありながらも素行が悪いため、神々がこらしめようとするが、まったく太刀打ちできない。そこで、毒サソリに命じてオリオンの脚に毒針を刺し、ようやく倒す。その功績により、サソリは天に昇って星座になり、オリオンもまた星座となった。

●本誌の内容についてのお問い合わせは、月曜日から金曜日(祝祭日を除く)の午後4時から6時の間に☎03-3431-1627　徳間書店インターメディア　テクノポリス編集部までお願いします。
●本誌で紹介しているパソコンソフトおよびその他の商品価格は、すべて税別の価格です。
●美少女ソフト、美少女ゲームは徳間書店インターメディアの登録商標です。
●ファミリーコンピュータ、ファミコン、スーパーファミコン、ファミリーベーシックは任天堂の商標です。
●MSXマークはアスキーの登録商標です。
●MS-DOSはマイクロソフトの商標です。

注意！
記事中で媒体が省略のものは次のとおりです。
3.5D ・3.5インチ2Dディスク、3.5DD ・3.5インチ2DDディスク、3.5HD ・3.5インチ2HDディスク、5D ・5チンチ2Dディスク、5DD ・5インチ2DDディスク、5HD ・5インチ2HDディスク、ROM ・ROMカートリッジ
※PC-9801シリーズとはPC-9801VM以降に発売された機種です

ここまでできた！
プリンセスメーカー2
『プリメ2』の最新情報！——●6

ゲーミングワールド ——●14

マスター・オブ・モンスターズFINAL……●16
機甲師団II／ヴェインドリームII／ミスタープロ野球PERFECT／アラスカンマラミュートG.C.／Ms.DETECTIVE／エルヴズ／ティラムバラム／轟II／グランプリサーカス2／ゲイジ／魔京伝／コマンドH.Q.／ファイヤーアームズ／ドクター・ブレイン／テニス・テニス……●20〜42
Soft Flash……●43
ただ今移植進行中！……●50
11月号読者アンケート……●53
新作ソフト発売予定表……●54
ゲームBEST10……●58

ゲームジョッキー　by 矢野健太郎
ミラーズ——●61

燃える攻略野郎——●69

コンストラクターズ・グランプリ……●70
蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史……●76
アマランスII……●80

短期集中連載 マルチペイント初級講座——●84

めざせ！グラフィッカー——●86

レモンちっくWORLD ●89

美少女攻略♡ MAD·PARADOX ●90
今月の新作 電撃ナース ●94 My eyes! ●96
国立機動戦隊RIPS V ●98
スペシャル・エッセイ!?
LOLIの誌上LOVE LETTER ●99
最新美少女ソフトをSCOOP!
レモンflash ●100

Dō-Jinファン ●123

Dragon Knights/C力検査完結編/セーラー服少女隊PANPY/SYS/SEXY PAZZYその1、その2/Strawberry Milk/煩悩無用2/Bubble Utilize/よだFORCE/STATE〜新たなる胎動〜/大富豪学園Ver.1.0 ●124〜132
今月の同人ソフトにフィードバック!! ●133
世界に広げよう!! Dō-Jinネットワーク ●134
短期集中連載 おにおんのアルゴリズムを見切ったぞ!? ●138

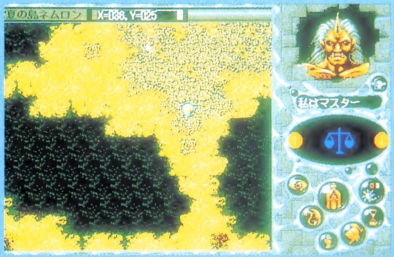
ど〜するど〜なる!? パソコンゲーム! 美少女ソフトは今…… ●143

The インフォメーションプラザ ●149

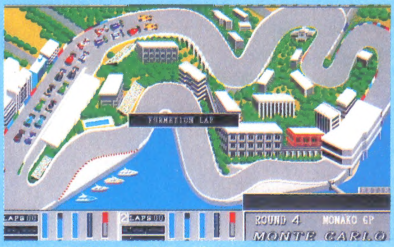
テクポリくらぶ ●154

テクノポリス12月号予告/EDITORIAL SPACE ●176

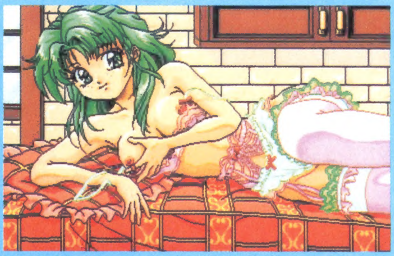
特別付録 より深くゲームを楽しむために 銀河英雄伝説III ガイドブック

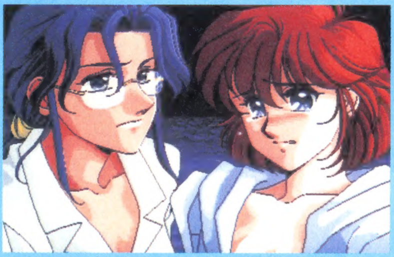


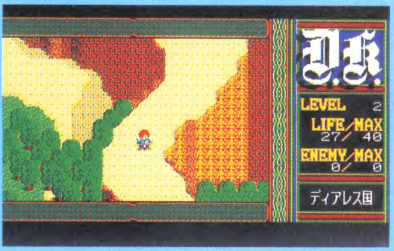
マスター・オブ・モンスターズFINAL



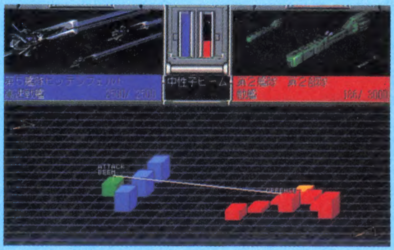
コンストラクターズ・グランプリ


MAD·PARADOX


My eyes!



Dragon Knights


銀河英雄伝説III

総力特集！

ここまで できた！

プリンセスメーカー2

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	1万4800円(予価)

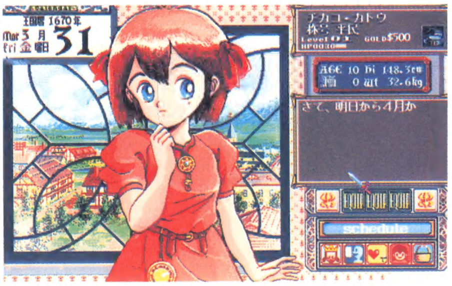
■発売元／ガイナックス
■発売日／'93年1月

いよいよ『プリンセスメーカー2』の発売予定も立ち、目前に迫った発売をみんなどんな気持ちで待っているかな？　今月は今までの情報を全部ひっくるめて、『プリンセスメーカー2』の内容を総まとめしてみるぞ！

あともう少しでプレイできるぞ！

去年の春に発売され、あっという間に大人気となった〝シムね〜ちゃん〟こと『プリンセスメーカー』。その子育てSLGが、装いも新たにこのたび『〜2』として登場するのだ！なんてことは、毎月テクポリを読んでいるキミだったら、もう知っているよね!?　なかなか発売日も決まらず、画面写真も掲載されずだったので、随分みんなもウズウズしていたと思う。それは、編集部員も一緒だ。しかし、今回はそんな出そうで出ないクシャミみたいな情報じゃないぞ！　発売日も'93年1月と決まったし（厳密にはまだ〝予定〟だが）、全体のゲーム仕様もほぼ決定したのだ！　そこで今回はドド〜〜〜ンと巻頭8ページで大々的に紹介しちゃおうと思う。

それにしても『プリメ2』への期待は読者の間ではすごく高い。7月号以降の読者アンケートの集計結果では、つねにトップ！　そんなわけで、今もっとも期待されているゲーム『プリンセスメーカー2』をいくつかの項目に分けて、次のページから、徹底的に解剖していくことにするぞ！



◐彼女が『プリンセスメーカー』の女のコだ。はっきりいって、とてもかわいかったね！

ゲームの設定を細かく分析しよう

『プリンセスメーカー２』は基本的に『プリンセスメーカー』のシステムを受け継いだ子育てSLGだ。もちろん『〜２』というくらいだから数多くの変更点、改良点があるぞ。たとえば女のコのグラフィックや執事がつくってこと。それでは、ほかはどんなところが変更されるのか？　詳しく紹介していこう。そして、この記事を読んで、希望を胸にふくらませてほしいな！

どんなコが娘になるの？

まず『プリンセスメーカー』の女のコは、ショートヘアがよく似合う、左目の下にホクロがある女のコだった。そして、同じ色のリボンをいくつも持っていたということも、みんな知っているよね。今回の『プリンセスメーカー２』では、女のコの雰囲気が変わって、髪の毛が少しウェーブがかったロングヘアの女のコなんだ。パラメータは前作よりかなり細かくなり、より人間らしく、性格的な部分もはっきり現れてくるみたい。これなら、女のコに対する思い入れも激しくなりそう？

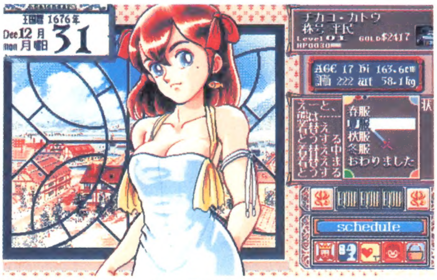
◎彼女が『プリンセスメーカー２』の女のコだ。まんまるおメメのとってもキュートなコでしょ？

前作では２年ごとに娘の顔つきがだんだん大人っぽく変化したけど、今回は14歳になるときに１度変わるだけなんだ。ちょっと残念だよね。ただし、「笑う」や「すねる」「驚く」など表情が19種類に増えたことにより、現在の心境を顔で表してくれるのだ。病気や非行などのときも当然表情は変わるぞ。また、ゲーム開始時に誕生日や血液型を入力するんだけど、今回は、この組み合わせによって娘の初期パラメータが決定されるのだ。つまり、10歳の時点でいきなり強い女のコやとっても賢い女のコになることがあるってわけ。

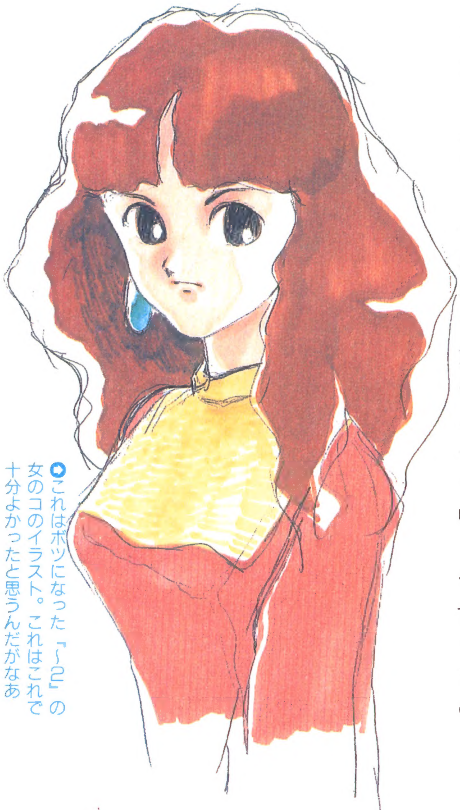
体型の変化も新しく加わった要素のひとつだ。前回でもプロポーションというパラメータによって判断できたけど、今回はそれによって、着ることができない衣服など、アイテムにも大きく関係するようになっている。

さらに、健康管理の方針というものが今回より加わった。それは「健康第一」「子供は風の子」「無理は禁物」「ダイエット」の４種類に分かれていて、それによって娘の身長や体重、食費などに影響してくるのだ。やっぱり子供は健康がいいけど、あまり無理させるのも困りモノだから……なんて、思わず考えてしまいそう。ますます「親になった」気分を味わえそうだ。

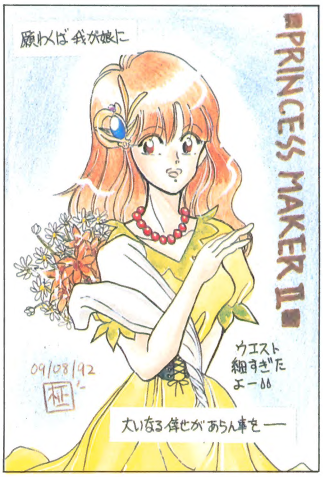
気になるエンディングは30種類を予定している。前作のプリンセスや女王サマ以上に難しい……というか、ちょっとひねくれた（？）エンディングもあるそうだから、それを探すのも楽しみのひとつじゃないかな？



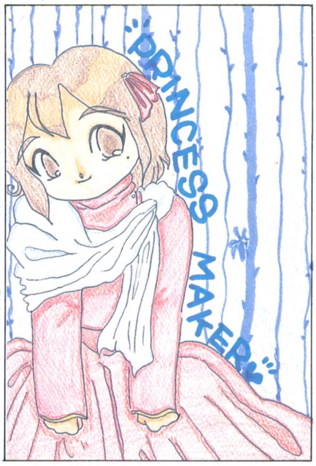
◎『プリンセスメーカー』では、年々女のコが成長していく姿がとても楽しかった!?



◎これはボツになった『〜２』の女のコのイラスト。これはこれで十分よかったと思うんだがなあ



◎木村柾サン（広島県）／『プリメ』の情報ページ「親バカ日誌」に送ってくれた読者イラスト。こんな娘がほしい!?



◎池田そーまサン（茨城県）／これも「親バカ日誌」宛のハガキ。独特の雰囲気があるよね！

街や城の様子は？

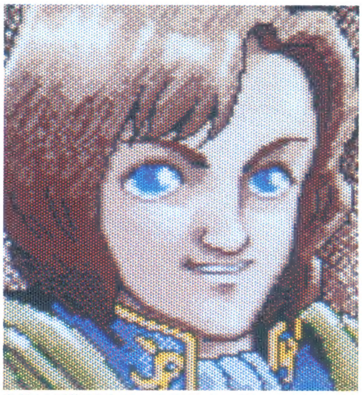
生きていく上で、人とのコミニュケーションは大事だよね。そういった場所が、このゲームでは街や城にあたる。

街にはいろいろな店があり、娘を丈夫に育てるのに必要な店ばかり。店屋の種類は全部で6種類ある。まず、「武器屋」はもちろん、武器や防具を売っているところ。武者修行を行う場合は、どうしてもここで売っている武器などが必要になってくるだろう。「雑貨屋」はいろいろな生活用品や役に立つアイテムを売っているところだ。薬草はここで売っているんじゃないかな？「仕立屋」という店もあり、ここは娘のドレスを仕立ててくれる店。普段着（夏服や冬服）のほかにも、「ダンスパーティー」用のドレスもここで作ることになるってワケだね。「料理屋」はいわゆるひとつのレストラン。娘は料理を食べることによって、ストレスが解消されるが、食べさせ過ぎても太ってしまうだけだからほどほどに……。「教会」では、寄付することによって、娘の因業を減らすことができる。「医者」は、娘が病気になったときに連れていくと、病状が少し回復する（前作では、病気になったらバカンスなどで疲労を回復させてやるしかなかった）。

さて、城には10種類の職業（？）を持った人々がおり、1か月に一度だけ面会することができる。彼らと面会するには、それぞれに条件があり、それをクリアしていないと面会できない。だから、国の最高位の王様に会うにはとっても苦労しそうだね。でも、一生懸命に娘を育てていけば、きっとゲーム中盤くらいになれば王様に会えるはずだ。そうなれば、18歳になったとき、プリンセスになれるかもしれないぞ!?

城の王様。つまりこの国の長ってわけだ。長年の苦労のためか、それともトシのためかシワが多いなあ

もちろん城にいる。なかなか迫力がありそうな人だ。しかし、その素顔を見た者はいないという……

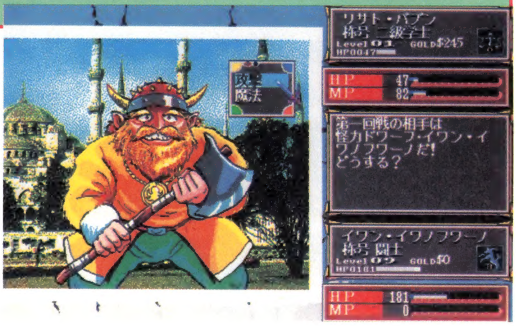


彼は近衛騎士だ。もちろん、王のそばにいるくらいだから、強いはずだ。もしかしたら、彼が婿になるという話があるかもしれない

収穫祭は？

前作で1年の最大イベントとして収穫祭っていうのがあったよね。今回はこの収穫祭の中の「ミスコンテスト」がなくなってしまったのだ。う〜む、ちょっと残念かな。でも、その分前作以上にパワーアップしているのでご安心を！「武闘会」は前作同様だが、その他に「ダンスパーティー」「芸術祭」「お料理コンクール」の3つが加わったのだ。

さて、この収穫祭は毎年10月に行われ、それぞれの大会に参加するかしないか選ぶことになる。前作では、1回にどちらか一方しか参加できなかったが、この『〜2』では、基本的にどの大会にも参加できるようになっている。だから、うちのコは「お料理コンクール」でいい線行きそうだけど、「芸術祭」でも、入賞できるかもしれないぞ!?と思ったときは、どちらとも参加させることができるってわけ。



前作の「武闘会」だ。敵の名前はどこぞで聞いたことのある名前が多かった……

もちろん、それらの大会で優勝すると、莫大な賞金と店では手に入れることのできない特殊なアイテムを副賞としてもらうことができるのだ。優勝できなくても、「武闘会」では勝つごとに懸賞金、2位までに入ると賞金がもらえ、ほかの大会では3位までに入賞すると賞金がもらえることになっている。よし、それなら4大会制覇だ！って思っている人、ちょっと大変だぞ。「武闘会」で優勝候補に挙げられそうな女のコが「お料理コンクール」でも優勝候補！とか、ありえないワケじゃないけど、そういうコに育てるのはかなり困難だろう。

何も、この収穫祭のために！このコなら、というわけでもないが、とりあえずは「どの大会がもっとも似合っているかな？」って考えながらプレイしていくのもいいかもしれないね。

前作の「ミスコンテスト」は今回から廃止されてしまったという。悲しいなぁ〜

武者修業はどうなるの？

武者修行は前作同様、RPG風のマップ画面を移動してすすめることになる。マップは、城の東西南北の4か所あり、それぞれまったく違ったマップになっているのだ。前作では、ただ腕試しのために武者修行に出て、歩いているだけで評価が上がるようになっているが、今回は遇発的にイベントが発生するようになっているのだ。このイベントをクリアすれば、いろんなアイテムを入手でき、よりよい評価を得ることができるはずだ。とにかく、どこの誰よりも強くて、「武闘会」での優勝を目指しているなら、これらのクエストは絶対にクリアしておくべきだろう。

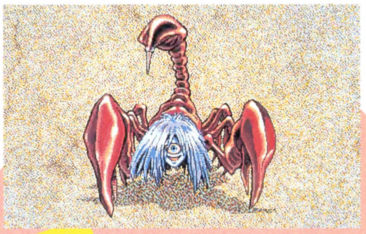
モンスターは武者修行の舞台となるそれぞれのマップに出現する。モンスターと戦って勝つことができれば、パラメータが変化し、相手によっては貴重なアイテムを手に入れることができる。ただし負けると、そこで武者修行は終わりになり、家に戻されてしまうのだ。

今回の戦闘シーンではHP（体力）やMP（魔力）は戦いごとに回復するわけではなく、回復するためにはキャンプを張って休むか、薬を使わなければならない。普通のRPGと同じになったわけだが、これは少々手こずりそう。また、城の近郊には衛兵や一般人に出会うことがあるのだけど、話しかけることだけでなく、いきなりたたきのめして有り金を全部いただくってこともできるのだ。だけど、そんなことをさせてしまったらあとでどんな目にあうかわかんないけどね。人間の心を失ってしまっては、いけないってことかな？　やっぱり。

最後に、下でモンスターのことを少し紹介しておこう。今回がグラフィックがスネイキーとオオサソリの2点しか完成しなかったようだけど、順調に仕上がっているようだから、心配しないように！

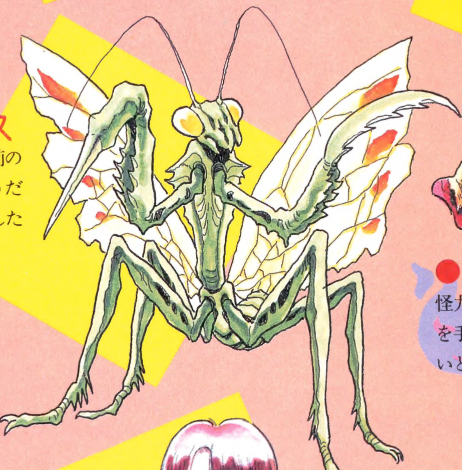
●スネイキー

ヘビ女っていうのかな？　執念深い女のコとヘビが互いに引かれあい、このような姿になってしまったという話はない。



●オオサソリ

こちらはサソリ男と言うべきか？　彼の場合、サソリ固めに対してダメージを受けないように改造手術を受けたという話はまったくない。

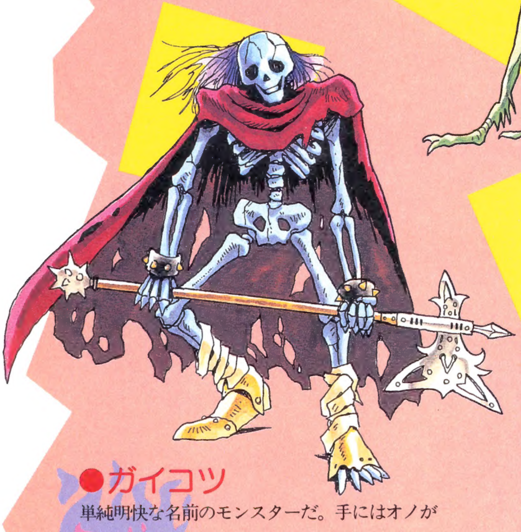


●ゾルゲンマンティス

なんだか舌をかんでしまいそうな名前のカマキリ。カマに挟まれたらいたそうだよね。たぶん突然変異によって発生したと思われる。

●トロル

怪力で有名なモンスター。こん棒のようなものを手に持っているものもいる。ただし足首は弱いとのこと。アキレス腱固めで攻めろ!?

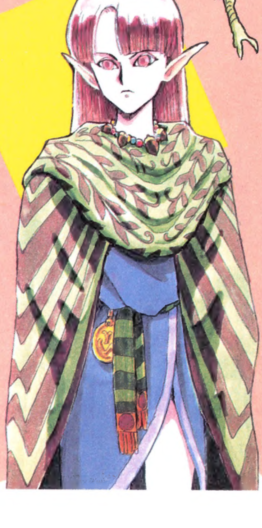


●ガイコツ

単純明快な名前のモンスターだ。手にはオノが握られている。後頭部に髪の毛が残っているのは、生前の髪に対する執念か？

●アイスボール

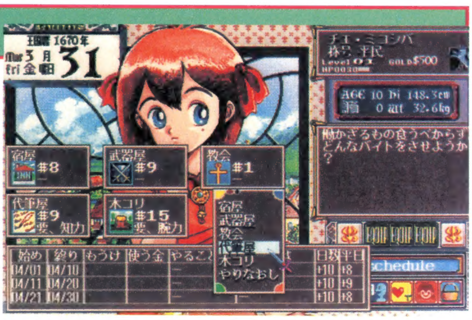
アイスボールという名前でも、食べることはできない。なんだか熱に弱そうなので、たいまつを投げてみるといいかも!?



●森のエルフ

名前のとおり、森に住んでいるエルフだ。が、どこに住んでいるかは内緒。教えたら、ファンレターが殺到する可能性があるもんね。

収入はどう？



『プリンセスメーカー』の不満点のひとつとして、父親の収入がないというのがあったよね

前作では、かなり金銭面で苦労したプレイヤーも多いんじゃないかな？　なぜかというと、父の収入がまったくなく、自分の娘のバイトで食いつないでいたからなのだ。そこから習い事をさせていたんだから、深く考えるとじつにヒドい父親だよなあ、うん。「自分のことは自分で稼いだ金でど～にかしろ！」と言わんばかりだもんな。「かわいそうだよなあ」とか思いつつ、何もできないのが現状だった。

ところが！　この『～2』からは毎年９月に父の収入が入るようになっているぞ。年に１回というのは何とも頼りないが、それでもうれしい！　これで収入源は自分の娘のバイト料だけなんていうひもじい生活からサラバなのだ。

10 歳	家の手伝い／子守／料理屋／宿屋／農場／教会
11 歳	木こり／髪結い
12 歳	左官／狩人
13 歳	墓守
14 歳	家庭教師／酒場
15 歳	ヤミ酒場
16 歳	夜の殿堂

では、娘にどんなアルバイトをさせることができるか？　詳しくは左の表のとおり。なんだか、ヤミ酒場とか、夜の殿堂なんてのがとってもあやしいけど、いいぞいいぞ、うん（笑）。こ～ゆ～ところで働ける年齢になったら、すぐ働かせてみたくなるんだよね!?　もちろんそれぞれのアルバイトでは報酬の額が違っている。儲けが多いバイトはその分リスクも多いと考えて間違いないだろう。

アルバイトは１日も失敗しないと、ごほうびとして１日分のお金がボーナスとして支払われるのだ。さらに、何度も同じアルバイトを続けていると、熟練労働者と認められて、若干待遇が良くなるというのだ。うむむ、夜の殿堂で熟練労働者を目指すというプレイヤーが多く出てしまうかもしれないなぁ。でも、パラメータが影響を受けるということを忘れちゃいけないぞ！

15種類のバイトといっても、実際お金になるのは14種類。「家の手伝い」では、パラメータの変化しか起こらないだろう。いわゆる、「何もしない」ってやつだ。外に出すと不安なプレイヤーには、うってつけ。

執事がつくって本当？

今回の大きな改良点としては、執事が付くということだろう。その人物の名前はキューブという。彼は、プレイヤーに助言を与えてくてるのだ。まず、娘が体調が少しおかしくなっているとすると、「医者に行ったほうがいいんじゃないですか？」とか、収穫祭の「武闘会」では対戦相手の特徴などを教えてくれるのだ。ダイエット中のときだって、「これ以上ダイエットすると病気になりますよ」とか、じつに親切に教えてくれるのだ。

つまり、極論を言ってしまえば、プレイヤーは執事の言うことさえきちんと実行していれば、そこそこ子供を育てることができるってこと。そういうふうに言ってしまうと、子供を直接育てているんだ！って気分がしないかもしれない。そんな不安な気持ちのアナタ！　もちろん、執事の言うことを必ず聞かなければいけない、というワケではない。「自分のやりたいようにやるんだい！」でもかまわないのだ。

キューブの画面写真のアップ

また、助言のほかに娘が街に出ているときの行動を監視する役目なんてのも引き受けてくれる。例えば、娘が街に出て誰かを好きになったりする。そうなると、生活する上でいろいろな悪影響（？）が出てくる。彼に監視をさせておけば、それを未然に防ぐことができるのだ（彼女にしてみれば、いい迷惑だろうが……）。

ということで、彼の役目はプレイヤーと娘の暴走（？）を引き留めてくれる大事な存在。しかも、給料を払うわけではないのに、酷使しても文句を言わないんだから、きっといいヤツに違いない。年齢不詳、性格はわりと穏やかな人物と推測される。ただし、甘いものが大好きで、おかし屋の前を通ると、つい監視を忘れてしまうという、ドジな面もあるかもしれない（かも、だからね）。

●キューブ

キューブの全身図。やっぱり子供であることが判明しました!?　学校は行かないの？

訓練はどうか？

訓練は下の表のように分かれている。前作は学問、武術、礼法の３種類だったけど、今回は学問４種類、武術３種類、習い事として３種類の合計10種類になっている。これによって、平均的な教育は難しくなっているけど、逆に言えば前作より個性的な娘

- 学問系
  - 自然科学
  - 詩　文
  - 神　学
  - 軍　学
- 武術系
  - 剣　術
  - 格闘術
  - 魔　法
- 習い事
  - 礼　法
  - 絵　画
  - 舞　踊

『プリンセスメーカー』ではイマイチ訓練の種類が少なかったけれど、今回はとっても多くなった。多くなることはやっぱりいいことだ！

になるってこと。どの訓練も当然のことながら有料だが、成功すればその分だけパラメータが変化するので、自分の理想の娘を育てたいのであれば、このテの教育は必要だろう。パラメータは成功した分だけ変化し、失敗した日は何も変化なし、となる（このヘンは前作と一緒だね)。授業が身にならなかった分の差額は戻してくれる、なんていう親切な学校ではもちろんない。ううっ、と〜ちゃんのためにも、がんばって授業を受けてくれ！

で、各訓練とも、初級・中級・上級・マスターとレベルが分かれていて、それぞれに授業料が違ってきている。もちろんレベルが上がるほどに、評価も上がるんだけどね。さらに、前作では試験をクリアすることによって、上のレベルの訓練を受けることができるようになっていたけれど、今回は試験がなくなって、どれだけ訓練を積んだかという経験が進級の要素になっているぞ。つまり、頭がいいからこのクラスでの授業はもう受けなくていいよ、次のクラスに行ってくださいな、というシステムになったのだ。学力重視から、どちらかというと学歴社会になったような感じがするな（そうでもないかな？)。う〜ん、現在の日本の学生そっくりだね。こういった環境だから、本当に人間の娘を育てているんじゃないかなって錯覚を起こしてしまうのかもしれないぞ。

●シスター・リィ

神学を教えることになるシスター・リィ。そういえば元プロ野球にも、リィ兄弟って助っ人がいたよね？

●タイラー・バン・バークレオ

自然科学を教えることになるタイラー・バン・バークレオ。１年だけ活躍したプロ野球の助っ人外国人に名前が似てる……。

●詩人カムストック

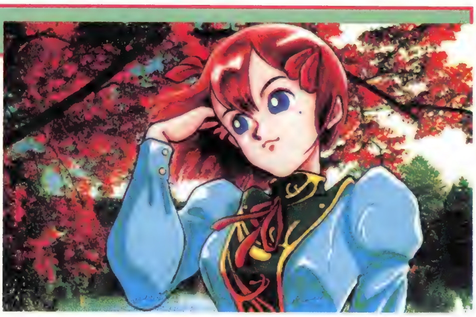
詩文を教えることになっているカムストック。かつてはプロ野球選手だったといううわさ……（ウソ)。

そのほかにはなにか？

では、そのほかにはどんなゲームシステムになったか、ここで話していこう／

前作では、娘のストレスがたまらないように、休息、もしくはバカンスをとらせていたよね。この『～2』では、まとめて休息というコマンドになっている。それらには自由行動、バカンス、サナトリウム、安静の4種類があるのだ。

まず、自由行動とは、前作でいう休息のことで、娘におこづかいを与えて、街を自由に行動させるというものだ。執事のところで話したけど、キューブを監視役にして娘を見張らせることもできるぞ。バカンスは、父と一緒に山もしくは海に遊びに行くことだ。3番目のサナトリウム。これは初めて聞く言葉だけど、山か海で一人静養させること。このコマンドは、親バカを自称する人にとっては少しつらいところだね。でも、かわいいコには旅をさせろというくらいだから、少しくらいいいかも。そして最後の安静。これは、家で安静にさせておくものだ。ほかのコマンドと違ってこれはいっさいお金がかからない（そうじゃなくちゃ……）。過保護な人もこれなら安心だね。だけど、お金がかかればそれだけ疲労やストレスが回復するんだと思うけど。



これは前作でバカンスに行ったところだ。今回のものでは4種類の休息を楽しめるということなので、今から楽しみだね／

前作でもなかなかコっていたセーブ画面。今回はこれ以上のコリようになっているというからオドロキだね

ゲームを途中で終了するときも、なかなか凝っているぞ。選ぶコマンドは、なんと「守護星に祈る」だ。すると、娘の守護星が現れ（なんだかよくわからない!?）3つのコマンドが表示されるってわけ。まず、時を刻む。これは、ゲームセーブだ。次に時を戻す。これはゲームロードのこと。最後がひとときの別れ。これは、ゲームを終了するコマンドなんだ。まだまだ、いろいろあるけれど、今月はこれでおしまいにしよう。また、詳しい情報が入りしだい、キミたちに報告するから、楽しみにして待っていてほしい／

海外でも『プリンセスメーカー』が発売決定!!

なんと、この『プリンセスメーカー』が台湾および韓国で発売されることが決定した／　海外（とくにアメリカ）から日本に上陸するゲームはあっても、日本から海外へ向けてというのは、まだまだ少ないというのが現状なだけに、コレは本当にスゴいぞ／　ってなわけで、それをココでジャジャ～ンと紹介してしまおうってわけ。

台湾で発売される中国語版『プリンセスメーカー』、タイトルが『美少女夢工廠』となっている。う～ん、なんだか考え違いを起こしそうなタイトルだよね。でも、よく考えてみると、英語を漢字で当てはめると、こういった言葉にはなるよな～。「プリンセス」=「美少女」、「メーカー」=「工廠」だもんな。

一方、韓国で発売されるハングル語版では、パッケージを見たかぎりではゲームのタイトルがよく分からない。分かったのは金額とメディア、そしてメーカー名だけ。これも、数字と英語だから理解できたということなのだ。やはり、ハングル語はどこぞで習わなくては理解できるハズがない（うん、そうだ／）。

台湾版、韓国版ともメッセージの違いのみで、あとは完全に日本のものと同じなのだ。また、双方IBM/ATのみの発売ということになっている。そこでパソコン少年少女諸君、もしキミが友だちに差をつけたい／と思っていたら、これらの『プリンセスメーカー』を秋葉原や日本橋などにある海外パソコンショップ（コーナー）などで購入し、友だちに見せてあげよう／　きっと、友だちはとてもビックリして、キミはなんとも言えない優越感にひたることができるハズだぞ。もっとも、IBM-PCを持っている人の話だけどねっ♡

台湾で発売の『美少女夢工廠』のパッケージ。全部意味がわかったら天才!?

ちょっと小さくて見にくいだろうけど、これがハングル語版の『プリンセスメーカー』だ。く～読めん!!

『プリンセスメーカー2』の赤井孝美監督にFAXインタビュー

最後に、『プリンセスメーカー2』について、ファックスで質問を書いて監督の赤井孝美さんにアレコレと聞いてみた。ガイナックスとしてのコメントとして受け止めてほしい。

そんなワケで、9月某日、まだまだ『プリメ2』の仕事で忙しい中、ガイナックスにファックスにてインタビュー（？）を敢行。まず、

1．いつごろから、この『プリンセスメーカー2』の企画があったのですか？

という質問。これには、

「具体的には去年の11月。しかし、第1作目の企画時から『～2』製作が前提だった」という返事だった。な、なんと！　ということは、一昨年ぐらいからもう『～2』を作るということは決まっていたということなんだ。ふむふむ、じゃあ、『～3』なんてのも、じつはもう作ることだけは決まっているの？　う～ん、次はどうなるんだろう？（気が早いってば）

2．企画スタート時に、監督として「絶対にコレは入れたい！」と一番最初に思ったのは何でしたか？

この質問に対しては、ズバリ！

「執事の存在」

ということだった。つまり、プレイヤーに対して、アレコレ助言してくれるシステムを何らかの形で組み込みたかった、ということなのだろう。確かに、コイツがいるだけでゲームの進行がグッとスムーズかつわかりやすくなるだろう。

3．現在（9月中旬）の進行状況を教えてください。

これはもう、

「ひたすらグラフィックデータを製作中」

でした。赤井監督が描いたイラストをもとに、ドンドンC.G.にしていき、それをC.G.監督がチェックして、さらに赤井監督がチェックして……（この段階でリテイクがかかることもあるとか）。あのハイクオリティなグラフィックは、こうした現場から生まれるんだね。

4．前作以上に苦労している点はどこですか？

これには間髪入れずに（？）、

「ともかくグラフィックとテキストのデータが多いこと。そのため、作業の絶対量が倍増している」

なんでも、話によるとディスク枚数は前作より増える予定だとか。むむむむ、パソコンソフトでこれほどの枚数なんて、今まであったであろうか？　これに関する質問をもうひとつ。

5．ディスク枚数がかなりになってしまうようですが、ハードディスクを持っていないユーザーはちょっと厳しいのでは？

このヘンについてはどう考えているのだろう？

「メディアの大容量化は時代の要求です。アメリカの情況をみても、これからのパソコンゲームはハードディスク必須にシフトしていくと思います。HD、MIDIなどの外部機器には、積極的に対応していきます」

ということだった。確かに、海外ソフトはハードディスクにインストールして遊ぶのが当然！となっている。日本も近い将来、そうなってくるだろう。

最後に、

6．『～2』を期待しているユーザーに一言！

「もうちょっと待ってください（苦笑）」

だそ～です。読者のみなさん、来年1月までジッと待ちましょう。

これは返答のファックスに描かれていた執事のキューブ。そのセリフを読むと、なんかすごく大変そうって感じ……

GAINAX-NET 開局のお知らせ

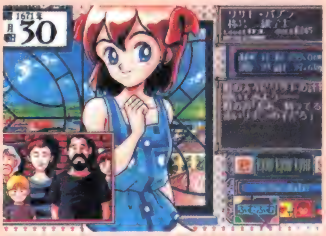
テクポリ編集部員の某氏はパソコン通信好きで、毎日10か所以上のネットに出没しているらしい。大阪のネットにまでアクセスしてるとかで、電話代もバカにならないそうだ。今年の7月分が5万円台だったとかで、「家賃1か月分の電話料金だったぞ！」と豪語していたが、ちっとも自慢にならないことに気がついていないらしい。困ったもんだ。

まあ、それはともかく、近ごろはソフトハウスも「ユーザーのナマの声が聞ける」ということもあって、ネットワークを開局するところが増えてきた。そんな中で、ガイナックスもついに開局！　その名も「GAINAX-NET」だ。

アニメ、パソコン、特撮、パソコンゲームに関する話題はもちろん、いろんなボードが用意されているとか。それに、何よりもうれしいのはガイナックス制作のパソコンゲームやアニメなどの最新情報がどこよりも早くキャッチできるということ。

さて、このネット、10月15日より開局予定になっている。この11月号が発売されてすぐにスタートするってわけだ。まずはゲストでアクセスしてみよう！

- ●入会金：なし
- ●年会費：9600円
- ●アクセス番号：0422-22-1208
- ●通信プロトコル：全二重／シフトJIS／2400bps・MNP5対応／データ長8／ストップビット1／X制御あり／パリティ制御なし／ゲストアクセスID “GUEST”・パスワード不要／24時間運営／Tri-P対応・接続ニーモニック “GAINAX”／メンテナンス　火～木AM10：00～12：00

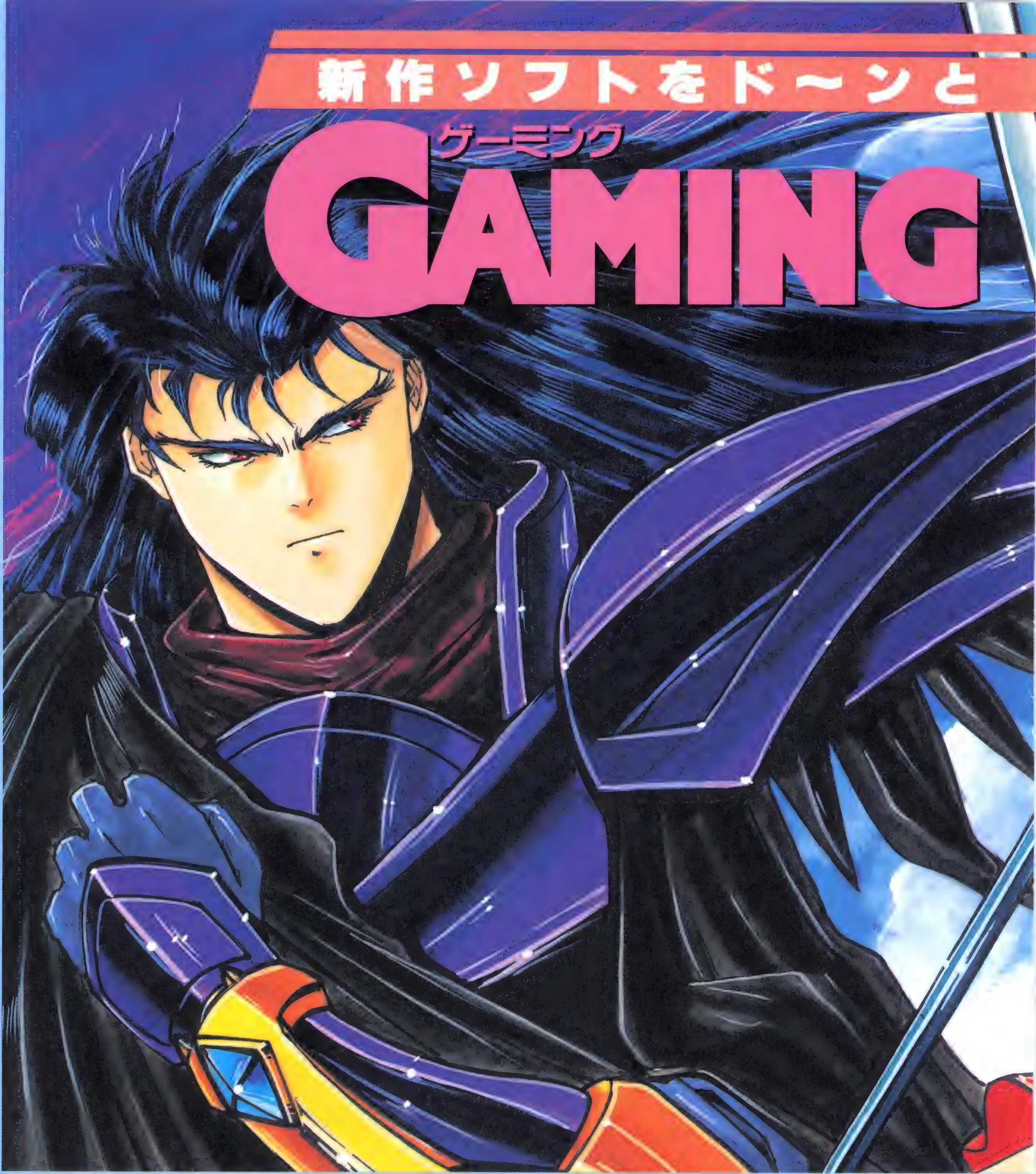


『プリメ2』の最新情報は、どこよりも早い!?（画面は『プリンセスメーカー』）

新作ソフトをドーンと

GAMING

ゲーミング



マスター・オブ・モンスターズFINAL ―― P.16

機甲師団II ―― P.20
ヴェインドリームII ―― P.22
ミスタープロ野球PERFECT ―― P.24
アラスカンマラミュートG.C. ―― P.26
Ms.DETECTIVE ―― P.28
エルヴズ ―― P.30
ティラムバラム ―― P.32
[illegible]II ―― P.34

まとめてチェック!!

WORLD ワールド

予定ではほぼ同時期に発売されるはずだったゴルフゲームと野球ゲームが、やっと出そろった。スポーツの秋！というわけで、今なら自分に合ったタイプのものが、じっくり選べそうだね。今月のトビラは、来月に発売を控える『ヴェインドリームII』だ。

イラスト／中沢数宣

ゲーマーの談話室の数字の見方

これは、編集部内で実際にゲームをした人たちに、それぞれの項目について5段階で評価してもらったものの平均点です。端数は四捨五入してあります。

グランプリサーカス2 ——— P.36
ゲイシ ——— P.37
魔京伝 ——— P.38
コマンドH.Q. ——— P.39
ファイヤーアームズ ——— P.40
ドクター・ブレイン ——— P.41
テニス・テニス ——— P.42

■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームをプレゼントします。応募方法はP.53を見てください。

●Soft Flash ——— P.43

信長の野望・覇王伝／KO世紀ビースト三獣士／ストライダー飛竜／スタークルーザーII／ライフ&デスII／Solitude（上巻）／山科けいすけのSENGOKU／モンスターメーカー／THE TOWER(?)OF CABIN／スクウェア・リゾート／ウルティマ サベージ・エンパイア／バーズテイルIII／AD&D®チャンピオンズ・オブ・クリン／ELVIRA

●ただ今移植進行中!! ——— P.50

シリーズ中最大の規模になる最終作!!

マスター・オブ・モンスターズ FINAL

システムソフトの傑作、ファンタジーSLG『マスター・オブ・モンスターズ』シリーズの最新作が登場!! 『〜II』と比較しながら、紹介していくぞ。

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円（予価）

■発売元／システムソフト　■発売／11月

※MS-DOS Ver.2.1以上、アナログディスプレイが必要です

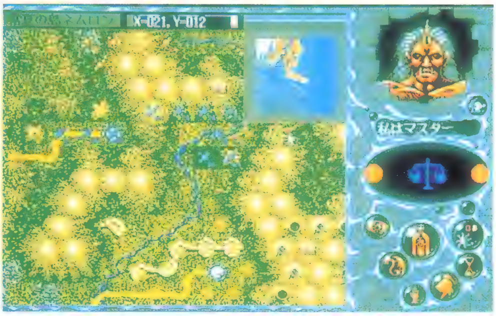
※開発途中のサンプルディスクで記事を作成し、評価できるバージョンでなかったため、「ゲーマーの談話室」はありません

『マスター・オブ・モンスターズ』最新作登場!!

システムソフトの代表作といえば『大戦略』シリーズだね。爆発的ヒットをとげ、名作と呼ばれる作品だったけれど、兵器のデータや性能などがかなり細かく、兵器に詳しくない人にはちょっとなじみにくいところがあった。そんなときに登場したのが、『ファンタジーナイト』だった。『マスター・オブ・モンスターズ』シリーズの原形ともなったこのゲームは、『現代大戦略』のシステムを母体とするファンタジーSLG。戦闘ユニットを戦闘機や戦車などからファンタジーの世界に登場するキャラクタに変え、都市を魔法の塔に置き換えたら、これが意外にウケたのだ。また、とくに好評だったのが、経験値を得て他のモンスターに成長するシステムだった。

ここから発展して『マスター・オブ・モンスターズ』シリーズが登場したわけだ。よりRPG的な要素が増えて、キャンペーンモードが採用された『マスター・オブ・モンスターズ』88版と98版。それに続き、さらなる工夫を加えて発売された『〜II』と、次々に登場してプレイヤーを魅了していったのだ。そして、ついにシリーズ最新作にして最後の作品『〜FINAL』が登場することになった。詳しいゲーム内容については次のページ以降で説明していくけれど、シリーズ最終作ということもあって、開発にも かなり力が入っている様子。これは期待できそうだぞ。

◯これは記憶に新しいと思うが『〜II』のメイン画面だ。シリーズをとおして基本的にはほぼ同じレイアウト



◯こちら『〜FINAL』のメイン画面。ギスギスしたヘクス画面ではない。操作性がかなりアップするらしいぞ

『マスター・オブ・モンスターズ』の軌跡

ファンタジーナイト

『大戦略』のゲームシステムをベースに制作された、システムソフトのファンタジーSLGの第1弾。98版のみ発売された。ファンタジー世界でありながら、恐竜のティラノザウルスなんかも登場。『マスター・オブ・モンスターズ』シリーズの原点ともいえる作品だ。当時98を持っていなかった人は悔しい思いをしたことだろう。

◯L-DRAGON対トリケプスの戦闘。DRAGONの激しい火炎攻撃で、姿がよく見えないトリケプス

マスター・オブ・モンスターズ(88版)

好評だった『ファンタジーナイト』を8ビット機に移植する際に、ハード上の制約からシステムを改良して誕生したゲーム。このゲームからキャンペーンモードが採用された。このシステムは『大戦略』シリーズに逆輸入され、『キャンペーン版大戦略II』の誕生に役立ったのだ。成長するモンスターも大幅に増えた作品。

◯88版のゲーム画面。シリーズをとおして画面構成は88版を基本としているようだね。今では絶滅寸前の88……悲しい

「～FINAL」は、こんなふうに変わる!!

さて、今回はシステムソフトにおジャマして、前作『～II』からの変更や改良される部分を聞いてきたので、そのへんを中心に紹介していくぞ。とにかく『～FINAL』というだけあって、『マスター・オブ・モンスターズ』シリーズで最大の規模のゲームになりそうだ。強く受けた印象は、グッとファンタジー的でRPG的な要素が濃くなり、もはやファンタジーSLGというよりファンタジーRPG･SLGみたいなのだ。シナリオの数も増え、アイテムも充実し、イベントも発生するようになったぞ!!

その1 マスターが弱体化する!?

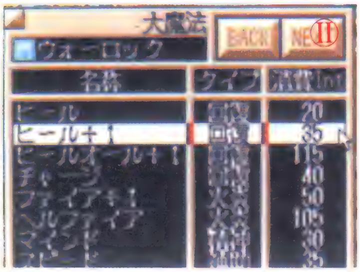
まず、大きく変わるのがマスターの扱い。『～II』ではウォーロック、ネクロマンサー、サモナーといったマスターが存在したよね。プレイヤーは彼らの中からマスターを選択し、モンスターたちを召喚して戦った。ところが、『～FINAL』では彼らは登場しないのだ。

では、今回マスターとなるのは？　そう、前作ではザコキャラ扱いだった、ソルジャーやバーバリアンといったヒューマンタイプのモンスターたちなのだ。彼らモンスターにマスターの称号を与えると、モンスターを支配する能力値が上昇し、マスターとして君臨することになる。『～II』に比べると、マスターのヒットポイントはかなり低め。したがって『～FINAL』では、マスターを前線に出して無茶な戦い方をさせれば、あっけなく死んでしまうこともあるかもしれないね。大魔法は使えるけれど、今までのマスターに比べると、弱体化したといってもいいだろう。まあ、これまでのゲーム展開から考えると、マスターが最前線で戦うことはあまりないので、そうそう死ぬことはないと思うけどね。

『～II』ではこの3人のマスターから1人を選択した。個人的にはウォーロックのファン

このマスターは強烈なのだ。今回から一般モンスターがマスターた

その2 大魔法が増加する!?



『～II』で使えた大魔法の一部。『～FINAL』ではもっと種類が増えるぞ

今まであったマスターの大技の大魔法が、多少変更される。『～FINAL』では、魔法をかける際、その威力をコントロールできるのだ。たとえば、回復呪文を唱えるとき、パワーを80%に抑えたり、100%全開にしたりできるようになるのだ。つまり、『～II』ではヒール、ヒール＋1といったように威力の区別が呪文そのものにあったが、『～FINAL』ではそれがなくなるわけだ。そのぶん大魔法の種類が増え、かなり変わった魔法が登場するそうだ。

さらに、今まで回復の呪文はマスターしか使うことができなかったが、一般モンスターにも使えるキャラが登場するらしい。この呪文は味方だけではなく、敵に使うこともできるそうだ。敵を回復させてもまるで意味がないように思えるけれど、他国どうしが戦っているときに魔法で介入して戦闘を長引かせ、そのスキに別の地域を占領していく、なんて作戦も可能になるわけだ。

マスター・オブ・モンスターズ(98版)

88版の完成度は高かったが、98ユーザーからの強い移植希望により一部仕様を変更して発売された作品だ。キャンペーンシナリオが2本も入っていて、お買い得だった。モンスターのグラフィックも単色からフルカラーになり、バリエーションも増えて、全体的に88より美しい画面になった。まあ、400ラインだから当然か？

こちら98版のメイン画面。88版と基本的なシステムは同じ。しかし、グラフィックはかなりキレイになっている

マスター・オブ・モンスターズII

『～I』に比べてモンスターの成長パターンが増え、パラメータもHPのほかにMP、INT、AGなどが加わった。マスターが塔や城以外の場所を歩けるようになったり、アイテムが登場したのもこのゲームから。キャンペーンモードのみになり、戦闘シーンはグラフィックが小さく、アニメーションするようになった。

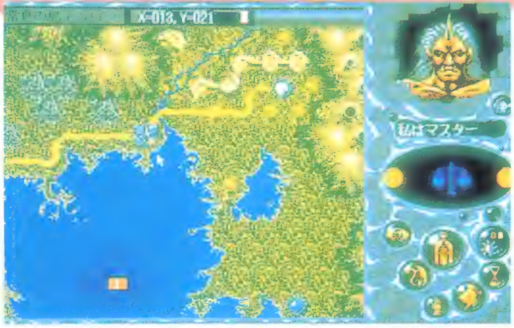
戦闘画面はアニメーションするようになったが、グラフィックは小さくなったのだ。迫力はいまいちだけどキレイだね

その3 昼と夜が長くなる!?

『～II』では昼と夜の概念があり、LOWは昼、CHAOSは夜に攻撃の修正が入っていた。しかし、昼夜のターンが短いので、ゲームに与える影響はいまひとつだった。『～FINAL』では、時刻の影響がもっと顕著に表れるぞ。昼夜それぞれのターンが長くなり、今まで以上に攻撃修正が入るようになるのだ。さらに、画面マップに天界や地底などがあり、天界は昼のみ、地底は夜のみの世界になるそうだ。この設定では、CHAOSの軍団を率いて天界に侵攻した場合、相当辛い戦いになるだろう。そうなると、時刻の影響を受けないNEWTRALのほうが有利に思えるね。でも逆に考えると、あらゆる時刻においてやや弱いともいえるわけだ。自分の属性を何にするかで、かなりゲーム展開が変わってきそうだ。また、前回は使う機会の少なかった、サンシャインやダークネスといった時刻を変えてしまう大魔法が重要になりそうだね。

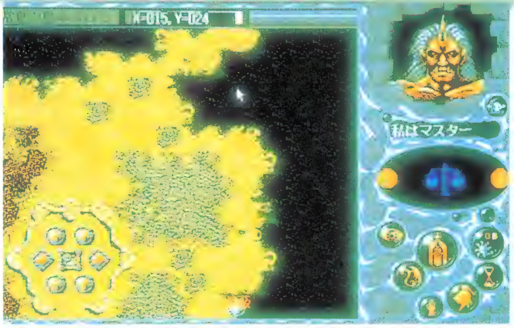
このほかに、ターン制限がなくなるという変更点もある。ターン制限がなくなるのは、１本のシナリオにおけるそれぞれのマップでのことで、そのシナリオ全体に対して制限が設定されるのだ。普通に進行していれば、ターンをオーバーすることはまずないとの話だったぞ。

これが地上マップだ!!



○地上は昼夜の区別があるが、天界や地底では時の流れはないらしい

地底はCHAOSの天国!?



○地底は年中夜で、地のモンスターは自由に動ける。CHAOSに有利なマップ

その4 イベントが発生する!?

RPG色がより濃くなり、シナリオも豊富になる『～FINAL』。それを象徴するのがイベントの発生だ。『～FINAL』には新たに都市（？）がマップ上に登場し、ここに到達するとイベントが起きる場合があるのだ。たとえば、その街を守ってくれと頼まれることもあるらしい。それに対してYES、NOいずれかの答を選び、その選択しだいでゲーム展開が変化していき、エンディングも変わってくるのだ。ただし、NOを選択したからといって、話が進まなくなるようなことはないぞ。さらに、街ではアイテムを購入したり（『～II』では塔を占領したときに偶然アイテムを発見することはあったが購入はできなかった）、もらえたりすることもあるのだ。当然アイテムを購入するにはお金が必要で、お金はマップ上の宝箱を発見すると入手できる。アイテムは、武器や防具のほかに薬草などさまざまなものが用意されるそうだ。また、イベントの中には敵国との同盟もあり、同盟を結んだ国からは一切攻撃を受けなくなるのだ。

○『～II』で塔を占領するとアイテムを発見することもあったが、『～FINAL』はどうかな？

その5 モンスターの出し入れが自由に!?

モンスター召喚がポイント

○モンスターの召喚をマスターの支配力の範囲内で行うのは『～II』と同じ

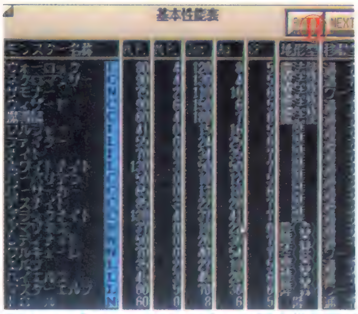
『～II』では、一度召喚したモンスターは収納することができなかった。ところが、『～FINAL』ではモンスターの出し入れが自由になるのだ。召喚したモンスターを移動させてマスターをクリックすると、再び未配置状態になるのだ。これは非常に便利な機能だぞ。モンスターの中には、マスターの支配力以上召喚すると反乱を起こし、中立化するヤツもいたね。でも、この機能があれば、危険な状態になる前に一時収納して、支配力に余裕ができるまで待つこともできるのだ。これでモンスターの反乱を未然に防げるかも。また、ある特定のモンスターを召喚しすぎて別のモンスターを召喚し直したいときや、レベルアップさせたいモンスターが死にそうになったとき、一時的に避難させる目的でも使えそうだ。この機能をうまく使えば、戦略的にもかなり幅が出てくるぞ。大攻勢をかけたいときに、一気にモンスターを召喚して敵を撃破し、目的地を確保したら再び収納する、といったことも可能だね。

その6 モンスターの設定がより細かく!?

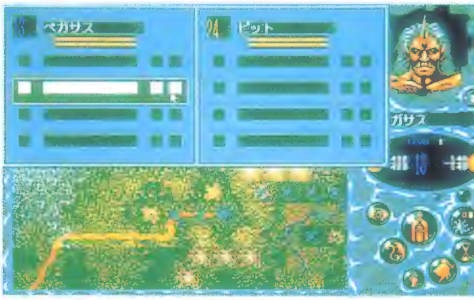
『〜II』に比べて『〜FINAL』は、かなりモンスターの設定が細かくなっているぞ。モンスターには地・水・火・風・精の5つの要素があり、それぞれに相性があるのだ。たとえば、火炎系の攻撃を得意とするドラゴンを相手にするときは、耐火性のアイテムを装備すると自軍が有利になったりするわけだ。また、攻撃のバリエーションが増え、石化や錯乱、毒といった攻撃をするモンスター、擬態をとりマップ上に隠れて攻撃してくるモンスターも登場するらしい。日本の妖怪や中国の竜が登場するという話もあるぞ。

さらに『〜FINAL』では、モンスター別に体格が設定された。体格は、アイテムを装備するときに関係がある。ドラゴンなどの大型タイプには、ソルジャーなどの中型タイプ用のアイテムは装備できないのだ。考えてみれば、ドラゴンが剣や杖を装備しているのはマヌケだよね。また、知力や敏捷性のほかに、器用度が新たに設定されたぞ。これが高くなると、投射武器の命中率が上昇するのだ。

『〜FINAL』のモンスター性能表はこんな感じになるが、細かい数値は決定されていない。移動力40は約4ヘクス歩くと考えてくれ



これは『〜II』のモンスターの基本性能表だ。『〜FINAL』の能力設定の細かさがわかるね



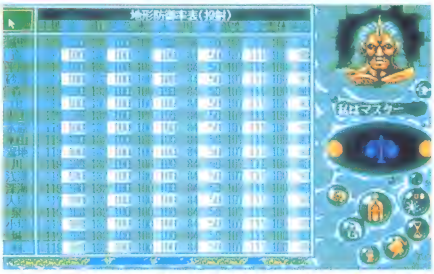
こちらの画面もまだ細かい数値は決定していない。アイテムや魔法がかなり増えるので、完成時には、この部分に未知なる名称が刻まれるだろう

その7 地形効果がよりリアルになる!?

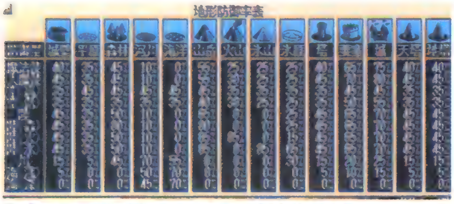
『〜II』と『〜FINAL』のマップを構成する地形はほぼ同じだが、塔などに若干の変更点があるぞ。『〜II』ではどの塔の効力も同じだったが、『〜FINAL』では小規模な塔や大規模な塔など何段階かに分かれており、大きいほうがHPの回復や防御効果が高くなるらしい。塔のほかに、街のようなものが新たに加わるという話もある。

また、『〜II』では戦闘時の地形効果に格闘戦と投射攻撃による区別がなかったが、『〜FINAL』ではこの点が改良されるのだ。たとえば『〜II』では、塔にいる自軍のドラゴンが城壁にいる敵デーモンに攻撃（昼の1ターン前の場合）するとき、ドラゴンの格闘命中率が65%で、F-ブレスによる投射攻撃も65%の命中率なのだ。これは、よく考えるとおかしい。塔などの高い位置などから投射攻撃をすれば、格闘よりも命中率が高くてもいいはずだね。

『〜II』では命中率が高い低い、ということを重視するよりも、敵が反撃できない(自軍が投射攻撃しても、相手にその能力がないと反撃はできない）攻撃を選択するようにしていたんだけどね……。



『〜FINAL』では格闘と投射攻撃に対し、それぞれの地形防御率が設定され、よりリアルになるわけだ



『〜II』の地形防御率表だ。格闘と投射攻撃での違いがなく、どちらで攻撃しても命中率は同じだった

『〜FINAL』で本当に最後か？

対戦プレイが充実している「大戦略IV」。次回のファンタジーSLGも対戦機能が付くのだろうか？ またはもっとスゴイ機能が付くのか？

ゲームタイトルにある「FINAL」。これで『マスター・オブ・モンスターズ』シリーズは本当に終わってしまうのだろうか？ ファンタジーSLGはもう作らないのだろうか。某アニメのように、「さらば〜」「〜よ永遠に」「〜完結編」とかいって、続編が出ないのだろうか。そこらへんがすごく気になるね。そこで、担当の渡辺さんにお聞きしたわけだけれど、結論は『マスター・オブ・モンスターズ』シリーズは本当に最後。大ショック！ しかし、悲しむことなかれ。これでシステムソフトから発売されるファンタジーSLGの開発が終わってしまうわけではない。今後『マスター・オブ・モンスターズ』のシステムをさらに超えたゲームを開発していくそうだ。簡単に言ってしまえば、次に開発されるファンタジーSLGがあまりにも壮大で画期的なものになるため、『マスター・オブ・モンスターズ』とは呼べないので今回がFINALというわけなのだ。次回作も楽しみだね。

機甲師団II Panzer Division

TANK BATTLE SIMULATION

第2次世界大戦を扱った地上SLG

アートディンクから陸戦シミュレーション『機甲師団II』が登場する。前作は連合軍でしかプレイできなかったが、今回はドイツ軍でもプレイできるようになって、2倍おいしく楽しめるのだ。

PC-9801VX以降	3.5·5HD	1万800円
FM TOWNSシリーズ	CD-ROM	価格未定

■発売元／アートディンク
■発売日／10月9日(TOWNS版は来春)

※アナログディスプレイが必要です
※開発途中のサンプルディスクで記事を作成し、評価できるバージョンでなかったため、「ゲーマーの談話室」はありません

作戦を重視した戦術ゲームだ

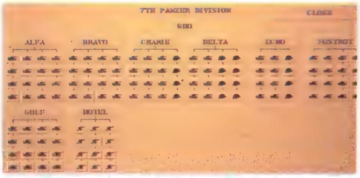
第2次世界大戦末期における西部戦線と南部戦線の地上戦をテーマにしたSLGだ。前作同様に、ヘクスやターンという概念はなく、リアルタイムでゲームが進行する。メインは戦車戦だが、登場する戦車や爆撃機などはⅠ種類という設定なので、兵器としての性能に差はない。だから、プレイヤーが連合軍とドイツ軍のどちらを選んでも、戦場における用兵・戦術を十分楽しめるようになっているぞ。

○部隊長を配属する画面だ。人によって、能力や得意な戦術が違っているぞ

前作との違いは、ゲームに昼夜の区別ができたこと。夜の間に部隊の移動や戦闘行動、空軍への支援要請などの作戦を立てるのだが、夜間はリアルタイム進行ではないので納得のいくまで作戦を練ることができるのだ。昼は部隊に命令を出すことができないが（戦車に乗って前線に出ることはできる）、戦況を把握するよう努力して次の作戦に備えるのだ。

○索敵範囲や補給可能な距離はココで確認することができる。なかなか便利そう

○これは出撃させる部隊の選択画面。部隊長のいない部隊は出撃できないぞ



○出撃させる部隊の編成表を見ることもできるぞ。これで兵力構成を確認だ

地上作戦

部隊の目的地への進路を指定したら、到着したあとの、戦闘方針・補給頻度などの作戦行動を指示しなければならない。よく考えよう。

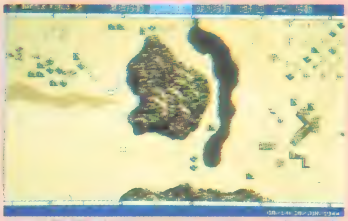
航空作戦

飛行コースと護衛戦闘機数、任務、作戦時間などを指示しておく。そうすれば、きっと空軍が、キミの作戦を支援してくれるハズだ。

前作『機甲師団』はこんなゲームだった

前作はマップが12か所用意されていて、マップ間は道路でつながっていた。そのため、重要なマップを確保しつつ、部隊を移動させて敵と戦うという、戦略的な駆け引きが必要だった。砲兵は隣接するマップを砲撃できるというシステムなので、空軍と同じように支援の要請ができた。また、完全にリアルタイム進行なので、部隊をうまく指揮するのが大変だった。

○兵力を分散させないように侵攻する戦略も必要とされていたのだ



○この画面でリアルタイムにゲームが進行する中、各小隊に命令を出すシステムだった

戦闘はリアルタイム進行だ!

まず最初にすることは、戦場に投入する部隊の選択だ。部隊には、戦車・歩兵・砲兵・高射砲・工兵・特殊車両の6種類があるが、マップや天候などの情報を見て、必要な部隊を選んでいく。部隊を選ぶときは、部隊長の適性・経験なども考慮しなければならないぞ。それが終わったら作戦の入力だ。昼間は命令を出せないことをよく考えて、航空支援など、1日の作戦を細かく指示していくのだ。

敵を発見すれば、その場で戦いが始まる。負けそうになっても、何も手助けできないぞ

戦車の視界はかなり狭いが、この表示はリアルだ。自分で戦車の移動を指示できるぞ

戦車に乗り込め!

作戦を実行すると、ゲームはリアルタイムに進行し、夜になるまでは見ていることしかできない。ここでは、各部隊の行動をチェックし、作戦が順調に進んでいるか把握しておくのだ。敵を発見したら、敵の種別・兵力を確認し、翌日の作戦方針を考える。命令が出せなくても、やらなければならないことは多いのだ。また、戦車に同乗して前線を視察することもできる。戦車の視界をポリゴン処理にしたリアルな3D表示で、司令官の気分に浸れるぞ。

両軍の戦力比較を表で見ることができる。これを見ている間にもゲームは進行しているぞ

戦場は全部で6つあるぞ!

この『機甲師団II』に用意されているマップは6つ。どれもアメリカ参戦後の戦いをテーマにしているので、ドイツ軍にとってはすでに厳しい状況なのかもしれないぞ。ただし、マップは必ず年代順にプレイしなければならないということはない。年代にこだわらないで、比較的やさしいマップで戦い、各部隊長に経験を積ませてから難しいマップへ進むということもできる。また、戦闘で損害を出した部隊も、マップをクリアすれば、完全な状態にまで補給されるようになっているぞ。

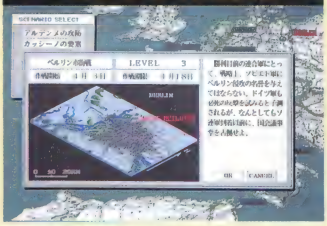
各マップを簡単に紹介しておこう。「アルデンヌの攻防」は、ドイツ軍が最後の大攻勢を試みた戦いだ。また、「カッシーノの戦い」はイタリアの南部での攻防戦で、「ベルリン市街戦」は首都ベルリンでのドイツ軍の絶望的な抵抗戦だ。「アルンヘムの橋」は映画「遠すぎた橋」で有名な、連合軍の早すぎた反撃戦。「D作戦」はノルマンディー上陸作戦のことで、連合軍が西部戦線で反撃を開始しはじめた戦いだ。そして「チュニジアの嵐」は、ドイツ軍の北アフリカ最後の拠点における攻防戦を扱っている。

これが戦場マップの選択画面だ。この西ヨーロッパの細かく書き込まれた地図がなんともいえないね

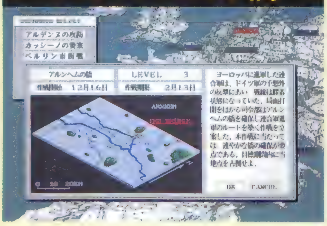
アルデンヌの攻防

カッシーノの戦い

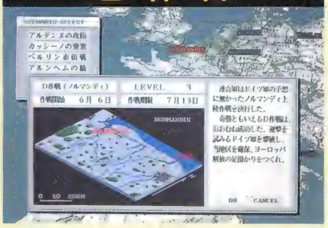
ベルリン市街戦



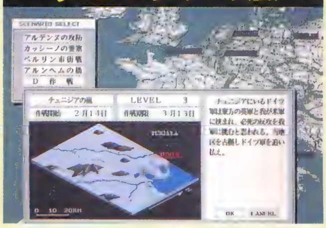
アルンヘムの橋



D 作 戦



チュニジアの嵐



ヴェインドリームII

ビジュアルシーンがGoodなRPG

前作が発売されてから約1年半。多くのファンの要望にこたえて、ビジュアルシーンやグラフィックも強化された『ヴェインドリームII』が、ついに登場するのだ。今回は、序盤のストーリーを少し紹介するぞ！

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円

■発売元／グローディア
■発売日／11月11日
※アナログディスプレイが必要です

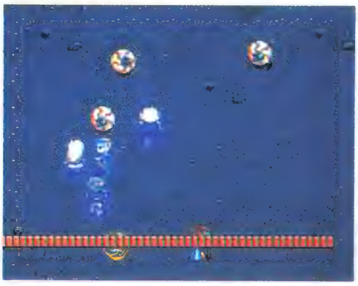
※初回のみシングルCD付き
※開発途中のサンプルディスクで記事を作成し、評価できるバージョンでなかったため、「ゲーマーの談話室」はありません

この『ヴェインドリームII』は、「～II」とはいっても前作『ヴェインドリーム』の続編ではなく、世界も登場人物もまったく異なっているのだ。だから、前作を知らないという人でも大丈夫だぞ。

⮉画面下の中央にあるロウソクは、付近のモンスターが強くなると、だんだん燃えてくるのだ

舞台となるのは、タリアトフ大陸。かつて巨大魔法王国クーレイアがあったが、召喚実験の失敗により魔神が実体化し滅亡したと伝えられる、いわくありげな大陸だ。主人公は、大陸最北に位置するクラウスの村に住む剣士ウォーリックだ。

ゲームはフィールドタイプのRPGで、システムは前作をほぼそのまま受け継いでいる。変更されたのは、パーティ構成が3人から5人になったり、装備の設定が細かくなったり、といった点だ。戦闘は、自分以外のキャラクタをコントロールする必要がないので、サクサク進むぞ。また、前作でも好評だった相談コマンドも健在なのだ。



⮉これが戦闘画面だ。自分以外のキャラは勝手に戦ってくれるぞ

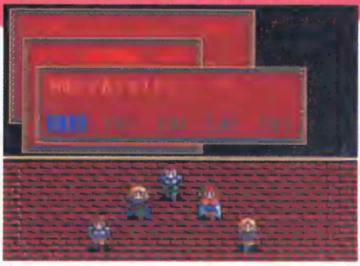
主人公は二刀流？

⮉右手と左手それぞれ自由に装備できる。盾を持っても、二刀流にしてもOK。武器には熟練度があり、使い込むほどレベルが上がるぞ

武器の選択は慎重に

⮉武器には各種パラメータがあり、キャラに影響を与える。破壊力を重視しすぎて、武器の重さで敏捷性を犠牲にしてしまうこともあるぞ

フォーメーションは自由自在



⮉戦闘で有利に戦うためのフォーメーションを作ろう。これは前作にもあったシステムだ。魔法系のキャラを後ろに配置するのは基本だぞ

序盤のキャラクタを紹介

ゲーム序盤、パーティのメンバーとして一緒に冒険するキャラクタたちを紹介するぞ。パーティは最大5人まで。イベントの発生により入れ替わっていくぞ。登場するキャラクタはみんな個性的で、楽しい冒険になること間違いなしだ。

ウォーリック

⮉本編の主人公。以前ミルジーナ大陸で賞金稼ぎをしていた旅の剣士。レイナと結婚しているのだ

レイナ

⮉ウォーリックの妻であり、優秀な魔導士でもある。冷静な判断力を持つが、少し無表情気味？

ブージ

⮉デーモン狩りの依頼を受け、大陸中を渡り歩いているデーモンハンター。ウォーリックとは親友

ファーニス

⮉精霊使いのエルフ。いつも脳天気で、ウォーリックとは漫才コンビ。行方不明の兄を捜している

ライド

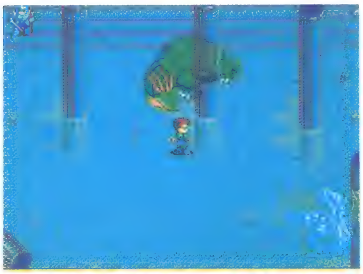
⮉グレートソードを使う剣士で、剣の修行のため大陸を旅している。考えるより先に行動するタイプ

セシリア

⮉セルーシュ王国第1王女。国民に愛される典型的なお姫様。訳あってウォーリックらと共に戦う

氷の洞くつを調査に行くのだ

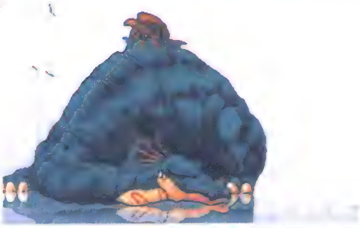
ある日ウォーリックは、デーモンハンターのプージが村に帰って来たので、さっそく会いに行った。プージの話によると、氷の洞くつの近くでデーモンを見かけたという。そこで2人は、氷の洞くつを調査しに行くことになった。



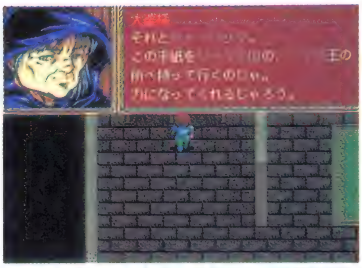
氷の宮殿内に横たわる、神官竜と氷ついた戦士。いったい何が起きたのだろうか？

洞くつ内には、入口から奥までデーモンの死体が散乱していた。奥にある氷の宮殿にたどりついたウォーリックたち。そこで2人が見たものは、2匹の神官竜と1年前から行方不明になっていた友人のランバートの死体だった。そのとき、死んでいると思っていた神官竜フロストが、虫の息でウォーリックたちに話し始めた――ランバートの鎧の下に隠した黄金のナイフを、パディシュに届けてほしい――。

ウォーリックたちは、村の長である大婆に洞くつでの出来事を話した。そして、ジーク王国のベイク王の協力を求めるため、手紙を届けることになった。



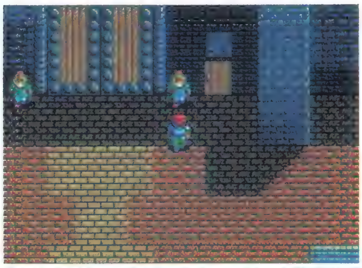
死んだ神官竜の体内から何かが飛び出してきたぞ。なんと正体はパラサイトデーモンだ!!



このお婆がベイク王と知り合いとは意外だ

ジーク王国へ旅立つパーティ

ベイク王のもとに出発する前に装備を整えようと家に戻ると、かつての冒険仲間ファーニスが待っていた。プージは村に残ることになったので、ウォーリックは妻のレイナとファーニスの3人で旅立つことになった。とりあえず、神官竜が言っていたパディシュの手掛かりがないので、大婆の手紙をベイク王に届けることになったのだ。



ベイク王に手紙を渡すため、ジーク王国の城門までたどりついたウォーリックたち

ジーク王国に着いた一行は、ベイク王との謁見に臨んだ。王の話によると、1週間前、黒い鎧を着た騎士に国宝である天の水晶を破壊されたという。さらに、セルーシュ王国が魔物に攻め滅ぼされ、地の水晶までもが破壊されてしまったというのだ。この2つの水晶は旧世界の魔道具で、神の魂と肉体をも破壊できる（魔神を倒すこともできる）ものだった。大婆は、魔物の活性化は魔神の復活が近いことを意味するのではないかと危惧している。どんどん雲行きが怪しくなってきたぞ。

ベイク王の話によると、現在の魔物の活性化は魔神の復活と何らかの関係があるらしい

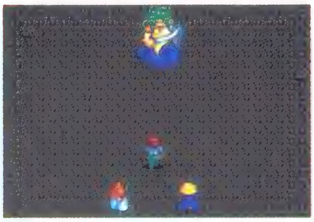
ウワサの黒い鎧の戦士。なかなかの美形だ

採石場のメデューサを倒せ!!

度重なる事件に気が重くなっていた矢先、またまた事件が起こった。採石場でメデューサに石化されてしまった恋人を助けるために、キャロルという女のコが1人でメデューサ退治に行くと騒いでいるのだ。ジーク王国はセルーシュ城奪回の軍を出しているので、メデューサ退治にまで手がまわらない。そこで、ウォーリックらがメデューサ退治に一役買うことになった。

恋人を救うといっても、女のコ1人では無茶だね。恋は盲目とはよくいったものだ

メデューサ退治の最中に頼もしい味方ライドが現れ、無事にメデューサを倒すことができた。しかし、意気揚々の帰り道で行き倒れの少女を発見。城に連れていき、身元を調べてみると、先日滅びたセルーシュの王女だったのだ。



メデューサを倒せば石化の効力は消えるのだ。ガンバ

メデューサの首がしつこく戦いを挑んできたとき、大剣の使い手ライドが助勢してくれた

ケルベロスの結界に守られた少女を発見。じつは、この娘はセルーシュ国の王女だったのだ。ウッヒョー

日本野球機構公認のプロ野球SLG

ミスタープロ野球 PERFECT™

『遥かなるオーガスタ』シリーズでおなじみT&Eソフトの新作は、ハードディスク専用のプロ野球SLG。プレイヤーは監督となり、ひいきのチームを日本一へと導くのだ。

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	1万2800円

■発売元／T&Eソフト　■発売中
※アナログディスプレイが必要です
※ハードディスク専用です

プレゼント3本

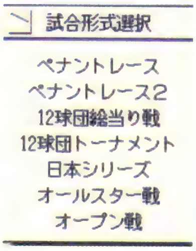
リアルなプロ野球シミュレーション

このゲームは、監督の立場から選手たちに指示を与えるタイプのプロ野球SLGだ。だから、プレイヤーが直接打ったり投げたりすることはない。できるのは野手や投手の交代、守備位置の変更、バントの指示など、実際の監督と同じことだけ。また、選手の練習指示や、出場登録の管理なども監督の仕事。試合により疲労のたまった選手は能力が落ちるので、ときどき休ませよう。

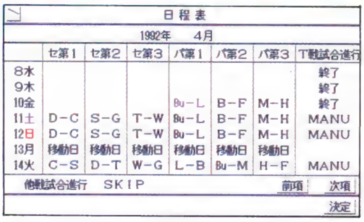
試合形式は7種類。ペナントレースでは130試合のリーグ戦を行い、セ・パ両リーグの優勝チームで日本シリーズを行う。ペナントレース2は選択したリーグでのみの戦いで、日本シリーズは行わない。日本シリーズはセ・パから1チームずつを選び、7回戦の短期決戦を行う。オールスター戦はオールスターゲームの試合ルールに従った試合で、出場選手は固定されている。オープン戦は、任意の2チームで試合を行う。そのほか、12球団総当たり戦や、12球団トーナメントもあるぞ。それぞれ同一チームでの対戦もできるぞ。

ルール設定の項目は、DH制、審判数、延長回数、試合時間、引き分けの扱いの5つがあり、それぞれ変更が可能。また、リーグごとに分けての設定もできるぞ。スキップモードやファストモードを選ぶと、試合画面は表示せず、試合経過を数字と文字のみで表示するのだ。

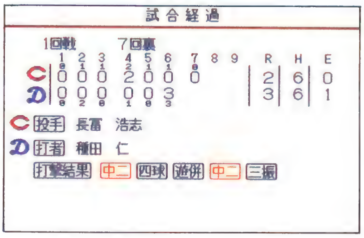
○これが基本のゲーム画面。ホンモノの野球中継を見ているみたいで、とても見やすいぞ



○この7種類の試合形式から選択するのだ。日本シリーズを選択して本当の試合の前に戦わせよう



○日程表だ。これを見て投手のローテーションを組む。良い投手をぶつけるのは強い球団か弱い球団か、ウーン



○スキップモードは、試合経過だけを表示する。早く試合を進めたいときに利用しよう

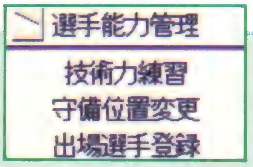
ゲーマーの談話室

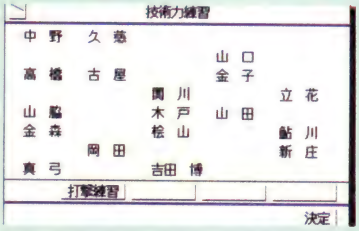
「せっかくハードディスク専用なのに読み込み時間が長い」「でも、このデータの豊富さは魅力的」「プロ野球ファンなら熱中すること請け合い！」「サウンドに工夫がほしい」

グラフィック	サウンド	操作性	値段	熱中度
4	3	4	3	5

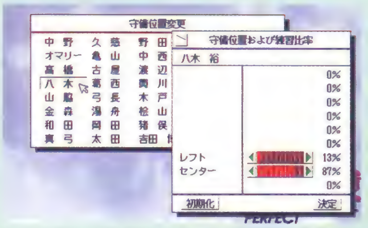
監督の仕事は選手の管理から始まる

選手の能力を伸ばすことが、監督の仕事だ。でも、せっかく能力を伸ばしても、内野手ばかりだと試合にならない。適性とチーム全体のバランスを考えて、選手に指示を与えよう。

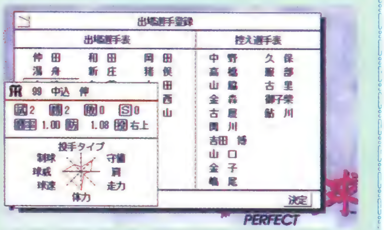




打撃、守備、走塁、投球の、各練習指示を選手に与える。各選手の弱点を見極めて、その部分を補強したり、長所を伸ばしてあげよう。名監督への1歩は、ここから始まるのだ。



守備位置と、練習の比率の変更を行う。練習の比率というのがユニークだね。各選手の適性と守備位置ごとの人数を考えて、偏りすぎないようにバランスよく練習させよう。



試合に出場する選手と、控えのメンバーを決定する。長く試合に出ていると、選手が疲労して本来の能力が発揮できなくなるのだ。パラメータをよく見て、体力が減ったら即交代だ。

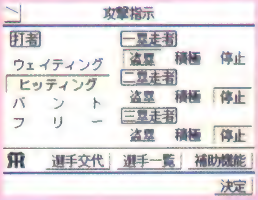
監督となって采配(さいはい)を振るうのだ

阪神タイガース対東京読売ジャイアンツ。伝統の一戦だ。阪神の監督としては、この相手だけには負けられない。絶対勝つぞ!!

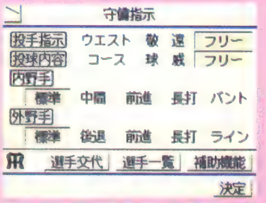
日本野球機構公認なので、選手は実名で登場、データも公式記録をもとに作られている。ただし、選手のデータを見ることはできず、試合の成績から能力がわかるようになっているのだ。さらに「強気」や「堅実」など、監督たちの癖もシミュレートされているぞ。コンピュータは、プレイヤーのチームにもすべて指示を出してくれるので、見ているだけというのもOK。もちろん、すみずみまで指示することも可能だ。

適切なときに適切な指示を

このゲームは、プレイヤーが何もしなくてもコンピュータが勝手に指示を出して試合を進める。でも、それではペナントレースを勝ち抜けないぞ。状況に合わせ、臨機応変な対応をしなければならないのだ。試合の行方は、キミの采配しだいだ。



攻撃中には、上のメニューで指示を与える。これはエンドランをかけているところだ

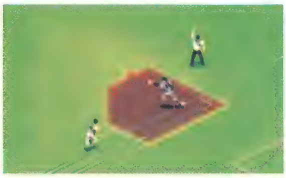


守備位置の変更や、敬遠などをうまく使い分けよう。采配がピタリと決まると気持ちいいぞ

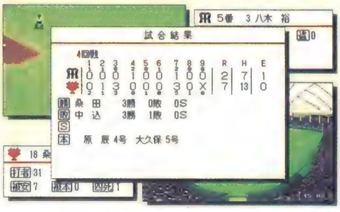
それでは、実際に試合をしてみよう。形式はペナントレースで、阪神タイガースの監督に就任だ。まず、日程表を見て投手のローテーションを決定。連投すれば当然バテるぞ。次に出場選手の登録。そして試合開始だ。敵はジャイアンツ。先発は防御率1点台の中込投手と桑田投手だ。試合はジャイアンツが原選手のホームランで先制。さらに、エンドラン失敗などの采配ミスも手伝い、結局7―2で負けてしまった。くやし〜い!!

ホームランを打った（打たれた）画面だ。このシーンは本文中とは別の試合のもの

ゲームでも大久保捕手は強打者だ。ワンアウト2、3塁のピンチなので、くやしいけど敬遠しよう



内野ゴロをアウトにしとめた瞬間だ。バッターが打つと、画面がボールを追って切り替わるぞ



あ〜あ、負けてしまった。結局、桑田投手に完投を許してしまった。くやしいなぁ。マイク仲田投手をつぎ込み、今度こそ勝ってやるぞ

スポーツ新聞なみの豊富な情報

成績参照

対戦成績
投手成績
野手成績
試合記録

このゲームの売りの1つに、さまざまな角度からのデータ表示がある。野球が好きな人なら、試合ごとに変化するデータを見るだけでも心が弾むんじゃないかな。友達と首位打者やホームラン王、最多勝投手を予想しあうなど、楽しみもいろいろだ。

全チーム成績

チーム名	勝敗表			勝率	差	打率	防御率	HR	盗塁
ヤクルト(92最新)	12勝	5敗	0分	.706	−	.299	2.18	13	5
巨人(92最新)	10勝	7敗	0分	.588	2.0	.279	2.16	13	2
阪神(92最新)	9勝	7敗	0分	.563	2.5	.264	3.54	6	1
大洋(92最新)	7勝	9敗	0分	.438	4.5	.252	3.15	8	5
中日(92最新)	6勝	10敗	0分	.375	5.5	.255	3.78	9	5
広島(92最新)	5勝	11敗	0分	.313	6.5	.216	3.13	5	2

全チームの成績。よく新聞のスポーツ欄に載っているヤツだ。チーム打率や防御率、ホームラン数なども表示されているね。当然、パ・リーグの情報を見ることもできるぞ。

対チーム成績

チーム名	勝敗表			勝率	差	打率	防御率	HR	盗塁
ヤクルト(92最新)	1勝	4敗	0分	.200	−	.189	4.74	1	0
巨人(92最新)	1勝	2敗	0分	.333	−	.280	6.12	0	1
阪神(92最新)	−−−	−−−	−−−	−	−	−−−	−−−	−−	−−
大洋(92最新)	2勝	0敗	0分	1.00	−	.254	0.50	1	0
中日(92最新)	2勝	1敗	0分	.667	−	.311	3.46	1	0
広島(92最新)	3勝	0敗	0分	1.00	−	.330	1.33	3	0

球団ごとの対チーム成績だ。カモや天敵の球団が、ひと目でわかるのだ。対戦打率、防御率などもあるので、次に試合をするときの参考になるぞ（これは阪神の場合）。

投手総合成績表

選手名	試合	勝	負	S	勝率	防御率	奪三	被HR	四死	自責
伊東	5	5	0	0	1.00	1.54	9	0	5	4
佐々木	4	3	1	0	.750	2.23	29	3	2	8
川口	3	3	0	0	1.00	1.93	17	2	2	6
中込	3	3	0	0	1.00	1.05	6	0	2	3
槙原	4	2	1	0	.667	1.25	20	1	8	5
岡林	4	2	2	0	.500	2.08	13	1	3	8
斎藤	5	2	2	0	.500	2.60	29	0	6	10
仲田	4	2	1	0	.667	1.64	29	2	1	6
西村	4	2	1	0	.667	2.25	16	1	3	8
宮本	3	2	0	0	1.00	0.67	21	0	8	2

1/ 3　規定投球回数　前項　次項

投手の総合成績表。上にある「試合」〜「自責」をクリックすると、クリックされた項目の成績によって順番が変わる。たとえば、防御率をクリックすると、防御率の低い投手順に並ぶ。

野手総合成績表

選手名	試合	打数	安打	HR	打率	打点	三振	四死	犠打	盗塁
池山	17	70	34	3	.486	19	7	3	0	2
大久保	17	70	29	4	.414	12	7	2	0	0
原辰	17	62	25	3	.403	10	8	3	0	1
駒田	17	71	28	3	.394	15	6	0	0	0
シーツ	16	63	24	1	.381	7	7	1	0	0
古田	17	68	24	4	.353	11	8	4	0	0
ﾚｲﾉﾙｽﾞ	16	61	21	5	.344	11	6	3	0	2
ハウエル	17	64	22	2	.344	10	9	2	0	0
清水	16	67	23	0	.343	5	7	4	0	1
ﾊﾟﾁｮﾚｯｸ	16	63	21	2	.333	7	6	3	0	0

1/ 5　規定打席数　前項　次項

野手の総合成績表。これも上の「試合」〜「盗塁」をクリックすることで、表示が変わる。また、下の「規定打席数」をクリックすると、規定打席に達していない選手が除外される。

試合記録

ノーヒットノーラン記録
トリプルプレイ記録
逆転サヨナラ満塁ホームラン記録
サイクルヒット記録

試合中に、上の写真に表示されているような記録が出ると、自動的にデータとしてセーブされる。自分が監督するチームはもちろん、それ以外のチームの記録も残されるぞ。

細部までこだわった3Dゴルフシミュレーションだ！

プレゼント3本

アラスカンマラミュートG.C.

Alaskan Malamute G.C.

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	1万2800円

■発売元／ホームデータ　■発売中
※HOW TO GOLFオリジナルビデオ付き
※アナログディスプレイが必要です

なかなかリアルな3Dゴルフシミュレーションの登場だ。グラフィックはキレイだし、ゲーム性は実際のプレイに近い感覚。舞台となるのは北の果て、アラスカ半島の大自然だ！

北の果ての幻のコースを美しく再現

このところ、３Ｄのゴルフシミュレーションが続々と発売されており、ファンとしてはうれしいかぎりだね。そんな中、またひとつ本格派が登場。それがこの『アラスカンマラミュートＧ.Ｃ.』だ。

まず目を引くのは、「３Ｄスムーズシェイディングポリゴンドライバー」を用いたグラフィック。まあ難しいことは抜きにして、とにかく美しいものになっている。もちろん、視点は高さ・角度ともに変更可能だし、画面上の目標をクリックするだけでその方向に視点を動かせる。右クリックでウィンドウのない全画面グラフィックを楽しむこともできるぞ。

なかなかに美しい画面でしょ。もちろん、すべての操作はマウスオンリー。ボールの動きもスムーズだぞ

プレイのほうは、実際のゴルフをかなり緻密にシミュレートしている。つま先の向きや斜面でのアドレスがスウィングに影響してくるし、クラブのフェイスの角度なんかも調節できるのだ。ボールのライ（状態）は全部で26種類。フェアウェイだけでも４段階あり、ラフ、バンカーなら８段階と、細かく再現されているぞ。そして面白いのが、コースに持っていくクラブを選択できること。さまざまな特徴を持つクラブが全部で119本（！）。その中から自分の攻め方、好みに合ったものを14本選べるのだ。

ウィンドウをすべて取り去ったところ。広々とした画面が、コースの雄大さを感じさせる？

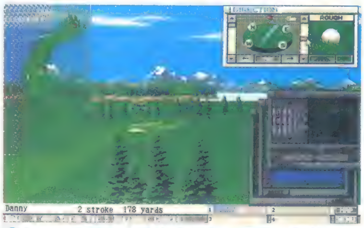
プレイ中には、雨もしっかり降ってくる。雨が降る前にはだんだん曇ってくるなど、天候も細かい！

アラスカンマラミュートG.C.とは？

アラスカ半島の南部、大自然の中に広がる雄大なコース。非常に厳しい会員規約を持つ、貴族のためのゴルフコースである。ここでは、ごくわずかの会員が短い夏の間にプレイするために、コースが整備される。マラミュートとは、アラスカ原産の犬の名前。その名のとおり、今でも野生のマラミュートを数多く見ることができるという。

プロフェッショナルコースの第１ホール。各ホールに名前がついているのだ

ブレイクタイムに表示される、マラミュートのグラフィック。ペットに１匹どうかな？



ホールをやや上方から見たところ。起伏が激しいときなどには便利だね

ゲーマーの談話室

「かなりキレイな画面だよね」「うん。スピードもまずまずだし」「操作性も結構いいと思う」「ただ、プロコースが難しすぎるんだよな」「ま、それは練習あるのみだ」

グラフィック	サウンド	操作性	値段	熱中度
5	3	4	3	4

独自のウィンドウシステムで簡単操作

実際にボールを打つまでには、クラブを選択して、アドレスを決め、パワーを調節する、といった手順が必要になる。これらの操作をスムーズに行うために開発されたのが、「クイック・アクティブ・ウィンドウシステム」だ。これは、クラブ、アドレス、ショットとそれぞれ独立したウィンドウを用意し、並行入力を可能としたもの。実際にプレイしてみるとよくわかるけど、なかなか快適にゲームを進められる。各ウィンドウは画面上の好きな位置に移動させられるぞ。

ゲームのモードはストロークプレイ、マッチプレイ、トーナメント、トレーニングの4種類。トレーニングには「ターゲットショット」「アプローチショット」があり、そこらへんの打ちっ放しで練習している、って雰囲気だ。コースはビギナーコースとプロフェッショナルコースの2つ。プロフェッショナルのほうは、はっきり言ってかなりの難しさ。挑戦しがいがあるぞ。

また、プレイ以外の機能もなかなか充実。データベースでは、アベレージや最大飛距離、パーセーブ率などを見ることができる。リプレイ機能もあるから、スーパーショットを再現することもできるのだ。

機能的な4つのウィンドウ

ディレクションウィンドウ

方位方角、風の状態、ボールのライなどを表示。視点を上下左右に調節することもできる。

アドレスウィンドウ

ここでは足の位置、つま先の向き、スウィング軌道などが微妙に調節可能。斜面からのショットなどでは、このウィンドウが重要だ。

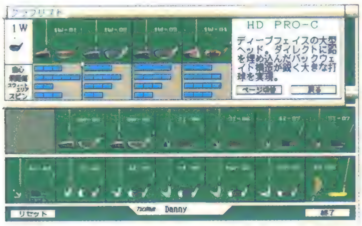
クラブウィンドウ

使用するクラブを選択する。また、グリップ調節によってドローボール、フェードボールも打てる。

ショットウィンドウ

ショット時のパワー調節と、インパクトのタイミングをとる。インパクトはオートにすることもできるぞ。

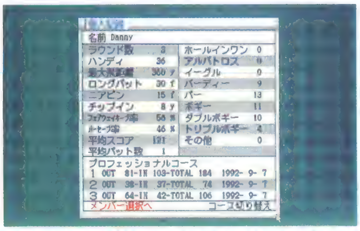
➡アンジュレーション（起伏）を表示させたところ。パットのときは慎重にラインを読もう



⬅クラブ選択画面。各クラブの特徴はグラフで表されている。自分の好みのものを選ぼう

⬇ボールのライは全26種類。ラフでも浅いものからディープなものまである。細かいよね

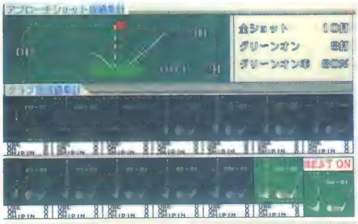
⬆総勢40人で争うトーナメント。優勝を目指してがんばるのだ



⬆これは個人記録。こういうのがあると励みになるよね。コースレコードを見ることもできる

トレーニングで実力UP！

⬆アプローチショットのトレーニング。グリーンに乗せるべくひたすら打つべし



⬆トレーニングが終わると、こんな具合に成績集計が表示されるのだ

プレゼント 2本

実写版DAPSを使ったAVGだ！

GAME DRAMA SERIES

Ms. DETECTIVE

ミス・ディテクティヴ　ファイル#1 石見銀山殺人事件

データウエストの新作は、CD-ROM2枚組の大容量。おまけに、DAPSで実写画像を動かすという新たな試みを、ついに実現させた！

FM TOWNSシリーズ	CD-ROM	1万2800円

■発売元／データウエスト
■発売中

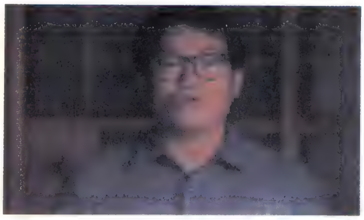
TVドラマのようなアドベンチャー

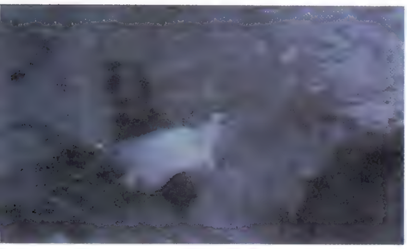
サイキック・ディテクティヴ・シリーズの姉妹品ということで、ゲーム・ドラマ・シリーズの第1弾が発売された。このシリーズの主人公は、女探偵の樋渡千里（ひわたりちさと）。彼女が、依頼人の持ってくる事件に隠された謎を、次々と解いていくのだ。また、今回はデータウエストが開発したアニメーションシステムDAPS（Datawest Active Picture Systemの略）に改良を加え、実写の画像を動かしている。これが、これまでの作品と決定的に違う点だ。音声と同期して、実写の画像がリアルに動くので、プレイヤーはまるでTVドラマを見ているような気分でプレイできるのだ。

この『～ファイル#1　石見銀山殺人事件』での仕事は、安原真里子という女性から依頼されたもの。謎の失踪をとげた依頼人の父親を、捜し出すことが目的だ。千里は、探偵事務所に来た彼女から事件に関連する情報を聞き、彼女の父親の写真をもらう。そして、彼女の持っていた手紙から、島根県の大森にある石見銀山に彼女の父親がいたことを知り、手がかりを求めて島根へ向かった……。

●女探偵
樋渡千里
このシリーズの主人公の女探偵だ。これまでにも数々の事件を解決してきたらしい。

捜査の前に知っている手がかりを聞き出さないとね。でも、あまり手掛かりはないみたい





海岸に打ち上げられた死体。これはいったい誰？　そして、場所はどこなのだろうか？

この人が依頼人

この女性が今回の依頼人だ。報酬をたくさん払ってくれるといいな

捜査には、当然聞き込みも必要だね。でも、突然知らない人の家を訪ねて聞きまわるとは／

この人を捜さなければならない。でも、どこにでもいそうな人だね。写真だけで大丈夫？

操作は画面をマウスでクリック

ゲーム中の操作は、すべてマウスで行うようになっているぞ。画面中の調べたい物や場所をマウスでクリック。すると、クリックした物や場所を調べたり、近づいたりできるのだ。場所を移動したいときは、マップ上の建物などが表示されている場所をクリックすればOK。簡単なシステムだね。

[illegible]

[illegible]。どこへ行けばいい[illegible]

まずは石見銀山から捜査スタート

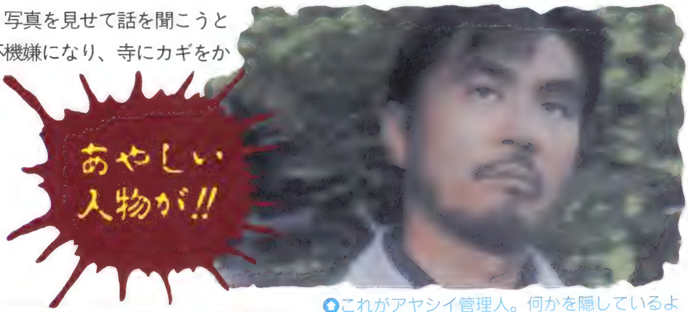
唯一の手がかりである石見銀山に到着。さっそく捜査を開始しようと思ったが、千里は何も資料を持たずに来たので、この町のことはさっぱりわからない。町には資料館があるので、まずはここで町のことを調べておかなければならないぞ。なにしろ初めて訪ねる場所なので、地図がないと聞き込みさえままならないのだ。

地図を手に入れたら、さっそく捜査開始だ。安原真里子の父親の手がかりのありそうな場所を、1か所ずつ調べていこう。町に出て地元の人の家を訪ねたり人に出会ったら、必ず写真を見せて聞き込みをするのだ。そして、何か役に立ちそうな情報があったらメモを取ろう。このゲームでは、登場人物が同じことを2度話してくれるとはかぎらないし、メッセージは一切画面上に表示されない。ついうっかり聞き逃してしまった……というようなことのないように注意しよう。

こうやって捜査をしていくうちに、安原真里子の父親のことを知っている人が見つかるはず。ある寺を訪ねると、その寺の管理人だという男が現れる。彼は、自分の管理している寺の歴史すら知らないというアヤシイ人物。写真を見せて話を聞こうとすると不機嫌になり、寺にカギをかけてしまうのだ。さらに捜査を続けるうちに、何者かからの千里あての置き手紙が見つかり……。先はまだまだ長いぞ。

○この場所にも誰もいないみたいだね。このへんって、観光名所じゃないのかな?

○捜査に疲れたから、ちょっと休憩。冷たくておいしい水ね。ここだけは、けっこう人がいるみたい



○これがアヤシイ管理人。何かを隠しているような感じがするんだけれど……

○まず最初に着いたのがこの資料館。捜査はここから始めるのだ。手がかりはないかなぁ?

○手掛かりを探して歩いていると……。役に立つとは思えないけど読んでおくか(笑)

ゲーマーの談話室

「アニメーションがスゴイ」「ドラマみたいで驚きなの」「セリフは音声だけでなく、何らかの形で画面に表示されたほうがよかったね」「聞きのがしたらタイヘン!」

グラフィック	サウンド	操作性	値段	熱中度
4	4	4	3	3

実写の画像がこんなに動く!!

このゲームの見どころは、なんといっても臨場感あふれる実写のアニメーションだ。音声と同期してリアルな実写画面がなめらかに動くところは、TOWNSの機能がフルに使われているのだ。下の連続写真はごく一部だけれど、ゲームの随所で見られるぞ。これは感動的だね。

魔法の成長がポイントのRPG!

ELVES

エルヴス

最近のRPGは、なんだか複雑になりすぎてなじめないっ!!と、お嘆きのあなたに贈るこのゲーム。オーソドックスな中にも、ピリリと辛いスパイスの効いた、ファンタジーRPGなのだ。

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9700円

■発売元／遊演体　■発売日／10月9日
(企画／アルシオン・プログラム／日本ソフテック)
※アナログディスプレイ、バスマウスが必要です
※開発途中のサンプルディスクで記事を作成し、評価できるバージョンでなかったため、「ゲーマーの談話室」はありません

プレゼント 3本

オリジナリティーあふれる魔法の進化

前作『フィフス・エレメント』に続く、遊演体のパソコンRPG第2弾なのだ。移動はフィールドマップ上を歩き回るタイプ。戦闘時には斜め上から見た画面に切り替わる。そして、四角に区切られたマス目の上で戦闘を繰り広げるのだ。画面上に敵がいても、離れた場所の敵には攻撃できないから、うまくキャラに指示しないと、とんでもなく効率の悪い結果となるし、時間もかかってしまう。こんなふうに、SLG的な要素もあるのだ。プレイヤーの指示のしかたでゲームの進行具合が変わっていくぞ。

また、このゲームの特徴として、魔法の成長を自分で決定することができる点が挙げられる。魔法は、経験をためればレベルがアップするぞ。魔法には3種類の特性があって、どれを上げるのか?という選択権をプレーヤーが持っているのだ。魔法によってどの特性を成長させるのか考えないと、効果的な攻撃ができないので注意しよう!!

○これがウワサの魔法進化システム。どれに振り分けてやればいいのか? 魔法の特性を把握していなければ、非常に困難なのだ

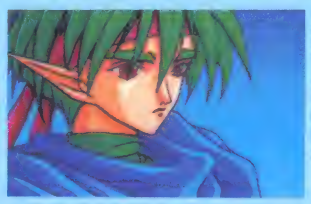
○フィールド画面。かなりオーソドックス。自分以外のキャラはみんな勝手に動くので、会話には苦労することもある

○戦闘画面の雰囲気はフィールド画面とは一変して、スクエアマップ上で展開!気分はSLGなのであった……

エルフの旅立ち

エルフたちは、安住の地を求め流浪の民と化していた。何隻もの船に、さまざまな思いを持ったエルフを乗せて。そして、ついに大地へと、安住の地と思われる所にたどり着いたのである。オープニングでは、これらのストーリーをビジュアルシーンで語っている。

○エルフたちは[illegible]向[illegible]のだろうか……。目的地は安住の地か



○第一章、[illegible]

○さて、安住の地への[illegible]。そこでくり[illegible]するエルフの[illegible]

○いざ、新天地へ!! と、いわんばかりの[illegible]が、エルフの目にとっては、ようやく見つけた[illegible]の土地。コロンブス以上に、[illegible]にあふれるのだろうか

しかし魔の手が……

ストーリーは2部構成になっているぞ！

このゲームには、シナリオが2本用意されている。多少タイムラグはあるが、2本のストーリーは密接に関係しており、第2章は第1章の続編となっているのだ。しかし、主人公キャラはシナリオによって違う人物が設定されている。ダラダラと通してゲームを進めるのではなく、シナリオによって新たな気分で楽しめるような工夫がされているのだ。第1章で張られた伏線が、第2章で効力を発揮する部分も多いので、最初から見落としのないよう、真剣（!?）にプレイしよう！

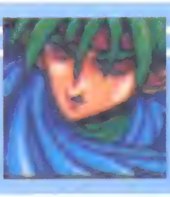
第1章

第1章は、新しい地へ定住したエルフたちが、そこでの生活にも慣れ始めたころ。エルフの集落からゲームはスタートする。

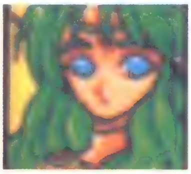
最近、他の部族に干渉され始め、生活を脅かされているという王の悩みを聞き、調査を始めるアレイル。ここで、エルフの王の息子フォルンとパーティを組むことになる。こうして物語がスタートするのだが、あらぬ方向に話は進んでいくのだ。たとえば……と、いいたいところだが、そういった衝撃の事実は、ぜひとも自分の手でプレイして確かめてほしい。ストーリーの激しい起伏、とんでもない展開がこのゲームの特徴なのだ。

パーティは、最大5人までメンバーが増えることになる。途中、顔グラフィックが表示されないキャラがパーティに参加したり、入れ代わったりするキャラもいるので要チェックだ。

この章の主人公



この章の主人公は、エルフのアレイル。彼は、エルフの王の娘と婚約していた。過酷な航海の日々も終わりを告げ、幸せの中にある主人公だった。この先、どんな運命が待ちかまえているのだろうか？



悲劇のヒロイン、キアラ。エルフの王の娘で、アレイルの婚約者でもある。とっても大切な役割を演じるキャラなのだ

会話をすると、顔付きのグラフィックが表示されるキャラがある。そういったキャラは、絶対要注意人物なので、チェックしておこう！

旅の途中で、パーティのメンバーを見つけることもある。わ、人間だぁ

中ボスと対峙する画面。さすがに巨大な身体だね。威圧感があるなぁ

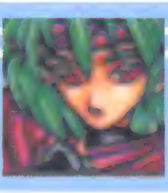
中ボスクラスになると、戦闘時には取り巻きが登場する。ボスをガードしているのだ

第2章

第2章は第1章からの伏線の上に成り立っているので、この章の導入部を詳しく書いてしまうと、第1章の内容がすべてわかってしまうことになる。まだ発売前ということもあるので、今回は少しだけ紹介することにしよう。

舞台となるのは、前章から数百年経過したエルフの集落。主人公であるエルフの少女シトラは、いつものように集落の中をウロチョロしていた。第1章の主人公アレイルは、旅に出てから行方知れずに。村を治める森の長は、アレイルの身を案じるばかりだった。シトラが、アレイルを捜すところからゲームはスタートする。アレイルが村を離れた理由が、第2章の重要なカギだ！

この章の主人公



実際にゲームをプレイした人でも、このエルフの少女が何者なのかを知っている人は少ないのではないのだろうか？　彼女の名前はシトラ。第1章でのある伏線の産物なのだ。第1章で登場するので、見落とさないように！

第2章の事件の発端。この赤ちゃんはいったい何者!?　どんなことが起こるのか？

こちらの章でも、最終的には5人パーティとなる。種族混合パーティだ!!

第1章のキャラが、しばしば登場する。数百年の年月がたっているだけあって、能力値が非常に高い

LIBROS DE CHILAM BALAM

ティラムバラム

クトゥルフ神話がモチーフのRPG

予定よりかなり遅れてしまったけれど、発売までもう一息。というわけで、今回はゲーム序盤のストーリーを中心に紹介するぞ。プレイするほど謎の深まるストーリーは、最後まで目が離せないぞ。

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円

■発売元／ライトスタッフ　■発売日／10月中旬
※アナログディスプレイが必要です

※開発途中のサンプルディスクで記事を作成し、評価できるバージョンでなかったため、「ゲーマーの談話室」はありません

プレゼント 3本

⬆主人公フレッドの父ニコラス。7年前から行方不明になっている

⬆謎のフード集団、丘の一族。彼らは、いったい何者なのか？

⬇マックスがニコラスと共に考古学者を護衛したときの回想シーン

『アルシャーク』以来ごぶさただったライトスタッフの新作は、クトゥルフ神話をモチーフにしたRPG。トップビュータイプのフィールド画面を移動し、３Ｄ画面の戦闘では、この世のものではない異形の怪物たちと戦うのだ。そういった得体のしれない怪物が続々と登場するからなのか、移動中のコマンドには「モンスター調査」なんてものも用意されている。また、重要なイベントはビジュアルシーンで見せてくれるぞ。

ゲームの舞台となるのは、西部開拓時代のアメリカ。主人公ウイルフレッド・Ｒ・アンダーソン（通称フレッド）は、７年前のある仕事から行方不明になっている父ニコラスを捜している。その仕事にはフレッドの兄貴分でもあるマクシミリアン・Ｊ・スクワイア（通称マックス）も同行しており、彼は２年間行方不明の後発見された。オープニングでも描かれている部分（上の写真）だが、マックスらは考古学者の護衛としてある物を運んでいる途中、フードをかぶった謎の集団に襲われた。そのときに運んでいた物はいったい何なのか、そして謎のフード集団「丘の一族」を影で操る者は誰なのか、ということが後々のゲーム展開に関係してくるのだ。

⬅マックスの家で、カウボーイとして雇われている主人公フレッド

ゲームは、フレッドのガールフレンド、クリスティーナ・Ａ・ウエイクマン（通称クリス）の誘拐で始まる。犯人はクリスを返す条件として、クリスの父ハンスがニコラスから預かっている旧型拳銃を引き渡すことを要求。なぜそんなものを要求するのか予想もつかなかったが、ともかくクリスを助けなければならない。というわけで、フレッドとマックスは拳銃を手に、酒場でケンカをしていた保安官崩れのガンマン、エドワードの協力を得て、取り引きの場所に向かったのだ。

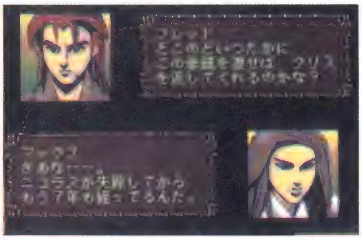
クリスが誘拐された!!

犯人はなぜか身代金の代わりに、フレッドの父ニコラスがクリスの父ハンスに贈ったという拳銃を要求してきた。ただの旧式拳銃としか思えないものだが……。

⬆⬇ポーカーの掛け金をめぐってケンカする古物商エドワード。話は決闘にまで及ぶが、クリスの捜索協力を条件に、フレッドが決闘を代行することに

エドワード・C・ブラフォード（26歳）

元は保安官だったが現在は古物商で、クトゥルフに関係する事件を研究している。とくに、ニャルラトテップ関連の事件の謎を中心に追跡中。以前、クトゥルフに関連する事件にかかわったことがある。



⬆移動画面中「考える」のコマンドを選ぶと、その状況での事件やアイテムについての情報が

無事クリスを救出 拳銃の行方を追え!

フレッドとマックス、エドワードの3人は、クリスを誘拐した一味を発見。2人組の1人を倒すが、もう1人は拳銃を奪って逃走してしまった。その男を追って訪ねた村で、ニコラスの旧友リチャードをパーティに加え、追跡を再開。ついに、逃走した犯人チャールズを捕らえることに成功したが、彼は拳銃を持っていなかった。チャールズの死体から「JEMS」と書かれた紙切れを見つけ、拳銃の取り引きが行われる場所を割り出した。向かうはテキサスだ。

○クリスがいた。せっかく助けにきたというのに、この言葉はひどい。ま、無事だからいいか

リチャード・B・ハウ(33歳)

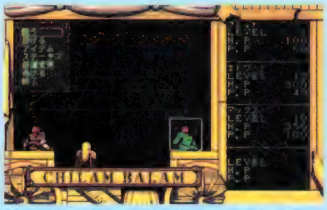
ウインチェスター73の名手で、元騎兵隊員。フレッドの父ニコラスとは古くからの友人で、行方不明となるいきさつを多少知っている。南軍に加わり、ゲリラ活動をして2度投獄されたことのある強者である。

その途中、一行は謎のフード集団に襲われ、インディオの少女ルカに助けられる。しかし、マックスがその犠牲となってしまった。ルカの話によると、この事件には人間ではないものが関係しているという。その話を聞いて、エドワードがパーティから抜け、ルカが新メンバーとして加わった。その後、「JEMS」での取り引きは偽物で、本当の取り引きはメキシコで行われることを知り、メキシコへと向かったが……。

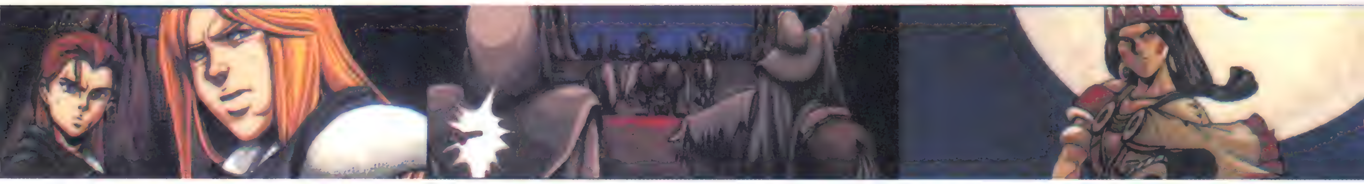
○拳銃を持って逃走した犯人を追ううちに、保安官マニクールの名前が上がってくる

戦闘では逃亡しても経験値が得られるぞ

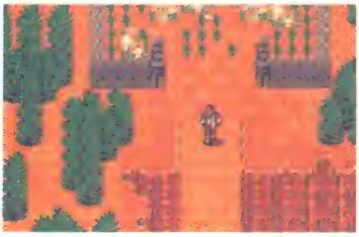
このゲームが他のゲームとはちょっと違うのは、戦闘で敵を全滅させるか追い払った場合、逃亡に成功した場合に経験値を得ることができるという点。戦闘中のコマンドには「弱点を調べる」というものもあり、敵によっては追い払うほうが多くの経験値を得られる場合もあるぞ。



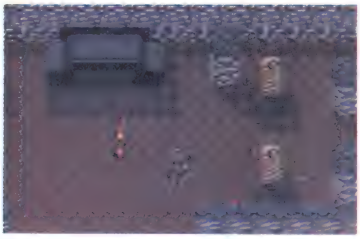
○戦闘は全員に行動を指示。[illegible]



謎のフード集団「丘の一族」とは?



○メキシコにやってきたフレッドたち。まずは情報収集。でも、スペイン語の特訓が必要かも



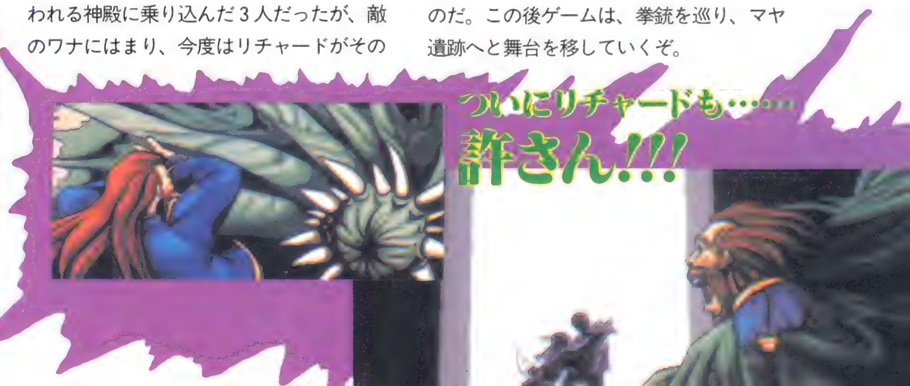
○丘の一族の本拠地である神殿の中に侵入。祭壇の裏には下に通じる穴がある。そこでは……

ルカ・モラーツ(17歳)

弓の名手で、父親が使っていた魔獣を傷つけられる弓を操るインディオの少女。ウエウエテオト派を信仰する部族から追放された、テスカトリポカ派に加担、神を鎮めるいけにえとされたが逃亡。父の行方を捜している。

メキシコでは、スペイン語がわからないためにちょっとしたハプニングもあったが、拳銃の取り引きに絡む情報を入手。それには、あの謎のフード集団「丘の一族」が関係していた。彼らはケツアルコアトルの血族で、人間と神との間に生まれた種族だという。彼らを鎮めるには人間のいけにえを与えなければならないのだ。その儀式が行われる神殿に乗り込んだ3人だったが、敵のワナにはまり、今度はリチャードがその犠牲となった。これらすべての事件が、ニコラスの行方に関係しているかもしれない。仮面を探せ——リチャードが最後に残した言葉は、いったい何を意味するのか?

フレッドとルカは、助っ人を連れて現れたエドワードに助けられ、あの拳銃の正体を知る。それは、生命体の精神力を利用して、相手の精神力を崩壊させる武器だったのだ。この後ゲームは、拳銃を巡り、マヤ遺跡へと舞台を移していくぞ。



【GOH】轟II

太平洋戦争を舞台にした本格SLG

この秋登場したウルフ・チームの新作は、第2次世界大戦（太平洋戦争）を舞台にしたウォーSLGだ。前作『轟』のシステムに改良を加え、よりプレイしやすくなっているぞ！

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	1万2800円

■発売元／ウルフ・チーム　■発売中
※アナログディスプレイが必要です
※開発途中のサンプルディスクで記事を作成し、評価できるバージョンでなかったため、「ゲーマーの談話室」はありません

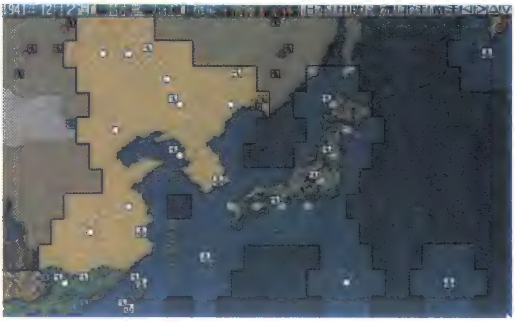
プレゼント 3本

より細かくなったゲームシステム

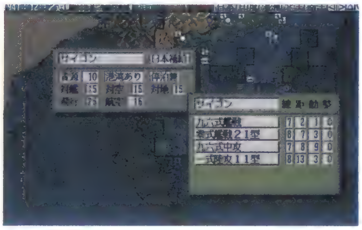
ゲームシステムは、基本的に前回の『轟』と同じく、１ターンがいくつかのフェイズに分かれていて、各フェイズを実行しながらゲームを進めていくことになる。今回は前作に比べ、さらにターンやフェイズが細かくなっている。生産ターンと作戦ターンの２つに分けることによって、戦略と戦術がはっきり区別されているのだ。生産ターンは１か月単位、作戦ターンは１週間単位なので、各月４回の作戦を実行することができるぞ。

また、前作では連合国全体を対象に講和をするようなシステムになっていたけれど、今回は連合国側に属する国（５か国）と単独で講和できるようになっている。ゲーム開始時、選択するルールによって、難易度の設定（通常プレイのほか10種類）も可能。連合国側に属するすべての国と講和に成功すればゲームクリアだ。

マップはアナログ16色、ノーライン・ヘクスを使い、なかなか美しく仕上がっている。うまく敵をたたき、現実では成しえなかった大戦勝利を目指せ！

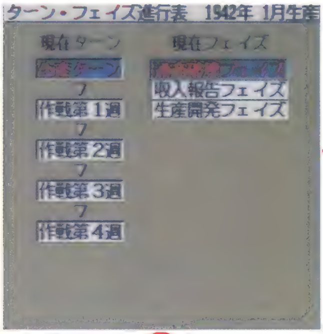


❶これが基本画面だ。マップはノーライン・ヘクスが採用されているので、スッキリした画面になっているね



❶各根拠地のデータも細かく表示が可能。これによって、戦力がひと目でわかるのだ

生産ターン



●通商破壊フェイズ
作戦ターンで配置しなかった潜水艦の戦果、被害を表示。プレイヤーが操作する必要はない。

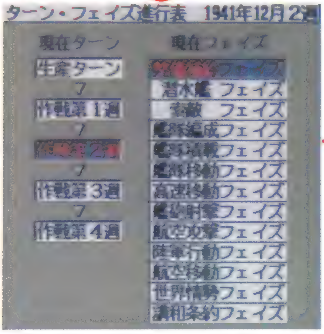
●収入報告フェイズ
自国の生産力や燃料の増加、技術力の向上が表示される。ここも、プレイヤーが操作する必要はない。

●生産開発フェイズ
自国の生産力に応じて、部隊の生産や修理改装、開発投資などを行うことができる。部隊の強化もここでできる。

これがゲームの流れだ

１か月は、月の初めに行う生産ターン、そのあと１週間ごとに行う作戦ターンとに分かれている。生産ターンでは、部隊を生産したり航空部隊の隊員練度を向上させたりし、作戦ターンで部隊の移動や攻撃をするのだ。

作戦ターン



●整備補給フェイズ
部隊の整備や補給をする。

●潜水艦フェイズ
敵艦隊攻撃に参加する潜水艦を配置する。１か所に12隻まで配置できるぞ。

●索敵フェイズ
敵が近くにいるか捜す。

●艦隊編成フェイズ
軍港にいる艦を艦隊に編入する。１艦種につき８隻、最大24隻まで１つの艦隊に編入OK。

●艦隊積載フェイズ
同一スクエア上に存在する陸軍や航空機（航空母艦のみ）を艦隊へ積載する。

●艦隊移動＆高速移動フェイズ
艦隊を移動力の範囲内で移動する。高速移動では、航空機に攻撃されない利点がある。

●艦砲射撃＆航空攻撃＆陸軍行動フェイズ
艦隊や航空機、陸軍などを使って敵の拠点や陸軍、艦隊などを攻撃する。

●航空移動フェイズ
航空機をある拠点から、別の拠点へ移動させる。

●世界情勢フェイズ
おもに、ヨーロッパでの出来事が表示される。

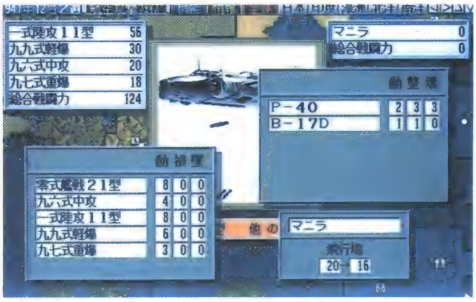
●講和条約フェイズ
連合軍と講和することができる。連合軍から講和を求めてくる場合もある。

帝国の軍を指揮して敵と戦うのだ！

プレイヤーは大日本帝国の首脳陣となり、陸軍と海軍、そして空軍（実際には存在しないがゲームでの便宜上こう呼ぶ）を指揮して連合軍４か国（アメリカ合衆国、イギリス王国、オーストラリア、中国）と戦うことになる。ゲーム開始当初は中立の立場にあるソ連も、途中から連合軍に加わる可能性があるぞ。

ゲームは、1941年12月第２週（作戦ターン）からスタートする。索敵や艦隊移動を経て、敵の部隊や艦隊、根拠地を攻撃することになるのだ。敵の根拠地をうまく占領しておけば、後の講和条約フェイズで比較的簡単に講和を結ぶことができるぞ。講和達成度は、交渉するごとに上昇していく。講和達成度が100%になると、必ず講和が成立するのだ。

12月の第４週が終了すると、生産開発フェイズがやってくる。ここで技術力をバランスよく上昇させることができると、ゲームの年度が進んでから原子爆弾を製造できるようになったり、史実では未完成に終わった航空機や軍艦などのユニットがゲームに登場したりするのだ。艦隊戦や航空決戦はアニメーションして迫力満点！　飽きずにゲームを続けることができるぞ。

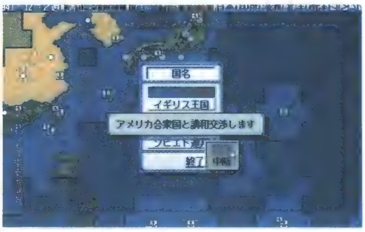


敵飛行場を空襲したところ。戦闘シーンはアニメーションするので迫力満点だぞっと！

部隊や艦船の名称の変更もできるのだ。好みの名前をつけてしまえ！

敵の根拠地を占領すると、こんなふうなグラフィックが表示されるぞ

生産ターンの生産開発フェイズで技術投資をしているところ。技術がアップしないかな

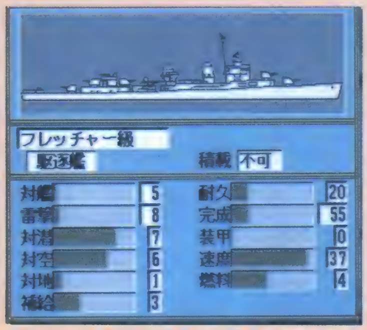


単独講和が可能になったので、１か国に集中攻撃、なんて作戦もとれるぞ

数多くの兵器が登場するぞ!!

このゲームには、さまざまな兵器がユニットとして登場する。兵器によっては、登場する時期が実際より遅いものもあるぞ。

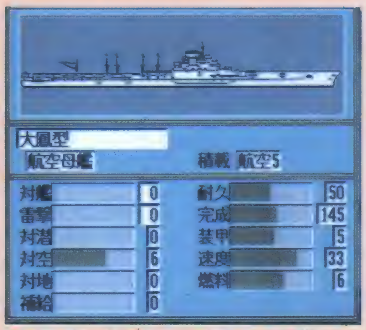
帝国の誇るロケット戦闘機だ。強いぞ



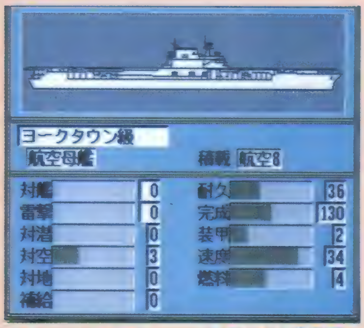
アメリカ海軍の駆逐艦だ。量産されそう

未完成に終わった帝国の超重爆撃機だ

アメリカ軍の高性能戦闘機だ



装甲空母として名高い帝国海軍の航空母艦



アメリカ海軍でもっとも活躍した航空母艦

GRAND PRIX CIRCUS 2

グランプリサーカス 2

F-1カーレースゲーム第2弾！

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円

■発売元／ラナップ
■発売日／10月9日
※MS-DOS Ver.3.30以降、アナログディスプレイが必要です

プレゼント 3本

あの人気のF－1ゲームが､パワーアップして帰ってきた。しかも、鈴鹿の日本GPに合わせて発売されるのだ。

前作と同様、プレイヤーは自分の好きなカラーリングのF－1マシンに乗り込む。キーボードorマウスでマシンをコントロールし、8台のマシンと争ってチャンピオンを目指す3Dアクションレースゲームだ。

サーキットデータやマシンのグラフィックは、1991年度と1992年度のものが両方入っている。前作では、全16戦を戦うには別売りのコースデータ集を5本も買わなければならなかったが、『～2』ではこれ1本ですべてのサーキットを走ることができるぞ。また、前作のパワーアップキットの内容と同様に、プレイヤーの視点はコクピットからのものとマシンの背後からのもの、どちらかを選択できる。マシンのセッティングも前作以上に細かくなっており、マニアにはこたえられない内容だ。さあ、これでキミもシューマッハだ！

視点を選択できる

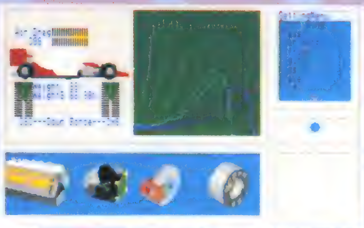
前作のパワーアップキットの内容と同じ機能が、最初から付いているのだ。どちらかというと、背後からの視点のほうがコースがよく見え、走りやすいような気がする。コースやマシンのグラフィックもよくなったみたいだね。

グラフィックを簡略化して、処理を速くすることもできるぞ

レースの内容をあとから見る、ビデオモードもある。まるでTV中継を見ているみたい

マシンを設計できる

エンジンやギヤ比など、より細かくマシンをセッティングできるようになったぞ。しかも、ボディ形状を変更すると、マシンのグラフィックも変化するのだ。気分はもうジョン・バーナード!?



ノーマル状態。ボディ形状を変更すると……

こんなふうに、すっかり形が変わってしまう

ゲーマーの談話室

「音がショボいなあ」「慣れるまではマシンの操作がメチャ難しい」「でも、F－1マニアなら買い！」「PC-98をRS-232Cケーブルでつなげて、対戦プレイもできるぞ」

グラフィック	サウンド	操作性	値段	熱中度
3	2	3	3	4

データは2シーズン分だ！

1991年と1992年では、レースの開催地はもちろん、マシンのカラーリングまで違っているという凝りようだ。チームスタッフのユニフォームの色も違っているのがわかるかな？

ゲイジ
GAGE

魔王をやっつけて権力を手に入れよう

PC-9801シリーズ	3.5･5HD	9800円

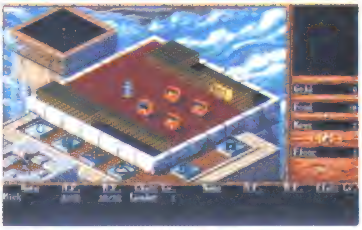
■発売元／M.N.M Software
■発売中
※アナログディスプレイが必要です

プレゼント 3本

主人公は、ちょっと危ない魔法の研究が趣味の、若き魔術師。夢は、大陸中央の塔を支配する魔王を倒して、代わりに権力の座につくこと。野望を胸に秘めた主人公は、魔王の塔へ単身向かった……。

プレイヤーはこの魔術師となり、モンスターを倒しながら全28階の塔を登っていく。目的はもちろん、最上階にいる魔王を倒すこと。その際、塔の中に散らばっている冒険者を仲間にすることができる。自分を含めて８人までのパーティを編成できるぞ。

じつはこの主人公、戦闘能力がほとんどない。パーティの先頭に立って戦ったりすれば、すぐに死んでしまうのだ。そこで、パーティの仲間たちを盾として活用(!)することになる。主人公も仲間たちも、モンスターを倒すことによってレベルアップしていくんだけど、上の階に行けば強い敵もワンサカ出てくる。そんなときは、弱いメンバーはあっさり切り捨てて、より強い仲間をパーティに加えよう。



ゲーム画面は、斜め上からの視点。魔法を使ってフロアを見渡すこともできる

塔内では、いたる所に冒険者がいる。見つけたらどんどん仲間にしていこう

塔のマップは１階と27・28階を除き、70ある中からランダムに選ばれる。つまり、プレイするたびに違ったゲーム展開になるというわけ。同じ攻略法は通用しないぞ。

燃えている宝箱みたいなのが、モンスターの巣。これを壊せば、モンスターは出てこないぞ

悪(笑)の主人公

これが主人公。仲間を倒す魔法など危ない魔法をよく知っているのだ

冒険者たちはあなたのシモベ

仲間となる冒険者たちには、下の４つの職業がある。どんな役割かはだいたいわかると思うけど、みんなパーティに欠かせない能力を備えているぞ。自分の身を守るため、精一杯頑張ってもらおう。

戦士

攻撃力・体力ともに高く、多くの敵を相手によく戦ってくれる。盾になるために生まれてきたようなもの?

僧侶

パーティのメンバーを魔法で回復してくれる。戦闘能力もそこそこ、なかなかバランスが取れている

盗賊

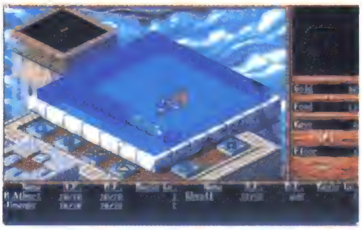
魔法は使えないし、戦士ほど力もない。しかし、カギを使わずに扉を開けるという特技を持っているのだ

魔術師

魔法で敵を攻撃してくれる。でも体力がないから、普段は後方に控えさせておくのがいいかもね

仲間はバシバシ使い捨て

囲まれてしまったら、まずは自分の安全を確保しよう。仲間の１人や２人死んでも気にしない!



マップ上には、モンスターの入れない安全地帯がある。有効に使おうね

アイテムは20個まで。捨てることができないから、いらない物を仲間に持たせて殺しちゃえ

ゲーマーの談話室

「危険な発想がいい!」「でも、ゲーム展開がちょっと単調かな」「マップがランダムっていうのは新しいけど」「仲間がバラバラに動くから、まとめるのが大変ね」

グラフィック	サウンド	操作性	値段	熱中度
3	3	2	3	2

魔京伝

「南総里見八犬伝」をモチーフにしたAVGだ

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	1万2800円

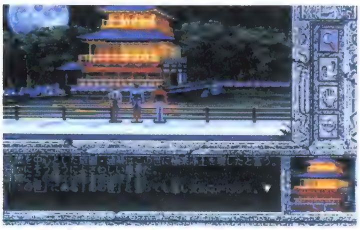
■発売元／日本クリエイト
■発売中
※アナログディスプレイが必要です

プレゼント 3本

『魔京伝』は「南総里見八犬伝」をモチーフにしたAVG。プレイヤーは主人公の五条仁科となって、伏姫や八犬士の生まれ変わりたちと共に、復活をもくろむ玉梓の陰謀を打ち砕くのだ。

このゲームの特徴に、アニメーションが挙げられる。戦闘シーンのほかに、キャラクタが移動するシーンなどもなめらかにスクロールするのだ。また、画面に奥行きがあり、奥のほうと手前のほうでは、キャラクタの大きさも違ってくるぞ。

舞台となるのは、大きな揺れに襲われ、魔物たちがあふれ出した京都。そこに、首



◯これがゲームの基本画面。奥に見えるのは金閣寺だ。平安神宮や東本願寺などもあるぞ

◯伏姫と八房(やつふさ)。ゲームの要所で現れて、プレイヤーを正しい方向へ導いてくれる

相を乗せた飛行機が不時着してしまった。ある事情により首相救出に動けない政府は、賞金稼ぎの五条仁科の記憶を消し、首相の救出に向かわせた……。はたして無事首相を救出し、玉梓たちとの因縁の対決に終止符を打つことができるか!?

◯モンスターとの戦闘だ／ ちなみにこれは三十三間堂でのシーンだぞ

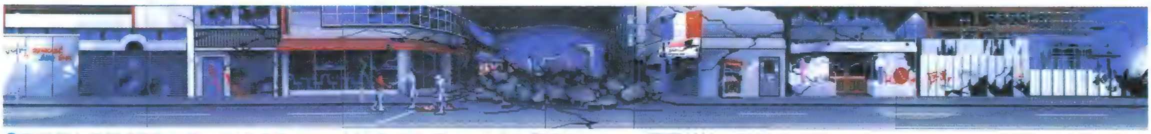
コマンドアイコン

- 怪しい場所などを調べるときに使う。画面上の調べたい箇所をクリックすればいいのだ。
- 行きたい場所をクリックすると、そこへ移動する。ダブルクリックすると走り出すぞ。
- 落ちている物を拾ったり、武器を持ったり、モンスターに戦闘をしかけるときに使用する。
- 人をこのアイコンでクリックすると話ができる。出会った人物には片っ端から話しかけよう。

ゲーマーの談話室

「わりと簡単で詰まるところはない」「仲間が増えると動きが鈍くなるのはやだなぁ」「戦闘で負けても死なないぞ（笑）」「ディスク8枚組」「ちょっと高いかな」

グラフィック	サウンド	操作性	値段	熱中度
4	3	2	2	3



◯この端から端までスクロールするぞ。いちばん端まで行くと、また別のスクロール画面が始まるのだ

因縁の対決に臨む登場人物たち

ゲームに登場する主な人物を紹介しよう。犬のマークがあるキャラクタが八犬士。ここには載っていないが、八犬士それぞれに因縁がある宿命の人物がいるぞ。

伏姫

◯安房の領主、里見義実の息女。里見の末えいであるありさに、運命と使命を告げる

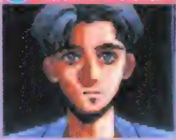
里見 ありさ

◯里見の末えい。夢の中に現れた伏姫に運命を告げられ、五人の珠子と京都に来た

五条 仁科

◯ゲームの主人公。要となる仁の珠を持つ。12才で両親に捨てられ、賞金稼ぎをしていた

柳沢 義雄



◯義の珠を持つ。戦闘では雷を操り、相手にダメージを与えることができる

最上 礼司

◯礼の珠を持つ。戦闘で礼の珠を使い、相手に呪縛をかけてくれる頼もしい人だ

玉梓

◯かつて八犬士に滅ぼされた、いにしえの悪霊。まだ完全には復活していない

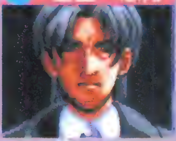
橘 美智

◯智の珠を持つ。古文書を解読することができる。伏姫には負けるがキレイな人（笑）

高倉 信輔

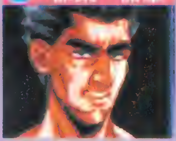
◯信の珠を持つ。テレポートの能力を持っている。連続殺人犯人を追って京都に来た

壬生 忠芳



◯忠の珠を持つ。戦闘では火炎を操る。ありさの学校の担任で、剣道部の顧問でもある

都築 悌嗣

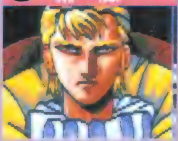


◯悌の珠を持つ元プロレスラーで、自分の力を高める能力がある。[illegible]の弟を捜している

江口 孝紀

◯孝の珠を持ち、霊笛で死霊を鎮めることができる。恋人を捜すために京都を訪れた

紫藤



◯玉梓によって、無敵の力を与えられた謎の魔人。玉梓配下のリーダー格でもある

COMMAND™ H.Q.

コマンドH.Q.

全世界が舞台の戦略級SLG

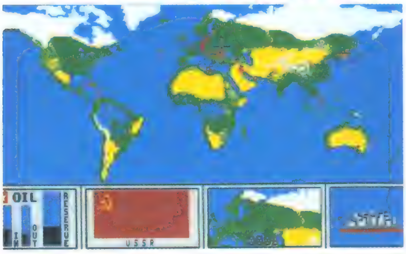
PC-9801シリーズ	3.5·5HD	1万1800円

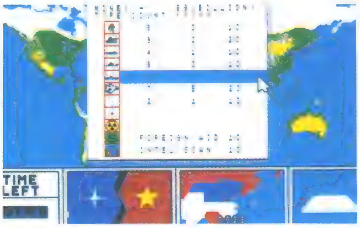
■発売元／マイクロプローズジャパン
■発売中
※MS-DOS Ver.3.1以上、アナログディスプレイ、マウスが必要です

プレゼント 3本

プレイヤーは、２大陣営のどちらかの指導者となり、全軍を指揮して全世界を支配下に置くことが目的だ。シナリオは、さまざまな時代のものが５つ用意されており、時代によって登場する兵器が異なっている。敵の首都を占領すればシナリオクリアだ。

⬇これが全世界のゲームマップ。画面下の４つのウィンドウにさなざまな情報が表示される

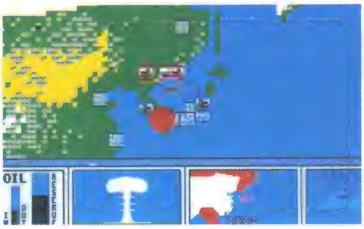




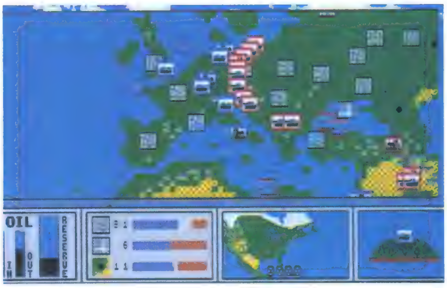
⬆時代によって、購入できる兵器の種類が異なっているのだ

ゲームはリアルタイムで進行していくが、ゲームスピードをコントロール（停止させることも可）できるのだ。兵器は、軍資金（MONEY）を消費することで生産（購入）することができるようになっている。都市を占領していけば、それだけ収入が増えるが、時代によっては、油田が非常に重要となっていることもあるぞ。

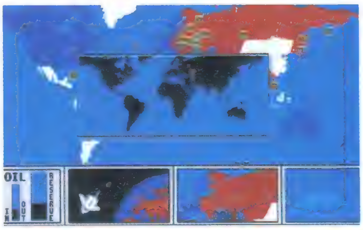
マニュアルは厚いが、ルール自体は複雑ではないし、難易度設定もできるので、SLG初心者からベテランまで十分楽しめる。また、ケーブルやパソコン通信を利用しての対戦プレイもできるぞ。友達と腕を競い合うっていうのもいいかもしれないね。



⬆時代によっては、核兵器も使用することができる。かなり強力な兵器だが……



➡ゲームマップを拡大した画面。ちなみにここは欧州。青がNATO軍で赤がワルシャワ条約機構軍だ



⬆1986と2023では、人工衛星を使用することができるのだ。キラー衛星もあるぞ

ゲーマーの談話室

「マウスカーソルの動きがイマイチ」「システムがシンプルなので、初心者でもすんなりプレイできるね」「グラフィックに、もう少しインパクトが欲しかったな」

グラフィック	サウンド	操作性	値　段	熱中度
2	2	2	2	3

5つの時代で世界征服!?

このゲームでは、各時代によって登場する兵器の種類が異なっている。1918では歩兵、巡洋艦、潜水艦しか登場しないが、1942では空母と航空機が、1986になると核兵器と人工衛星が使えるようになる。ゲームに慣れるには、1918がおススメだ。

1918

⬆ロシア帝国崩壊以降の第１次世界大戦後半を再現している。ヨーロッパの戦いが中心となるシナリオだ

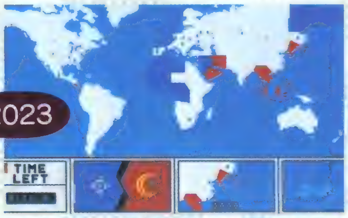
1942

⬆第２次世界大戦にアメリカが参戦したところから始まる。戦争の規模は、世界中を巻き込むほどになった

1986

⬆ワルシャワ条約機構軍とNATO軍が戦う、第３次世界大戦の仮想戦シナリオ。このシナリオから油田が重要拠点として登場する

2023



⬆登場兵器は1986と同じだが、両陣営を構成する国家は、ランダムに決定される。近未来を想定したシナリオだ

???

⬆全世界が都市国家として分断された遠い未来の地球を想定。プレイヤーは１都市を所有しており、首都はランダムに決定される

FIREARMS

ファイヤーアームズ

プレゼント 6本

気分は「プラトーン」のウォーSLG

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円

■発売元／総合ビジネスアシスト
■発売中
※MS-DOS Ver.3.1以上、アナログディスプレイが必要です

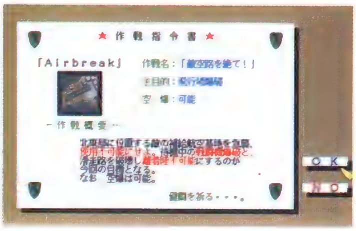
このゲームは、ベトナム戦争時の歩兵戦闘を扱った戦術級SLGだ。プレイヤーは、アメリカ軍歩兵部隊の指揮官として、12人の兵士の中から任務の内容に適した装備を持つ6人を選び、戦闘に参加させる。

まずは、プレイするシナリオ（任務）を6本から選択し、次に任務遂行のための兵士を選ぼう。そして、各兵士に対してどのように行動するか指示する作戦会議を行う。これが非常に重要で、作戦会議マップ上のカーソルを動かし、「10歩（マス？）進んで右に曲がり、さらに15歩進んで建物に爆薬を仕掛ける。それから……」といったように指示を与えるのだ。

会議が終わったら作戦開始だ。兵士たちは、与えられた指示どおりに行動を開始する。しかし、敵兵士に出会うと銃撃戦を始めてしまうぞ。また、作戦途中に会議で指示した行動をキャンセルすることもできる。この場合は、その兵士をテンキーで動かすことになり、敵に近づいて銃撃戦をする以外の細かい行動（爆薬設置や手榴弾投てきなど）は指示できない。ほかに、空爆を要請することもできるぞ。

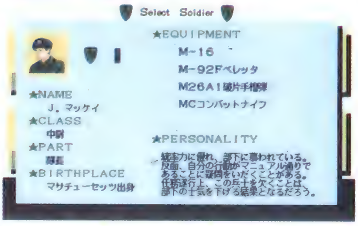
無事に任務を遂行したら、回収地点に行ってヘリを呼ぶとシナリオクリア。基地に帰還すると、各兵士が得た勲章や倒した敵兵士数、任務達成率、得点などが表示されるのだ。

○これがゲーム画面。6人の兵士に命令を与えて任務を達成する、戦術級のSLGだ

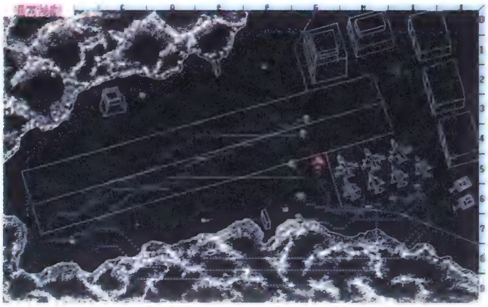


○まず、シナリオを選択する。比較的簡単なものから難しいものまで、さまざまだ

○12人いる兵士の中から6人を選ぶのだ。任務に適した兵士を選ぼう

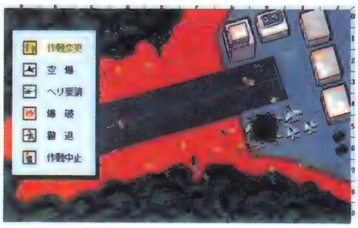


○各兵士のプロフィールを見て、装備を確認。爆破任務では爆薬を忘れずに／



作戦会議がカギだ！

○このゲームのポイント、作戦会議。ここで各兵士の行動を指示するのだ。しかし、この時点では、地雷の設置場所や敵兵士の所在はわからないので注意。完璧な作戦を立てよう／



○作戦開始だ。空爆を要請することもできるが、状況によって不可能な場合もある

○任務を達成すると、このように成績が表示される。次のシナリオでは、死んでしまった兵士は復活しているぞ。今度は100点を目指せ〃

シナリオは6本

このゲームで用意されているシナリオ（任務）は、全部で6本。飛行場爆破や捕虜救出、弾薬庫爆破、橋爆破、亡命援助、要塞爆破など、さまざまな任務があるのだ。マニュアルを参考にして、任務の内容をよく把握しておこう。

ゲーマーの談話室

「通信したときの音声がリアルでカッコいい」「でもキャンペーンができないし、シナリオの数もちょっともの足りない」「マウスが使えればよかったんだけど……」

グラフィック	サウンド	操作性	値段	熱中度
3	3	2	2	3

プレゼント 3本

Castle of Dr. Brain

ドクター・ブレイン パズルの城

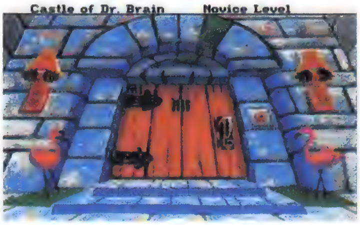
いろんなタイプのパズルが満載!!

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円

■発売元／シエラオンラインジャパン
■発売日／10月9日
※MS-DOS Ver.3.1以上が必要です

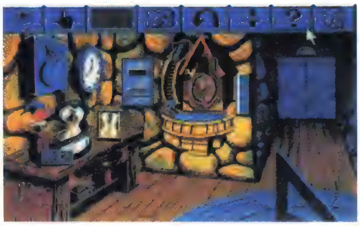
ちょっと風変わりな科学者のドクター・ブレインは、現在アシスタントを募集中。キミはドクター・ブレインに会おうと、博士のお城を訪れた。しかし、お城の中はどこもかしこもパズルだらけ。それを解かなくては先へ進めないのだ。さあ、次々に登場する難問奇問を解き明かし、博士のオフィスまでたどり着こう。

登場するパズルは、数学、図形、記憶、暗号、プログラミングなどなど。バラエティーに富んだ、さまざまなタイプのものがどっさりだ。すべての操作はマウスのみでOK。困ったときには、ゲーム中で手に入る「ヒントコイン」を使って、問題をクリアすることもできる。難易度は3段階に調節可能だから、ひととおり終わったら新たなレベルに挑戦しよう！



⬆お城の表玄関。ここもすでにパズルになっている。キミの記憶力が試されるのだ

⬇画面上部はアイコンの一覧。でも、基本的には「目」と「手」のアイコンだけで進むぞ

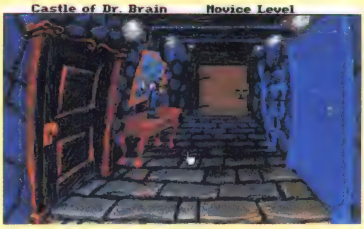


ゲーマーの談話室

「海外からの移植版です」「細かいところが凝ってて楽しい。メッセージとか」「エキスパートレベルはかなりのムズさ」「たまにはこんなゲームで頭を使ってみては?」

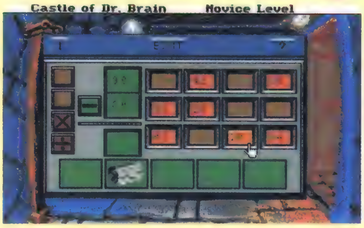
グラフィック	サウンド	操作性	値 段	熱中度
2	2	3	2	3

お城の中には不思議がいっぱい！



MATH HALLWAY

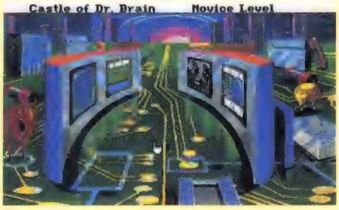
お城に入ってすぐの「数学の廊下」。左右の部屋と引き出しの中で、数学パズルが待ってるぞ。3つの問題を解き明かすと、奥のドアを開くことができるのだ。



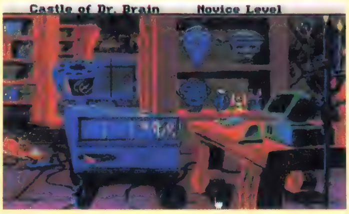
⬅四則演算の問題。数字と演算子を組み合わせて、正しい計算式を作らなくてはならない

COMPUTER HALLWAY

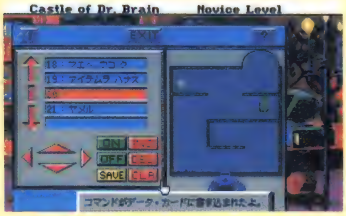
部屋の真ん中に巨大なコンピュータが置かれている。回路を組み立てたり2進数の計算をしたりして、コンピュータに詳しくなれる?



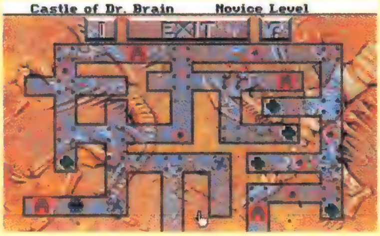
ROBOT PARTS ROOM



ここではロボットにプログラムを与えて仕事をさせる。胴体に頭と手をくっつけて、どのように動くか命令しよう。でもロボットの頭には、正直頭、ウソつき頭、混乱頭（?）があるのだ。キミならどれを使う?



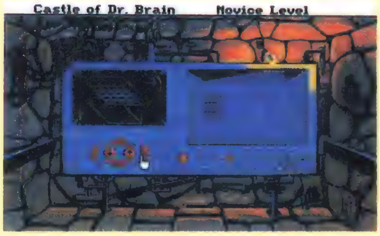
➡「前進」「左折」「アイテムを拾う」などの命令で、ロボットにきちんと仕事をさせよう



➡交差点を操作して、迷路を進むロボットを誘導するのだ

ELEVATOR MAZES

上の階に行くときは、エレベータを使おう。しかし、その中までもがパズル仕掛け。こんな3Dの立体迷路が3つあるぞ。博士のオフィスは遠い！



テニス・テニス Tennis tennis

手軽に楽しめちゃうテニスゲームなのだ

プレゼント 6本

PC-9801VX以降	3.5・5HD	9800円

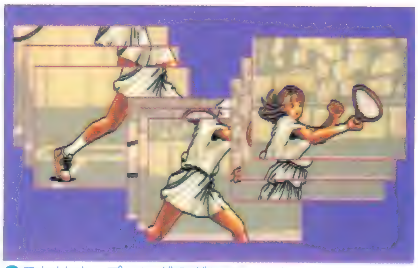
■発売元／日本ソフテック
■発売中
※アナログディスプレイが必要です

今、女子テニスが面白い。セレスとグラフの女王争い、アメリカ若手の巻き返し。日本選手の活躍も見逃せない。さあキミも、伊達に、沢松になりきってスマッシュだ！

モードは練習とトーナメントの２つ。コンフィグ画面でプレイヤーキャラクタ（みんな女のコ）、セット数、コートの種類などを設定できる。特徴的なのは、キャラクタの動き（前後の動き、左右の動き、ボールを打つ動き）をコンピュータに任せられること。たとえば、ボールを追いかけるのをコンピュータに任せて自分はスウィングに専念する、なんてこともできるわけ。

実際のプレイのほうは、98としてはなかなかいい出来。キャラクタの動きもスムーズだし、スピードも満足のいくもの。また、随所に見られるキャラクタのアクションもグッド。ボールを追いかけて転んだり、試合に勝ったら喜んだりと、楽しませてくれるのだ。

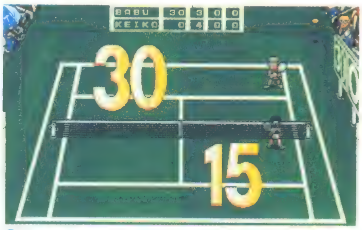
テニスゲームで盛り上がるのは、やっぱり対戦プレイだよね。この『テニス・テニス』では、２人対戦プレイが可能。さらに、トーナメントなら最高８人まで参加できる。みんなで楽しみたいね。



◆これはオープニングのグラフィック。カワイらしい雰囲気がなかなかほのぼの

◆ゲーム画面はとってもシンプル。コートの種類によって観客席の様子が変わるのが細かい／

◆コンフィグ画面。キャラクタの顔の下にあるのが、動作の設定なのだ



◆スコアはこんなに大きく表示される。コートサイドにもスコア表があるぞ

◆あらら負けちゃった。コンピュータの強さはかなりのものだぞ

コミカルな動きに拍手！

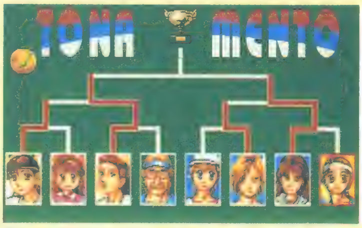
ゲーマーの談話室

「まずは楽しめる出来だね」「慣れるまでがちょっと難しいけど」「動作をコンピュータに任せられるってのは新しい」「審判やボールボーイがいればもっとよかったな」

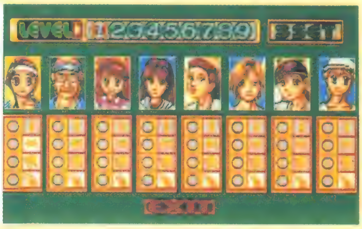
グラフィック	サウンド	操作性	値段	熱中度
3	3	3	3	3

トーナメントでより楽しくプレイ

トーナメントでは、自分以外のキャラクタをコンピュータが担当。でもやっぱり、8人集まってプレイしたいところだね。賞品でもかけて戦えば、そりゃ熱くなること間違いなし。優勝グラフィックを見るためにも頑張ろう。



◆トーナメントの組み合わせ表。8人が参加、3回勝てば優勝ってわけだ



◆トーナメントのコンフィグ画面。コンピュータ同士の試合を見る、見ないの選択もできる

新作ゲーム先取り！

Soft Flash

※このコーナーで紹介している画面は、すべて開発中のものです

読書の秋、スポーツの秋、食欲の秋、勉強の秋。秋は何をするにもちょうどいい季節だ。ということで(!?)、年末発売ゲームの情報もたくさん出てき始めたぞ。今月も注目作が目白押し。見逃さないようにね！

信長の野望・覇王伝

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 1万2800円

■発売元／光栄　■発売日／12月12日
（CD付きは12月6日、1万5200円）
※アナログディスプレイが必要です

これがゲームの基本画面。今までの「信長の野望」シリーズをやり込んだ人は、びっくりするんじゃないかな。そう、城単位になったのだ

『信長の野望』シリーズもこの『〜覇王伝』で5作目。第1作が発売されたのが'83年だから、とても息の長いシリーズだね。

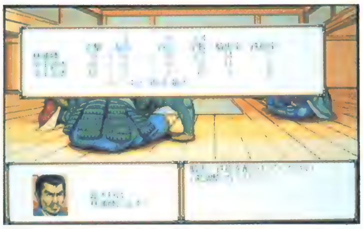
早速『〜覇王伝』の特徴を挙げてみよう。領域の区別が国単位から城単位になり、それぞれが街道で結ばれた。城にも本城と支城があり、それぞれに〝領土の広さ〟などのパラメータを持っている。また、特定の城を手に入れると、鉄砲の製造や南蛮貿易ができるようになるぞ。プレイヤーが直接治めるのは本城だけ。支城は、評定で委任者に指示を与えるのだ。

登場武将も700人から900人へと大幅にアップ。合戦は、城とその周囲の広い地域が舞台となるため、立地条件が大きく関わってくるぞ。さらに、部隊の向いている方向や士気値が加わり、奇襲や迎撃戦といった戦闘が楽しめるのだ。また、朝廷や中立勢力も登場し、外交が重要になっている。

本城以外の城は、毎月の評定で委任者に指示を与える。忠実で有能な武将に任せるのだ

外交で同盟を申し込んでいる画面だ。同盟が3種類に増えた。相手に応じて使い分けよう

同盟も、対等・優位・従属の3種類に増えているぞ。家臣団の掌握は論功行賞で茶器や武具、土地を分け与えることで行う。これには、相性や性格なども関係してくるので、いつも思いどおりになるとは限らないのだ。また、シナリオは3本入っていて、8人まで同時プレイが可能だぞ。



合戦前に部隊の編成率を決める。編成の割合によって移動力が変わってくるぞ

海戦も当然ある。戦っている場所に合わせて、地形も違っているからリアルだよね

おなじみの勢力画面だ。信長の果たせなかった全国統一を目指せ！

合戦のシーン。地形が重要だ。山の上に造られた城もあるぞ

有能な武将には知行地（土地）などの褒美を与えて、心をつかむのだ

KO世紀ビースト三獣士

©プロジェクトB4／ムービック・S.M.E

今回もらえた、数少ないビジュアルシーンの1つ。オープニングに使われるもののようだが……。右側の塔らしき建物には何があるのか!?

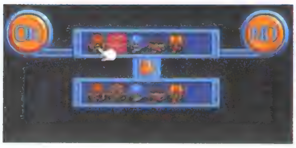
PC-9801シリーズ	3.5·5HD	9800円

■発売元／マトリクス
■発売日／12月
※アナログディスプレイが必要です

新ソフトハウス、マトリクスのデビュー作となるのがこの『KO世紀ビースト三獣士』だ。プロジェクトＢ４原作の同タイトルOVAをゲーム化したものだが、登場人物などがOVAより増えている。舞台となるのは、最終戦争から１万年が過ぎた地球。そこは、人類の代わりにビースト(獣人)という種族が支配する世界だった。そこに強大な科学力を持つヒューマン（人類）が、再び地上を支配しようと侵攻し、ビーストたちが崇める神霊機（ジン）を奪っていった……。

ゲームはフィールドタイプのRPGで、最大６人までのパーティ制。プレイヤーは主人公のワン・ダバダとなって、超エネルギーを秘めた〝ガイア〟を守るため、仲間とともにヒューマンと戦うのだ！ 残念ながら今回は、ビジュアルシーンや戦闘などの画面は掲載できないけど、新しい情報が入りしだいお届けするぞ。

ワンたちに迫る、ヒューマンの魔法戦士V・ダアーンとロボット兵士



パーティ内の隊列やリーダーの変更もできるぞ

フィールド画面だ。ドームが壊れたようなものは、いったい何だろうか？

OVAとは、若干ストーリーやその流れが違う。ゲームオリジナルのキャラも登場するぞ

ストライダー飛竜

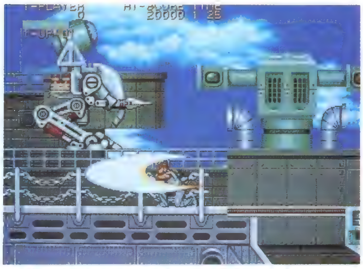
バックに見えるのはモスク!? どんなところでも飛竜は戦わねばならないのだ

X68000シリーズ	5HD	価格未定

■発売元／カプコン
■発売日／11月

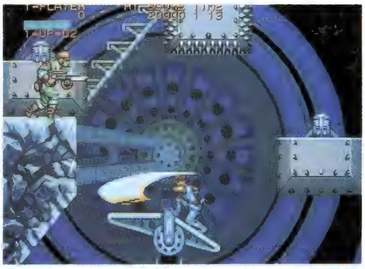
'89年にアーケードに登場し、メガドライブ移植版も発売された『ストライダー飛竜』。当時としては、そのキャラクタパターンの豊富さや動きのなめらかさ(派手さ!?)などに、かなり鮮烈な印象を受けた人も多いんじゃないかな？ その『ストライダー飛竜』が臨場感などはそのままにＸ68Ｋに移植されるぞ！ 制作は本家本元、『ファイナルファイト』でパソコンゲーム界にも進出したカプコンだ。

プレイヤーが演じるのは、暗躍集団ストライダーズ（どんな依頼も受けるプロの戦闘集団）のＡ級ストライダー、飛竜。全世界を支配し、独裁の限りを尽くす謎の冥王〝グランド・マスター〟の野望を打ち砕くのが目的だ。誰も足を踏み入れそうにない断崖絶壁、超巨大な空中戦艦などを舞台に、恐竜や殺人ロボットといった強敵を打ち倒していく。敵キャラクタの数も多く、その攻撃パターンもバリエーションに富んでいるぞ。はたしてキミは〝グランド・マスター〟を倒し、世界に平和を取り戻せるか!?



メカを相手に戦う飛竜。まるでガイルのソニックブームみたい!?

急斜面をドドドドー！っと駆け降りる。スピード感もバツグンだ

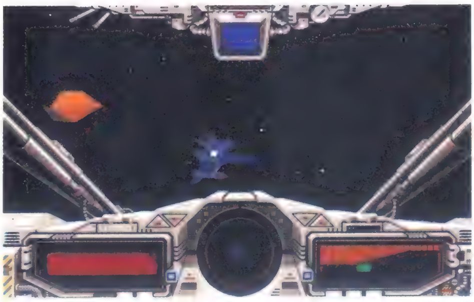


機械仕掛けの部屋だろうか。だけど、何度見てもソニックブームに似てるなぁ……

スタークルーザーII

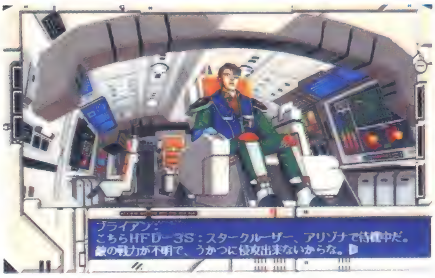
PC-9801VX以降	3.5·5HD	価格未定

■発売元／アルシスソフトウェア
■発売日／12月上旬
※アナログディスプレイが必要です



○画面構成が変わっても、何か懐かしさの漂う宇宙空間。ついに、このコクピットに戻ってくる日がやってきたんだ!! 感動だね!?

○惑星上の地面に凹凸がついたので、自機が上下に揺れる。ん、向こうに見えるのは敵か

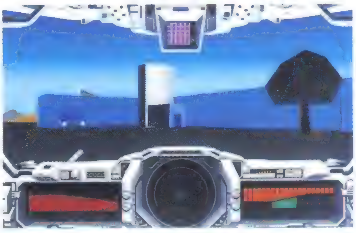


○じつはこれ、スタークルーザーの内部だったりする

3Dシューティング『スタークルーザー』にいよいよ続編が登場。X68Kやメガドライブへ移植されるごとにシステムを改良してきただけに、この『～II』は、その集大成的なものになるのは間違いないだろう。

前作に比べると、ポリゴンによる3D画面が大きくなっている。地面には凹凸がつき、デコボコ道や坂道などもあるのだ。また、敵がフィールド上をうろちょろと動き回る（前作では固定されていた）ようにもなった。つまり、フィールド上でボーッとしていると後ろから不意打ちを受けてしまうということだね。そのほか、リアルタイムの戦闘が苦手という人のために、自動戦闘モードも採用している。BGMはアルシスソフトウェア初のMIDI対応で、聞きごたえたっぷりだ。

ゲームの舞台となるのは、パソコン版のラスト、VOID戦役に幕が降りてから5年が過ぎた世界。主人公のブライアンや相棒のギブスンなど、懐かしいキャラが再び登場、前作にあった4つの星系と、さらに遠くの宇宙を駆け巡る壮大なSFストーリーだ。



○98版なのに3D画面が大きい。スピードも申し分なく、スクロールもスムーズだぞ

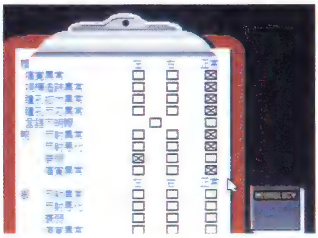
ライフ&デスII

PC-9801シリーズ	3.5·5HD	1万2800円
FM TOWNSシリーズ	CD-ROM	

■発売元／アローマイクロテックス（TOWNS版はビング）
■発売日／11月27日
※98版はアナログディスプレイ、マウスが必要です

○メディカルスクールに行くと使える、オンラインヘルプ機能だ。ゲームの進め方から、病状の診断と対処まで、細かく知ることができる

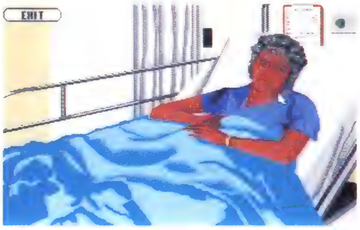
※画面は98版のものです



○触診結果の一覧だ。患者の状態が一目瞭然だね

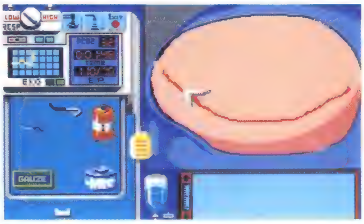
手術シミュレーション『ライフ＆デス』の第2弾。今回は脳外科医となって、硬膜下血腫、動脈瘤、脳腫瘍の難病を患った患者にメスをふるうのだ。

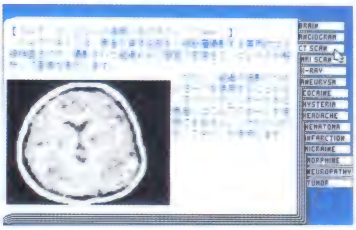
前作との大きな違いは、オンラインヘルプ機能がついたことだ。いつでもメディカルスクールに行って講義（ゲームの進め方から症状への対処法まで）を受けられるようになり、いちいちマニュアルを見なくても、ゲームを進められるようになったわけだね。また、触診も頭、腕、足の3か所に増え（前作は腹部のみ）、X線のほかにもMRIスキャンや血管造影機といった、科学的な装置も使えるようになっているのだ。もちろん、手術の難易度が高くなっているということだから、一筋縄ではいかないぞ。



○病室にて。グラフィック関連なんかも、前作と比べて強化されている

○いざ手術へ／ 手元が狂って、切開しすぎないように。血がドバーッと出てくるぞ





○CATスキャンの解説と、見本写真。中には、脳の構造、という項目もある

ソリチュード
Solitude(上巻)

FM TOWNSシリーズ | CD-ROM | 価格未定

■発売元／データウエスト　■発売日／11月下旬

○郊外にありそうな、瀟洒（しょうしゃ）な造りの洋館。見た目はとても美しい……

○ローズマリーと主人公の降矢木。なんとも不可解な雰囲気だが……!?

長く続いてきたサスペンスAVG『サイキックディテクティヴ』シリーズも、いよいよ完結。6作目となるこの『〜ソリチュード』は上下巻の2部作で、主人公・降矢木(ふるやぎ)を取り巻くすべての謎が解明されるのだ。ゲームシステムは『Ms. DETECTIVE』で使われるPICA(ピカ)を改良したPICA-αを搭載し、総動画枚数も上下巻合わせて6000枚を超えているぞ。

○両開きの門の前でたたずむ降矢木。彼を待ち受けているものは何か!?

ゲームは、病床にある降矢木に、死んだと思われていた昔の恋人・彩が生きている、という知らせが届いたところから始まる。そこに蘭香芳や梨絵香といった人物が複雑に絡んできて、物語は急展開を見せるのだ。はたして、彩は生きているのだろうか!?

山科けいすけの SENGOKU

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 9800円

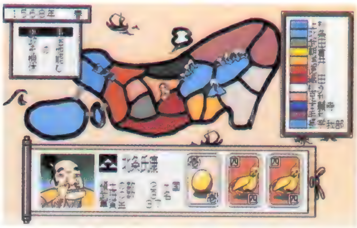
■発売元／TAKERUソフト

■発売日／10月下旬

※アナログディスプレイが必要です

まんがクラブに連載中の、山科けいすけ氏作のギャグマンガ「SENGOKU」を、原作の雰囲気をそのままにゲーム化。プレイヤーは個性的（妙ちくりん!?）な有名武将5人の中から1人を選択し、日本統一を目指

○この5人の中からプレイキャラクタを選択する。どいつもこいつも変な奴ばっかり!!

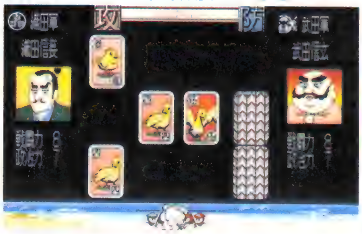


○この日本地図を、最終的に一色に染めることができるか!?

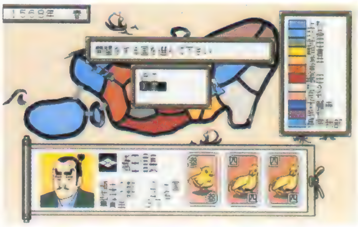
すのだ。いわゆる国取り型のシミュレーションゲームで、ルールはとても簡単だから初心者でも気軽にプレイできるぞ。

特徴は、何といってもカードゲーム方式を採用しているところ。難しい能力値を考えるのが苦手だ／という人も安心してプレイできるね。内政や戦闘もカードで成否が決まるので、武将の能力よりもカードを出すタイミングが勝負の分かれ目となるぞ。

○めんどうくさいことはいっさい抜きの、簡単なカードバトル方式を採用しているぞ



○もちろん内政だって充実している。開墾をすれば秋の収穫が大幅にアップ／



シーツゥワールドとブラザー工業が業務提携
リリース第1弾は SF SLG『レーザースカッド』だ!

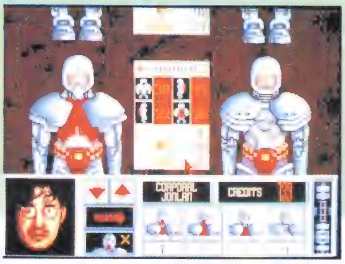
海外ソフトを、より早く低価格で日本のユーザーに提供してくれるプロジェクトが発進した。パソコン通信のネットワークを利用する『野球道PLUS』を手掛けたシーツゥワールド。通信ネットワークを利用したパソコンソフトの自動販売機「ソフトベンダーTAKERU」でおなじみのブラザー工業。この2社による共同プロジェクトは、シーツゥワールドが海外ソフトの発掘を、ブラザー工業が国内での販売を担当する。海外で人気の高いゲームを同時開発・パッケージで販売、海外で発売中の日本で紹介されていないパズルやカードゲームなどをソフトベンダーTAKERUで低価格販売、という2タイプの形態を予定しているそうだ。

第1弾は、英国クリサリス社制作のウォーSLG『レーザースカッド』(98版)。年末発売の予定だ。今後の作品も含め、移植は日本のユーザーがなじみやすいようにアレンジすることが原則とのこと。ゆくゆくは、パソコン通信を利用したものも発売したいとのことだ。

○新しくなる画面右上の顔グラフィックは、加藤直之氏がデザイン

○移植は原作を制作したプログラマーが担当

○的確な作戦、慎重な行動がポイント



※画面はIBM-PC版のものです

モンスターメーカー

PC-9801シリーズ | 3.5·5HD | 8800円

■発売元／ウイズ
■発売日／11月中旬
※アナログディスプレイが必要です

カードゲームで大好評だった「モンスターメーカー」がパソコンゲームになって登場するぞ。ゲームは、回廊カードを使ってダンジョンの中を100以上進み、トレジャーカードの宝を取ってくるというものだ。モンスターカードを使えば、相手の邪魔をすることもできる。モンスターカードにはキャラクタカードで対抗するんだけど、この戦闘がサイコロの目の数で決まるという運まかせで、とても燃えるぞ！ また、パソコンゲーム版ではオリジナルエンディング画面を、九月姫サンが新たに描き起こすそうだ。そのパターンは60以上もあるっていうんだからすごいよね!?

⬆モンスターカードで妨害されると先に進めないので、キャラクタカードを出して戦うのだ

⬇手持ちのカードは、自分の順番が終わった段階で8枚以上持つことはできないぞ

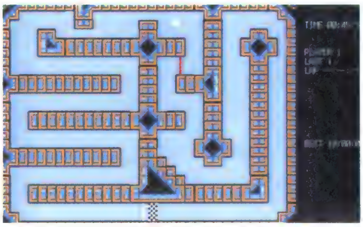
⬆カード上の2D+3の数はダイス(サイコロ)を2回振った数に3を足した攻撃力があるぞ

THE TOWER(?) OF CABIN ～キャビンパニック～

PC-9801シリーズ	3.5·5HD	5800円(予価)
MSX2	3.5DD	

■発売元／マイクロキャビン
■発売日／11月6日(MSX2版は12月)
※98版はアナログディスプレイが必要です

『サーク』シリーズなどでも有名なソフトハウス、マイクロキャビンの社屋を舞台にしたゲーム。プレイヤーはマイクロキャビンを訪れた1ファンとなって、社内を歩き回るのだ。もちろん至るところにスタッフがいて、裏話や業界の噂など、さまざまな話を聞くことができるぞ。また、11月発売予定の『エルムナイト』の体験版や、これまで発売されたゲームをパロったミニゲームも収録されるのだ。収録予定のゲームは、『サーク』の外伝的お話『～番外編 くるせいだあ』、フレイとピクシーのアクションゲーム『ラトクはわたしのものよっ！』、かつて発売されたゲームのパッケージパズル『キャビンゲーム・ヒストリー』、マイクロキャビン初の2Dカーレース『燃えろ！ブッちぎりカーレース』など多数。これはファンならずとも一見の価値あり!?



⬆マイクロキャビンの社屋を移動中。どこでどんなミニゲームが始まるかわからないぞ！

⬇『キャビンゲーム・ヒストリー』から。おおっ、これは彼の「カーマイン」ではないか！

⬇収録予定の「おしゃべりフレイちゃん」。いわゆる人工無脳ものの会話ゲームだ

※画面は98版のものです

スクウェア·リゾート ―ハイパー戦車戦―

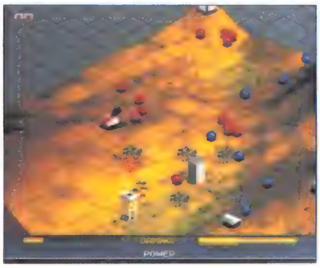
X68000シリーズ | 5HD | 4500円

■発売元／ファミリーソフト
■発売日／11月中旬

戦車対戦車の攻防を扱ったアクションゲーム。さまざまな地形を戦場に、敵の戦車を撃破していくのだ。戦場は全部で20面あり、面セレクトをすることもできる。

基本的には1対1だけど、複数対複数になることもあるぞ。しかし操作できるのは自機のみで、ほかの戦車は勝手に動いて敵を攻撃してくれるのだ。また、発射された弾丸は高いところから低いところへ移動するため、うまく地形を利用して戦うのが勝利への近道だ。そのほか、マップ上に出現したアイテムを取ると、ダメージが回復するぞ。対戦モードも用意されていて、友達とプレイすれば白熱すること請け合い。やり込めばやり込むほど友情が深まるぞ(笑)。

⬆2人対戦プレイのときは、こういうシンプルな地形でやるのがいい!?



⬅見張り台のようなもののそばに木があるね。松の木かな？

⬅ここは都市？ なんかUFOみたいのが飛んでるぞ!!

ウルティマ サベージ・エンパイア

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 9800円

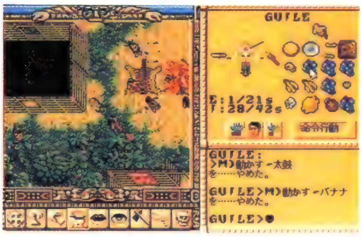
■発売元／ポニーキャニオン
■発売日／12月2日
※アナログディスプレイが必要です

人気のPRG『ウルティマ』シリーズに外伝が登場するぞ。ゲームシステムは『〜VI』のものを使っているけど、今回の冒険の舞台はファンタジー世界ではなく、恐竜がうろつく未開のジャングルなのだ。ティラノサウルスやサーベルタイガー、ネアンデルタール人の生き残り（!?）などを相手に、ゲームを進めていくことになるぞ。

突如出現した黒いムーンストーンは、主人公と、そこに居合わせた気むずかしいラフキン博士、お調子もののジミーを飲み込んでしまった。たどり着いたのはうっそうとしたジャングルの、イオードンの谷という場所。そこにいる種族は、ミルデックスと呼ばれる昆虫人間の襲撃を受け、絶滅の危機に瀕しているらしい。はたして、谷に平和を取り戻すことができるか!?　会話もキャラクタもコミカルで、これまでの『ウルティマ』とはひと味違ったゲームなのだ。

●うーん、いかにも原始民族してる（!?）娘さん。ロマンスは生まれるか（笑）

●こちらは懐かしささえ感じる見慣れたゲーム画面。このシリーズも息が長いよね



●会話をするときに単語を入力するのは、これまでと同じだ

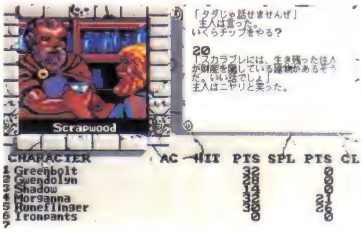
バーズテイルIII

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 9800円

■発売元／ポニーキャニオン
■発売日／10月21日
※アナログディスプレイが必要です

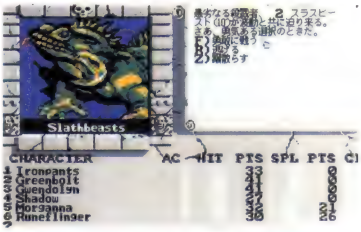
本格3DRPG『バーズテイル』シリーズも、この『〜III』でいよいよ完結。１作目『バーズテイル』で倒したはずの狂神タージャンが復活してしまったため、再びそれを倒すための旅に出るのだ。

ゲームシステムは前作までと同様の3Dダンジョンタイプだけど、オートマッピング機能がついたり、職業も増えている。加わった職業は〝クロノマンサー（時航術師）〟と、〝ジオマンサー〟の２つ。〝ジオマンサー〟は、魔法使い以外の職業から魔法使いに転職（クラスチェンジ）したときの職業で、これによりファイター系の転職などにもバリエーションが増えているぞ。



●ゲーム画面は前2作と同様。これは、酒場で情報を集めているシーンだ

●フィールドに出たところ。今回はオートマッピングもついて楽になったね



●戦闘に入る前に、戦うか逃げるか選択できる。もうすっかりおなじみの画面だね

AD&D® チャンピオンズ・オブ・クリン

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 9800円

■発売元／ポニーキャニオン
■発売日／10月21日
※アナログディスプレイが必要です

●パーティに迫るモンスター／　一致団結して悪の兆候を撃滅するのだ//

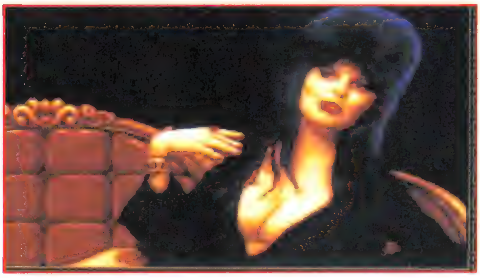
●なんとも怪しげな光景……。床にある黄色の楕円物は何だろう？

AD&D® パソコンゲームの最新作で、『〜シークレット・オブ・シルバーブレイド』などと同系列の3DRPGだ。システム的に大きな変更はなく、これまでと同じストーリー重視の3Dダンジョンタイプ。戦闘は、キャラクタ１人１人を動かしていくタクティカルコンバットだ。

舞台となるのは、竜槍戦争終結直後のクリンという世界。善の勢力はみごと悪の軍団を粉砕し、今では奪還した土地を守る前哨部隊を残すのみとなっていた。プレイヤーはその前哨部隊の１騎士となり、未だ消え去らない悪の兆候を一掃する命を受ける。そして仲間と共に、かつてホブゴブリンの根城だったスロトル城に向かって旅立つのだ。そこで待っていたものは……!?

●袋小路に追いつめられてしまった。はたして、この苦境からの脱出は可能なのか!?

エルヴァイラ ELVIRA



●彼女がエルヴァイラ。城の台所にいる。彼女のもとにある材料を持っていくと、魔法を造ってくれる。ほかにもいろいろ助けてくれるのだ

PC-9801VX以降 | 3.5・5HD | 1万2800円

■発売元／ろまんてつく
■発売日／10月20日
※アナログディスプレイ、マウスが必要です

●これがゲームの基本画面だ。正面に見える門などから、突然霊が現れることもあるぞ

全米でホラーの女王として知られるエルヴァイラ女史。彼女をイメージキャラクタとして、米国アコレイド社が制作した3Dダンジョンタイプ AVGの移植作品だ。

プレイヤーはエルヴァイラに雇われた幽霊退治業者。彼女が持つ城を舞台に、幽霊退治をしながら、残虐だったエルヴァイラの祖母・エメルダの復活を阻止するのだ。城内には多くの霊やドラキュラがうろついているので、うまく片付けながらエメルダの眠る櫃(ひつ)と、それを開けるための6つの鍵を探し出すのだ。リアルタイム進行なので、ボーッとしているとすぐに幽霊に攻撃されてしまうぞ。戦闘は、剣と盾、魔法をタイミングよく使い分けて行う。攻撃力や防御力、体力といったパラメータもあり、体力が0になるとゲームオーバー。やりごたえのある難易度の高いゲームなのだ。

●戦闘シーンで刺されたところ。右下の盾のマークで攻撃を避け、剣のマークになったら攻撃だ

●ぎゃっ、ドラキュラだ。逃げろ／

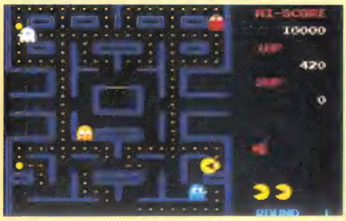
●逃げる間もなく殺されてしまった

ゲーマーの新作最前線

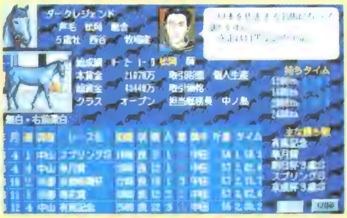
「今年の年末商戦は、例年に比べると静かだね」「まずT&Eソフトから2本。長らくお待たせした『ソードワールドPC』(98版)がようやく11月27日に発売日決定」「そして、早くも登場／『ペブルビーチの波涛』の新コースデータ『デビルズコース』が、11月20日の予定だ」「アートディンクの『トキオ』(98版)は、スペースコロニーを舞台に環境開発を行う、宇宙版『A.Ⅲ.』といった感じのSLG。発売は12月の予定」「お次は、来年1月とちょっと先になるけど、光栄の新作『WINNING POST』(98版)。最近では女性ファンも多い競馬のSLGです。来月には、この後の新作も発表できそう／」「日本ソフテックからはアクション性の高い潜水艦ゲーム『B・ZONE』(98版)が12月に」「この後、続々と新作の控えるファミリーソフトからは、11月下旬に『機動戦士ガンダムMSフィールド』(98版)、12月上旬にAVG『MSX トレイン』(MSX2版)が」「日本クリエイトからは、『3×3EYES』がAVGで登場するぞ。機種はPC-98、発売は12月の予定」「さて、今月紹介したもののほかに、ズームから11月中旬発売予定の『オーバーテイク』(X68K版)と、ウイズから10月中旬発売予定の『パックマン』(98版)の画面を紹介」「こうして見ると、数は多くないけど期待できそうな新作がいっぱいだね」

●『3×3EYES』のイメージイラストだ。ストーリーはゲームオリジナルだぞ

●これは懐かしい／ オリジナルからそのまま移植される『パックマン』の画面だ



●『WINNING POST』。プレイヤーは馬主となり、優秀な競争馬を世に送り出すのだ



●ズームネコも登場する『オーバーテイク』のオープニングデモ。取り込み画像をアニメーションさせ、スピード感あふれる動きもバッチリ

ただ今移植進行中!!

10月9日にX68K版が発売されるガイナックスの『ふしぎの海のナディア』。TOWNS版は12月8日発売予定で、全編にわたってしゃべらせることが決定した。CD-ROM3枚組で、サンプリングデータだけで約4時間とか。ビクター音楽産業から12月4日に発売される『スター・ウォーズ』98版は、X68K版と同じ内容で処理速度アップ、よりスピード感あふれる仕上がりになりそう。ボーステックの『らんま½飛龍伝説』TOWNS版が、無期延期になった。

98版

蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史

光　栄

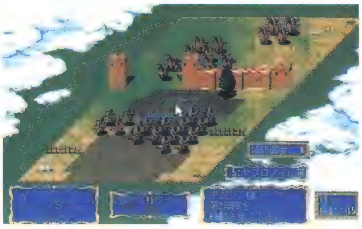
⬆ゲーム開始時に、コンピュータ側の思考を選ぶことができるようになった

基本的には88版からそのままの移植だけれど、マウス対応になり、長時間でもプレイしやすいように工夫されている。また、テムジンら登場人物や戦場などのグラフィックも400ラインで描かれており、かなりリアル。コンピュータ側の戦略は、『三國志』のように「好意的」「理知的」のどちらかを選択できるようになっている。そのほか、外交使者の顔グラフィックとメッセージを表示するウィンドウを追加。また、戦闘中に移動や弓矢（間接攻撃）の範囲が表示されるようになった。現在発売中。

⬆オルドの画面も華やかに。グラフィックはキレイだけれど、88版とはずいぶん違う印象の顔

⬆88版では政治顧問と外交使者のウィンドウが共通だったけれど、98版ではそれぞれ独立した

⬆移動範囲が表示されるようになったので、あまり深く考えなくてもよくなっている



⬆98版でおなじみの入力画面。これで、マウス入力もかなりラクになったのだ

TOWNS版

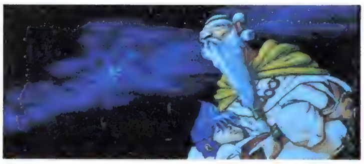
SUZAKU TOWNS

プレゼント 3本

ウルフ・チーム

最近、98版からTOWNS版への移植を手掛けるようになったウルフ・チームの移植最新作だ。この『SUZAKU』は、古代日本を舞台にした3DタイプRPG。ウルフ・チームお得意のビジュアルシーンはもちろん、イベントもたっぷり用意されているぞ。ゲームシステムやストーリーなどにおいての変更点はないが、グラフィックは256色を使って描かれ、より美しくなっている。

⬆能力値を各技能に振り分けてレベルアップ



⬆これは、オープニングの1シーン

⬆見せ場となるイベントのビジュアル

⬆主人公スザクの祖国オオミからスタート

⬆「話」「移」などアイコン選択でゲームは進行

掲載ソフト58本プレゼント付き

11月号 読者アンケート

誌面をより充実させるため、以下のアンケートへの回答をお願いします。回答いただいた方のなかから抽選で、今月紹介したゲーム（プレゼントリスト参照）をプレゼントします。回答は必ず左のハガキで、ハガキの表の記入欄に希望するソフトの番号・機種を書いてください。また、対応機種および媒体が2種類以上ある場合は、忘れずに記入してください。締め切りは11月7日（消印有効）。当選者の発表は12月8日発売のテクノポリス '93年1月号で行います。

アンケート

1 あなたの持っているパソコンを次のなかから選び、番号に○をつけてください（いくつでも）。また、2番と4番を選んだ方は5インチ・3.5インチのどちらかに○をつけてください。
1.PC-8801シリーズ（VAを含む）2.PC-9801シリーズ 3.PC-9801Nシリーズ（ノート・ブック型） 4.X68000シリーズ 5.FM TOWNSシリーズ6.MSX／2／turboR
※2と3はエプソン製互換機を含む

2 あなたの持っている周辺機器を次のなかから選び、番号に○をつけてください（いくつでも）。
1.ハードディスク 2.増設ディスクドライブ 3.増設RAM 4.プリンタ 5.モデム 6.イメージスキャナ

3 テクノポリス以外によく読むパソコン雑誌を次のなかから選び、番号に○をつけてください（いくつでも）。
1.ログイン 2.コンプティーク 3.ポプコム 4.マイコンBASICマガジン 5.MSX・FAN 6.パソコンパラダイス 7.その他

4 今月号の記事のなかからおもしろかったものを3つまで選び、おもしろかった順に番号に◎、○、△をつけてください。

5 今月号の記事のなかからつまらなかったものを選び、番号に○をつけてください(3つまで)。

6 今後、購入したいゲームをP.54～P.57の新作ソフト発売予定表のなかから3つ選び、購入したい順に番号を書いてください。

7 また、特集してほしいゲームをP.54～P.57の新作ソフト発売予定表のなかから選び、番号を書いてください（3つまで）。

8 今月号の付録はどうでしたか。
1.良かった 2.普通 3.つまらなかった

9 攻略野郎で取り上げてほしいゲーム名を書いてください（1つだけ）。

10 他機種に移植してほしいと思うゲームがあったら、そのゲーム名と移植を希望する機種を書いてください（1つだけ）。

11 テクノポリスを定期講読していますか。
1.毎月買っている 2.ときどき買う 3.はじめて買った

12 今月号の内容に対して、値段をどう思いますか。
1.高すぎる 2.ちょうどいい 3.安い

13 一番最近購入したゲームのタイトルと機種を書いてください。

14 あなたが今一番注目しているソフトハウス名(1つだけ)と、その理由をできるだけ詳しく書いてください。

今月号の記事

1 ここまでできた！プリンセスメーカー2
2 ゲーミングワールド
3 Soft Flash
4 ただ今移植進行中!!
5 新作ソフト発売予定表
6 ゲームベスト10
7 ゲームジョッキー
8 攻略野郎
9 マルチペイント初級講座
10 めざせ！グラフィッカー
11 レモンちっくWORLD
12 LOLIの誌上LOVE LETTER
13 レモンflash
14 Dō-Jinファン
15 今月のDō-Jinソフトにフィードバック!!
16 Dō-Jinネットワーク
17 アルゴリズムを見切ったぞ!?
18 ど～するど～なる!?パソコンゲーム！
19 Theインフォメーションプラザ
20 テクポリくらぶ
21〈特別付録〉銀河英雄伝説III ガイドブック

※公正取引委員会の公示及び雑誌業における景品類の提供の制限に関する公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

プレゼントリスト

No.	ゲーム名（掲載ページ）	機種・本数・媒体
1	ミスタープロ野球PERFECT（P.24）	98用希望媒体3本
2	アラスカンマラミュートG.C.（P.26）	98用5HD3本
3	Ms.DETECTIVE（P.28）	TOWNS用2本
4	エルヴズ（P.30）	98用5HD2本、3.5HD1本
5	ティラムバラム（P.32）	98用希望媒体3本
6	轟II（P.34）	98用希望媒体3本
7	グランプリサーカス2（P.36）	98用希望媒体3本
8	ゲイジ（P.37）	98用希望媒体3本
9	魔京伝（P.38）	98用希望媒体3本
10	コマンドH.Q.（P.39）	98用希望媒体3本
11	ファイヤーアームズ（P.40）	98用5HD3本、3.5HD3本
12	ドクター・ブレイン（P.41）	98用希望媒体3本
13	テニス・テニス（P.42）	98用5HD3本、3.5HD3本
14	SUZAKU TOWNS（P.50）	TOWNS用3本
15	ミラーズ（P.61）	TOWNS用3本
16	アマランスII（P.80）	98用5HD1本、3.5HD1本
17	My eyes！（P.96）	98用5HD2本、3.5HD1本
18	国立機動戦隊RIPSV（P.98）	98用5HD2本、3.5HD1本

9月号読者アンケートプレゼント当選者発表はP.57です。

移植ソフトの発売予定もひとめでわかる！

新作ソフト発売予定表

※この表はゲーム名の五十音順になっています。また、この情報は9月22日現在のものです。

TAKERUソフトから発売されるソフトのみ、消費税込の価格です。

★は3.5HD版も同時発売されるものです

No.	ゲーム名	発売元	PC-88SRシリーズ	PC-9801シリーズ	X68000シリーズ	FM TOWNSシリーズ		MSX2	
			5D	3.5・5HD	5HD	CD-ROM	3.5HD	3.5DD	ROM
1	ああっ女神さまっ〈仮〉	バンプレスト		発売日未定 1万4800円					
2	アージェント ミッション	マスターピース		12月中旬 9800円					
3	アーリーキングダム ※1) 通信バージョン	シーツウワールド		12月未定 9800円					
4	蒼き狼と白き牝鹿・※2) 元朝秘史	光栄	発売中 9800円	発売中 9800円				11月27日 9800円	11月20日 1万1800円
5	飛鳥	ユーコム		11月未定 7800円					
6	アドバンテージテニス	富士通				10月30日 8800円			
7	ARMIST	ベースメント		発売中 9800円	11月未定 9800円				
8	イーリス亭小夜曲	アグミックス		10月下旬 8800円					
9	囲碁聖天	ホームデータ		11月下旬 1万2800円					
10	WINNING POST	光栄		'93年1月 価格未定					
11	ウイルの伝言	カクテル・ソフト		12月11日 5800円	12月未定 5800円				
12	ウイングコマンダー	富士通				年末発売予定 価格未定			
13	ヴェインドリームII	グローディア		11月11日 9800円					
14	ウェディングベルは高らかに	真実プロ		10月上旬 6800円					
15	ヴェルスナーグ戦乱	ファミリーソフト			10月下旬 ★ 9800円				
16	ウォーゲーム・コンストラクション	システムソフト		10月30日 9800円					
17	雨月奇譚	トンキンハウス		11月上旬 1万2800円					
18	ウルティマ サベージ・エンパイア	ポニーキャニオン		12月2日 9800円					
19	ウルトラ作戦 科特隊出撃せよ！	バンプレスト		12月上旬 1万4800円					
20	エアーコンバットIII	システムソフト		12月中旬 9800円(予価)					
21	エアーマネジメント	光栄		発売中 1万1800円	11月20日 1万1800円	発売中 1万1800円			
22	AD&D®チャンピオンズ・オブ・クリン	ポニーキャニオン		10月21日 9800円					
23	エコロジー・マジック	G.A.M		10月下旬 7800円			12月未定 7800円		
24	S&Mディテクティブカンパニー〈仮〉	フラット		11月下旬 9800円(予価)					
25	エトワール・プリンセス	エグザクト			10月未定 9800円				
26	F29	イマジニア		10月16日 1万2800円		発売中 1万2800円			
27	MSX トレイン	ファミリーソフト						12月上旬 価格未定	
28	M1タンクプラトゥーン	マイクロプローズジャパン		10月23日 1万2800円					
29	エルヴズ	遊演体		10月9日 9800円					
30	エルムナイト	マイクロキャビン		11月20日 1万4800円		11月20日 1万4800円			
31	オーバーテイク	ズーム			11月中旬 9800円				
32	餓狼伝説	ホームデータ			来春予定 価格未定	来春予定 価格未定			

※1)通信機能のないノーマルバージョンは発売中(1万2800円)
※2)withサウンドウェア(CD付き)はプラス2400円

No.	ゲーム名	発売元	PC-88SRシリーズ	PC-9801シリーズ	X68000シリーズ	FM TOWNSシリーズ		MSX2	
			5D	3.5・5HD	5HD	CD-ROM	3.5HD	3.5DD	ROM
33	ガンシップ2000	マイクロプローズジャパン		発売日未定 1万2800円					
34	機甲師団II	アートディンク		10月9日 1万5800円		来春予定 価格未定			
35	魏・呉・蜀・伝	ソフトプラン		10月下旬 5800円					
36	キサントゲノス	ハート電子産業		11月下旬 価格未定					
37	機動戦士ガンダム MSフィールド	ファミリーソフト		11月下旬 9800円					
38	キャッスルズ	ビクター音楽産業		発売中 9800円	10月23日 9800円	10月23日 9800円			
39	究極タイガー	KANEKO			発売日未定 価格未定				
40	銀河英雄伝説III	ボーステック		10月30日 1万2800円					
41	銀聖戦神ガイナロックII	TAKERUソフト		11月未定 価格未定					
42	QUINTIA ROAD2	グレイト		'93年2月 8800円					
43	グラムキャッツ2	ドット企画		11月下旬 7800円	11月下旬 7800円	'93年1～2月 8800円		11月下旬 7800円	
44	グランプリサーカス2	ラナップ		10月9日 9800円					
45	クリスタル・クエスト	ピクシーベル		発売中 7800円	発売日未定 7800円				
46	芸夢じゃん	G.A.M		11月上旬 7800円					
47	KO世紀ビースト三獣士	マトリクス		12月22日 9800円					
48	けらけら星	カクテル・ソフト		10月30日 5800円	11月6日 5800円				
49	幻影都市	TAKERUソフト			12月未定 ★ 価格未定		12月未定 価格未定		
50	ごくらく天国 ～巨桃の塔之巻～	真実プロ		12月下旬 価格未定					
51	殺しのドレス3	フェアリーテール		12月中旬 7800円	'93年1月 7800円	媒体・発売日未定 7800円			
52	THE TOWER(?) OF CABIN	マイクロキャビン		11月6日 5800円				12月未定 5800円	
53	サルゴンV	G.A.M		発売中 1万2800円		10月中旬 1万2800円			
54	サンダーレスキュー	TAKERUソフト			10月23日 ★ 4800円				
55	Sim City	イマジニア		発売中 9800円	発売中 9800円			発売日未定 価格未定	
56	シュヴァルツシルトIV〈仮〉	工画堂スタジオ		発売日未定 価格未定					
57	SILK	ギミックハウス		11月13日 8800円					
58	シルクロード	ホームデータ		発売日未定 価格未定					
59	シルクロード	マキシマ		発売日未定 9800円(予価)					
60	水魔士III	ソフト屋しゃんぱら		来春予定 価格未定					
61	Sweet Angel	アクティブ		10月9日 6800円	11月上旬 6800円		11月下旬 6800円		
62	スーパーボール	ウイズ		発売日未定 7800円					
63	スクウエア・リゾート	ファミリーソフト			11月中旬 4500円				
64	スター・ウォーズ	ビクター音楽産業		12月4日 7200円	発売中 7200円				
65	スタークルーザーII	アルシスソフトウェア		12月未定 価格未定					
66	スター・ベアラーズ	コスモスコンピューター		11月未定 価格未定					
67	ストライダー飛竜	カプコン			11月未定 価格未定				
68	ストリートショット〈仮〉	シュールド・ウェーブ		'93年2月 価格未定					
69	スペルクラフト	アスキー		発売日未定 価格未定					
70	セブンカラーズ	ホット・ビィ		発売中 7700円		12月未定 7700円			
71	ソードワールドPC	T&Eソフト		11月27日 9800円					
72	Solitude(上巻)	データウエスト				11月下旬 価格未定			
73	大戦略IV ※3) 追加データ集	システムソフト		10月16日 5000円					

※3)「大戦略IV」ゲーム本体が必要です

No.	ゲーム名	発売元	PC-88SRシリーズ	PC-9801シリーズ	X68000シリーズ	FM TOWNSシリーズ		MSX2	
			5D	3.5・5HD	5HD	CD-ROM	3.5HD	3.5DD	ROM
74	ダイヤモンド・プレイヤーズTOWNS	ウルフ・チーム				10月未定 1万2800円			
75	魂の門	光栄		12月25日 価格未定					
76	地球防衛少女イコちゃん～UFO大作戦～	GLAMS		12月4日 1万2800円					
77	超時空要塞マクロス	ファミリーソフト		12月下旬 9800円					
78	沈黙の艦隊	G.A.M		発売中 1万2800円	11月上旬 ★ 1万2800円	発売中 1万2800円			
79	D'ark	姫屋ソフト		12月上旬 8800円					
80	ディスクステーション98＃18	コンパイル		10月20日 2980円					
81	ディスクステーション98＃19	コンパイル		11月20日 2980円					
82	ティラムバラム	ライトスタッフ		10月11日 9800円					
83	デス ブレード	エス・ピー・エス			10月下旬 9800円				
84	デビルズコース ※4)	T&Eソフト		11月20日 4800円					
85	電撃ナース	カクテル・ソフト		発売中 8800円		発売日未定 価格未定			
86	天使たちの午後 ※5) Special	アプロス		10月下旬 5000円					
87	天使たちの午後Ⅴ～狙われた天使たち～	ジャスト		10月15日 8800円			11月中旬 8800円		
88	天使たちの午後大百科	ジャスト				12月未定 1万4800円			
89	天仙娘々	ポニーテールソフト		10月14日 7800円					
90	天舞TOWNS	ウルフ・チーム				発売日未定 価格未定			
91	東京仮面舞踏会	TAKERUソフト		10月20日 4500円					
92	トキオ	アートディンク		12月未定 価格未定					
93	徳川家康	ファミリーソフト		12月上旬 9800円					
94	ドラキュラ伯爵	フェアリーテール		発売日未定 7800円	発売日未定 7800円	媒体・発売日未定 価格未定			
95	ドラゴンスレイヤー英雄伝説	エス・ピー・エス			発売日未定 価格未定				
96	人形使い	フォレスト		発売中 8800円			12月未定 8800円		
97	信長の野望・覇王伝	光栄		12月6日 ※6) 1万5200円					
98	バーズテイルⅢ	ポニーキャニオン		10月21日 9800円					
99	バーニングドラゴン	ウイズ		来春予定 価格未定					
100	ハープーン	富士通				発売日未定 価格未定			
101	バーンウェルト	グローディア			10月30日 ★ 9800円				
102	パックマン	ウイズ		10月中旬 7800円					
103	初恋物語	GAMEテクノポリス		12月15日 9800円					
104	バトル	G.A.M		発売中 1万2800円	発売日未定★ 1万2800円	発売中 1万2800円			
105	バトル・ガール	ビクター音楽産業				発売日未定 価格未定			
116	バトルハイスクール	NIC		12月3日 7800円	12月下旬 7800円				
107	花札物語	ウイズ		10月上旬 6800円					
108	BEASTⅢ	パーティーソフト		12月4日 7800円		発売日未定 7800円			
109	ビーストロード2	ホビージャパン		11月下旬 7800円					
110	B・ZONE	日本ソフテック		12月未定 価格未定					
111	ふしぎの海のナディア	ガイナックス		発売中 1万4800円	10月9日 ★ 1万4800円	12月8日 1万4800円(予価)			
112	ぷよぷよ	コンパイル		来春予定 価格未定				発売中 6800円	
113	ブライ下巻完結編	TAKERUソフト						10月下旬 8800円	
114	ブラック・レインボウⅡ	ホビージャパン		11月下旬 8800円					

※4)『ペブルビーチの波濤』ゲーム本体が必要です　※5)CAVステーションに加入しているCDレンタル店にてお求めください
※6)withサウンドウエア(CD付き)。CDなしのものは12月12日発売予定(1万2800円)

No.	ゲーム名	発売元	PC-88SRシリーズ	PC-9801シリーズ	X68000シリーズ	FM TOWNSシリーズ		MSX2	
			5D	3.5・5HD	5HD	CD-ROM	3.5HD	3.5DD	ROM
115	フリーウィル	きんぷくりん		発売中 9700円		10月未定 9700円			
116	プリンセス・ミネルバ	リバーヒルソフト		12月上旬 価格未定					
117	プリンセスメーカー2	ガイナックス		'93年1月 1万4800円(予価)					
118	プレイメイカー・フットボール	システムソフト		11月未定 9800円					
119	PRESENCE	シュールド・ウェーブ		10月16日 9800円		12月上旬 価格未定			
120	PRERIA	オレンジハウス		発売中 7800円	10月上旬 ★ 7800円		10月上旬 7800円		
121	Heaven&Earth〈仮〉	富士通				発売日未定 価格未定			
122	ホーリーナイト	エニックス		発売日未定 9800円					
123	ポピュラスII	イマジニア		発売日未定 1万2800円	発売中 1万2800円	発売日未定 1万2800円			
124	麻雀三国志演義	システムソフト		発売日未定 9800円					
125	My eyes!	パーティーソフト		発売中 7800円	発売中 7800円	10月上旬 7800円		9月下旬 7800円	
126	マイト&マジックIII	スタークラフト		発売中 1万2800円		10月30日 1万2800円			
127	マイト&マジックIV	スタークラフト		来春予定 1万2800円		発売日未定 1万2800円			
128	マジック・ナイト	NIC		12月11日 7800円	12月下旬 7800円				
129	マスター・オブ・モンスターズFINAL	システムソフト		11月未定 9800円(予価)					
130	魔導物語A・R・S	コンパイル		発売日未定 価格未定					
131	まゆみ	カクテル・ソフト		10月9日 5800円	10月16日 5800円				
132	魍魎戦記 摩陀羅〈仮〉	工画堂スタジオ		発売日未定 価格未定					
133	モンスターメーカー	ウイズ		11月中旬 8800円					
134	ヤドカリ衛星放送局BS-896	アレックス		'93年4月 価格未定					
135	山科けいすけのSENGOKU	TAKERUソフト		10月下旬 9800円					
136	ライフ&デスII	ピング				11月27日 1万2800円			
137	ライフ&デスII	アローマイクロテックス		11月27日 1万2800円					
138	蘭丸	フェアリーテール		発売中 9800円	発売中 9800円		発売日未定 9800円		
139	レーザースカッド	TAKERUソフト シーツゥワールド		12月未定 価格未定					
140	レザー・シャープ	パーティーソフト		'93年2月12日 7800円	'93年2月12日 7800円	発売日未定 7800円			
141	レジェンド・オブ・シャリス	マキシマ		発売日未定 9800円(予価)					
142	レッスル・エンジェルス	グレイト		発売中 7800円		10月15日 7800円			
143	レッスル・エンジェルス2〈仮〉	グレイト		12月中旬 7800円					
144	ロボクラッシュ2	システムソフト		12月未定 9800円(予価)					
145	忘れえぬ炎	遊演体		来春予定 価格未定					

9月号読者アンケートプレゼント当選者発表

●ファイナルファイト
星野成明（群馬県）古味貴徳（千葉県）鴨田大作（東京都）
●アーリーキングダム
八木橋哲史（青森県）木村隆秀（愛知県）野中耕（三重県）徳留和寿（兵庫県）天野秀行（熊本県）
●フィフス・エレメント
小林儀一（宮城県）大倉韻（東京都）岩越信一（愛知県）
●エアーマネジメント
長塚武志（茨城県）片岡志朗（大阪府）
●織田信長
佐々木健一（東京都）飯島幸裕（神奈川県）桑田勝弘（大阪府）
●チェイスH.Q.
大塚博文（東京都）平井秀司（神奈川県）小田明（鹿児島県）
●フリーウィル
安本拓（東京都）江口菜緒弥（岐阜県）内村俊広（鹿児島県）
●財閥銀行　帝都野望篇
細谷和生（東京都）高柳滋治（静岡県）松尾俊也（福岡県）
●機甲装神ヴァルカイザー
佐久間昌弘（宮城県）藤誠（茨城県）犬木康博（埼玉県）
●ダイヤモンド・プレイヤーズ
武川稔（栃木県）梅野昭男（大阪府）岡本裕介（徳島県）
●天下統一IIパワーアップセット
中西健夫（東京都）秋葉晃志（神奈川県）土山和彦（大阪府）
●ディスクステーション98＃15
富田肇（東京都）林修平（愛知県）曽我部悦承（愛媛県）
●テセラ　キミは、汚れた天使か聖なる魔女か!?
武藤康則（福島県）木下直樹（神奈川県）植田信行（大阪府）
●ARMIST
斉藤克弥（千葉県）丸山紀晃（東京都）宮楠勝行（和歌山県）
●PHOBOS
石内崇夫（栃木県）伊藤昌義（千葉県）木田進一（京都府）
●麻雀王伝説
佐藤滝仁（秋田県）高橋勝（東京都）林秀樹（福井県）
●新宿物語
千葉専（千葉県）岩渕直貴（神奈川県）鈴木裕直（静岡県）
●DRAGON PINK
高橋智士（福島県）小林秀幸（埼玉県）徳久健太（東京都）
●PRERIA
大塚昌（神奈川県）尾崎友紀（大阪府）尾崎悦子（香川県）
●クリスタル・クエスト
川合弘展（群馬県）高田悟史（滋賀県）松本充史（兵庫県）

※敬称は省略させていただきました

読者とショップの最新情報をお届けする
ゲーム ベスト10

10月に入って秋の気配が近づく今日このごろ。各ソフトハウスともぼちぼち新作情報が出てきて、今年の年末は期待できそうだね。もちろん、10月中旬から11月に発売されるソフトもあるから、それをチェックするのも忘れずに！

読者アンケートのベスト10

「購入希望ゲーム」「実際に購入したゲーム」どちらも先月同様に大きな変化は見られない。新しいタイトルの健闘も期待されていたけど、残念ながらそこまでは至らなかった。しかし、注目株の『信長の野望・覇王伝』が登場したから、今後の活躍に期待したい。また、ランク外ながら『ヴェインドリームII』や『BIG HONOUR』なども上位をねらっているぞ。

さて、9月号で『三國志III』に代わって「実際に購入したゲーム」で1位となり、2か月独占している『卒業～グラデュエーション～』。2位、3位の入れ替わりは若干あるけど、まるで動じない安定さにはおどろかされる。このままいくと、『プリンセスメーカーII』と雌雄を決することがあるもしれない!? 今年の年末は、目が離せないぞ！

●購入希望ゲームは？

順位	ゲーム名	発売元
1位	プリンセスメーカーII	ガイナックス
2位	CALIII	バーディーソフト
3位	銀河英雄伝説III	ボーステック
4位	ああっ女神さまっ〈仮〉	バンプレスト
5位	きゃんきゃんバニー・プルミエール	カクテル・ソフト
6位	信長の野望・覇王伝	光栄
7位	蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史	光栄
8位	ふしぎの海のナディア	ガイナックス
9位	KO世紀ビースト三獣士	マトリクス
10位	ソードワールドPC	T&Eソフト

ほとんど指定席のポールポジションにいる『プリンセスメーカーII』。以下、『銀河英雄伝説III』、『ああっ女神さまっ〈仮〉』と続き、先月と大きい差はない。しかし、初登場で6位にランクインした『信長の野望・覇王伝』が、その牙城を脅かす勢いで伸びてきているね。98版が発売された『蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史』も、再び人気を盛り返してきそうだ。また、TOWNS版『ふしぎの海のナディア』や人気テーブルトークのゲーム化『ソードワールドPC』も根強くがんばっている。年末は激しいバトルが見られそうだぞ。

●7月8日以降に購入したゲームは？

順位	ゲーム名(機種)	発売元
1位	卒業～グラデュエーション～(PC-98)	ジャパンホームビデオ
2位	ドラゴンスレイヤー英雄伝説II(PC-88、PC-98)	日本ファルコム
3位	きゃんきゃんバニー・プルミエール(PC-98、X68K)	カクテル・ソフト
4位	人形使い(PC-98)	フォレスト
5位	大戦略IV(PC-98)	システムソフト
6位	プリンセスメーカー(PC-98、MSX2)	ガイナックス ※1
7位	三國志III(PC-98、X68K、TOWNS)	光栄
8位	アリスの館II(PC-98)	アリスソフト
9位	MAD・PARADOX(PC-98)	クィーンソフト
10位	SUPER野球道(PC-98)	日本クリエイト

※1　MSX2版はマイクロキャビン

先月に引き続きトップに輝いたのは『卒業～グラデュエーション～』だ。これで2か月連続のセールスランキングトップということになり、サイクルが早いパソコンソフトにしては異例なこと。テクノの読者に合っていた、ということかもしれないね。2位は、じわりじわりと上ってきた『ドラゴンスレイヤー英雄伝説II』だ。3位以下はこれといって大きな変化がなく、しばらくはこのまま安定していそうな気配。もっともこの後には『信長の野望・覇王伝』なども控えているから、嵐の前の静けさといったところだろうか!?

Check into the Soft Market
売れスジ情報をチェック!

光栄が小休止している今月は、システムソフトの独壇場となった。「大戦略Ⅳ」を筆頭に、「〜マルチエディタ」「天下統一IIパワーアップセット」と怒濤の勢い。このあとも「マスター・オブ・モンスターズFINAL」や「エアーコンバットIII」「プレイメーカー・フットボール」などが控えていて目が離せない。また、コナミの将棋ゲーム「永世名人III」も下位ながらランクインしているぞ。

※この集計結果は、7月16日から8月15日までのものです。

●東京 J&P渋谷店 ☎03-3496-4141

順位	ゲーム名(機種)	発売元
1位	→天下統一IIパワーアップセット(PC-98)	システムソフト
2位	→大戦略Ⅳ(PC-98)	システムソフト
3位	★アラスカンマラミュートG.C.(PC-98)	ホームデータ
4位	→BIG HONOUR(PC-98、TOWNS)	アートディンク
5位	★大戦略マルチエディタSP(PC-98)	システムソフト
6位	★シャルム(PC-98)	アシッドプラン
7位	★大戦略マルチエディタ(PC-98)	システムソフト
8位	★ポピュラスII(X68K)	イマジニア
9位	↓ドラゴンスレイヤー英雄伝説II(PC-88、PC-98)	日本ファルコム
10位	★永世名人III(PC-98)	コナミ

●大阪 マイコンショップCSK大阪 ☎06-345-3351

順位	ゲーム名(機種)	発売元
1位	★MAD・PARADOX(PC-98)	クィーンソフト
2位	★ロードス島戦記・福神漬2(PC-98)	ハミングバードソフト
3位	★シャルム(PC-98)	アシッドプラン
4位	↓きゃんきゃんバニー・プルミエール(PC-98)	カクテル・ソフト
5位	★クイズいっちょまえ(PC-98)	天津堂
6位	↑天下統一IIパワーアップセット(PC-98)	システムソフト
7位	★ゆかのフシギな体験(MSX2)	ウェンディマガジン
8位	★大戦略マルチエディタ(PC-98)	システムソフト
9位	★PHOBOS(PC-98)	姫屋ソフト
10位	★永世名人(PC-98)	コナミ

★は今月初登場のゲームです

ピックアップソフト

天下統一IIパワーアップセット

人気の戦国SLG「天下統一II」をパワーアップさせるのがこのソフト。シナリオが3本に増え、ゲームの難易度が設定できるようにっている。また、コンピュータ側の思考も強化され、合戦時などでのゲームバランスも調整されているぞ。

ロードス戦記・福神漬2

「ロードス島戦記II」のユーティリティ的ソフト。とは言っても、「〜II」本体がなくてもプレイできるのだ。「〜II」からキャラクタを転送しても楽しめるミニゲーム、ミュージックモードなども入っているぞ。4800円という低価格もウレシイね。

アラスカンマラミュートG.C.

本格派の3DゴルフSLG。クラブや、アドレス、クラブフェース、ライなどとにかく細かくシミュレートしている。つま先下がりではこのスタンスで……というほどリアルなのだ。コースは、ビギナーとプロフェッショナルの2つのコースがあるぞ。

ポピュラスII

大自然の力を使って敵対する人間の部族を滅ぼすのが目的のSLGの第2弾。プレイヤーは神なので、さまざまな超自然現象(神業)を引き起こすことができるのだ。グラフィックなどは前作に比べて渋めだけど、神技の数が増えているぞ。

㊙の開発裏話

今月は「大戦略Ⅳ」のシステムソフト。さてはて、どんな開発裏話が聞けるのかな?

今回、『大戦略Ⅳ』の開発秘話ということでコメントを作成したのですが、一般的な苦労がマスターアップ直前まで続きました。

ご存知のように『大戦略Ⅳ』のようなシミュレーションゲームは、登場する兵器のバランス取りが非常に綿密かつ繰り返し行われます。そのため、兵器データ担当者は、連日テストプレイを繰り返し繰り返し行うためになりました。担当者は多くを語ろうとはしませんが、たぶん、好きな兵器も見たくないのが正直なところでしょう!

それと『大戦略Ⅳ』は、通信対戦機能が収録されていますが、ここでもモデムの動作確認など最後の最後まで、スタッフはスケジュールとの戦いでした。

このソフト開発秘話をゲームにすると、案外楽しいゲームができるかもしれません。プレイすれば楽しいはずのゲームも、開発する側になると頭痛の種にもなってしまうのです!

苦労して開発した『大戦略Ⅳ』。ぜひ、楽しんでプレイしてください!

★編集部から★
シミュレーションゲームの醍醐味は、何と言っても対戦プレイ。RS-232CケーブルでPC-98をつないで、友達と熱い戦いを繰り広げようぜ!

オラ★オラ★オーラ！
お通りだいっ!!!
どっかん娘の
いよいよ
ダイナマイト3人娘
爆発
するわよっ!!
近未来
バトルアクション
コメディ!!
あろひろし
「ハンター・キャッツ」
巻頭カラー
新連載!!
どっかん
連載陣!!
●[宇宙家族カールビンソン]
あさりよしとお
●[無謀キャプテン]
島本和彦
●[ゲッターロボ號]
永井豪/石川賢
●[シャイニング・フォース]
田沼雄一郎
●[Hello!あんくる]
みず谷なおき
●[天晴れ!カッポーレ]
菅野博士
●[KAZE]
神崎将臣
●[ブンブン熱風児!]
加藤礼次朗
●[熱拳!ムサシ]
細野不二彦
●[紋次郎が行く!]
Moo.念平
●[魔獣結社]
秋恭摩
●[バーストハイスクール烈火!!]
岬滿/中央一美
●[ボクらはみんな生きている]
山浦章
月刊少年キャプテン
12月号
毎月26日発売です
10月26日発売!!
定価380円
(税込)
徳間書店

ゲームジョッキー
Game Jockey

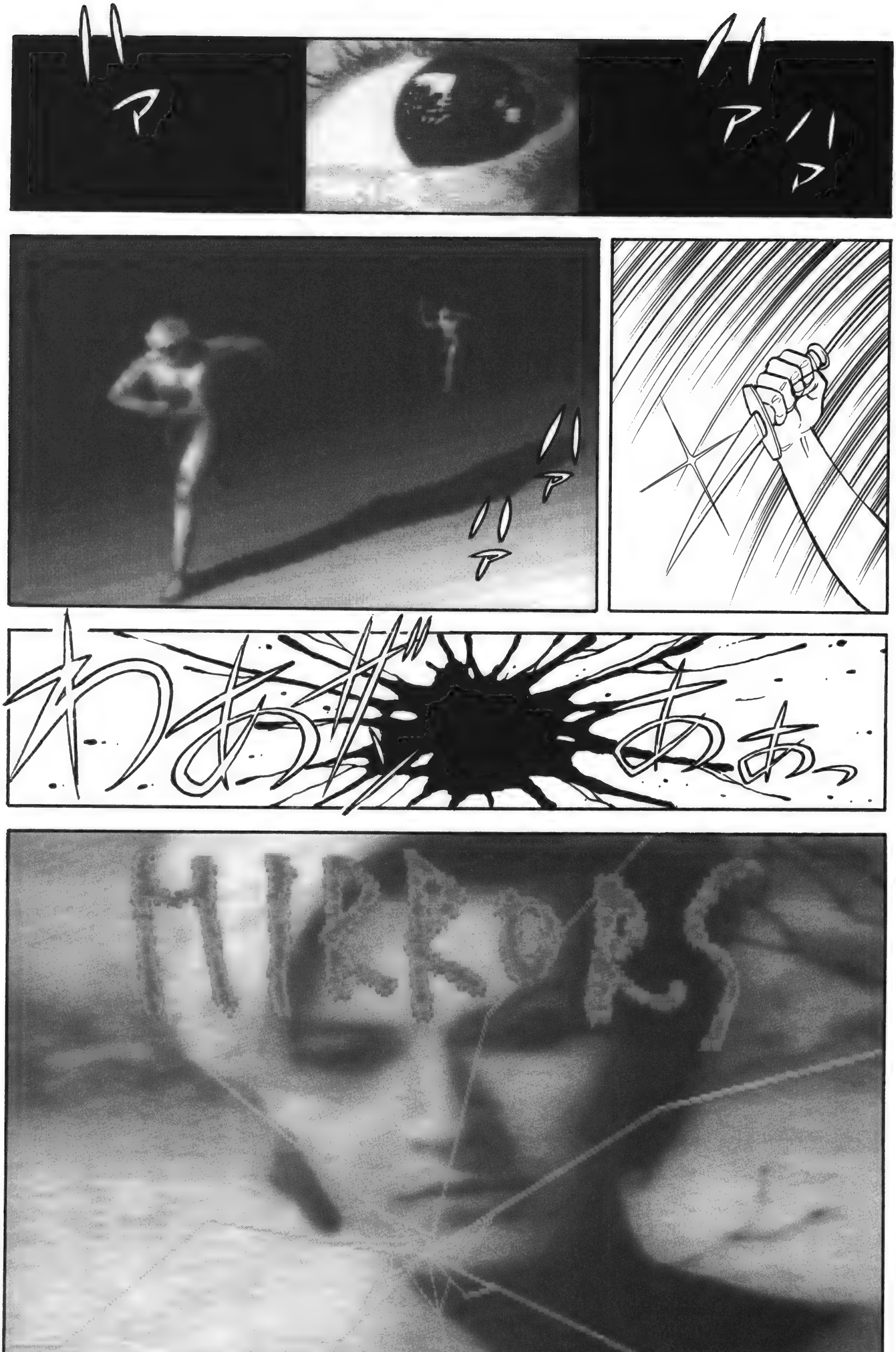
ミラーズ

FM TOWNSシリーズ	CD-ROM	5000円

■発売元／アプロス
■発売中
※CAVステーションに加入しているCDビデオレンタル店にて発売。なお、通販でも購入可。くわしくは☎03-5397-8688　CAVサポートセンターまで

『ミラーズ』というタイトルを覚えているかな？　そう、去年PC-88版にCD-ROMで発売されたゲームだ。今回は、そのTOWNS版が発売されたということで、新たに紹介するよ。

矢野健太郎


ハア
ハアハア
ハアハア

あー！ 知ってる
これって昔
PC-88用に出てた
CD-ROMのゲームだ
本誌1991年2月号で
紹介されてた
そー
不覚にも画面の印象から
推理AVGだとばかり
思い込んでいたのだが……
実はホラー物
今回出た
TOWNS版を
やってみて驚いた
結論から先に
言ってしまうが
これは買いだ！
そんなにおもしろかったの？
も〜ゾクゾク
しちゃった
よ-かい
ぶるぶる
これが主人公の
デビッド・アストレイ
イギリスの新進
ロックバンド
「エレノ・ヴィジョン」の
ボーカリストだ
おおっ美形
彼は幼いころから
原因不明の悪夢に
うなされていた
見知らぬ古い街を
ナイフを持っただれかに
追われて逃げまどい
不気味な古城に
追いつめられる夢だ
悪夢は 年令とともに
薄れるどころか
細部までますます
現実味を帯びて
きていた……

物語は
バンドのマネージャーが
ヨーロッパツアーの直前に
事故死したことで幕を開ける
NEWS
マネージャーの後任には
スシャーナ・リンという
女性がきた
彼女はたちまち
バンドのメンバーたちと
意気投合するが……
デビッドは 彼女になにか
引っ掛かるものを感じる
前マネージャーの葬儀の後
みんなで飲みに出た帰りに
スシャーナとデビッドは
2人組のパンクスに襲われ
必死で戦うが再び気を失い
気がついたときは
目の前でさっきのパンクスが
血を流して死んでいた
殴られて気絶したデビッドは
例の夢の中で
ナゾの霊体に殺されそうに……
みずからが無意識に犯した
殺人に恐怖するデビッドが
絶叫とともに目覚めたのは
自宅のベッドの上だった
なるほど
一種の
サイコ・ホラーな
ワケね
すげー
映画っぽい演出
「エンゼル・ハート」
みたいなかんじ
そのとーり！
全然アニメしないのに 画面の枚数とテンポのいいカット割りで「動き」を感じさせられてしまう！
昨日のことを
スシャーナに聞くと
彼女は何事もなく
別れたという
はたして どこからが夢で
どこまでが現実だったのか？
不安を抱えながら始まった
ヨーロッパツアー
そこで さらに怖るべき
悪夢がデビッドを
待っていた

夜のパリへ散策に出かけたデビッドは いつしか中世のジャンヌ・ダルク処刑現場に迷い込み
怒り狂った群衆に追われたどりついた路地にギロチン台が！
そこにいた神父はデビッドを悪魔と呼びギロチンに掛けようとするが
そのとき現れたデビッドそっくりの男が逆に神父をギロチンに掛け殺してしまう
目覚めたデビッドはパリ見物に出かけたこと自体が夢だったと知るが
TVでは前夜起きた猟奇殺人を報じていた
さらに 次のコンサート地へ向かうバスの中で見た白昼夢……
その中でデビッドは古代のある民族を率いる魔導師として
襲い来る「北の王」の一族に竜巻を起こして対抗するが
うしろから忍び寄った敵兵にオノで一撃をくらってしまう

目覚めたデビッドの肩には
夢で受けた傷と同じ位置に
アザが出来ていた
Eleno・Vision
Live in France
フランスでのコンサートは
成功のうちに無事終了
彼らは次の地へ向かったが……
コンサート会場に使った カルナック石柱の
特設ステージが 撤去作業中に竜巻で崩壊
死傷者が出る事故に……
ねーねー
AVGなのに
こんなにストーリー
バラしちゃっていいーの？
だいじゃうぶ！
CD-ROMならではの
800枚以上に及ぶ
実写取り込みグラフィック
最短ルートでも
10時間はかかるという
大作なのだ
ここまでも
まだまだ導入部のうちよ
最短……？
つーことは
マルチエンディング
なワケ？
無意味な
ポーズ
やめ！
そのとーり！
……と言っても
よくある「正しいラスト以外は
どれもスカなエンディング」
つーヤツではないぞ！
どのラストも
それなりに ちゃんと
ストーリーが完成
されているのだ

ゲームタイトルの『ミラーズ』とは夢に出てくるデビッドの分身たちを意味すると同時にそれぞれのラストがそれを選んだプレイヤーの鏡でもあるという意味だったのだ！
しまった そーだったのか
その服 メいっぱい ハズしてる
自分だって
…と 勝手に思っただけ ちがってたらゴメン
魔王様！ 死んで下さい
異端の悪魔め！
あれがベルメア彗星
夢と現実が複雑に交錯する中
しだいに明らかになっていく デビッドの呪われた宿命とは？
聖痕のナゾは？
スシャーナの正体は？
そして彼女を見張る2人組の探偵の背後にいる者は？
そしてデビッドに真の「目覚め」が訪れたときなにが起こるのか!!
でもさー
確かにおもしろいんだけどゲーム性は低いよね これ
ほとんど選択肢ナシ サクサク進む
そう！ これはゲームと言うより映像と音響付きの小説として楽しむソフトなのだ

特筆モノなのが音楽！
徹底したコダワリ方が気持ちいい！
曲自体のデキもさることながら
コンサート・シーンのライブ・プロモ風の演出といい
各シーンとのマッチングといいとにかく気合いが入ってる
CD-ROM自体がエレノ・ヴィジョンの「ミラーズ」というアルバムになっている
サスガかつてのMSXの『白と黒の伝説』を作ったソフトスタジオWINGの作品だけのコトはある
あんときのBGMも気合い入ってたもんなー
あれってBGMをデータレコーダーから流してたんだよね
古すぎて今の読者わからない
ま……やっぱり細かいとこで文句もあるのだが……
べつに選択肢でもないところでいちいち話す人物を指定しなければ会話が進まないとか
けっこーうざったい
章単位でしかセーブできない（ロードするとセーブした場面を含む章のアタマから再開させられてしまう）
過去での転生？
けっきょくジャンヌ・ダルクは女王とどーゆーかんけーがあったのか？
「ロンドン塔での張り込み」なんてどこにあったの？
敵の正体が××××ではちと
たまにキャラクターの名前がまちがってたりする
「スシャーナが刺されて川に落ちた夢」なんていつ見たっけ？
先月の「コン・グラ」もそうだったがマニュアルが少々不親切では？
300年周期の時以外は記憶を失ってしまうのになぜ伝承が残ってるのだろーか（▲一部のエンディングでは）
言いたいほうだい
これだけ中身が濃くて5000円（税別）なら1本持っていてソンはないと思う
先月号と同じアプロスの発売だからCAVステーションに加入しているCDビデオレンタル店か通販でしか買えないから注意してね
わしなんか全部のエンディング見たあとでもまたやりたくなったくらいハマった
もっとわし活躍したい

燃える攻略野郎

- ●コンストラクターズ・グランプリ
- ●蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史
- ●アマランスII

今月は、人気のSLG2本とRPG1本を攻略だ。毎回、意味なくF1ネタをココに書いてきたけど、今回はちゃんと関係あるぞ。来年のドライバーズシートもほとんど決まったみたいだし、ホンダは撤退しちゃうけど、まだまだF1ブームは続くのだ!?

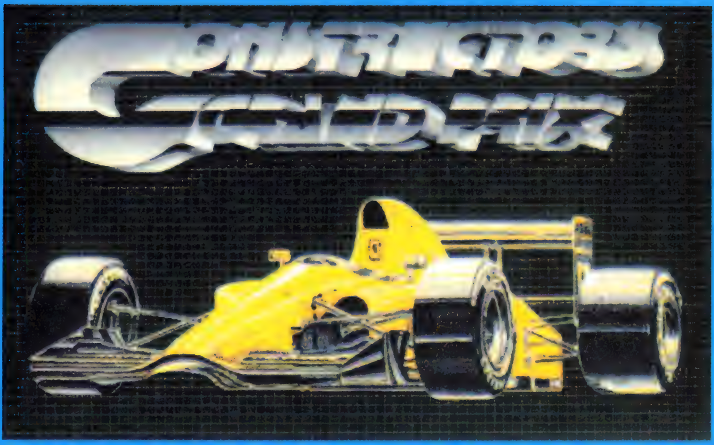
ILLUSTRATION/Yasuhisa Kato

キミもF1チームの監督になれる//

ドライバーズもコンストラクターズも早々にチャンピオンが決まってしまった今年のF1GPだったが、もうすぐ待ちに待った日本GPが鈴鹿で開催される。それまで『コンストGP』で、気分を盛り上げておこう//

PC-9801シリーズ	3.5·5HD	5000円

■発売元/アプロス
■発売中
※MS-DOS Ver2.11以上、アナログディスプレイが必要です
※CAVステーションに加入しているCDビデオレンタル店にて発売。なお通販でも購入可。詳しくは☎03-5397-8888 CAVサポートセンターまで



コンストラクターズ・グランプリ

最強のマシンを作れ!

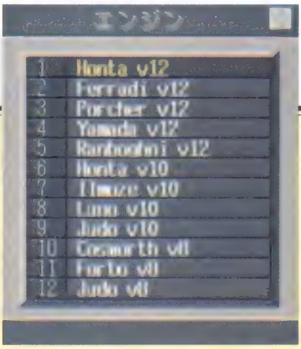
この『コンストラクターズ・グランプリ』は、プレイヤーがF1チームの監督となり、チームを指揮して2年以内にコンストラクターズチャンピオンを目指すというSLG。プレイヤーは、マシンの設計やチューニング、ドライバーやスポンサーとの交渉を行ってレースの準備をする。レース中は、マシンのセッティングやピットイン、ペース配分などの指示を出し、チームをうまく運営していかなければならないのだ。

◐チームオーナーから10万Pを与えられ、今日からキミはF1チームの監督だ。チャンピオンを目指せ!

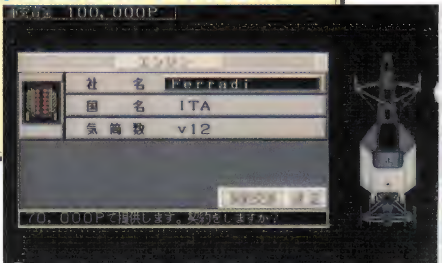
さて、知ってのとおり、F1GPは全16戦で争われるものなのだが、このゲームには前半8戦分のデータ('91年度のもの)しか入っていない。残りの8戦をプレイするためには、別売りのデータディスクを購入しなければならない(価格、発売日未定)。

では、ゲームを始めよう。プレイヤーは、チームオーナーから10万Pの予算を与えられる。これを使って、まったくゼロの状態から自分のチームを作っていくのだ。まず、自分のチームに名前を付け、マシン、タイヤ、エンジン、ドライバーなどを設定していく。エンジンやタイヤメーカー、ドライバー名などは、どこかで見たような、ちょっとアヤしい名前ば

◐10万Pを使ってマシンを開発し、2人のドライバーを決定すれば、レースに参加することができるのだ



◐モデルはどこか、すぐわかるよね?



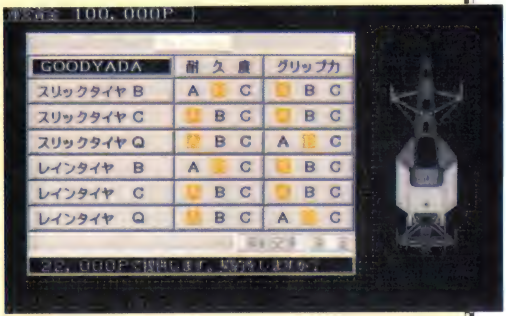
エンジン提供料一覧表

1年目では、Cosworth v8(もしくはJudo v8)を使って資金を節約しなければならない。2年目のおすすめのエンジンは、ドライバー重視ならForto v8、バランス型ならFerradi v12、マシン重視ならHonta v12がいいだろう。

1	Honta v12	90,000P	7	Ilmoze v10	60,000P
2	Ferradi v12	70,000P	8	Luno v10	90,000P
3	Porcher v12	60,000P	9	Judo v10	50,000P
4	Yamada v12	60,000P	10	Cosworth v8	40,000P
5	Ranboghni v12	70,000P	11	Forto v8	50,000P
6	Honta v10	70,000P	12	Judo v8	40,000P

メーカー別タイヤ性能一覧表

1年目はDANDOLOPで資金節約。2年目は決勝レースでCタイヤを使うことを想定し、もっとも高性能なGOOD YADAか、どうせタイヤ交換を行うのだからと割り切り、耐久度は低いがグリップ力のあるMISERAでもよい。



○提供料のほか、レース終了後に使用料も支払わなければならないのだ

	GOOD YADA		PIRELU		BRGISRON		YOKOYAMA		MISERA		DANDOLOP	
	耐久度	グリップ力	耐久度	グリップ力	耐久度	グリップ力	耐久度	グリップ力	耐久度	グリップ力	耐久度	グリップ力
スリックB	B	A	A	B	A	A	A	C	C	A	B	B
スリックC	A	A	B	B	C	B	A	C	C	A	B	B
スリックQ	A	B	A	A	B	C	C	C	C	C	B	B
レインB	B	A	B	B	A	A	A	C	C	A	B	B
レインC	A	A	A	B	B	B	A	C	C	A	B	B
レインQ	A	B	A	A	B	C	C	C	C	C	B	B
提供料	22,000P		18,000P		15,000P		12,000P		11,000P		10,000P	
使用料	5,000P		5,000P		2,000P		2,000P		2,000P		2,000P	

○シャーシーのパラメータをすべて設定したところ

ガソリン使用料金表

レース終了後、タイヤと同様に、ガソリンの使用料も払わなければならない。決勝レースで入賞すると、ガソリン使用料が安くなることもある。

Shal	3,000P
erf	3,000P
Agia	3,000P
Mabill	1,000P
BR	1,000P

かりなので、F1ファンなら一発でわかるハズ。シーズン中に資金がなくなってしまったり、全8戦終了時に2年目の予算として10万P以上の資金を残しておかないと、ゲームオーバーだぞ。

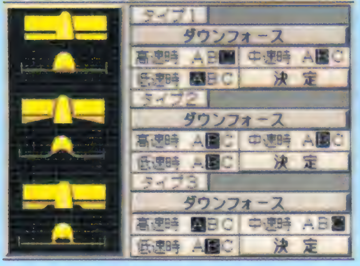
1年目の10万Pという少ない予算では、かなり苦労することになるだろう。この予算では、チャンピオンになることはおろか、ポイントを取ることすら難しい。ハッキリ言って無理だ。では、どうすればよいのか？それは、1年間なにもせず資金を貯め、2年目にかけるのだ。なるべく金のかからないように、もっとも安いエンジン、タイヤ、ガソリンを使用し、ドライバーも契約金の安い者を登用する。レース準備（強化メニュー）では、スポンサー獲得のみを行う。レースに出場しないわけにはいかないが、こうすることにより1年後には、最高16万7000Pの資金が貯められる。2年目からが本当の勝負なのだ！

ボディ形状でマシン特性が決まる

下の3つのパーツの組み合わせで、マシンの特性が決定される。どんな組み合わせがよいかは、自分で確認しよう。

基本的には、高速特性のよいマシンはコーナーリングが苦手で、低速特性がよいマシンは直線スピードが遅い。

カウル



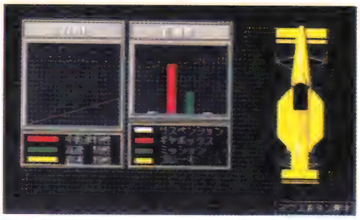
フロントウィング

リアウィング

ドライバー選択も重要だ

このゲームでは、ドライバーも重要なファクターの1つだ。しかし、予算の関係で、マシンかドライバーか？という選択に迫られた場合は、迷わずマシンを取ろう。マシン自体の性能が悪かったら、いくらこのゲーム最強のドライバー、A.Samaといえども、予選を通過することすら難しい。そのため、マシンの性能はできるだけよくしておく必要があるのだ。だが、マシンの性能が互角の場合は、ドライバーの能力が非常に重要なものとなってくるぞ。

資金を集めた2年目でも、超一流のドライバーたちを雇うことは難しいだろう。中堅どころを2人雇うか、トップドライバー1人ともっとも安いドライバー1人を雇うかは、プレイヤーの好みで決めよう。

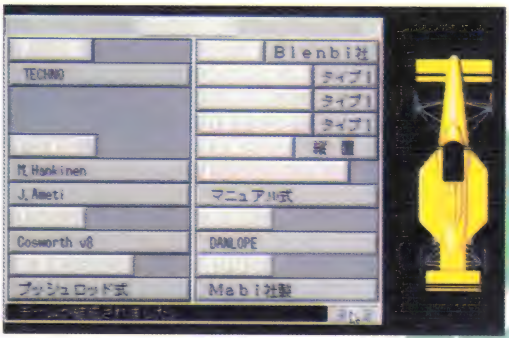


●チームが結成されると、このように空力特性、信頼度がグラフで表示される

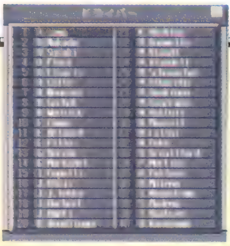
マシンに関するすべての項目を決定し、2人のドライバーと契約したら、チームは結成されたことになる。シーズン開幕を選択すると、マシンの空力特性、信頼度を表したグラフが表示される。これは、マシンのチューニングをするときの参考となるので、このグラフをよく覚えておこう。

さあ、いよいよF1シーズン開幕だ。気合いを入れてガンバレ!!

チーム結成!



●苦労の末(?)、チームを結成することができた！　さあ、いよいよF1GPのシーズン開幕だ!!　キミのチームは大活躍することができるかな!?



●これが音速の貴公子、A.Samaだ（笑）

ドライバー契約金一覧表

40人のドライバーの中から、2人と契約しなければならない。1年目はJ.Ametiと2万Pのドライバーで資金を節約。2年目でも予算の関係で、契約できるドライバーは限られてしまうだろう。貧乏はツライ（涙）。

1	A.Sama	90,000P	21	K.Hoshina	20,000P
2	A.Nakada	30,000P	22	M.Donmelly	20,000P
3	A.Susuki	40,000P	23	M.Blundl	50,000P
4	A.Plost	80,000P	24	M.Blundell	30,000P
5	A.Cisaris	40,000P	25	M.Schunacher	60,000P
6	A.Caffe	20,000P	26	M.Albareto	40,000P
7	A.Nennini	20,000P	27	M.Hankinen	20,000P
8	B.Gechot	20,000P	28	M.Gugermin	30,000P
9	D.Waruick	30,000P	29	N.Hattoli	20,000P
10	E.Camas	20,000P	30	N.Manzell	80,000P
11	E.Belnard	60,000P	31	N.Lalini	50,000P
12	E.Pillo	30,000P	32	N.Peke	80,000P
13	G.Berzer	70,000P	33	O.Greuilland	20,000P
14	G.Marbidel	20,000P	34	P.Mertini	50,000P
15	I.Cepelli	50,000P	35	R.Patlese	70,000P
16	J.Aleji	60,000P	36	R.Moleno	30,000P
17	J.J.lehte	20,000P	37	S.Nagashima	50,000P
18	J.Harbert	50,000P	38	S.Madena	50,000P
19	J.Ameti	10,000P	39	T.Bautsen	50,000P
20	K.Bendlinger	20,000P	40	U.Kanayama	20,000P

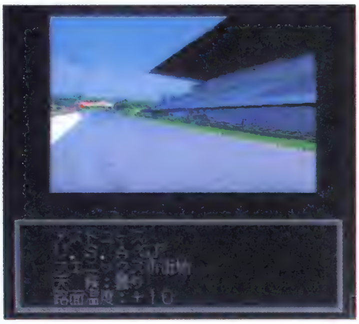
レースの準備期間は1週間!?

レースとレースの間の準備期間（強化メニュー）は、実際のF1とは異なり、必ず7日間となっている。その7日を使って、テスト走行、スポンサー獲得、ピットクルー強化、マシンのチューニングを行うわけだ。

前に書いたように、1年目は2年目の資金を集めるため、ひたすらスポンサー獲得を行うことになる。けっこう大変なことだが、じっとガマンだ。

強化メニューでは、インフォメーション以外の行動は、1日を消費してしまう。つまり7回行動できるわけ

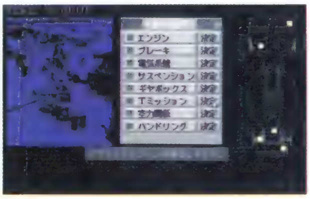
2年目では、チーム再結成時に表示された空力特性と信頼度のグラフを基に、車体チューニングアップを行う。すべての項目を2～3回ずつチューニングすれば、信頼度は最高の状態になるだろう。そうなったら、各部をチューニングする必要はなくなるので、空力関係のみをチューニングしていけばよい。しかし、3種類のメッセージ(「直進性が上がりました」「中低速の特性が上がりました」「高速の特性が上がりました」の3つ）が出たら、それ以上やっても無駄。中低速、高速、直進の空力特性チューニングは各1回ずつしか意味がないので、次回の強化メニューのときに、再び空力チューニングを行おう。信頼度が最高になったら、テスト走行はしないほうがいい。なぜか信頼度が下がってしまうことがあるからだ。ピットクルーの強化は、資金に余裕があったら行ってもよいだろう。

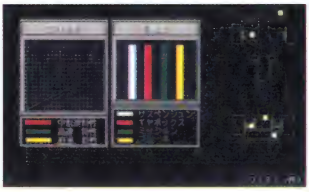


テストコースでテストすると、5000Pの費用がかかる。9つのコースが用意されている

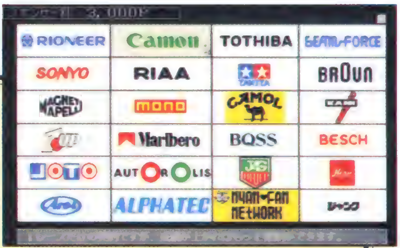
ピットクルー強化のためには、2000Pの費用が必要。2度以上強化しても意味はない

インフォメーションで、各ポイントランキングを確認することができる





車体チューニングアップにより、各部の信頼度、空力特性を強化する。1か所につき1000Pだ



各企業によって、提供してくれるスポンサー料は異なっているのだ

スポンサー契約金一覧表

初期状態でのスポンサー料だ。入賞すると、より多くの資金を提供してくれる。×は、表彰台に上がると資金を出してくれるスポンサー。同じ業種の企業は、同じレースではスポンサーになってくれないので注意しよう。

RIONEER	2,000P	MONO	2,000P	JAG HEUEP	×
SONYO	2,000P	Marlbero	×	NYAN・FAN NETWORK	3,000P
MAGNET APELLI	2,000P	AUTOROLTS	3,000P	BEAM-FORCE	3,000P
1up	3,000P	ALPHATEC	3,000P	BROWN	2,000P
JOTO	3,000P	TOTHIBA	3,000P	KANI	2,000P
Aroi	3,000P	TAMITA	3,000P	BESCH	3,000P
Camon	3,000P	CAMOL	×	Hiro	2,000P
RIAA	3,000P	BQSS	2,000P	ジャンク	2,000P

予選を通過するためには……

予備予選はもちろん、予選を通過するのは、大して難しいことではない。提供料5万P以上のエンジンを積んだマシンなら、ドライバーを問わず、予選通過は可能だ。また予選中に、そのコースに合ったベストセッティングを見つけ出さなければならない。そのために、ドライバーからアドバイスを受けるわけだが、下に各サーキットでのベストセッティングを載せておくので参考にしてほしい。このゲームでは、マシンやドライバーによるベストセッティングの違いはないのだ。

1年目でも予選を通過することは可能だが、面倒ならば出走しなくてもよい。しかし、その場合でも、レース終了後に払うガソリン、タイヤ使用料に変わりはない。

2年目では、予選が始まったら真っ先にマシンをコースインさせよう。なぜなら、なるべくほかのマシンがいないほうが、よいタイムが出やすいからだ。実際のF1では、予選で速いドライバーはクリアラップを見つけ出すのがうまい。しかし、このゲームでは、監督（プレイヤー）がクリアラップを見つけてやらなければならないのだ。また、途中で天候が変わっても、セッティングを変える必要はないので、タイヤをレインに履き換えて再び走り出せばよい。予選用のQタイヤは、何セットでも使用できるのでガンガン走らせよう。また、よいタイムが出たら、Bタイヤに履き換えてコースインするとよい。Bタイヤにするとグッとタイムが落ちるので、他車のタイムアタックを妨害できるのだ。汚い！と思うかもしれないが、実際のF1でも行われている作戦なのである。

予備予選

⇩⇩1年目にポイントを取ることができれば、2年目の予備予選は免除されるのだが……キビシー!!

予選第1・2日目

⇧予選は2日間あるので、1日目がうまくいかなくても、2日目で取り返すことができる

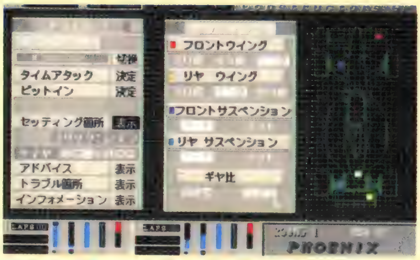
⇧予選レースのゲーム画面。クリアラップを見つけ出し、タイムアタックだ!!

決勝進出！

⇦無事に予選を通過することができた。決勝でマシンにトラブルが発生しなければ、もしかしたら入賞できるかも……!?

サーキット別セッティング一覧表

この表を見てセッティングをすれば、ドライバーからアドバイスを受ける必要はないので、セッティング能力より、テクニック、体力のあるドライバーを選んでおくとよい。ドライバー、マシン、予選と決勝によるセッティングの違いはない。



⇧右の表を見てマシンのセッティングをしよう

	U.S.A・GP	
	晴	雨
フロントウィング	60	45
リアウィング	45	60
フロントサスペンション	ハード	ソフト
リアサスペンション	ハード	ソフト
ギア比	加速	高速

決勝レース、スタート!!

決勝レース

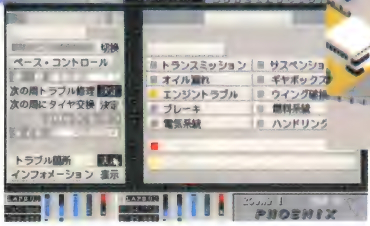
さあ、いよいよ決勝レースだ。決勝レースではCタイヤを選ぼう。Bタイヤでは、スピードが遅すぎて勝負にならない。タイヤ交換は、どのタイヤメーカーのものでも最低1回は必要。また、天候が変わったときのタイヤ交換のタイミングが非常に重要で、タイミングを逃してしまうと、大スピン大会(笑)になってしまう。ほとんどの場合、曇りでスタートしたレースは必ず雨が降り、雨の場合は晴れるぞ。

◯◯決勝レースが始まる。ホンモノと同様にフォーメーションラップを1周してから、いよいよシグナルがレッドからグリーンへ//　さあ、F1GP第1戦、U.S.A・GPのスタートです/

決勝レースでは、最低1回はトラブルが発生してしまう。まったく腹が立つほど壊れる。ホントに、あきれ返るほど壊れてしまうのだ。マシンの信頼度を最高まで上げておいても、そんなものはお構いなしでトラブルは発生する。また、1台のマシンにトラブルが発生すると、もう1台もトラブルに見舞われてしまうことが多いのだ。トラブル発生周の次の周には、必ずスピンしてリタイヤとなってしまうので、ピットインを指示して修理しなければならない（トラブル個所によっては、そのままにしておいても直ってしまうこともあるらしい)。そんな状況でレースに勝つには、修理のためにピットインしても、まだ余裕があるくらいのスピードを持つマシンを作り出さなければならない。しかし、この時点ではトラブルが発生しないように、ひたすらディスプレイに向かって祈るしかないのだ。

さて、キミのチームはポイントを取ることができたかな？

トラブル発生!?



◯◯やはりトラブルが発生した。このゲームでトラブルが発生せずに完走することは皆無に等しいのだ

目指せ! コンストラクターズチャンピオン!!

◯成績によって表示されるC.G.が異なっている。コンスタントに入賞できるようなチームを作り出せ//

BRAZLIAN・GP		SAN.MARINO・GP		MONACO・GP		CANADIAN・GP		MEXICAN・GP		FRENCH・GP		BRITISH・GP	
晴	雨	晴	雨	晴	雨	晴	雨	晴	雨	晴	雨	晴	雨
60	30	60	60	60	45	45	45	60	45	60	45	45	30
60	45	60	45	60	60	60	45	60	45	60	45	60	45
ソフト	ソフト	ソフト	ソフト	ソフト	ソフト	ソフト	ソフト	ソフト	ハード	ソフト	ハード	ハード	ソフト
ソフト	ハード	ソフト	ハード	ハード	ハード	ソフト	ハード	ソフト	ハード	ソフト	ソフト	ハード	ハード
加速	高速	高速	高速	加速	加速	加速	高速	高速	高速	高速	高速	高速	高速

シナリオ3のビザンツ帝国で世界制覇を目指せ！

このゲームも攻略野郎登場3回目。ということで、いよいよ今回はシナリオ3に挑戦するぞ／　もちろん選択する国王は、このシナリオでもっとも難しいと評判のビザンツ帝国だ。いったい、どこまで領土を広げることができるやら……。

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	9800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
MSX2	3.5DD	
	ROM	1万1800円

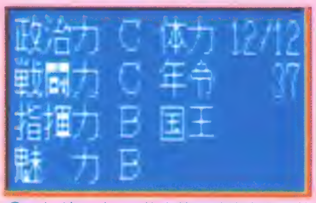
■発売元／光栄　■発売中
(MSX2・ROM版は11月20日、3.5DD版は11月27日発売予定)
※アナログディスプレイが必要です
※withサウンドウェア(CD付き)はプラス2400円

とっても非惨な弱小国ビザンツ帝国

ビザンツ帝国の国情は、とても難しい状況にある。その理由の1つは、人材がそろっていないということだろう。国王のミカエル8世の能力が中の上というのを筆頭に、2人いる将軍の能力はすべてC。しかも他国に人材を求めようにも、近隣諸国に優秀な人材はいないし、隣接国が4か国もあるため、うかつに遠征（戦争）することもできない。また、金・食料の貯蔵も他国に比べると格段に少ないので、兵士を雇用するのにも苦労してしまう。さらに、世継ぎがいない。妃との間もしっくりいっていないようで、後宮(オルド)に入っても妃から「今夜は誰とも会いたくありません」てな感じで、子作りに励むことすらできないのだ。

国王・ミカエル8世

◎彼がミカエル8世。情けない顔さ（涙）



◎これがコイツの能力値。政治力C、体力12ってくらいだから、できることは限られていそうだね……

◎でもって、国力の一覧。ハッキリいって、金と食料が少ないぞ。ひもじいよう（涙）

しかし、有利な点もある。隣接国が4か国あるとはいっても、いずれの国もすぐに遠征できるほどの戦力を持っていないということ。また、自国の部隊は種類に均整がとれており、しかも訓練度、装備率とも高いので、もし攻め込まれても十分に対抗することができるのだ。したがって、長期（5か年）的な計画で国力を充実させるような戦略を選択するとよい。いや、せざるを得ないのかもしれないけどね。でも、そんな悠長に内政なんかやっていられない！って人も多いだろうから、次のページ以降で、速攻で領土を広げるコツを紹介していこう。

◎これまた、悲惨／　姫ばかりで、長男がいない。コイツはマズい……

◎この国の全部隊の種類がこれ。長槍部隊はあまり役に立つとは思えないけど、投石機はなんとか役に立ちそうだね

◎将軍はこんな具合。魅力が高いので、外交中心になるのかな？　でも、そんなのイヤ～／／

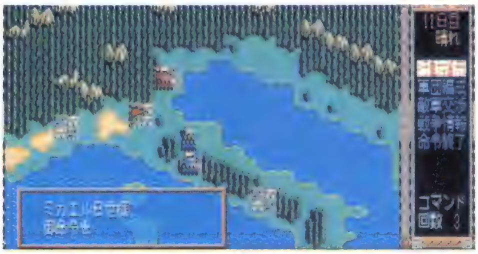
略奪に人生を賭けろ!?

⇧両シチリア王国に対して略奪を行うのは、当然の成行き!?くっくっく、攻め落とせ〜!

さっきも不利な点として書いたとおり、ビザンツ帝国は金・食料の貯蔵量が少ない。しかし、これには解決策がある。それは、他国から略奪することだ。近隣諸国に遠征し、その都市や城で30日の間補給し続けるのだ。これはゲーム開始時の1271年春に実行しよう。なぜなら、軍団を遠征させるには金がかかるし、序盤では住民のモラルが低い(51)ので、翌年春の税金徴収で金が大量に入ることがあまり期待できない。そのために、年々経済力が枯渇する恐れがあるのだ。さらに、早めに攻め込まないと、遠征先の国が戦力を増強してしまうかもしれない。そうなれば、敵の軍団は略奪されるのを阻止すべく、こちらの軍団が配置可能な場所にもっとも近い都市や城に籠城(ろうじょう)してしまうため、略奪による収入が少なくなってしまう。その他の都市や城をねらおうにも、こちらの軍団が敵のいる都市や城に近づいただけで反撃してくるだろう。そうなったら、なんのために遠征したかわからなくなってしまう。

では、どこから攻めるべきか? 最初は、30国・両シチリア王国を攻めるのがよい。ここの国は、かなり裕福で、しかも住民モラルがきわめて高い。この国をこのまま放っておいたら、強大な国に成長してしまうだろう。そのためにも、機先を制して遠征する必要があるってわけ。ブーツのような形のこの半島は、ちょっと攻めにくい地形なので、純粋に略奪に専念すればよいだろう。チャンスがあったら、相手の部隊を消耗させてもよい。遠征させるのに必要な軍団は1ないし2軍団で、合計4〜8部隊はほしい。これ以下だと、ハッキリ言って危ない。都市に侵入した瞬間、敵の軍団が近づいてきた!なんてことになりかねないからね。次に攻撃の対象として挙げられるのは、24国・キプチャク汗国だ。ここの国は3つの領土を持っているため、いつ強大な軍事力を保持するかわからない。そのため、ゲーム開始後1年以内に、略奪によって国力をそぐ必要があるのだ。

略奪対象になるのは以上の2か国。そのほかの2か国は、ほかの面(P.79参照)での利用価値があるので、略奪をしてしまうのは良策とはいえない。



⇧イタリア半島での戦い。城の両側に森があるため、伏兵攻撃を受けやすいのだ。痛そう〜!

⇧都市から補給。しかし、補給とは名ばかりの略奪であることは、みなさんご存じだと思う(苦笑)

⇧別に屈辱を受けたわけじゃないけど、こうでも言っておかないと気が済まないのかもしれないね

標的はここだ!!

⇧この国って、なかなかいい国なんだよね。略奪〜♡

⇧略奪後。まあ、これだけ国力を落としてしまえば大丈夫かな?

⇧略奪の結果、これだけの金が増えたぞ。これで部隊を雇おうが、住民に施そうが思いのままだ

同盟は相手を選んで慎重に……

ビザンツ帝国は、隣接国が4か国もある。しかも、たとえ領地が2つになったとしても、また、どのように領地を増やしていこうとも、生産国（部隊を置かず、内政のみに専念させる国）を作り出すことが難しい。そこで、うまく使いたいのが同盟だ。しかし、ゲーム開始当初は、同盟の使者を送ってくれる国などないに等しい。もちろん、こちらから送ったとしても、ほとんど拒否されてしまう。では、どうすればよいのかというと、ひたすら略奪を重ねて軍備を強化すればいいのだ。徴兵なら金がかからないが、自国の人口が減ってしまうため、商人から傭兵を雇ったほうが無難だ。こうして軍備を増強すれば、必ず同盟を締結してくれる国が出てくるはずだぞ。

「傘下に入られよ！」なんて脅迫してきたって屈しないもんね〜。キミたちの国には負けないもん!!

願ってもない同盟要請の使者がやってきた。これを受諾しなければ男じゃない！ってか？

では、どの国と同盟を結べばよいのだろうか？　結論から述べると、イスラム圏の国と同盟を結ぶのがいい。つまり、16国のイル汗国だ。ここは、ゲーム開始当初の段階では比較的部隊数が少ないので（それでも9部隊いる）、一見同盟を結ぶ価値がないように見えるだろう。しかし、この国には最強の部隊、突撃騎兵と軽弓騎兵が存在する。この2種類の部隊の存在は脅威となる。この2部隊の混成軍団に襲われたら、まともに戦ってはまず勝てないだろう。そんなわけで、同盟はできるだけ長く結ぶべきだ。最長期間は8年間。この間に領地も数か国に増やし、十分に国力を上げることが可能なはずだ。ちなみに同盟は破棄することができないので、ヨーロッパ各国との間に同盟を結ぶことは控えよう。これから彼らと戦うのだから……。

うひょ〜!!　このゲーム屈指の部隊、蒙古騎兵が3部隊もいるぞ！　同盟を結んでおいてよかったなぁ〜

同盟を結べたらいいけど、たぶん無理。ということで、ここは略奪の対象国となるでしょう（笑）

地域別の美女代表大集合 ── 1

モンゴル代表

彼女がモンゴル代表のチャブンさん。ぱっちりした目と、ふくよかな顔（はぁ？）がとてもチャーミング。ほかにライバルがいないので、ラクラク代表に。

内アジア代表

彼女が内アジア代表のアイジアルクさん。ちょっと性格はキツめだが、なかなかの美人だね。彼女が世界No.1というウワサもあるけれど、みんなはどう思う？

インド代表

彼女がインド代表のダイティマさんだ。う〜ん、インド的な美女っていうのかな？しかし、このコが好みというヒトは少ないんじゃないかなあ？

日本代表

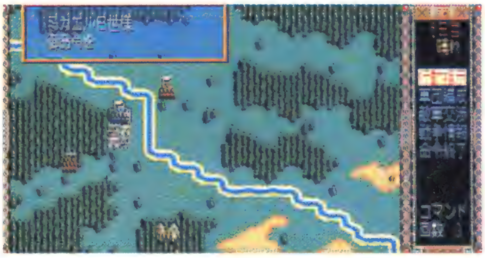
日本代表はこの堀内だ。ちょっと目と目の間が離れているような気がするけど、気にしないように(笑)。長い髪がチャームポイントだそうです(？)。

全ヨーロッパ制覇が第1段階だ

前ページで「ヨーロッパ各国と同盟を結ぶのを控えよう」と書いた。その理由は、自軍の部隊の質がイスラム圏のものに対して劣るため、十分な兵力を持たないうちはまともに戦えない。しかし、ヨーロッパ各国さえ支配下においてしまえば、イスラム圏の国と物量をもって互角以上に戦うことができるようになるからなのだ。というわけで、ヨーロッパを完全制覇し、それを足掛かりにして世界制覇を達成するというのがビザンツ帝国の基本戦略だ。

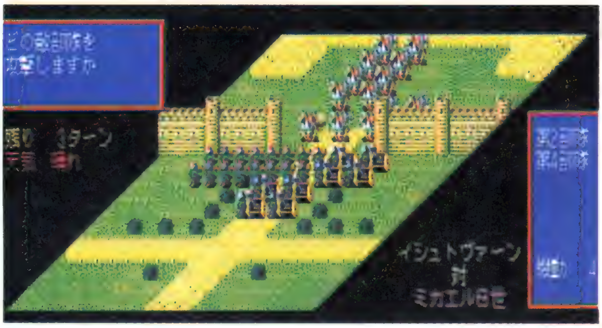
まず、最初に攻略すべき国は28国・ハンガリー王国だ。ここには強力な部隊がないので、あまり犠牲を出さずに勝つことができる。もちろん、この国を支配下に置いたら、すぐに25国に引き上げよう。なぜなら、近隣諸国の部隊数があまりにも多すぎるためだ。兵を引き上げると、この国を巡っての争奪合戦が始まる。この争奪戦により、隣接する各国は戦力を消耗していくので、あとでラクラク奪回できるはずだ。戦力を消耗した各国も、簡単に倒すことができるだろう。侵攻の北限は24国までにして、南に転ずればヨーロッパ制覇は確実だ！　そのあとは、北アフリカ経由でアジアを目指せば、世界制覇だって夢ではなくなるのだ!?

これが28国・ハンガリー王国の戦力だ。全部隊数は8で、しかも部隊種類もそれほど強い！とは言えないのだ



敵の伏兵が森に隠れている。うまく敵をおびき出してたたかなければ、負けてしまうかも……

12ある部隊のうち、8部隊を率いて遠征だ〜！　でも、25国の守りがちょっと心配だね



敵の騎士は弓矢を持っていない。だから、近づいて弓矢攻撃を連続でできるのだ。こりゃラッキーだよね！

戦いの結果、ここまで領土を広げることに成功した。ふっふっふ、これで世界制覇への道が開けたぞ

地域別の美女代表大集合 ②

西ヨーロッパ代表

西ヨーロッパ代表はクレメンティア。みごとなくらいのパツキンだ。ちょっと垂れ目のカワイコちゃん(死語)、といったところでしょうかねえ。

東ヨーロッパ代表

東ヨーロッパ代表が彼女だ。名前はエルジューベット。見るからにおとなしそうな感じだよね。髪の毛は白く染めているのかな(←銀髪なんだよ！)。

イスラム代表

彼女がイスラム圏を代表する美女、イアティマードだ。顔立ちがハッキリしていて、とても好感が持てる。性格もハッキリしていそうだよね。

中国代表

完全に個人的な好みで選ばれたのが、中国代表の順天公主だ。ちょっときつめの目じりが怖そうでよろしい。近づいたら「ヤッ！」と投げられてしまうかもしれない？

プレゼント 2本

アマランスII

シリアス&笑い満載のRPG攻略!!

3回に渡って「ゲーミングワールド」で紹介してきた『アマランスII』。今月は攻略野郎に登場だ! さらに奥深くまで、あなたの知らない『アマランスII』の世界をお教えしよう(笑)。というわけで、第3章の途中までを大攻略してしまうのだ～!?

PC-9801シリーズ | 3.5·5HD | 9800円
■発売元/風雅システム
■発売中
＊アナログディスプレイが必要です

失われた記憶を取り戻す旅へ

◯最初のクエストは、リアンの愛剣グランバスターを探すこと。エングの村へ行こう

『アマランスII』は全4章で構成されている。まずは、これまでも紹介した第1章のあらすじを追ってみよう。

主人公・リアンは、『～I』の時代から158年後のシュテラール王国にやってきた。アマランスの花が咲くフィーデルの丘。そこに倒れていた彼に近寄るエルフのディン。リアンは、何のために再びこの世界にやって来たのか。そして彼らは、リアンの記憶を取り戻すため、さらに世界の果てに関するウワサの真相を解明する旅に出ることになるのだった。

◯クエストは、ほかのクエストがまだ未解決でも、どんどん出てくるぞ。何があったかを忘れずに

◯エングの温泉はノゾキ天国ぅ～。村の人にノゾキ穴の話を聞けば……。らっきー♡

このる人でGoGo!!

リアン=フレムデ

時を駆ける主人公。未来にきたら、以前の記憶をすべて失っていたという不幸な境遇で話は始まる。優男である。

ディン=テンプロール

前作では、か弱い女の子だったが、アカ抜けて、いまどきのギャル化してしまった。踊るわ、すぐ体壊すわ……。う～ん、厄介者!!

クリーデン=トリエステ

前作登場のエルンストの第7代目にあたる。先祖の遺志を伝えるためにビレンの船宿でリアンと接触する。

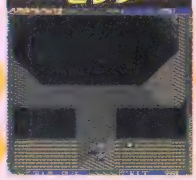
第1章の行動ポイントはここだ! 要チェックね

第1章では、シュテラール城を中心に行動することになる。少しわかりづらいのは、西のファネルの港町に行く道。ビレンの手前にある橋を左に進めばよいのだ。また、東のファハ峰も右に行けばOK。

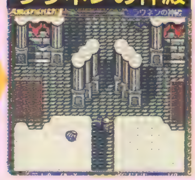
ファネルの町

◯ファネルの町は排他的。ヨソ者は相手にしてくれないのだ。とほほ～

ビレン


◯北の船宿ビレン。ここでクリーデンがリアンたちの到着を待ってるぞ

ラウネンの神殿


◯気候神ラウネンの神殿は、ファハ峰の頂上にある。右へ右へ進むべし!!

シュテラール城

◯第1章での中心点となる。フィザをもらうため、わざわざここに戻ってくる必要があるのだ。どうも、ストーリーが進むにしたがって、町の人たちの思考が変になっているような気が……。う～ん、なぜなんだろうか?

エングの町

◯エングでは温泉……ではなく、長老に話を聞くことが大事なのだ

ポッセ古城

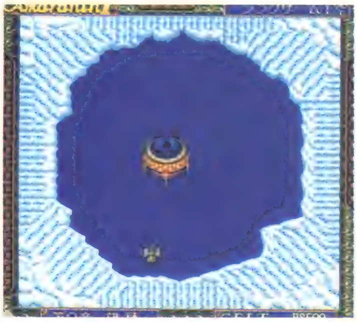
◯昔は立派な城だったが、今はガイストが。グランバスターがここに!

第2章「聖機」は空と海を駆け巡る!

第1章と同様で、海が荒れているために海路は使えなかった。シュテラールの町で、クレーから空を飛べる機械の情報を聞き出したリアンたちは、飛翔機を手に入れ、北へ向かう。しかし、渦巻きの雲に巻き込まれ、海へ転落。運よく島に流れ着き、タオ=カルカナムという女性に助けられた。そして、タオから恋人だった男と宝剣を捜してほしいと頼まれる。タオの恋人は、その昔、村の宝剣を奪い、祭壇と呼ばれるところで消えてしまったらしい。

➡シュテラールの町のクレー青年を捜そう。いつも堅く閉じられている家の扉が開けられてるからわかるはず。ここで飛翔機の情報が聞けるぞ

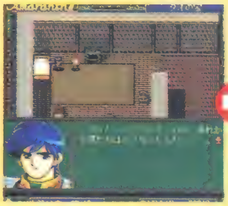
⬆飛翔機に乗り込んだら、とっとと発進でい!



⬆北上すると、渦巻きの雲の中心に床面のようなものが浮いてる。飛翔機は墜落しちゃうのだ

魅惑の女♥タオ=カルカナム

リアンたちを助けてくれたタオは、尻軽なところがあって、村人からよく思われていない。しかし、それは例の男が消え失せてしまったからなのだ。マイゼンで、彼女は司祭の孫という立派な血筋の人であることがわかるのである。



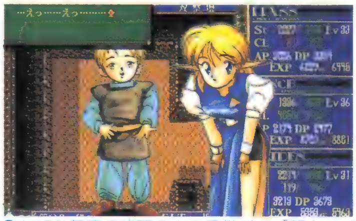
小さいけど奥が深い「港町マイゼンMAP」

消えた司祭の足取りを追って……

マイゼンの町では、とりあえず何が起きているのかを住人たちから聞き出さなければ先に進めない。風&凪の司祭の妻たちに話を聞くと、夫たちが祭壇に入ったきり戻ってこないので、捜し出してほしいと頼まれる。

風が強いときは、風の祭壇の門が閉じられているので、凪の祭壇に入ろう。しかし、防具&武器は、飛翔機が落ちたときに全部海中へ没してしまったため、マイゼンで装備をそろえなければならない。ゲルトをいっぱい貯めておかないと、祭壇での戦いが超苦しい展開になってしまうゾ。

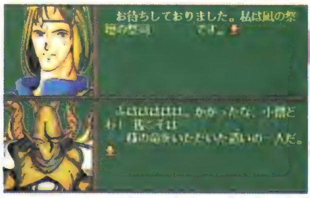
宝剣は左手の奥ですぐ見つかったが、凪の司祭が見つからない。と思っていたら、北の左手奥で発見。しかし、何か様子が変だ。何と司祭は、モンスターに乗り移られていたのだった!



なぜか祭壇の迷路の中に子供が!?「親とはぐれた」なんて言ってるけど、じつは……

司祭奥様ズ

司祭の若奥さんたちは、夫の帰りを待つ



変化!?

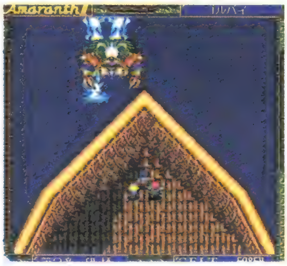
海を突き進み、ついに果てへ!

祭壇から脱出後、まずはタオに宝剣を返しに行こう。そうすると、リアンに宝剣を託し、世界の果て捜索のための船まで貸してくれると言う。

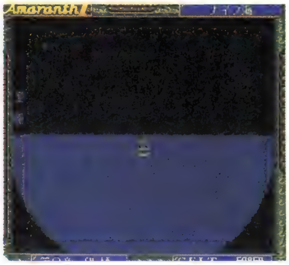
そして、タオの家を出たら、凪の司祭の奥さんに司祭が殺されたという偽りの報告をしなければ……。

出港のときがきた。薬などのアイテムを目いっぱい買って乗ろう。船に乗ると、飛翔機と同じように強制スクロールで北上するぞ。しばらく進んでいくと、何かが海の上を歩いて来る!?

マイゼンでの問題も済んだし、いよいよ果てへ旅立つ。アイテムはちゃんと持ったかな?



海の上を歩く器用なガイスト・ゴルヴァイは、魔法による攻撃しか効かない。けっこうツライっす

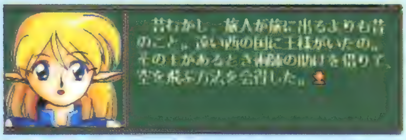


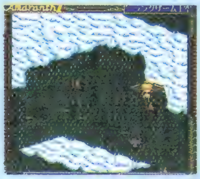
果てが見えてきたところで、あるアイテムを使わないと、奈落の底に落とされてしまうゾ

うまく果てにたどり着いても、果ての守り・イグドラジルが立ちふさがるのだ。攻撃&回復魔法をうまく使いつつ、何とかして倒すのだ!

なにはともあれ キャンプのオススメ!

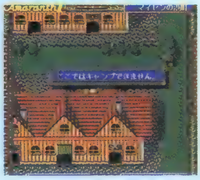
この『アマランスII』は、とにかく誰からでもいいから話を聞いて情報収集をしなければ、全体のストーリーが見えてこない。それでも、次に何をしたらいいかわからないときは、キャンプを張ろう。そうすると、パーティの誰かが「次の日、○×△しよう!」と提案してくれるのだ。だから、ゲームに行き詰まったときは、キャンプを張ってみると、話が急転回!なんてこともあるかもネ。





飛翔機に搭乗中は、キャンプすることができない。体力とCLの残量に気をつけて戦うべし!

当たり前だけど、町の中ではキャンプできないぞ。金はかかるが、しっかり宿屋で休養をとろう



上ったり、下りたり、落ちたりの「望楼」

⬆望楼に上がったら、不穏なシャタラという女性が待ち構えていた。いったい何者なんだ？

⬆5階には、果てに落ちた人たちがろう屋に監禁されている。でもカギなんか持ってないし

巨大移動要塞・望楼に侵入するところから、第3章は始まる。ここは泣きたくなるほど広い。地上13階建てで、エレベータなんてモノはないのだ!!

各フロアとも階段は2つある。まず、最初に出会った謎の女・シャタラに再び会いに行こう。「会いに来たら歓迎されない者になる」と言っていたが、そんな女、ケチョンケチョンに……されるんだな、これが(苦笑)。やられる前に、とっとと逃げだそう。キャンプ中に3人で協議した結果、通常武器では効果的なダメージが与えられないため、新しい武器を見つけなければ……ということに。そういえば、奥の階段の3階に不穏な染みがあったなあ。

武器をパワーアップして、多少レベルが上がったら、もう一度シャタラと対決！ そして、5階のろう屋に捕らわれている人たちを解放するのだ。さらに7階に上り、宝箱に入っている防具を装備して、囚人たちを虫ケラのように扱っていたタカビー意識神・シグリーネを倒すため、8階へGO!!

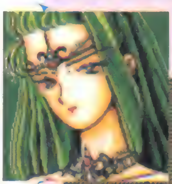
この望楼は、勝手に進んでいる。危険な方向に進んでいるかもしれない。何とかコントロールしなければ！ しかし、操作室への入口は、見えない壁で覆われている。う〜ん、困った！

性格ブスな女はヤッ！

望楼のタカビー女どもは、圧倒的に強い。勝つためにはひたすらレベルアップのみ。失ったCLは、キャンプをして回復させよう。

シャタラ

シグリーネ



⬆なが〜い階段の途中に、不自然なシミが付いている。ここは一発、殴ってみましょう！

⬆望楼の11階には、見えない結界が……。ここは飛ばして、ほかへ行こう

⬆各階をワープできる転送盤に乗って、壁に書かれている結界はずしの呪文を探すのだ

『アマランスII』グッズプレゼント

風雅システムさんのご厚意により、『アマランスII』のテレカを5名、ポストカード(5枚セット)を10名の方にプレゼントします。ご希望の方はハガキに住所、氏名、年齢、電話番号、希望商品名を明記のうえ、〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM テクノポリス編集部『アマランスII』グッズプレゼント係まで。締め切りは11月6日(必着)。なお、当選者の発表は発送をもって代えさせていただきます。

◀『アマランスII』テレカ

◀『アマランスII』ポストカード

マルチペイント

Multi Paint System Ver.1.0

短期集中連載!!

初級講座

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	1万4800円

■発売元／ニュース　企画・開発元／シー・ラボ　■発売中
※MS-DOS Ver.3.1以上、バスマウス、アナログディスプレイが必要です

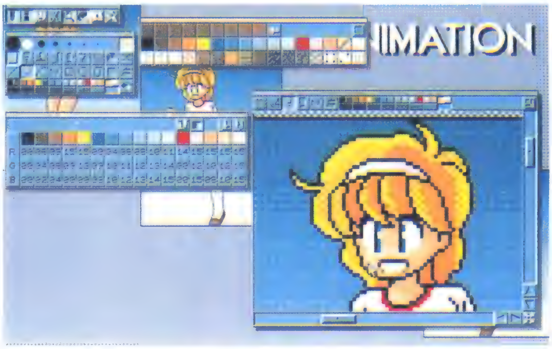
❶このグラフィックツールで何ができるの?

先月号で付録ディスクとして本誌に付いていた『マルチペイント』は使ってみたかな？　C.G.関係に力を入れているテクノポリスとしては、今月から数回にわたって『マルチペイント』の初級講座をしちゃうぞ。C.G.を初めて手掛けようと思っている人や、すでにC.G.を描いている人も、この講座をばっちり読んで『マルチペイント』マスターになっちゃおう。この講座では『マルチペイント』の製品版に重点を置いて書いていくので、『体験版』しか持ってない人はショップに行って『マルチペイント』の製品版を買ってから読んでね。

さて、『マルチペイント』はグラフィックツールとしては、かなり洗練されたソフトで、初心者からプロのグラフィッカーにいたるまで、すべてのC.G.を描く関係者に使ってもらうために開発されたツールなのだ。このツールを使いこなせるようになれば、どんなC.G.も簡単に描けちゃうぞ!!

1

◆『マルチペイント』の各ウインドウを並べてみた。たくさんの機能があって、使いこなすのは……



◆右クリックのスポイト機能を使ってみたところだよ。パレットの表示が変っているので、よくわかるぞ!!

基本の操作を頭にたたき込め!!

今回は『マルチペイント』の基本的なマウスの操作方法を書いていくから、ちゃんと覚えよう。これを覚えておかないと、操作のときにリズムを崩すことになって、思ったようなC.G.が描けなくなるぞ!!　マウスの操作は、『マルチペイント』の場合、クリックをしたときの場所によって動作が変わってくるから気をつけてクリックしよう。左クリックでは、ウィンドウの外でクリックすると描画になり、ウィンドウの中でクリックすると各機能の選択になる。また、タイトルバーでクリックするとウィンドウの移動を行うことができるようになる。それとは逆に、右クリックの場合はウィンドウの外と中でのクリックはスポイト機能になっている。スポイト機能とは、主にパレット関係に使われていて、右クリックしたときにマウスカーソルがある場所の色を吸い取るもの。表示されているC.G.の一部から、色を取り出して利用できる機能のことだ。

ウィンドウ内で右クリックしたときは、アイコンによっては特殊機能が割り当てられている場合もあるぞ。また、タイトルバーで右クリックするとウィンドウを閉じることができるんだ。ウィンドウは自由に移動したり、開閉させることができるので、描画中にじゃまにならない場所に移動させておくか、閉じておけば作業もスムーズに行えるぞ。

さて、次号は……

今月の講座はこれで終わり／　初心者向けなので、すでにC.G.を描いている人は退屈しちゃったかな？　次回は特殊機能について書いていきますので、楽しみにしていてね。

キミが描いた女のコを大募集!!

オリジナル美少女C.G.コンテスト

読者の読者による読者のためのコンテスト！

さて！　テクポリ主催としては、じつに2年振りのC.G.コンテストを開催中！　みんなのすばらしいC.G.作品をただいま大募集中なのだ。

今回のC.G.コンテストは、今までとちょっと違い、あらかじめ題材が与えられているわけではない。完全に読者オリジナルのC.G.を募集しているコンテストなのだ。しかし、ただのC.G.では面白くないということで、そこはテクノポリス！　美少女キャラのC.G.コンテストとなったのだ！　もちろん、キミだけの完全オリジナルキャラでバババンと勝負してほしい。

しかも、ただC.G.を描いてくればいいというワケではなく、キチッとした設定資料も一緒につけてほしいのだ。基本的なプロフィールはもちろん、性格や家族構成、特技など、ゲームやアニメの登場人物を設定するのと同じような設定書みたいなものを作るような感じで書いてきてほしい。

さらに、C.G.が描けない読者にも参加してもらうために、審査は読者にやってもらうというシステムにしたので、楽しみにしてくれ。

とりあえず、どんなものを書いたらいいのかわからない読者もいると思うので、来月号では参考作品みたいなものを掲載しようと思っている。締め切りも2か月延ばしたので、それを参考にしてキミもバリバリ描こう！

募集要項

●C.G.の条件
☆オリジナルの女のコであればOK。その女のコのデータも明記してください。氏名、年齢、職業、身長、体重、スリーサイズ、性格、チャームポイント、そのコの生い立ちや将来の夢など、キャラクタ設定をできるだけ詳しく明記すること（レポート用紙1枚以上）。
☆2重投稿は厳禁します

●使用ソフト
各種グラフィック・ツールおよび各機種添付の標準BASICほかの言語

●使用ハード
FM TOWNSシリーズ、MSX 2／2＋／turbo R、PC-88／VAシリーズ、PC-98シリーズ、X68Kシリーズ

●投稿方法
封筒に折れないように包装したデータディスク（氏名と使用機種、ツールを明記したディスクシールを必ず貼っておくこと）使用ソフト名、使用ハード名、その他の特記事項（特殊な起動方法などがある場合）、住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号を明記した用紙と、それとは別に女のコのキャラ設定の用紙を同封し、次のあて先に郵送してください

●あて先
〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM テクノポリス編集部
「オリジナル美少女C.G.コンテスト」係

●締め切り
1993年1月8日（消印有効）

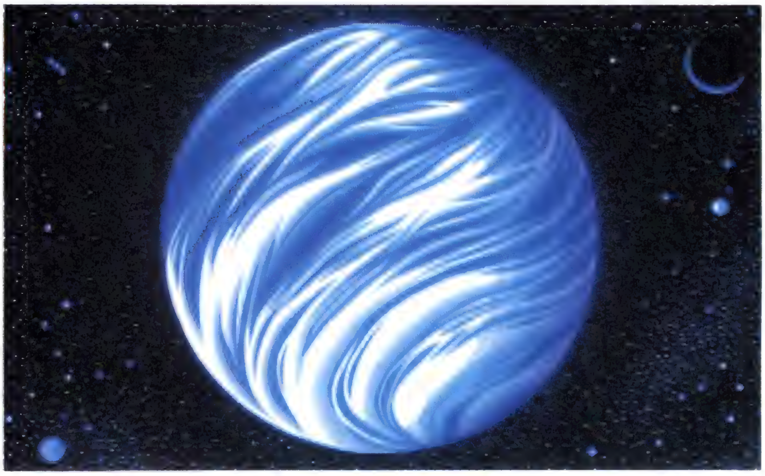
●発表
☆ノミネート作品：テクノポリス1993年3月号
☆入賞作品：テクノポリス1993年5月号

●商品
☆グランプリ1名　PC-98用120Mバイトハードディスクユニット「CHS-120」(サーキットリンケージ社製)＋オリジナルテレフォンカード(※)＋パソコンソフトまたはハード3万円分
☆佳作3名　PC-98用40Mバイトハードディスクユニット「CHS-40」(サーキットリンケージ社製)＋オリジナルテレフォンカード＋パソコンソフトまたはハード1万円分
☆特別参加賞30名　オリジナルテレフォンカード
※グランプリのC.G.をテレカの絵柄に使用いたします。

めざせ！グラフィッカー

どーも、斎木はるかです。先月号の『マルチペイント』は、どうだったかな？　早く使いこなせるようになって、どんどんC.G.を描いて送ってね。

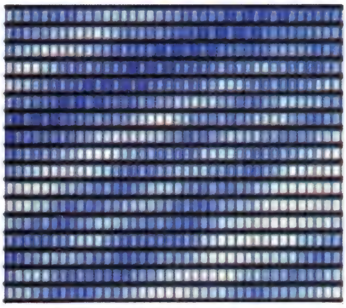
スゴイッ！センスがひかっているぞ



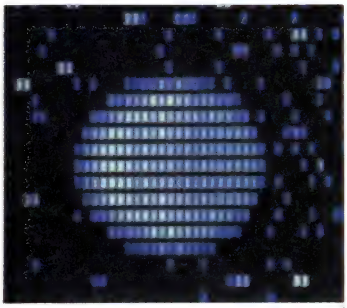
■ THE PLANET VENUS　徳島県・井川純（PC-88／LALF）

今月の１本目は常連の井川クンの描いてきてくれた、今までとちょっと違った感じの作品だよ。いつもながら驚かされる作品を描いてくるね。PC-88で、ここまでの作品を描けるのなら、プロになるのも夢じゃないぞ。それでは井川クンのために、次のステップへの技術を教えちゃおう。良い作品は、このように紙面に発表されることになるけど、作品の見栄えや細かい部分が表現されているかなどを考えの中に入れて作品を描いていってほしいということだ。これは技術というよりもC.G.を描くときの心得だよ。たとえば今回の作品では、惑星などの大きく描かれたモノは確実に映るけど、周りの細かい星々などは印刷された紙面上の写真にはとても映りにくくなる。本誌の写真と自分のモニタ上の作品とを良く見比べてほしい。かなりの違いがでてると思うよ。これからは全体の仕上がりと、作品の見栄えの良さなどを計算に入れて、どんどんC.G.を描いてきてほしいな。次回の作品もはるかを驚かせるぐらいのモノを描いてきてね。待ってるよ!!

ルーペ機能を使って拡大してみよう！



⬆雲の部分のアップだよ。細かいね♡



⬆星のアップだ。とてもキレイに描けている

今月の拡大画面は、惑星の雲の部分と後ろの星のアップだよ。両方とも、とても細かく描いてあって仕上がりもキレイにできているよね。とてもPC-88で描いているように見えないぞ。今回のC.G.は、とてもシンプルな作品だけど、だからこそ、これだけの作品を描くのは大変な作業だと思う。１ドットずつ点を打っていくのはとても根気がいる作業だから、かなり時間がかかったんじゃないかな？　これからも、どんどんレベルの高いC.G.を描いて送ってね。

バックがきれい♡

次の作品は片田クンが描いてきてくれたオリジナル作品だよ。X68Kで描いてきた作品だけあって、かなり細かくてキレイに描いてあるね。ラインも実線を描かずに周りの色を使って描いてあって、キレイに仕上がっている。色もキレイな色をふんだんに使っていて、うまく表現しているね。しかし、キャラにいまひとつ思い入れが感じられないぞ。もっと設定の部分に力を入れてほしいな。また、作品の上の部分に空きがありすぎるのが気になるぞ。全体的に描き込みを増やしていこう。また、バックも表現不足に見えるから、もっといいたいことを表現できるようになろうね!!

黄昏のオリジン 東京都・片田敬信 (X68K／Z's STAFF PRO68K)

©安原いちる・講談社

ANGEL♡BEAT 東京都・松本純一 (PC-98／ACTOR98・Z's STAFF KID98)

かわいく描けてるね

次の作品は松本クンの描いてきてくれた「ANGEL♡BEAT」のC.G.だよ。全体的には良い作品に仕上がっているけど、C.G.を技術的に見てみると、かなり甘い作品だ。まず、ラインに関しては合格点をあげられるけれど、バックなどの周りの処理が全然ダメだぞ。ツールの機能をただ使っているだけなのが良くないよ。また、青の部分に関しても、1色だけではつまらないぞ。せめてグラデーションを使ってほしかったな。もっと凝って描いてね。ヒトミの中などの処理はキレイに仕上がっているから、この部分に対するこだわりを他の部分にも持って描いてほしいな。そうすれば、もっと優れた作品に仕上がると思うよ。

おお〜、不気味でいいね♡

次は、常連の雲遊クンの描いてくれた『デッド・オブ・ザ・ブレイン』のC.G.。とてもリアルに描かれていて不気味に仕上がっている。雲遊クンのC.G.に対する気迫が伝わってくるようだね。雲遊クンや井川クンといった、PC-88でC.G.を描くことにこだわっている人たちには、いつも感心しちゃうぞ！ これからもがんばってね。 PC-88などの、色をたくさん使えない機種では、同系色を使いこなして描くしかないけど、その手法は成功したときに、とても良い効果を引き出せるので、多色表示できる機種にも負けない作品を描くことができる。まさに、それの見本のような作品に仕上がっているね。これからもドンドン描いてね。

スナッチャー!? 東京都・雲遊 (PC-88／LALF)

はるかのアナタだけに教えてあ・げ・る♡

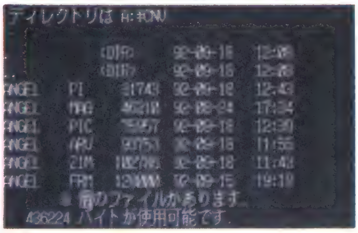
今回の講座は、グラフィックテクニックの1つ、データコンバートの話をしますね。ツールでサポートされているコンバートや、自分でやるときの方法を簡単に紹介しちゃうから、実際に試してみるといいと思うよ。それではサクサクいってみましょうか!!

コンバートとは……

コンバートに関しては、ここのコーナーで何回も書いていると思うけど、それだけ大切なテクニックだと思ってほしい。たとえば、あるツールで描いたC.G.をほかの特殊機能が使えるツールに移動するときや、他機種に移動するときに、このテクニックがないと困ることになる。また、ハードディスクなどの容量が限られているモノにデータを保存しておくときなどは、なるべくデータ量の小さくなる圧縮フォーマットで保存しておいたほうが、多くの枚数が入っていいハズだよ。とくにグラフィックツールの圧縮形式だと、容量の大きくなってしまうフォーマット形式が多いので、その形式で保存するのは、あまりよくない。圧縮や展開のスピードも考慮して一番良いフォーマット形式にコンバートしておこう。

●ツールのコンバート画面。簡単にできるね

フリーウェアのソフト



●圧縮率の違いを見てみよう。違いが……

いろいろなフォーマット形式のデータがあるけど、はるかの使っている形式は「鮪(まぐろ)フォーマット」形式が、一番多いかな。圧縮率は、イマイチだけど展開のスピードや機種間の対応などを考えると、この形式が一番優れているように思う。この形式だと、フリーウェアのソフトなので、ほかのツールなどからのコンバートプログラムは、ネット上にもたくさんアップされていて便利だし、ネット上にあるたくさんのC.G.も、ほとんど「鮪形式」なので、わざわざコンバートする手間も少なくて済む。このフォーマットのほかにもいろんな形式があるので、自分に合った形式のフォーマットを見つけ、統一して保存しておくのも、グラフィッカーの義務のひとつだと思うよ。見るのも簡単にできるしね♡

自分でやると……

自分でコンバートをするときは、ツールのユーティリティを使って、実践するしかないけど、PC-98などでコンバートするときは、パレットに関しての処理がとても難しい。でも、とにかくチャレンジしてほしい。同じ形式のパレットファイルを使っているソフトなら簡単にできるけど、ほとんどのソフトがオリジナル形式なので、とても難しい作業になると思うよ。

●失敗すると、まったく違う色になる?

さて次回は……

今回はコンバートの表面の部分を簡単に書いたけどわかったかな？　とりあえず、こんなものだと思ってくれれば良いと思います。次回は、ツールのライン処理に関して書いていこうと思います。以上、斎木はるかでした。

めざせ!グラフィッカー・募集要項

●募集内容
オリジナルの原画、または各種の出版物などを原画としてオリジナルC.G.に仕上げたもの。オリジナル原画でない場合は、必ず原画作者名・作品名・出版物の名前・号数・ページ数など出所を明記してください。原作のあるC.G.の場合は、諸事情により掲載できないものもありますので、ご了承ください。

●使用ハード
PC-8801／VAシリーズ、PC-9801シリーズ、X68000シリーズ、FM TOWNSシリーズ、MSX2／2+／turboR

●使用ソフト
各種グラフィックツールおよび、各機種に添付の標準BASICほかの言語。

●投稿方法
封筒などに折れないよう包装したデータディスク（氏名、C.G.のタイトル、使用機種、使用グラフィックツールを明記したシールを貼っておくこと）と、①C.G.のタイトル②使用ハード名③使用ソフト名④スキャナその他のグラフィック用ハードを使用した場合は、その種類（「HS7R」etc.）⑤苦労した点、見てほしい点など⑥その他特記事項（オリジナルC.G.でない場合は出所、特殊な起動方法がある場合など）⑦住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号を記入した紙を同封して、次のあて先に郵送してください。

●あて先
〒105　東京都港区新橋4−10−7
TIM テクノポリス編集部
「めざせ!グラフィッカー」係

●その他
質問、問い合わせは、本誌の目次にある方法・時間で、テクノポリス編集部まで。
採用の方には、当社規定の謝礼をお送りします。

美少女ソフトコレクション

レモンちっくWORLD

だんだんと寒くなってきて、冬はもう目の前。心寂しい季節は、元気いっぱいな美少女たちが、キミを元気づけてくれるのだっ!! 今月は、年末に向けて発売される美少女ソフトの情報も、バッチリ掲載するから見てね♡

COVER GIRL／(左から)ラール、エール

クィーンソフトさんより、上の絵の入ったディスク(PC-98版)を10名にプレゼント!! 希望者はP.92を見てください。

■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームソフトをプレゼントします。応募方法はP.53を見てください。

レモンちっカーの診察室とは?

テクノポリス編集部のレモンちっく班が、そのゲームの感想を述べたものと、「グラフィック」、「ゲーム性」、「♡♡♡度(エッチ度)」、「キャラクタ性」の4つの観点から5段階で評価したものが記入してあります(この「キャラクタ性」とは、登場するキャラクタにどれだけ感情移入できるか、美少女としての演出を行っているかを判定したものです)。

美少女攻略♡

MAD・PARADOX……P.90

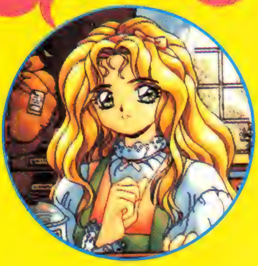
今月の新作

電撃ナース……P.94
My eyes!……P.96
国立機動戦隊RIPS V……P.98
スペシャル・エッセイ!? LOLIの誌上 LOVE LETTER……P.99
最新美少女ソフトをSCOOP! レモンflash……P.100

美少女攻略♥

両親の仇(あだ)を討て! 本格派美少女RPG!!

MAD・PARADOX マッドパラドクス



PC-9801シリーズ	3.5・5HD	6800円

■発売元/クィーンソフト
■発売中
※アナログディスプレイが必要です
※レモンちっカーの診察室は前回掲載したため、今回はありません

うぉうっ!! ひさびさに燃える美少女RPGの登場だ。とにかく出てくる女のコがみんなカワイイし、グラフィックはスクロールして超キレイだし。てなわけで、4ページに渡って攻略するぞ。今回の記事は、終盤のちょっと手前までだけど、かなり参考になるはず。もう、ばっち・ぐーだぜ。

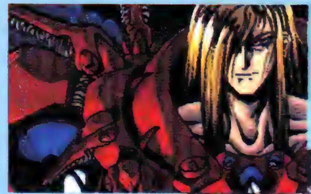
なじみやすいシンプルなシステム

この『MAD・PARADOX』は、出生の秘密を知ったマッシュ(主人公)が、父親の敵(かたき)を討ちに旅立つところから始まる。ゲームはフィールドタイプのRPGで、女のコを助け(お礼をもらい♡)ながら、情報を集め、冒険していくんだ。基本的にはパーティプレイだけど、始めのころは1人で冒険をすることになる。仲間はゲームが進むと自然と増えていくからね。とりあえず、最初はガンガン敵と戦ってレベルアップしよう。マイキャラが敵に当たると戦闘になり、人に当たれば会話ができる。街の中には無視(?)して素通りして行く人もいるが、ひととおり歩き回ってみてね。

●戦闘は、攻撃(肉弾戦)・魔法・アイテム(薬などを使用する)・撤退の4コマンドから選択する

●人と話したい場合は、触れるだけで大丈夫だぞ

魔人ゴーガス来たりて……



とある国の王子・ラッグスは、理想の国を創るために城を抜け出し、諸国を旅立った。途中、ドラーという街に立ち寄ったラッグスは、その街の人々の明るさに驚愕し、この街のため に働こうと決意。やがて、領主の娘と結婚し、主人公・マッシュが誕生する。が、ドラーの街にゴーガスと名乗る男が現れ、ラッグス夫妻を殺害。マッシュは行方不明になってしまった。その後、ゴーガスは恐怖で各諸国を支配していくことになる。

使えば夢心地! 10魔法群!!

魔法はレベルアップすると自動的に覚える(ただし、フッグ以外)。下のカッコ内は、消費魔力/修得レベル。

回復(1〜3)

(1段階で5/3、2段階で14/14、3段階で28/30)マッシュが最初に覚えるHP治癒魔法。ただし、MPの回復はしない。使用頻度が一番高いといえる。3段階あって、1段階で50、2段階で150、3段階で300体力が回復する。

火炎弾

(2/6)敵(モンスター)1体に火球を投げつける魔法。MPをこの魔法で消費するなら、まだ回復の魔法で消費したほうが効率的かも。

雷鳴

(4/8)天上より雷を呼び、敵1体にたたき落とす魔法。あまり効果ナシ。

火炎地獄

(6/11)序盤に一番使える攻撃魔法。天上から炎の塊をモンスター群に浴びせまくるぞ!! 2回唱えるだけで、大体の敵を全滅させることができるだろう。

毒素

(8/16)敵1体に毒の霧を浴びせる。

氷結弾

(9/19)氷塊を発生させて敵1体に投げつける。火炎弾の4倍の威力がある。

津波

(20/29)津波を呼び、敵1体を飲み込む。

疾風光

(15/26)風を作り出し、敵1体を巻き込む。

火鳥召喚

(20/29)火の鳥を呼び出し、敵1体を攻撃させる。単体攻撃では、最高の攻撃力を誇る魔法だぞ。

龍召喚

(23/33)青龍を呼び出し、モンスター群をブレスによってすべて焼き尽くす。MPの消費量は一番多いが、ボス以外はこれで全滅可能。終盤になって、雑魚モンスターがうっとーしい場合は、この魔法を唱えることでイライラが解消されるのだ。

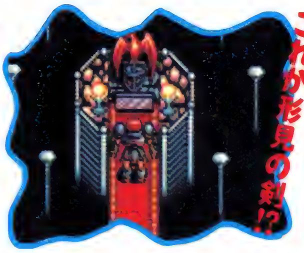
父の忘れ形見を探しに……

最初の街ドラーで、マッシュは育て親のサモスじいさんに、両親とゴーガスの関係を明かされる。そして「父親の形見の剣が城跡にある」と聞かされ、取りに行く決意をする。

城跡は2階建てになっているので、まず1階でイヤというほどレベルを上げよう。ドラーの街には、防具屋はおろか道具屋（回復薬）さえないので、ここではHPが残り少なくなったら即撤退するのがおりこうさん。で、治癒の魔法を覚えたら剣のある2階に突入だ。

◎額にこの紋章のある女のコを捜せと言われるが、う～ん？

これが形見の剣!?



◎2階の奥に剣が置かれている広間が!? ろくな武器を持ってない主人公はうれしい？

ドギの砦、突破大作戦だっ！

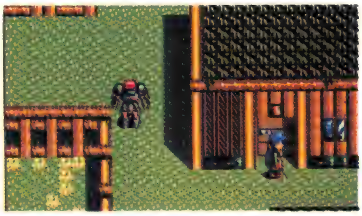
剣を探し出し、ドラーの街を後にしたマッシュは、死の渓谷を抜けてガラーの街に着く。ここではゴーガスの統治により、生けにえを捧げるという非情な行為が行われていた。そこで生けにえのリーザに「助けて」と頼まれる。

その後、各家で情報収集中、ちょっと前に入った酒場の店主が消え、隠し部屋の入口を発見!? 中には店主に監禁されていた少女マリーがいて、リーザの足かせの鍵を渡してくれるぞ（その後♡）。だけど、リーザを解放するだけでは話は進まない。ここで必要なのは敵の紋章なんだから。じつはリーザ&商店が深く関係しているんだ。紋章が手に入ったら、エールを伴い、中ボス・ドギのいる砦へGO！

Boss 1 ドギ

◎レベルが低いと回復の魔法を使っても倒せないゾ

◎ドギのいる広間の奥の通路で、水晶に紋章の少女が「助けて」と

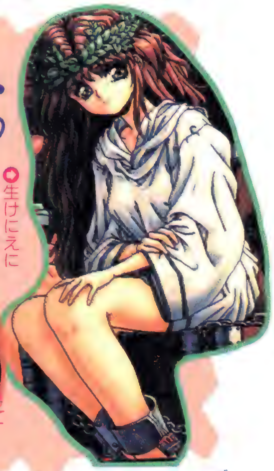


◎ドギの砦の後は、クラップの街へ。ここには、いろいろなお店がある

イカス!! ギャルのヒットパレード♡

◎ゴーガスに父を殺されたエール。魔法で戦わせろ

◎酒場の地下に監禁されていたマリー。助けると♡



◎生けにえにされそうだったリーザ

備えあれば憂いなし！ アイテム一覧表!!

アイテムは各街で売ってるものが違う。次の街でもっといいのがあった、なんてことにならないよう慎重にね。

武器

武器名	攻撃力	値段	使用できる人
スモールソード	5	——	㋮㋓㋫
ロングソード	10	——	㋮㋓㋫
ブロードソード	15	300	㋮㋫
アイアンソード	20	600	㋮㋫
バスターソード	30	900	㋮㋫
流星の剣	45	1200	㋮㋫
ペガサスソード	60	2000	㋮㋓㋫
カイザーソード	80	3000	㋮㋫
グラディウス	95	5000	㋮㋫
聖剣	950	——	㋮
ストーンメイス	13	150	㋓
呪文の杖	25	400	㋓
アイアンメイス	40	1000	㋓
魔封の杖	78	2400	㋓

鎧（よろい）

鎧　名	防御力	値段	使用できる人
リングメイル	7	——	㋮㋓㋫
青銅の鎧	13	250	㋮㋓㋫
チェーンメイル	20	500	㋮㋫
アイアンメイル	25	1000	㋮㋫
レーザーメイル	30	2300	㋮㋓㋫
銀の鎧	38	3000	㋮㋫
カイザーメイル	44	5000	㋮㋫
魔封の鎧	50	7000	㋓
ダイヤの鎧	57	9000	㋮㋫
バスターメイル	65	13000	㋮㋫
ドラゴンメイル	70	15000	㋮㋓㋫
グレートメイル	77	18000	㋮㋫
マジックメイル	83	20000	㋓
聖者の鎧	95	25000	㋮

盾

盾　名	防御力	値段	使用できる人
ナイトシールド	3	——	㋮㋓㋫
青銅の盾	6	240	㋮㋓㋫
タワーシールド	12	550	㋮㋫
銀の盾	15	800	㋮㋫
ライフシールド	19	1000	㋮㋓㋫
魔封の盾	26	1460	㋓
ダイヤの盾	30	2000	㋮㋫
太陽の盾	34	3000	㋮㋓㋫
カイトシールド	38	4500	㋮㋫
呪文の盾	42	6800	㋓
勇者の盾	50	9000	㋮㋫
クロスシールド	54	14000	㋮㋫
水晶の盾	59	18000	㋓
聖者の盾	70	22000	㋮

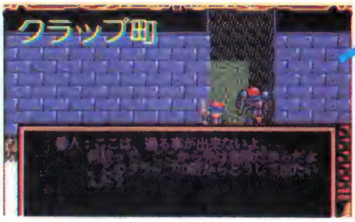
※表内の㋮はマッシュ、㋓はエール、㋫はフッグの略です

行くゼ！ 盥回し(たらい)ツアー

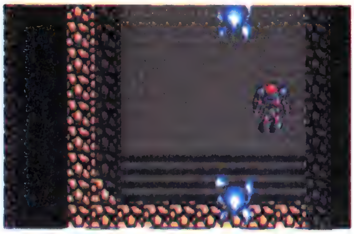
ドギの砦を越えるとクラップの街に着くが、他の街に行けない。北側の右は火の国、左は水の国への入口だけど、門番が危ないからって邪魔をするのだ。

ココはあきらめて、クラップの街の人から情報をもらおう。でも、商店の店主だけが会ってくれない。その問題は酒場のオヤジが解決してくれるぞ。商店の店主に会うと、ゴーガスが地下の洞くつより火の石版を持ち出し、強大な力を手に入れたこと、今も別の石版が洞くつに眠っていることがわかる。すぐさま洞くつに入ると、難なく石版は手に入るが、石版に記されている文は水の国の仙人しか読めないという。

そして、商店の店主に左の門を開けてもらい水の国へ。しかし、ここには仙人の家がない。聞けば隣のモンスターだらけの魔水の町にいるらしい……。

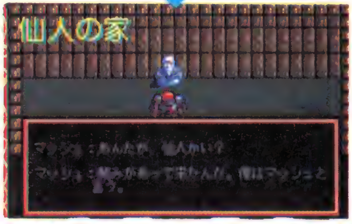


✪ちゃんとやることをやらないと町の外に出してもらえないゾ。詰まったら、酒場&商店へGO


✪クラップの町の商店の地下は、洞くつになっている。石版探しも重要だけど、レベルアップには最適

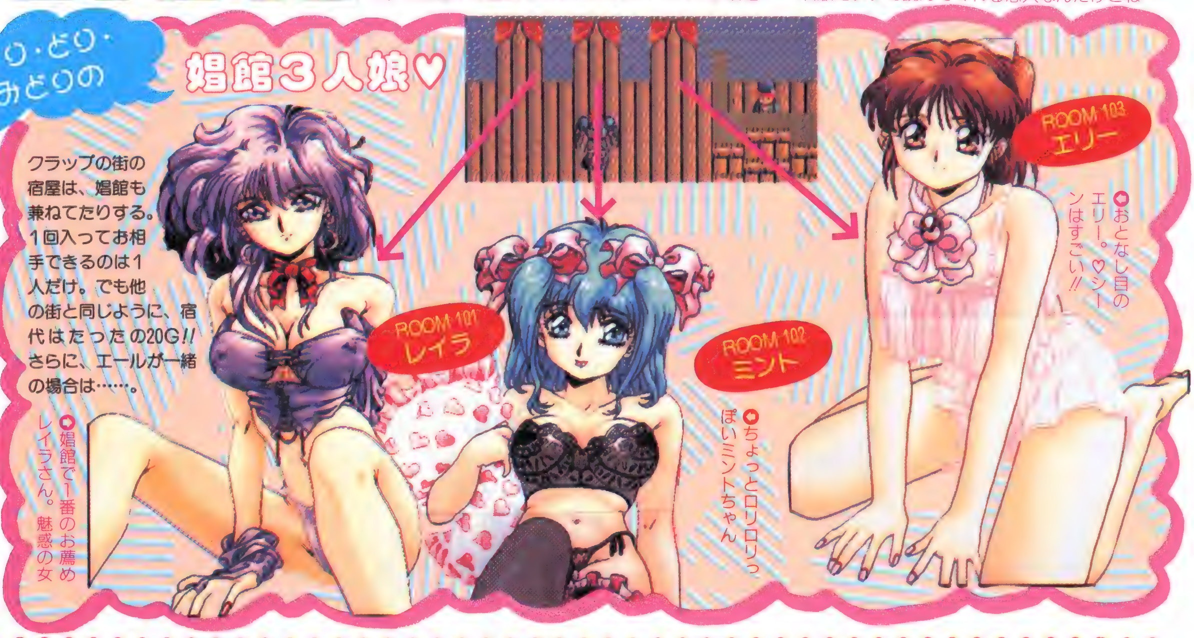
✪強い武器防具だからってここで奮発してはダメ

✪モンスターがいっぱい。仙人の家は奥の南のほう



✪このお方のためにドサ回り!! と、言っても石版をタダで読んでくれる恩人なんだけどね

より・どり・みどりの 娼館3人娘♡



クラップの街の宿屋は、娼館も兼ねてたりする。1回入ってお相手できるのは1人だけ。でも他の街と同じように、宿代はたったの20G!! さらに、エールが一緒の場合は……。

✪娼館で1番のお薦めレイラさん。魅惑の女

✪ちょっとロリロリっぽいミントちゃん

✪おとなし目のエリー。♡シーンはすごい!!

トビラ絵プレゼント

恒例のトビラ絵プレゼントです。今月はクィーンソフトさんのご厚意により、89ページで使った描き下ろしのグラフィック（右に掲載）の入ったディスクを10名にあげちゃいます。機種はPC-98版。希望者はハガキに①住所・氏名・電話番号②使っているパソコンの機種・媒体③今月のレモンちっ<WORLDの感想と要望（具体的にネ！）を明記したうえ、〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIMテクノポリス編集部「11月号美少女トビラ絵プレゼント」係まで送ってね。締め切りは11月6日(必着)。さあ、ドシドシ応募してね♡ なお、当選者の発表は発送をもって代えさせていただきます。

提供／クィーンソフト

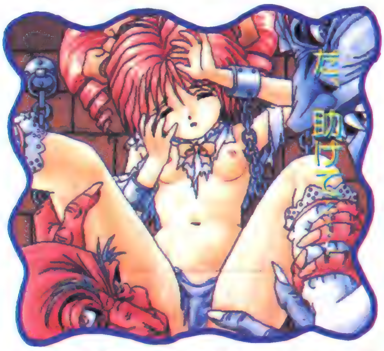
拷問!! 人助けツアー……

魔水の町の仙人に石版の文字を解読してもらったら、力を得るために必要なアイテムを求め、クラップの街を経由して火の国に行くことになる。火の国では、１人でモンスターと戦う戦士の噂を聞く。彼は、モンスターに拉致(らち)されている知人シェリーの妹、ローラの救出に手を貸すのなら、という条件で仲間に加わるんだ。その名はフッグ。

水の国同様、火の国もモンスターだらけの魔火の町と、人の住める聖火の町とに分かれている。そして、魔火の町にローラを含む女のコたちが、モンスターに監禁されている建物があるのだ。でも、比較的みんな楽に救出できるぞ。

そして、目的のアイテムの１つがある洞くつへと侵攻だ。ここのモンスターは、経験の浅いフッグはもちろん、エールでさえも苦戦を強いられる。金をケチらないで十分な装備をそろえて戦いに臨むべし。徐々にダメージを受ける割合が減ってきたら、ボス・ゲアの待つ広間へ突撃だ。治癒魔法をうまく使えば、勝つことができるからね。

○魔火の洞くつのモンスターは、と一っても強いっス



○魔火の町で捕らわれているローラ。あぅ、モンスターの慰みものに……

○いかつい男フッグ。頼もしそうだけど、用事が済んだら、いなくなってしまう

Boss2 ゲア

○女のコを逃がしただけで、人を殺しに来るんだ（了見の狭いヤツ）。けっこう手ごわいぞ

○聖火の町では、武器&防具が充実しているので、ココで買うのが美しいよん♡

○魔火の町もモンスターだらけ。レベルアップに励もう

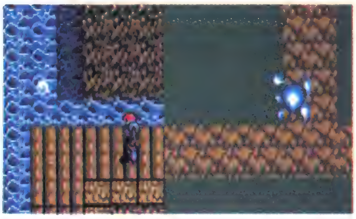
○まず、第１目標の大水晶を手に入れる。が、何で敵が持ってるの？

そして、いよいよ天空へ

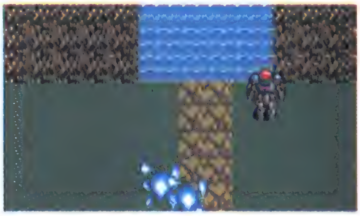
壮絶なゲアとのバトルの末、大水晶を手に入れ、聖火の町に戻ってきたのはいいんだけど、フッグはここでサヨウナラ～。恩知らずのヤツにかけた設備投資は無駄になるのだった、あぅ。結局また２人パーティに逆戻り（涙）。

そして、何をすべきかよくわからなくなるので、とりあえず仙人のいる魔水の町へ行こう。水の国にある小水晶を探し出せ、というお告げが聞けるぞ。でも、水の国に水晶が隠されたところなんて……？

とまぁ、首尾よく探し出せたら、次は天空に昇り聖水を持って来い、だと。でも羽が生えてるワケないし、飛行石もない!? 悩む～と、思ってたらエールがナイスな提案をしてくれた。こうして次のクエストが始まるのだ。



○この辺がクサイ。何でクサイかってーと、それは１、３、２なのだよ。自分で考えやう



○エールと面識のある妖精ラールに現れてもらおう。そこで何かが起きる!?

正義の看護婦が大活躍するAVG
電撃ナース

どこかで見たよーなキャラやセリフがいっぱいの『電撃ナース』。今月紹介する第3話以降の中にあるパロディーが、キミはわかるかな？

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	8800円
FM TOWNSシリーズ	CD-ROM	価格未定

■発売元／カクテルソフト
■発売中（TOWNS版は発売日未定）
※98版はアナログディスプレイが必要です

※98版はCDシングル付きです
※画面は98版のものです
※レモンちっカーの診察室は前回掲載したため、今回はありません

第3話『真夏のブギウギ大作戦』

きららとたんち（プレイヤー）は、雷天堂病院の仕事仲間と、江ノ島海岸までバカンスに来ていた。ところが、きららとたんちがボートに乗って沖のほうまで出かけたとき、突然の嵐に巻き込まれ、無人島まで流されてしまったのだ。やがて2人は、島を歩いているうちに、立派な屋敷を見つけた。屋敷の主人は親切な人で、困っている2人を屋敷に泊めてくれるという。しかし屋敷の住人は、黒十字団が電撃ナースを倒すために雇った「お仕置き戦隊ヨレンジャー」だったのだ！

食料を探して無人島を探検する2人。いかにも怪しげな実がなってるな……

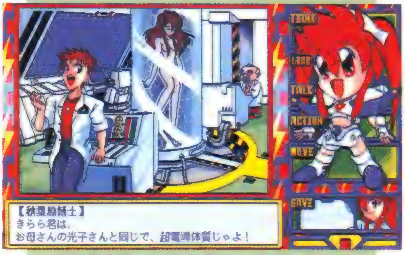
たんちって大酒飲みだったのね。そんなに飲んで大丈夫なのか？

初めての休暇で、はしゃぐきらら。隣のクロコは、泳ぐときもこの格好らしい

恥ずかしいビデオを撮ろうと、敵の魔の手が迫る。こんなときに、たんちはどこにいるんだ！

電撃ナースとは―

医療技術を悪用し、世界征服を企む秘密結社「黒十字団」。その野望を阻止しようとするのが雷天堂病院の院長である秋葉原博士とその助手の電波たんち、そして、悪の手先から生まれ変わった稲妻きららこと、電撃ナースなのだ。



秋葉原博士の研究室で、きららは正義の電撃ナースへと生まれ変わったのだ

不審な行動をとると思ったら、やっぱり黒十字団の手先だったのね!!

電撃コンバットで勝てない！というアメタに

黒十字団との激しい戦いが、コマンド選択によって展開される電撃コンバット。敵がお互いの能力を入れ換える技を使ってきたりして、なかなか勝てない人もいるんじゃないかな。

でも、ここで紹介している方法を使えば、大抵の敵には勝てると思うよ。まだまだ効率のいい戦闘方法があるかも知れないから、自分流の戦い方をいろいろと試してみよう！

守備力を上げた後、電極2号を使いながら、プラズマパワーを満パイにしろ！　そうすれば、パンチ・キックの攻撃力がUPするのだ!!

敵の能力を下げつつダメージを与え……

最後はプラズマフラッシュで決め！

第4話『悪夢の爆裂サーキット』

Ｆ１のチームドクターとして鈴鹿サーキットを訪れたきららとたんち。一方、黒十字団の本部内は、Ｆ１レースのトトカルチョで盛り上がっていた(笑)。あくまで自分が勝ちたいブラックナースは、超電導ナースを鈴鹿へ送りこみ、優勝候補のドライバー、鈴木茂久里に奇病を感染させてしまう。そこで、たまたま近くにいたたんちが、茂久里の代わりにレースに参加することに……。さらに、黒十字団が送り込んだ刺客、ナース・ザ・セナとナース・ザ・マンセルの登場で、レースはメチャクチャ。そんな中、たんちは、きららとの「優勝したらキス」という約束を胸に力走するのだった。

↑レース前ののんびりした場面。この2人の女のコが敵だとは、まだ気づくはずもない

↑頼み込んでマシンに乗せてもらうきらら。しかし、Ｆ１に白衣は似合わないぞ

↑うぷぷ〜へんな顔。なんか奇妙な病気になっちゃったら、恥ずかしくて外を歩けないぞ（笑）

↑黒十字団のせいで、ついにクラッシュ！ それにしても、ここまでするとは……

第5話『エレクトロスの城』

きららの勤める雷天堂病院に、不治の病の少女、ナーシアが入院することになった。じつは彼女は、巨額の財宝を隠したまま消えてしまった伝説の国エレクトロスの、王家の血を引く少女だったのだ。以前からその財宝をねらっていた黒十字団は、彼女から財宝のありかを聞き出そうと、ブラックナース自ら出向き、ナーシアを誘拐してしまう。そして、財宝の隠されたエレクトロスの城へと向かう。きららとたんちは、ブラックナースを追いかけるが……。

↑エレクトロスの城へ向かう2人。なんか、たんちの待遇はかわいそうだよな……

↑とても王女様らしい（？）登場のナーシア。ねらわれているのに目立ちすぎだよ〜

↑ナーシアにシットして、きららはどこかへ行ってしまう。黒十字団が来たらどうするの？

↑「星にかわっておしおきよっ」だって。エレクトロスの城はダンジョンになっているよ

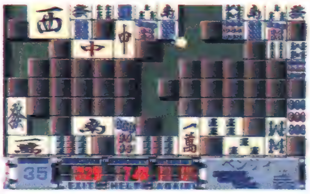
レモンNEWS

ポニーテール初の試み 『PONYON』のTOWNS版発売中！

PC-9801シリーズ	3.5·5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNSシリーズ	3.5HD	

■発売元／ポニーテールソフト　■発売中
※98版はアナログディスプレイが必要です

最近、TOWNS版の制作に参入する美少女ソフトハウスが増えているよね。今度はポニーテールソフトが、あのパズルゲーム『PONYON』のTOWNS版を発売したぞ。X68K版よりC.G.を2枚増やした98版からそのまま移植。これでTOWNSユーザーは、自分のマシンで『PONYON』の美しいC．G．を堪能できるぞ！



↑同じ絵柄・大きさの牌を2つずつくっつけていく、という単純なルール

↑美少女モードでプレイするとCGが。面が進むにつれ女のコが♡

「はい、海洋生物神経生理学研究所です」「@……Q——PPPP」「は？」「"　"／／P——」「あの……」「Q〜〜〜〜」

くっくどぅ〜どぅるどぅ〜！（ギギ）
My eyes!

PC-9801シリーズ	3.5·5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	
FM TOWNSシリーズ	CD-ROM	

■発売元／バーディーソフト
■発売中（TOWNS版は10月上旬発売予定）
※98版はアナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです

プレゼント 3本

〈涼子の証言〉「これは海洋科学冒険物のAVGです」

えっ!?　私ですか？　時織涼子（ときおりりょうこ）と言います。AVG『My eyes！』の主人公です。いちおう海洋生物神経生理学研究所の所員で、シャチの生態観察やってます。へ？　そんなことはどうでもいいから、このゲームを客観的に見て、どういった内容なのか簡潔に答えろ……ですか？　オーソドックスなコマンド選択式のAVGなので、誰でも気軽にプレイできちゃうし……(イライライラ)もう面倒ねっ！　操作性も十分いいし、欠点のないゲームなのよ。あっ、ギギ、笑ってるんじゃない!!　とにかくAVGは、ストーリーとシナリオが命なんだから。その点も、このゲームはよくできてるのよ。キャラがイキイキしてるもん。BGMもマッチして、場の雰囲気を一層引き立ててるし。あ、さっき笑ったのはギギ。コイツは、「話せるシャチ」なの。なんと、感情らしきモノを持っいて、生意気にも人間に意見までするのよぉ。とにかく、この1人と1匹がおりなす海洋科学冒険物語が『My eyes！』なのです。

●ゲーム画面。メッセージの上にウィンドウが開き、コマンドが表示されるぞ

●時織涼子。大学を出てすぐに研究所に入った女のコ。表情豊か♡

●シャチのギギ。口は悪いが知能は1級品!!

レモンちっカーの診察室

「全体的に良くできてる！」「アメリカのテレビドラマ風の雰囲気だ」「キャラに感情移入しちゃうよね」「林家ぱーさんの絵もいいカンジ」「こういった作品がドンドン出てくるとうれしいな♡」

キャラクタ性	グラフィック	ゲーム性	♡♡♡度
5	4	3	1

登場人物紹介

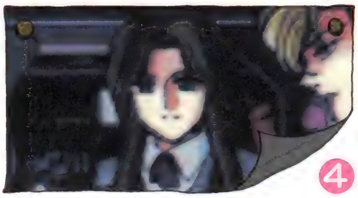
このゲームに登場する人物は、基本的に6名（5人と1匹!?）のみ。登場人物が少ない分、ストーリー上でキャラの個性が生かされている。誰をとっても必要不可欠だ。

1. マギー・ベッキンダカート。涼子のよき理解者にして先輩。黒人とは思えない容姿をもつ女性。いざとなると、頼りがいがある。
2. ホーネット。これはニックネームで、本名は不明。ローズマイン社の超エリート幹部(!?)。キレそうなくらいの超美人。
3. ガダー。ローズマイン社に加担する科学者。技術屋ハダの学者だが、根底に流れているものは、涼子たちと同じなのかも知れない。
4. ドリス。ホーネットの秘書。落ちついた美人だ。ホーネットが選ぶだけあって、かなりのヤリ手と思われる。

1

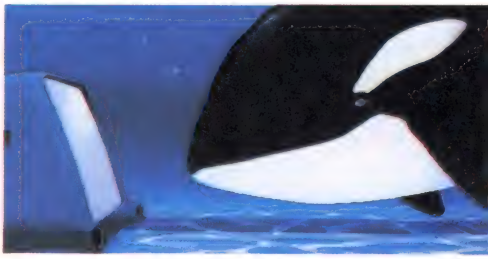
3

2


4

〈ギギの証言〉「息もつかせねぇ展開にビビんぢゃねぇよ」

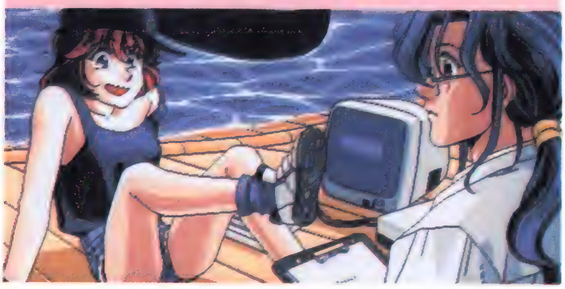
ここからは、ギギ様が相手をしてやるぜ。オレにとっては、どうでもいいことだが、涼子の話はなっちゃいない。だから助け舟を出してやるのさ。まず、オレの考えでは、物を考え、話すシャチなんて自然に生まれるハズがないと思っている。人工的に造られた存在ってコトは間違いないな。つまり、オレ様も何らかの干渉を受けてこうなったのだろう……。ってことは、そういった存在を作ったヤツラは、オレの存在をも察知しているって可能性があるんだ。研究所の中だといいのだが、外洋なんかに出たとき、ソイツらに発見される恐れがあるからな。そうなっても手段はいくらでも思いつくんだが……。息もつかせねぇ展開にビビんぢゃねぇよ！



研究所内のプールの中で、テレビを見るギギ。口が悪いのはテレビのせいカナ？

海洋生物神経生理学研究所

ここは営利目的ではなく、海洋生物の好きな人たちが研究に専念する場所。当然、動物の扱いも人並み以上だ。あくまで調査が目的なので、動物に危害を加えることはない。



ローズマイン社

営利目的で成り立つ企業。利益のためなら、動物さえモノ扱いしてしまう非情な会社だ。ただ、関係している研究用員は、技術屋ハダの熱心な人たちなのだが……。

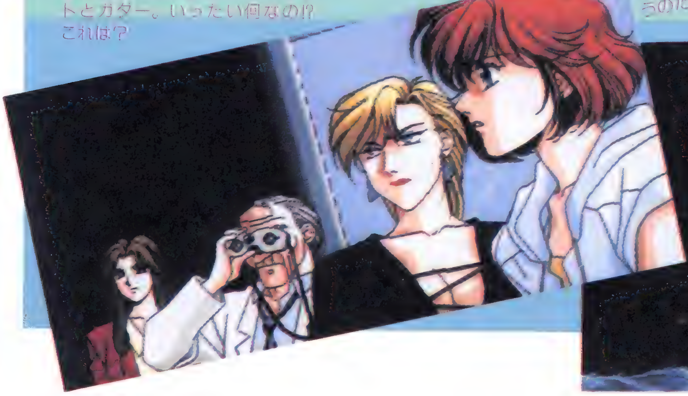
ギギ捕獲作戦！

外洋へ回遊調査に出た、ギギ、涼子、マギーの一行は、突然思いもよらぬ存在と遭遇する。ギギと同様の意志を持った水棲動物だ。ただ、体色がイルカともシャチとも言いがたい物になっており、自然に生まれた生物とは思えない。そこに、ホーネット率いるローズマイン社の潜水艦が登場。そして、ギギは……!?

潜水艦から登場した、ホーネットとガター。いったい何なの!? これは？

ギギが戦っている！　何が起こっているのだろうか？ 涼子には想像もつかない……

なりゆき上、ギギは潜水艦に収容されてしまった。続きはプレイしてみてね！



ギギたちを不安げに見守る面々。思惑は違うのだが……

GIGI&RYOKO♡

侵略者から東京を守れ！

国立機動戦隊 RIPS V

プレゼント 3本

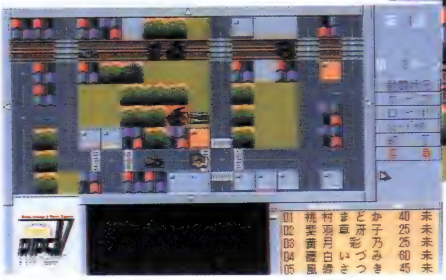
PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 7800円 ■発売元／グレイト ■発売中 ※アナログディスプレイが必要です

A.D.2024年、東京都民は謎の恒星間企業マイド社の銀河系支社より立ち退きを迫られていた。政府は、このワケのわからない命令を当然拒否。するとマイド社は、巡洋艦ミハエル・シューマッハーから侵略部隊を降下させてきた。自衛隊をどうしても使いたくない政府は、侵略者に対抗するため、エリートを集めて組織を結成した。それが侵略者迎撃監視局、通称RIPSだ。

これがRIPSの本部。なんだかミョーな建物ね

ゲームのほうはRIPSの5人の隊員を指揮して侵略者と戦うSLG。RIPSと侵略者のおちゃらけたストーリーが、全12話用意されている。敵の侵略部隊の発進を探知したら、各隊員の装備を決め、戦闘経験に応じたボーナス点をスキル（技能）に振り分け出撃だ。

RIPSと侵略者との戦闘は、1ターンごとに敵・味方が交互に行動していくという一般的なシミュレーション。そして、各話ごとに指定された勝利条件を満たせばシナリオクリアだ。敵の司令官である戦闘コンパニオン（なぜか女のコ）が、体に着けている武装をバシバシ解除させちゃおう♡



シミュレーションの画面。RIPSはかあいい女のコに変身するんだけど、何ターンか終了して、敵司令官が名乗りを上げないと変身できないんだ

RIPS Vはお笑い戦隊!?

エリートを集めて組織されたはずのRIPSなのに、間違えて都庁を壊してしまったり、実際にはエリートらしからぬ活躍（?）をしている。都民の目には、お笑い戦隊としか映らない?

ピンクの髪のまどかは、戦隊一の、能天気娘なの

侵略者との戦いに負けてしまっても明るいRIPSのメンバー。こんなんで大丈夫なのかなぁ?

シナリオをクリアすると——♡

敵には、戦闘コンパニオンという作戦指揮官がいる。敵を撃退してシナリオをクリアすれば、彼女たちを武装解除させることになる。武器を隠し持っていないかを確認するためには、やっぱり服を脱がせて徹底的に調べてみないとね♡

仕事だから、ちゃんと武装解除をしなくちゃね！相手も、すでに観念しているようだし♡

武器は何も持っていないようだけれど……。右上の赤いモノは何かな？

武器を持っていても、機器に固定されていて何もできないようだね？ でもやっぱり仕事だし♡

なんだ？ フロなんかに入っているぞっ。ボスのマシンの中には、こんなのもあるの？

レモンちっカーの診察室

「なんかシミュレーションなのに気軽に遊べるね」「そうそう、ノリがいいからね」「アニメのパロディーがいたるところにあるような……」「楽しければいいの！ 気にしない（笑）!!」

キャラクタ性	グラフィック	ゲーム性	♡♡♡度
5	3	3	2

LOLIの誌上

LOVE LETTER

Vol.10 タムリン

パソコンのゲームに長い間関わっていると、ときに他機種への移植じゃなくって、リメイクって言えるようなものが、それも長い年月を経て現れることがある。今回は、そんなゲームのひとつ、『エメラルド・ドラゴン』に登場するタムリンについてあれやこれやと書いてみた。

前略　タムリン様

あなたと初めて会ったのは、2年前の夏だったように覚えています。88版があなたのデビューとなったわけですが、98の環境、速さに慣れきってしまっていたボクは、98版が登場するのを心待ちにしていたのでした。

そうして、この夏、あなたに再び会うことになったのです。こんどはTOWNS版、CD-ROMに収録され、声優による"声"という新たな要素が与えられ、ボクはまた数十時間、あなたと行動を共にすることになったのでした。

男性声優陣の名は記憶にある人が多かったのですが、女性声優陣のほうは、とんと記憶になく、最近は全然アニメを見ていないことに気づかされてしまったものです。でも、そのおかげで先入観なしにプレイできたのですが……。

しかし、このTOWNS版に100％満足しているわけではありません。C.G.の色数のわりには影の付け方が浅いし、顔の長さがやや短い(悪く言えばつぶれてる)など、気にかかる点はいくつかあります。もっとも、いったんゲームに入ってしまうと、昔どおりのあなたでしたけど。いわく、戦闘シーンでは大ボケをかましてくれるわ、治癒系の魔法をあまり使ってくれないわで、なんて相変わらず使えねぇ野郎（のわけはないか☆）だ、などと叫びながらプレイしたのでした。

ところが、相変わらずのあなたの大ボケぶりがボクに安心感を与えてくれるのだから不思議ですね。

ゲームに登場するヒロインたちは、与えられたキャラクタどおりの行動をとるものですが、あなただけはちょっと違います。あなたのキャラクタだと、普通は攻撃魔法よりも治癒系の魔法か、または攻撃補助の魔法を多用するように思われるのですが、実際は逆です。

フィールド型のファンタジーRPG。ゲームの随所に設けられた、ビジュアルシーンが話題を呼んだ

その挙げ句に貴重な攻撃ターンを、「効かないのかしら」だの「ファイト、ファイト！」だのと無意味なことを言っては、つぶしてしまうのです。そんなことをするのはバギンとあなただけです。しかし、バギンはゲーム序盤でいなくなってしまいますから、気の毒にもあなたは、戦闘中のギャグ・メーカーとしてその期待を一身に背負わされてしまっていて、考えようによってはとてもヒロインとは思えない扱いをされているんですね。一方の女性キャラであるファルナは、そんなことを言ってるヒマがなくモンスターをゲシゲシとたたきつぶすバーサーカー(狂戦士)のような性格。そのくせ治癒系の魔法にも長けているので、プレイヤーにとっては本当にありがたい存在なわけです。

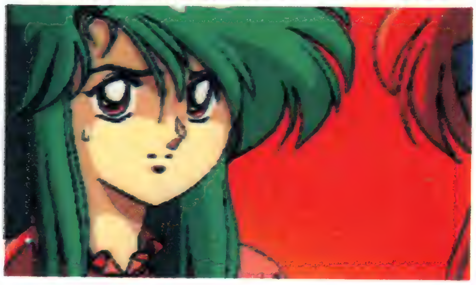
な、なんだかとてもヒロインだとは言えないような……あなたが製作者を恨んでも、何の不思議もないような気がしてきました。その生い立ちだけで十分に不幸なあなたにギャグ・メーカー、あるいはちょっとやっかい者のような印象を与えるように作った製作者って……。あなたは、製作者にも見捨てられた、真の意味での薄幸の美少女なのかもしれませんね。

しかし、あなたはTOWNS版ではほんのちょっぴりだけ成長していました。あるいは、あまりにもその幸せ薄いあなたの状況に、製作者が同情したのかもしれません。それは、98版では「タムリンが悪いの！」と自分を責めていたあなたが、TOWNS版では「アトルシャンが悪いの！」と他人を責めるようになったことです。それだけが唯一の救いでした。

そう、すべては「アトルシャンが悪いの！」です。この2年間で、やっとその真実に気づいたのですね。あなたの不幸な生い立ちも、製作者による不当な扱いも、みぃんなみんな、アトルシャンが悪いのです!! だいたい、元はドラゴンでありながら魔法のひとつも使えない、ブレス攻撃もできないなんて！　ほかのRPGだと、単なる経験値稼ぎの雑魚キャラでしかないはずだ。なのにどうして主役を張ってるんだ!!などと、かねがね思ってました。

よって、この手紙の内容がつまんなくてもアトルシャンが悪い!!わけはないですよね……。ちょっぴり反省しつつ、筆を置きます。では、またいつか会えるといいですね……。

『エメラルド・ドラゴン』は、88版(9800円)、98版(9800円)がバショウ・ハウスより、MSX2版(8800円)、TOWNS版(1万1800円)、X68K版(9800円)がグローディアより発売中



秋空にホットな情報が大盛り!!

レモンflash

秋も深まり、もうすぐ冬。これからは寒い日が続くのかぁ……と、ボンヤリしてるとサイフの中まで寒くなっちゃうゾ！　魅力的なソフトが、い〜っぱい待ち構えているので注意しよう!!

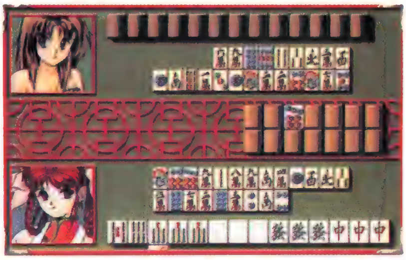
※画面は開発中のものです

天仙娘々（てんせんにゃんにゃん）

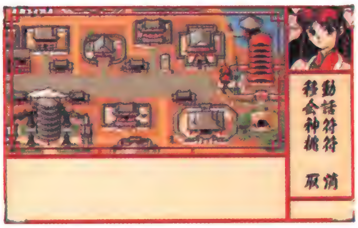
PC-9801シリーズ	3.5·5HD	7800円

■発売元／ポニーテール
■発売日／10月14日
※アナログディスプレイが必要です

ポニーテールが新作ソフトとして、麻雀ゲームをひっさげてひさびさに登場！　さっそく情報公開しちゃうぞ!!『雀ボーグすずめ』で、麻雀ジャンルを打ち出したポニーテール。今回のシステムは、『雀ボーグすずめ』をよりパワーアップさせているのだ。そして最大の注目点は、「ポニーテールのアナログ16色グラフィック」というトコ。前作『PONYON』で、アナログ16色デビューを果たし、尋常ならざるグラフィックの完成度を見せつけただけあって、期待度は膨らむばかり。ここではウワサのグラフィックを見せちゃうので、たっぷりと堪能してほしい。ストーリーは、まだ教えないよん。



◎ゲーム画面。2人打ち麻雀だ。女のコと真剣勝負だ！　ドキドキ♡



◎移動画面なのだ。東洋風のたたずまい。う〜ん、チャイナ

◎恐ろしい武器とはウラハラに、なんともうれしい肌の露出だコト♡

◎とってもエッチなアングル。理性だ……、理性を保て！

◎リボンがカワイイ娘。声優はかないみかさんに決定!!（ウソ）

まゆみ

PC-9801シリーズ	3.5·5HD	5800円
X68000シリーズ	5HD	

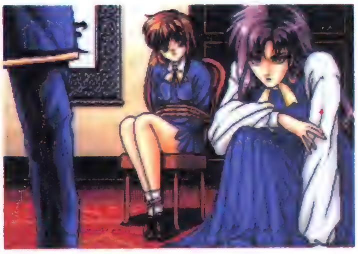
■発売元／カクテル・ソフト
■発売日／10月9日（X68K版は10月16日）
※98版はアナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです

◎主人公の安藤真弓クン。ボーイッシュな少女ではなく、正真正銘の男のコ

◎ヒロインの藤崎真由美ちゃん。じつに清ソでカレンなお嬢さん♡

カクテル・ソフトの新作は、コマンド選択式のAVGなのだ。今月はチョットだけストーリーを紹介するよ。

主人公は安藤真弓という名を持つ少年。真弓なんて名前だが、れっきとした男だ（え!?　阪神の……と言うツッコミはしないように）。舞台は県立安念高校の教室から。主人公は、ヒロインの藤崎真由美ちゃんと親しくなる。だが、彼女の転校により離れ離れになってしまった。文通でお互いの気持ちを確認しつつ、もうすぐ帰ってくるとの真由美ちゃんの知らせがあった。しかし真由美ちゃんは行方不明に……。



◎捕らわれの身となった真由美ちゃん。ナゼなんだ!?

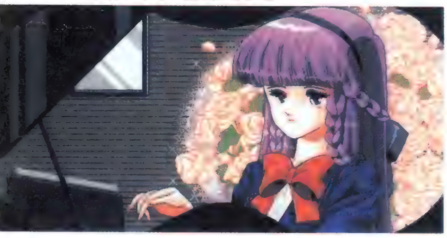
7月号レモンちっくWORLDプレゼント当選者発表！（敬称略）
『ピンクソックス』ジグソーパズル：宮下かおり（大阪府）　吉川瑠依子（和歌山県）　堀江敬三（兵庫県）　今村昭広（熊本県）

けらけら星

PC-9801シリーズ	3.5·5HD	5800円
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／カクテル・ソフト
■発売日／10月30日（X68K版は11月6日）
※98版はアナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです

音楽室で、ウルトラお嬢様（笑）の君島ユリナがピアノを弾いている



カクテル・ソフトの新作第2弾は、同じくAVG。今までは女のコにこびる物が多いこのテのジャンル。しかし、『けらけら星』は一味違う!! そういった世にはびこるタカビーな女共に、正義の鉄槌を下すべく主人公が行動するのだ。今回は、あらすじを紹介しちゃうので、静粛に。

主人公の萩原翔が通う私立港台高校は、3流の男子校。その隣には、なぜか超お嬢様学校の白鷺学園がある。白鷺の女生徒は、港台の生徒の存在をバカにしている。そこで、主人公は悪だくみをするのだ。

主人公が女のコをホテルに連れ込み、後は煩悩のおもむくママに……。しかし!!

一応、ヒロインのカメ子ちゃん。めがねっ娘は燃えるゼ!! それにしても、なぜ主人公に乗っかっているのかな☆

プリンセス・ミネルバ ～姫のわがまま大冒険～

PC-9801シリーズ	3.5·5HD	価格未定

■発売元／リバーヒルソフト
■発売日／12月上旬
※アナログディスプレイが必要です

人気急上昇の『プリンセス・ミネルバ』。続報をさっそく公開ちゃ!!

ゲームは、フィールドタイプのファンタジーRPG。ミネルバ王女率いる親衛隊8人（計9人）を任意に3パーティに振り分け、ボスなどの戦闘に挑むのだ。このパーティの組み合わせによって、特性はもちろん、シナリオ展開も多少変わるので何度でも遊べるよ。そして、各キャラは剣士・魔術師・僧侶など5種類の資質を少しずつ持っていて、戦闘で得た経験値がランダムにこの資質に加えられるようになっている。つまり、どんな資質を多く持ったキャラに育つかある程度運に左右されるのだ。女のコのコスチュームもとっても色っぽくて、期待大♡だね!!

還らずの森を移動中の図。マップもかなり広く、ダンジョンなども用意されてるぞ！

メニューで装備を選択し、着がえさせるキャラを選ぶ

©1992 RED

装備が替わるとパラメータも変化。フィールド画面上のドットキャラの服装も替わるのだ

DRAGON MASTER SILK

PC-9801シリーズ	3.5·5HD	8800円

■発売元／ギミックハウス
■発売日／11月13日
※アナログディスプレイ、MS-DOS Ver.3.1以上、マウスが必要です

さて、先月もこのコーナーで紹介した『DRAGON MASTER SILK』。今回は、その続報だ!!

3Dダンジョンをさまよう RPGで、主人公以下計4名の女のコキャラが魅力的。基本的にはマウスオンリーで、操作ができるよ。グラフィックもキレイだし、システムもしっかりしているぞ。BGMもバッチリ！ 雰囲気を損なわず、ゲームを楽しめるのだ。美少女RPGが台頭してくる中で、要チェックすべきゲームなのだ!!

フルマウスオペレーションだと、操作の感覚が変わってるそぉ。マウス慣れしてる人はうれしいよね

色っぽいおねえちゃんが、敵キャラとして登場!! 最近拘束具って流行ですからねぇ

パーティ内のシルクとキが、じゃれあっているのカナ？

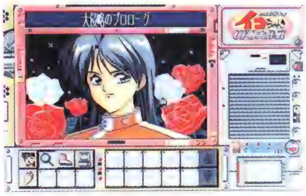
地球防衛少女イコちゃん ～UFO大作戦～

PC-9801シリーズ	3.5･5HD	1万2800円

■発売元／GLAMS
■発売日／12月4日
※アナログディスプレイ、マウスが必要です
※ビデオ、ポスター付きです

○数々のメディアに進出してきたイコちゃん。でも、どれを取ってもカワイイのはナゼ？

○これが戦闘シーンだぞ。カードバトルなので勝つためには、多少の運が必要かも？



○美少女は、花をしょって……

イコちゃんの発売元が、「GLAMS」に変わった！　しかし、安心めされよ。グローバルデータ通信のブランド名に変更があっただけなのだ。つまり、開発は同じトコなので変更点は別にナシ。つまり、イコちゃんがお願いすると、願いがかなうインカムを使って活躍するAVGに、カードバトルをプラスした内容のままなのだ。これからは、「GLAMS」のブランドでゲームを意欲的に開発・販売していくそうなので、みんなで注目しよう！

Sweet Angel

PC-9801シリーズ	3.5･5HD	6800円
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNSシリーズ	3.5HD	

■発売元／アクティブ
■発売日／10月9日(X68K版は11月上旬、TOWNS版は11月下旬)
※98版はアナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです

○げげっ、更衣室をのぞいていたのがバレてしまった／　やっぱりはたかれてしまうのね

○幽体離脱ができるようになるという、不思議な薬を調合しているところだぞ

○あっ、かあいいコが眠っている／　乗り移るのならいまのうちだよね☆

『Sweet Angel』の新情報が入ってきた。今回は、AVGとしての画面なんかを掲載できちゃったりするもんだから、うれしくってポッポコピーなんていっちゃったりなんかして(声・広川太○郎)。で、グラフィックなんかもかなり入手できたワケなんだけど、なかなかカワイイ女のコがバシバシ♡♡♡に迫っておりました。主人公の近藤聖紀が、退学になるのを防ぐため、幽体離脱をして大活躍(？)するアクションAVG。制作も快調。次回にはレモンちっくの本編で紹介するぞ!!

レモンNEWS

キミはハッピーエンドを見られるかしら？
『テセラ キミは、汚れた天使か聖なる魔女か!?』X68K版で登場！

PC-9801シリーズ	3.5･5HD	8800円
X68000シリーズ	5HD	

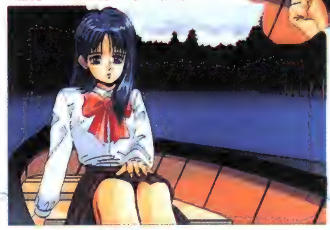
■発売元／GAMEテクノポリス
■発売中
※98版はアナログディスプレイが必要です

先月号で攻略した『テセラ』。みんなはハッピーエンドを見ることができたかな？　この『テセラ』は、X68Kにも移植がされているので、X68Kユーザーの人も、プレイしてね♡　さらに、移植記念として、特別にもう少し攻略のヒントを教えちゃおう！　下にある写真3点の中央にあるグラフィックを見てない人は、ハッピーエンドを見てないという証拠。また、ハッピーエンドを見てないモンモンとしているユーザーは、ぜひとも再プレイしよう！

○このグラフィックが表示されなければ、ハッピーエンドにならない。しかし、この先にも条件があるゾ

○ハッピーエンドのエンディングの前に見られるグラフィックなのだ。スタッフロールの表示は、ハッピーエンドの特権／

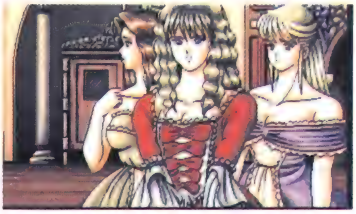
○○これはある特技を選んだときにできる遊び。ゲームの進行とは無縁です（笑）



ドラキュラ伯爵

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNSシリーズ	媒体未定	価格未定

■発売元／フェアリーテール
■発売日／未定
※98版はアナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです


●なんとなく教会の礼拝堂に入ってみる。おぉ、中央の女性は妹のアリシアではないですか！

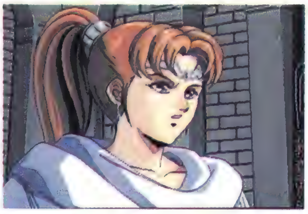
●自分に好意を持っているメイドを部屋に誘い込んで♡♡♡

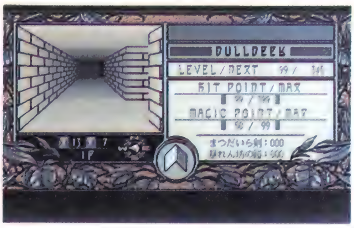
このゲームの主人公は、埋葬された棺の中で目覚めたばかり。そう、記憶を失っている吸血鬼のドラキュラ伯爵なのだ。愛しい女たちの待っている屋敷へ帰って伯爵が見たものは、変わり果てた姿になった女たちだった。伯爵は、記憶をとりもどし、自分と自分の愛する女たちを殺した犯人に復讐をする……、という感じの、コマンド選択式のAVGだ。ハードディスクにも対応しているよ！

D'ark

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	8800円

■発売元／姫屋ソフト
■発売日／12月上旬
※アナログディスプレイが必要です


●この険しいカオをした人は一体だれ？



●ダンジョンだねぇ。武器の名前が怪しい

デビュー作から3本目という姫屋ソフトの新作は、今までのAVGとは違った3DタイプのRPGなのだ。過去のAVGのレベルが高かったので、期待度は大。舞台は、過去に制作されたAVGのどの世界観にもあてはまらない、ファンタジックな世界になっている。主人公のダルディークは、闇の軍勢に位置する人間。つまり、通常「悪者」と呼ばれている側の存在なのだ。プレーヤーは光の軍勢に位置する者を倒していく、善悪逆転の役柄となる少し変わった内容。姫屋ソフトの新境地、一体どんなゲームに仕上がるのだろうか!?

BEASTIII

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	8800円(予価)
FM TOWNSシリーズ	CD-ROM	

■発売元／パーティーソフト
■発売日／12月上旬(TOWNS版は未定)
※98版はアナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです

●霧子と謎の男。コイツは一体何者？

●取り合えず美人だから掲載しちゃった(笑)

シリーズの3作目が登場。主人公は、前作にも登場した琴音ちゃん。内容は、コマンド選択式のAVGだ。

おなじみのミステリー研究会のメンバーは、高校を卒業してそれぞれの道を歩んでいた。ある日、元会長の宗人は、町の中を歩いていて霧子を見かける。霧子は、研究会が3年前に出かけたときに雨宿りした、異様な洋館の女主人。その後、宗人は行方不明に……。

レザー・シャープ

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNSシリーズ	CD-ROM	

■発売元／パーティーソフト
■発売日／2月12日(TOWNS版は未定)
※98版はアナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです

●ショッキングなシーン。全裸の女性は一体どうしたのか!?

●主人公のシャープとナゾの女性。ツナギを着て、じつに怪しい（笑）女性だ

パーティーソフトが放つ、『レザーシャープ』。その速報を、お届けするぞ！『レザーシャープ』とは、切れ者や抜け目のないヤツといった意味。19世紀末のイギリス租借地であるアメリカ北部の東海岸、アイリシュ・ポート・シティが舞台。そこで、探偵を生業とするシャープ・ウェブスターが主人公のAVG。かなり緻密な設定が用意されていて、ストーリー的にはとても魅力のある作品になっている。でも、どんなストーリーなのかは次号で!!

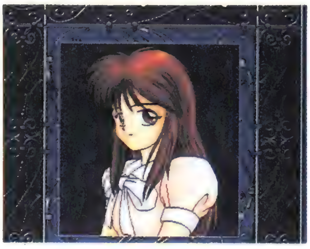
9月号レモンちっくWORLDプレゼント当選者発表！その①（敬称略）
『卒業』ソフト：森利也(北海道)　塩月康弘(愛知県)　内村俊広(鹿児島県)　**『卒業』テレホンカード**：吉野勝(茨城県)　綿野努(三重県)　田中昌昭(石川県)　**『きゃんバニ・プルミエール』ソフト**：村田泰章(茨城県)　成島歩(埼玉県)　平野孝(岐阜県)

初恋物語

PC-9801シリーズ	3.5·5HD	9800円

■発売元／GAMEテクノポリス
■発売日／12月中旬
※アナログディスプレイが必要です

GAMEテクノポリスの最新情報を入手したぞ。そのタイトルは、ズバリ『初恋物語』だ！　これは育成タイプのSLGで、どうやら「初恋」を実らせることが最終目的となるらしい。前作のAVG『テセラ』で使用された、トランス・キャラクタ・システムやキャラクタメイキングのほかに、「初恋」をよりリアルに表現するため、「初恋」したときのシチュエーション（状況のことね）をユーザーによって作成できるようなシステムを導入する予定だとか。詳しい情報が入りしだい随時紹介するから期待して待っててね。



◎「初恋」が小学校時代の場合、この城島理紗が「初恋」の対象

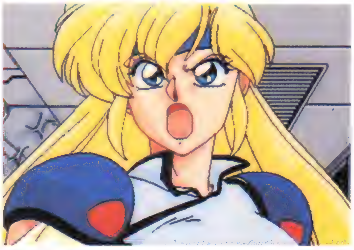
◎このゲームの案内役のフォルシーニアという美少女。この娘が初恋の対象になってくれることはないのかな？

～銀聖戦神～ ガイナロックII

PC-9801シリーズ	3.5·5HD	4800円(予価)

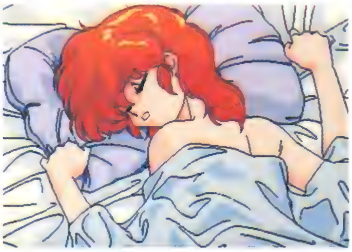
■発売元／TAKERUソフト
■発売日／11月未定
※MS-DOS Ver.3.1以上、アナログディスプレイが必要です

『ガイナロック』シリーズ第２弾の登場。アニメーションビシバシだった前作と同様に、今回も豊富なアニメーションシーンがウリのコマンド選択式AVGなのだ。前回のストーリーから半年、またまた女のコたちが大活躍！　なのだけど、今回はかなりシビアなムードが漂う。前作との伏線もあり、ストーリーはかなり複雑。ちょっと♡なシーンもあるけど、ストーリーと密接に関係していて、雰囲気を壊さないぞ！



◎今回はかなり目立つエリー。キビシイ表情だけど、ツライ役柄だ

◎お色気シーンも忘れません！　ただし、シチュエーションはシリアスなのよね



ウェディングベルは高らかに

PC-9801シリーズ	3.5·5HD	6800円

■発売元／真実プロ
■発売中
※アナログディスプレイが必要です

スゴロクタイプのSLGで、登場する女のコと結婚することが目的だ。登場する女のコは、女子大生からソープ嬢（!?）まで総勢６名と、目移りしてしまう。しかし、家柄や財産、精神自立度、家事能力などのパラメータがあり、相手に合わせてうまくアップダウンさせなければ、プロポーズは成功しないのだ。めでたくゴールインしても、２人の幸せ度により、エンディングのC.G.が３通りに変化するシステムになっていて、再プレイしたくなっちゃうゾ。最高６人まで同時プレイが可能。１人の女のコを巡って競い合うっていうのも、おもしろいかもね!!

◎栄光の花嫁姿を、キミは拝むことができるだろうか!?　神のみぞ知る（笑）なのだ

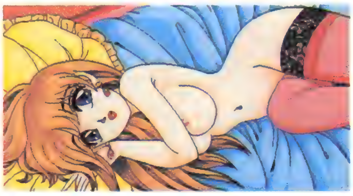
◎レースクイーンの女のコ。ナイスボディ！

ごくらく天国 ～巨桃の塔之巻～

PC-9801シリーズ	3.5·5HD	価格未定

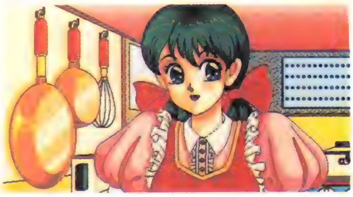
■発売元／真実プロ
■発売日／11月下旬
※アナログディスプレイが必要です

『ごくらく天国～巨桃の塔之巻～』も、制作快調！てなわけで、その続報なのだ。3DのRPGのこのゲーム。前回は、敵キャラをお見せしたばかりだが、今回は塔に捕らわれている女のコを紹介だぁ!!　この捕らわれの女のコたちを救い出すことによって、主人公の手助けをしてくれるコトがある。つまり、体力の回復などで協力してくれるようになるのだ。こうなると、ますます助けがいがあるってもんだネ♡



◎見習いのお医者さんホリィ。7階にいます。横たわってアンニュイなカ・ン・ジ♡　主人公に、どんな手助けをするのかな？

◎6階に捕らわれているグラッセ。村のレストランの看板娘なのかな？　バックには、お料理道具がいっぱい♡



９月号レモンちっくWORLDプレゼント当選者発表！その②（敬称略）
「CHIP」ちゃんエンベロープ：黒沼雄二（神奈川県）滝田和幸（埼玉県）松下誠（大阪府）右田武（奈良県）高橋覚（岡山県）広瀬晃昭（香川県）

F-1リアリズム宣言

F-1バーチャルアクションシュミレーションゲーム

GRAND PRIX CIRCUS 2

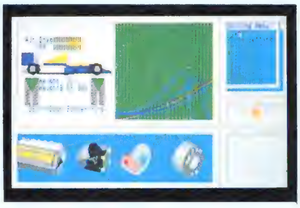
●**使用コース**
1992年グランプリ開催全サーキット

●**リアルなマシンセッティング**
あなたは名テクニカルディレクターになれるか！

●**ビデオリプレイモード搭載**
色々なアングルで自分の走りを再現できる
ビデオリプレイモードを搭載

―グランプリサーカス2―

目指せ ワールドチャンピオン!!



10月9日 発売予定

(C) Licenced by FOCA to Fuji Television 1992.
(C) 1992 Freia.M & AIWIL all rights reserved.

対応機種	●PC-9801シリーズVX以降 ●PC-H98シリーズ全機種（ノーマルモードのみ） （但し、CPU386SX以上のマシンをお薦めいたします） ●640KB以上のメインメモリーが必要です
動作環境	●アナログRGB対応 専用高解像度ディスプレイ（640×400）が必要です ●PC-9801NS等の液晶ディスプレイ使用時は、色の判別が困難な場合があります ●バスマウス・アナログジョイスティック・FM音源ボード・MIDI音源対応 ●NEC社製MS-DOS（Ver 3.30／A／B／C／D Ver5.0）が必要です ●米国インテル社製 オーバードライブ対応

予定価格
9,800円（税別）

企 画 WESTSIDE 株式会社 ウエストサイド

発売元 runup 株式会社 ラナップ
〒661 兵庫県尼崎市武庫之荘2丁目2-2-203号
TEL (06) 434-2020 FAX (06) 434-2023

〔グランプリサーカス2〕についてのお問い合わせ・ご予約は、有名パソコンショップまたは、発売元㈱ラナップまでお申しつけください。

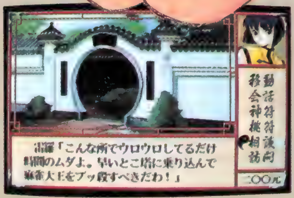
天仙娘々

てんせんニャンニャン

一寸H的
電脳麻雀
冒険活劇
亜怒鞭茶!!

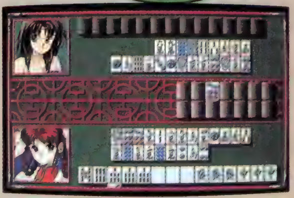
PC98版
10月14日
発売!!
7,800円

一人じゃ絶対勝てない!!でも、三人なら………
史上最強の『麻雀大王』を捜し出せ!!

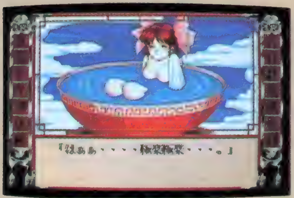


アドベンチャーをてんこもりにして、より面白く!!
より愉快に!!よりHに!!

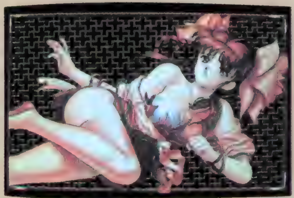
『天仙娘々』では、対戦者が3人の仲間から選べちゃう!!誰にし・よ・う・か・な!?



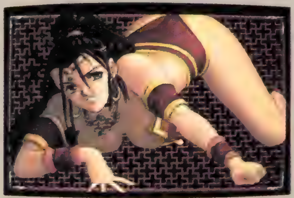
一味変わった個性的な麻雀対決!!何がどう個性的なのかは、遊んでからのお楽しみ!!



鈴花ちゃんは大仙人様の見習い仙女。お札を使って仙術を唱えると、ハイこの通り!!



いかな仙術使いの鈴花ちゃんでも負けることだって………もっと負けろぉ〜〜!!



『麻雀大王』の操る敵なんて容赦しない!!
大迫力の超美・フル画面グラフィック!!

対戦のはじまり、はじまりぃ!!もち、ストーリーとフリーの2つのモードがあるよん!!

● PC-9801シリーズ(VM以降/VMの場合は要16色ボード)
PC9801E/F/M/U/XA/LTは動作いたしません。
要640KBメモリー　要アナログディスプレイ
要MS-DOS Ver3.××のシステムディスク

㈱ポニーテールソフト
〒591 大阪府堺市日置荘西町21-3
ヨシワビル3F TEL.0722-85-2060

通信販売

● 現金書留の場合 — 商品名、機種名、メディアを明記の上、㈱ポニーテールソフトまでお送り下さい。

● 郵便振替の場合 — 郵便振替用紙に商品名、機種名、メディアを明記の上、口座番号/大阪9-322241/㈱ポニーテールソフトまでお申しこみ下さい。

PonyTail SOFT

Mayumi
—まゆみ—
あの娘が助けを求めてる。
ストーリー 石川洋一
原画 しらとりれいこ
10月9日発売
定価5,800円(税別)
PC9800シリーズ
X68000シリーズ
10月30日発売
定価5,800円(税別)
要メモリー640K以上アナログディスプレイ
Vm以降/FM音源対応/マウス使用可
PC9800シリーズ
X68000シリーズ
女子高生の仮面をひっぺがすのだあん!
けらけら星
男のコってバッカみたい!
女のコってよくわかんねえな…
シナリオ
「卒業写真」「電撃ナース」の
葛西みなみ
原画
べーる
女の子に媚びるソフトはもう飽きた!
バカヤロ女に天誅だああ!!
星にかわって、お尻ペンペン…したいな…
超ワイド!
シネスコサイズの大画面!
(有)アイデス
〒169新宿区高田馬場1-29-20 3F
TEL 03-3205-3685
通信販売
●現金書留の場合―商品名、機種、メディアを明記してフェアリーテールまでお送りください。
●郵便振替の場合―郵便振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号:東京7-140574フェアリーテールまでお申し込みください。
カクテル・ソフト
レモンカクテルシリーズ

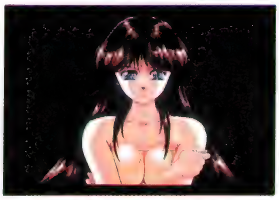
SWEET ANGEL
PC-9801シリーズ
10月9日発売予定!!
X68000……11月7日
FM-TOWNS…11月28日
発売予定
定価6,800円(税別)
あのフィルムを取り返せ!
ある日、主人公である「せいき」がカメラで女子更衣室を覗き撮りしてたのだが、そこにタイミングの悪い事に生徒会長の「江森みゆき」に見つかってカメラを没収されてしまったのだ。さー大変。みゆきは校長にフイルムを渡すと言い出すし、あー、俺のバラ色の高校生活がぁぁ…… という訳で、なんとかして、あのフイルムを取り返さないことにはならなくなった主人公。さて、どの様にして取り返すのか?これが結構ムフフだったりして……。
ゲームは、フィールド移動式のアドベンチャー。また所々に、最近はやりの800ライングラフィックも用意されているぞ。
通信販売はこちらへ!! プレゼント付きだよ
ドット企画・予約受付係
〒110 東京都台東区台東4-16-8 偕楽ビル1F
TEL:03(3835)4933 FAX:03(3835)4644
☆発売日までに通信販売をご利用の方へ、先着50名様にドット企画オリジナルグッズをプレゼント!
現金書留の場合、商品名・機種・メディアを必ず書いてね。
商品代金の他は一切いりません。おまちしてます。
スタッフ募集中!
(アルバイト・外注)
ただ今、アクティブでは下記のスタッフを募集しております。
・CGデジタイザー
・キャラクターデザイナー(原画)
詳しくは、お電話にてお問い合わせください。
Active
アクティブ
〒607 京都市山科区音羽西林町2
TEL 075-502-8063
FAX 075-502-2973
販売元 DOTT. P

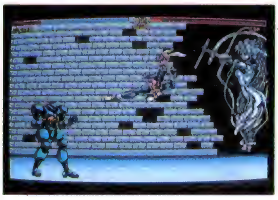
超電脳コミック
スーパー
電撃ナース
腰骨砕ける全5話だァ！
第1話 電撃ナース登場
第2話 恐怖のゲバケバ
第3話 真夏のブギウギ
第4話 悪夢の爆裂サー
第5話 エレクトロスの城
これが噂の電撃コンバット！
知恵と運で敵ナースを脱がせてしまえ！
全40枚、フルアニメーションの変身は、
涙と技術とこだわりの結晶である!!
闇を切り裂くレーザーメス！
炎を上げる注射器バズーカ！
100万ボルトの大型新人
稲妻と共に颯爽登場!!
ゲームデザイン
白衣のシナリオライター
葛西みなみ
キャラクターデザイン
お絵描きドクター
亜久都まお
医療技術を悪用し、世界征服を企む悪の秘密結社「黒十字団」。
組織の幹部ブラックナースは、裏切者の電撃ナースを処分する
ため、次々と凶悪なコマンドナースを送り込む。
100万ボルトのプラズマパワーで武装した無敵看護婦、
電撃ナースと黒十字団の壮絶な戦いが始まる!!
眼球が痛くなるほど派手な画面！
スピーディに展開する
マルチウインドウは、
注射器カーソルで楽チン操作！
PC9800シリーズ
要メモリー640K以上 アナログディスプレイ
VM以降/FM音源対応/マウス使用可
大絶賛！大好評発売中!!
電撃的大サービス！主題歌CD「恋のプラズマ100%」付
(有)アイデス
〒169 新宿区高田馬場1-29-20 3F
TEL 03-3205-3685
通信販売
●現金書留の場合－商品名、機種、メディアを明記してフェアリーテールまでお送りください。●郵便振替の場合－郵便振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号：東京7-140574フェアリーテールまでお申し込みください。
ACT
カクテル・ソフト
定価8,800円(税別)

人形使い

■コンピューターとの一対一の本格的対戦型アクションゲーム■多彩な技を使いこなせ

■純正FM音源対応■ジョイパッド使用可■要640KB■要アナログディスプレイ





※写真は開発中のものです。

FM TOWNS版
92年々末発売予定
CD-ROM（予価）¥8,800

■大好評発売中!!■
PC-9801シリーズ版
定価¥8,800(税別)

★通信販売のご案内★ ご購入が困難な方は希望商品名・住所・氏名・年齢・電話番号を明記の上、商品代金＋消費税（3％）を現金書留でお送りください。到着確認後、商品を発送いたします。（送料無料）

スタッフ募集中!! 当社では、開発スタッフを募集しています。僕らといっしょに大いなる野望を達成しよう！
詳しいことは電話で……………………03−3829−0697（担当：人事太郎）まで。

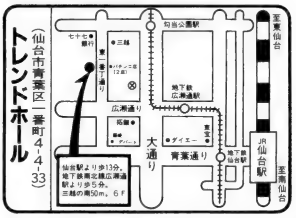
株式会社 フォレスト

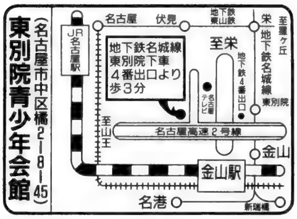
〒130 東京都墨田区錦糸4-11-3

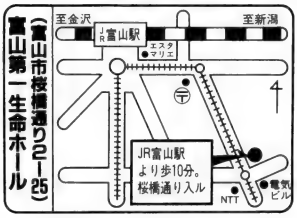
サークルソフトonly即売会
パソケット情報

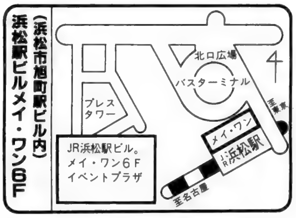
10月10日(祝)　仙台パソケット17/トレンドホール
　名古屋パソケット21/東別院青少年会館
10月11日(日)　富山パソケット7/富山第一生命ホール
　浜松パソケット10/浜松駅ビル・メイ・ワン
　広島パソケット13/広島市東区民文化センター
10月18日(日)　札幌パソケット20/札幌テイセンホール
　徳島パソケット7/とくしまCITY
10月25日(日)　岡山パソケット13/みのるガーデンビル
　豊橋パソケット6/豊橋市総合体育館
　前橋パソケット4/前橋市勢多会館
11月1日(日)　郡山パソケット6/イベントスクエアOZ
　姫路パソケット1/NTTテレコムプラザ姫路
11月3日(祝)　パソケット27/東京文具共和会館
11月8日(日)　長野パソケット5/WALKはやしべホール
11月15日(日)　大阪パソケット18/大阪府立体育会館
　下関パソケット4/シーモール下関
11月22日(日)　金沢パソケット9/金沢市観光会館
11月23日(祝)　仙台パソケット18/トレンドホール
11月29日(日)　宇都宮パソケット7/栃木県教育会館
12月6日(日)　高崎パソケット10/高崎地域医療センター
　名古屋パソケット22/東別院青少年会館
12月13日(日)　パソケット28/東京文具共和会館
　札幌パソケット21/札幌市民会館
12月20日(日)　岐阜パソケット6/岐阜商工会議所
　盛岡パソケット7/岩手県産業会館(サンビル)
12月23日(祝)　大阪パソケット19/大阪国際貿易センター
　熊本パソケット9/イベントホール・モック

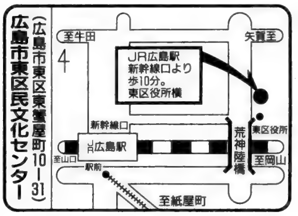
⇨参加したいサークルの方は―
①参加申し込み用紙をパソケット会場でもらって下さい。または、62円切手を貼った返信用封筒を同封の上、下記までご請求下さい。
②参加申し込み用紙に必要事項を記入して、お早めにお送り下さい。
③締切は、開催3週間前です。
〈申し込み用紙請求先〉
〒111 東京都浅草郵便局私書箱108号　ユウユウ内　パソケットT係
➡同人ソフトを購入したい方は――
①パソケット会場に直接おこし下さい。どなたでも入場できます。
②朝8時前には来ないで下さい。開催時間を確認して来て下さい。
③会場では、スタッフの指示に従って下さい。

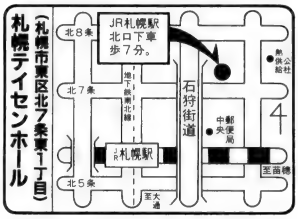


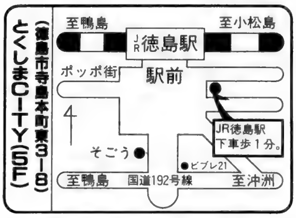


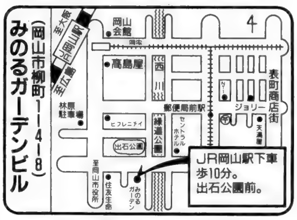


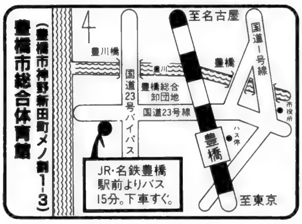


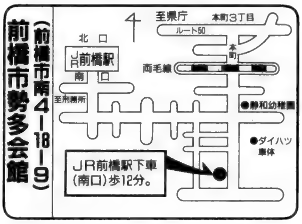


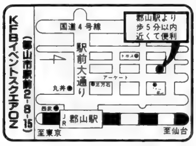


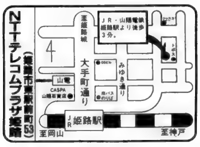


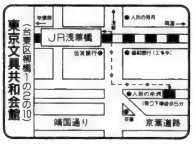


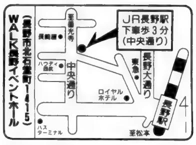


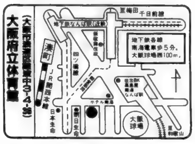


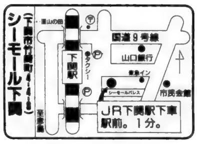


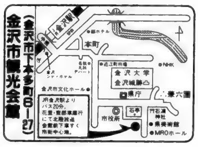


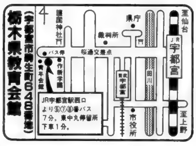


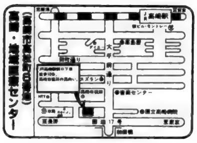


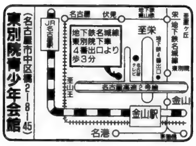


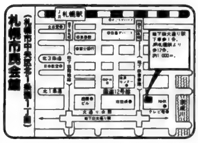


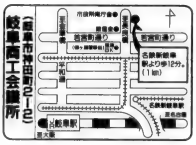












パソケット

〒111 東京都台東区寿1-6-7-602
☎03-3842-6499(直)

いつもたくさんの方のご来場をいただき、ありがとうございます。東京と大阪での開催が続きますが、地方の方もぜひお近くのパソケットをのぞいてみてくださいね。

フリーグラフィッカー募集――グラフィックのできる方、イラストの描ける方、大歓迎！　とりあえずTEL下さい。

2DDディスク付き!

すべてのCG作家におくります

Tokuma Intermedia Mook

MSX2(VRAM128K) MSX2+ MSX turbo R用CG入門書 MSXはアスキーの商標です

ほほ梅磨の

CG

描き方入門

監修:ほほ梅磨
協力:ビッツー
編・著:MSX・FAN編集部

a first book for beginners on CG

INTERVIEW

HITOSHI SUENAGA (MICRO CABIN)

AKIHIRO KIMURA (RIGHT STUFF)

TETSUO KISHI (BIT²)

DONKY SHIMAZ (CARTOONIST)

CGの描き方が目に見える
CGガイドディスク付き!!

CGを描くためのテクニックをわかりやすく解説した初めての本です。初心者からプロ級の人までCGを描くときはかならず本書を手元に置きたくなるでしょう。付録のディスクでは梅磨描きおこしの最新作をはじめとして37枚ものCGが見られます。

トクマ・インターメディア・ムック
B5版102ページ
定価 2400円
発売 徳間書店

FM TOWNS
スーパーコレクション①
GAME
テクノポリス
〔秘密の花園&キミだけに愛を…+〕
あのGAMEテクノポリスが、ついに富士通FM-TOWNSに登場!!
C.G約80枚を挿絵にした電脳小説『ミウィー愛する人ー』、『ミュージックモード』と『GAMEテクノポリス 美少女絵巻(1)』が特別に同時収録されているゾ!!
対応機種：富士通FM-TOWNS CD-ROM 1枚組（要RAM 2MB以上）
大好評発売中!!
ドラマチックサスペンス美少女AVG
『秘密の花園』
正統派の学園青春美少女AVG
『キミだけに愛を…』
『ドラゴンアイズ』
『ミウィー愛する人ー』
ミュージックモード+GAMEテクノポリス美少女絵巻1
価格：12,800円（消費税別）
GAME テクノポリス
徳間書店インターメディア(株) 〒105 港区新橋4-10-7 メディア企画室 GAMEテクノポリス Tel 03-3435-0834

あの娘の姿を見かけるだけで、胸が熱くなったこと。
あの娘に「おはよう」と挨拶するために、持っている
勇気のすべてを振り絞ったこと。
あの娘よりも大切なことが、何もなかったこと。
それが……‘初恋’だったのかも知れない。
「3カ月後、うちは引っ越しをすることになったから」
いきなり両親に宣言されてしまった主人公。でも、主
人公はこのまま引っ越す気にはなれなかった。
ここには、気になる‘あの娘’がいるから……。
主人公のキャラクタ・メイキング、初恋時代の
シチュエーション・メイキングと大好評の‘ト
ランス・キャラクタ・システム’を導入――!!
ガラスよりも壊れやすいピュアな心を思い出
して、アナタだけの‘初恋’……育てて下さい。
初・恋・育・成・シミュレーション
初恋
PC9801VM以降シリーズ　12月中旬発売予定
メモリー640K以上　マウス・ハードディスク対応　アナログディスプレイ必要
予価:9,800円(消費税別)
GAME テクノポリス
徳間書店インターメディア㈱　〒105　港区新橋4-10-7
メディア企画室　GAMEテクノポリス　Tel.03-3435-0834

物語」
『ドラゴンアイズ』〜『秘密の花園』〜『テセラ』の
脚本／ゲームデザイン：古雅ちはや
GAMEテクノポリス秘蔵っ子登場
イラスト／原画：まみやなつき

美少女 サイコ ファンタジー AVG
テセラ……キミは、いったい何者なのか!?
オレは、必ずそれを突き止めるつもりだ！
そして、キミを幸せにして上げたい……。
……でも、愛するワケにはいかないんだ。
オレは、エナのことを愛しているから──。
ＡＶＧでユーザーが名前登録をするだけなんて、もう古い。このゲームでは、主人公をキャラクターメイキングすることが出来るんだ！　だから、従来のコマンド選択式とは違って作成した主人公の状態によっても、ゲームの進行が変化する。さらに、登場人物たちの役柄まで入れ替わってしまうという『トランス・キャラクター・システム』を採用。これはもうただの"マルチエンディング"だけでは済まされないゾ!!
大好評発売中!! ●PC9801 VM以降シリーズ 2HDディスク6枚組
メモリー640K以上 マウス対応 アナログ・ディスプレイ必要 ハードディスク対応
好評発売中! ●X68000シリーズ
『テセラ』Tシャツプレゼント!!
抽選で、合計300名様オリジナルTシャツをプレゼントいたします!
(92年10月30日消印まで有効)
くわしくは、『テセラ』のユーザーズマニュアルをご覧下さい。
なお、当選の発表は発送をもってかえさせていただきます。
価格：8,800円(消費税別)
徳間書店インターメディア㈱ 〒105 港区新橋4-10-7
メディア企画室 GAMEテクノポリス Tel. 03-3435-0834
"ナンパ"が特技だなんて……
GAME テクノポリス

テセラ

キミは、汚れた天使か聖なる魔女か!?

　いまから3年前、成田国際空港の国際線旅客機内から、1人の少女が姿を現した。彼女の名前は、テセラ。海外からの来訪だというのに、大きな荷物などは見あたらずに軽装のいでたちだ。彼女は、空港からタクシーに乗り込むと、何処へかと車を走らせて行った……。　それから、月日が流れた。主人公は、現在高校二年生のごく普通のバイク好きの少年。その彼が思いを寄せているのが、同学年の川嶋絵奈。

　ある日、主人公は絵奈から夕食の招待を受けるが、家に訪れてみると返事がない。主人公が不審に思っていると、不意に後ろから頭を殴打されて意識を失ってしまった。翌朝、主人公が目覚めると、絵奈が行方不明となっていた。主人公は、単独で絵奈の捜索を開始することにした……。

キャラクターデザイン
原画　平野　俊弘

ぎんがえいゆうでんせつ
銀河英雄伝説
Tim
TOKUMA SHOTEN INTERMEDIA INC.
宇宙の歴史が、
プレイヤーは『帝国軍のラインハルト』、
または『同盟軍のヤン』として戦場に赴き、
知力を振り絞って戦い抜け!!
銀河の英雄となり、
その歴史に新たな1ページ
を刻むのだ!!
制作・発売 徳間書店インターメディア
ヤン・ウェンリー
ラインハルト・フォン・ローエングラム

スーパーファミコン　8M　バックアップ付　戦術シミュレーション

絶賛発売中!!　9,800円（税込）

販売協力：徳間書店　販売：徳間ジャパンコミュニケーションズ

©1991　田中芳樹・徳間書店・徳間ジャパンコミュニケーションズ・キティフィルム・テレビ東京　©1992　徳間書店インターメディア

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

Tim 誌上通販

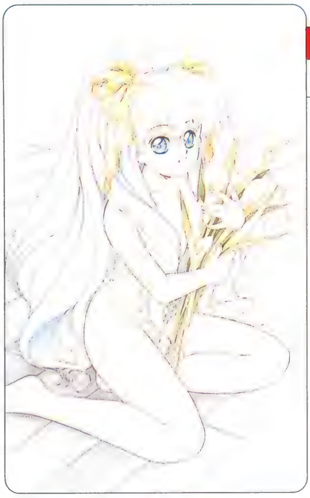
TOKUMA SHOTEN INTERMEDIA INC.

テクポリ読者のキミに贈るお買い得情報のページ!

TELECA

秋の新作です
りな&テセラ♥

テクポリ限定数 美少女テレカ



商品番号 T-23

㉓© ファミリーソフト『魔法少女りな』より

NOW PRINTING

商品番号

㉔© GAMEテクノポリス『テセラ キミは汚れた天使か、聖なる魔女か!?』より

美少女ゲーム界の マドンナたちが集った!

テレカ3枚(T−18なら1セット)以上ご注文の方に限り、500円同封して頂くと特製ケースをお送りします。

注) 限定数販売のテレカのため、ご希望の品が売り切れた場合は小為替にて返金致します。
あらかじめご了承下さい。

※絵柄・仕様は予告なく変更することがあります。
※テレホンカードはすべて50度数です。
※テレホンカードは非課税商品です。

商品番号 T-21

㉑© フォレスト『人形使い』より

㉒© カスタム『CARAT』より

商品番号 T-22

T-21〜24 各送料込価格 ¥1,200

⑱『キミだけに愛を…』より
© GAMEテクノポリス

セット送料込価格 ¥3,600

商品番号 T-18

VIDEO&LD

あなたに見て欲しいの……
私たちの全てを!!

商品番号 ビデオ P-10 LD PLD-8

ピンクソックス・ベストキャラクターズ

まなみ・さやか・ゆか・あの3人娘の過去と現在!!美少女ソフト界にディスクマガジンでなぐり込んだウェンディのすべてを大特集。

▲ビデオ内容/30Min(VHS/HI-FI STEREO)
▲LD内容/片面30Min(CAV/STEREO)
▲発売元/(株)ポニーキャニオン

税送料込価格 ビデオ ¥3,000 LD ¥3,800

オリジナル・ビデオ・アニメーション ドラゴンナイト

美少女ソフトの傑作がオリジナルアニメに姿を変えて登場。

▲内容/30Min(VHS/HI-FISTEREO)
▲内容/片面30Min(CLV/HI-FISTEREO)
▲発売元/(株)ポリスター (好評発売中)

税送料込価格 ¥7,800

商品番号 ビデオ P-5 LD PLD-2

マージャンかるてっとは勝たなくても見れます！魅せます♥

商品番号 P-2

スーパーリアル麻雀／ツインイーグル

『ツインイーグル』と『スーパーリアル麻雀・PART 2/PART 3』を基盤から収録したワクワクビデオ。

▲内容／29Min（VHS／HI-FISTEREO）
▲発売元／㈱ポリスター（好評発売中）

税送料込価格 ¥4,000

好評発売中！

商品番号 P-3

ミキ・カスミ・ショーコのはじめまして

『スーパーリアル麻雀・PART 2/PART 3』で大人気の、ミキ、カスミ、ショーコのちょっぴりHなドキドキビデオ。

▲内容／30Min（VHS／HI-FISTEREO）
▲発売元／㈱ポリスター（好評発売中）

税送料込価格 ¥5,800

商品番号 PLD-6

オリジナル・ビデオ・アニメーション

麻雀バトルスクランブル+1 はじめまして

OVAの『麻雀バトルスクランブル』と『はじめまして』がLDひとつにドッキング!!

▲LD内容／両面76分（CLV／STEREO）
▲発売元／㈱ポリスター（好評発売中）

税送料込価格 ¥4,800

商品番号 ビデオ P-9 LD PLD-7

ゲーム・ビデオ・LD

麻雀クエスト

超人気の麻雀RPG画面を収録したビデオ&LD。

▲ビデオ内容／43Min（VHS／HI-FISTEREO）
▲LD内容／43Min（CLV／MONO）
▲発売元／㈱ポリスター（好評発売中）

税送料込価格 ¥3,800

SOFT 1

商品番号 SEG-219

テセラ キミは汚れた天使か聖なる魔女か!?

従来のAVGにありがちな、名前登録だけでなく、主人公（ユーザー）を自分のイメージで作ることができるぞ。予想できないクライマックスが、キミを魅了する！

▲PC-9801 3.5/5HD
▲X68000 5"2HD

Tシャツが欲しいキミ、只今プレゼント中！お早めにネ♥

税送料込価格 ¥9,000

商品番号 SFG-206

キミだけに愛を…

ひそかに思いを寄せていた紺野美沙さんに早坂秋緒クンは彼女のハートを射止められるか。学園青春モノの美少女AVGだ。

▲PC-9801 3.5/5HD
▲MSX2/2+ 3.5"2DD
▲X68000 5"2HD

好評発売中！

税送料込価格 ¥8,000

商品番号 SFG-210

秘密の花園

マルチエンディングでメッセージ選択方式のサスペンスタッチ学園正統派美少女AVG。君は3日間というタイムリミットをどう使う？

▲PC-9801 3.5/5HD
▲MSX2/2+ 3.5"2DD
▲X68000 5"2HD

好評発売中！

税送料込価格 ¥8,000

商品番号 SFG-218

GAMEテクノポリス スーパーコレクション①

『秘密の花園』、『キミだけに愛を…』と『ドラゴンアイズ』の3作品が集まった、超お買い得ソフト!! FM-TOWNSユーザーなら必携のアイテムです。

▲FM-TOWNS版CD-ROM 1枚組（要RAM2MB以上）

税送料込価格 ¥13,000

ディスクもCute♥

通信販売のきまり

ほら、欲しいもののチェックがすんだキミ！

まず白い紙にキレイな（読める）字で、ア・郵便番号と住所、イ・氏名、ウ・年齢、エ・職業、オ・電話番号、カ・希望の商品名とその記号（ソフト購入の方は機種・媒体を忘れずに！）を記入して、表記されている（2つ以上の方はその合計の）金額分の現金といっしょに、必ず現金書留で申し込んでね。トラブルを避けるためにも、この要領を絶対に守ること。商品の到着は2週間ぐらいかかります。また、誤送によるお取り替えは致しますが、その他の返品についてはお受け致しませんのであらかじめご了承下さいね。

宛先 〒105 東京都港区新橋4-10-7 徳間書店インターメディア 業務部・通販T係

ENTERTAINMENT FOR USERS

MSX・FAN MOOK

エムエスエックス・ファン

MSX・FAN

11月号 好評発売中!

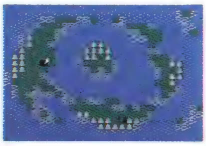
特別定価 980円

毎月8日発売

毎月付録にディスクがついています!!

ゲーム・プログラム

プログラムコンテスト後期の第1次候補作品発表。今月も10本のノミネート作品で充実。先月話題になった難解RPGパズルのイージー版が早くも登場して注目を集めている。



←前作『DELVINDUS』を欲望のおもむくままにリメイクしたイージー版

ゲーム十字軍

『キャンペーン版大戦略Ⅱ』のウル技をはじめとして、Q&A情報などを満載。新企画「自作SLGのススメ」や桃色ならぬ「バラ図鑑」なんていうあやしいものまであるのだ。

←8月に行われた「8耐マルチ～大阪の陣～」のレポートもあるのだっ!

ゲーム特集+新作ゲーム

ザ・タワー(?)オブ・キャビン

ブライ下巻完結編

キャンペーン版大戦略Ⅱ

プリンセスメーカー

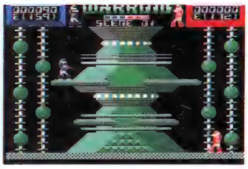
龍の花園

特別付録

スーパー付録ディスク

ロボット格闘アクション!

『ウォーロイド』



MSX・FANの既刊、新刊ご案内

スーパープロコレ3

付録・3.5インチディスク(掲載ソフト全収録)

定価1980円(税込)

Mファンの創刊号からの珠玉の蓄積ゲームから、47本を厳選。そのうえ全ゲームを収録したソフトがついてたったの1980円。テクポリ読者にとって懐かしいYUKI♡作品集も。

ウェンディマガジン 美少女アルバム

定価1380円(税込)

人気の『ピンクソックス』シリーズのすべてを1冊の本に集約。まなみ、ゆか、さやかの3人の魅力をじっくり楽しんでほしい。いままでのゲーム紹介のほか、美少女名鑑、3人の秘密の日記、カルトクイズなど盛りだくさん!

アリスソフト 美少女アルバム

定価1380円(税込)

『闘神都市』『ランス』が異常人気のアリスソフト。その人気の魅力を1冊の本に凝縮。あいかわらずの美少女名鑑に、各ゲーム紹介と秘蔵の原画集はファンでなくてもほしくなる。

ポニーテールソフト 美少女アルバム

定価1380円(税込)

ポニーテールといえば『ポッキー』『ポッキー2』。そしてそのメチャかわゆい女の子たち。その女の子たちがいっぱいつまった美少女アルバムがまたまた登場。早く買わないとなくなるよ。

徳間書店

イラスト／安東敏也

ドージンソフト

コミケ&パソケ&投稿ソフト

秋の夜長にぴったりな同人ソフト11本ね

—P.124

Dragon Knights／C力検査完結編
セーラー服少女隊PANPY／SYS／
SEXY PAZZY その1、その2／Strawberry Milk
煩悩無用2／Bubble Utilize／よだFORCE／
STATE～新たなる胎動～／大富豪学園 Ver.1.0

夏のにぎわいも夢のように静まって季節はもう秋。紅葉が楽しめるのはこの季節だけ。でも、同人ソフト界は季節なんかムシしていつも元気(笑)。てなことで、秋らしい絵を描いてくれたのは電脳部隊SCHEMERの安東さん。

今月の同人ソフトに フィードバック!! —— P.133
世界に広げよう!! Dō-Jinネットワーク —— P.134
おにおんの アルゴリズムを見切ったぞ!? —— P.138

※今月の「Dō-Jin横丁」は、都合によりお休みさせていただきます。

Dragon Knights

BY•TSUKKA software

サークルからのメッセージ：プログラムを組み直すこと4回。高速な処理を実現するため制作に3年かけ、ディスク8枚に膨れ上がった作品です。来年はメンバーの大半が就職するので、これ以上の作品は困難かもしれませんが、これからもがんばるのでよろしくね。

通販の申し込み方法

〒170　東京都豊島区東池袋5-11-9 大塚様方　TSUKKA software まで、2500円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

PC-8801mkⅡSRシリーズ　5D
※アナログディスプレイが必要です
※サウンドボードⅡに対応しています

ディスク8枚組の壮大なゲーム登場!!

主人公・ヴェルンと、ドラゴンを型どった剣を持つ騎士団・ドラゴンナイツとの冒険を描いたアクションAVGだ。フィールドや神殿などに出てくる敵は、攻撃できないので逃げるしかないぞ。ボスとの戦いで初めて攻撃ができるんだ。ヴェルンがダメージを受けてHPがなくなるとゲームオーバー。レベルはボスを倒すごとに上がっていくぞ。セーブ・ロードは5つできて、いつでもどこでもOK！　RPGの要素もあるこのゲーム、凝ったオープニングとストーリーを体験しよう!!

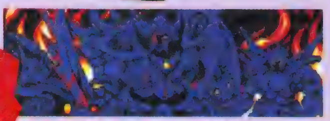
○フィールド画面。スクロールが速い速い。敵はボス以外、攻撃できないので避けよう

衝撃のオープニングを見よっ！

人と魔族が共存するバトラシア。総神アグリュースがこの地に2人の神を立たせた。後にこれが災いとなり、2人の神は激しい死闘の末、5本の剣を地上に残して絶命。神がいなくなったこの地に、絶望と殺りくだけが残ったのだ。

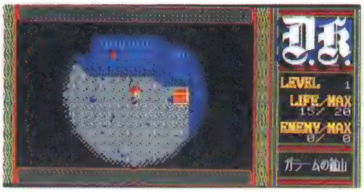
○調整神レグ・カイザー（右）と創造神ゼラ・ヴォルト（左）の2人の神の勇姿

○ゼラ・ヴォルトは自分の力に目覚め、レグに反乱を起こす



○○神を失ったバトラシアは、ディアレス、グレイダム、ガレリアの3つに分かれ、各国領土拡大の闘争が続いた

○ダンジョンはスポット処理。プログラム技術がすごいと関心させられるシーンの1つだ



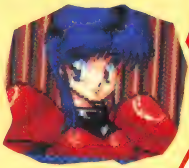
これが ドラゴンナイツだ

カイザル
魔力、剣技がバツグンでドラゴン・ロードの剣を持つ。リーダー的存在だ。

デュエル
ハバムートの剣を持ち、戦略の天才と言われている。ヴェルンの父親でもある。

アラン
元ディアレス親衛隊長だ。カイザルからティアマットの剣をもらう。

ルミア
ガレリア騎士団の1人で、バトラシア最強の剣の達人。ワイアームの剣を持つ。



ガレアス
元ディアレス近衛士団長。ファーヴニルの剣を持つ。アランとは共に修行した仲。

主人公を巡る人々

ヴェルン
○行方不明の父を捜しに旅立つ。やがて、ドラゴンナイツに出会い、共に闘うのだ

シーラ
○戦火の中にいたところをアランに助けてもらい、それ以来、恋仲となるが……

レーナ
○ルミアのじつの妹。ヴェルンに心を寄せている。ヒロイン的存在なの♡

ライオス
○生命の水を管理している老人で、ヴェルンを助けてくれるぞ

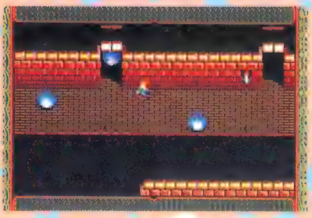
ヴェルンの冒険をちょっと紹介するよ

ヴェルンは、不戦条約の文書をグレイダム国に届けるよう、ディアレス国王に依頼される。途中、シーフが道をふさいでいて、通る条件に北の谷にある生命の水を持って来いという。が、岩が崩れていて谷の入口には入れない。しかたなく、谷の近くの町・ガラームに寄ったヴェルンは、生き埋めになった鉱夫を助け出してほしいと頼まれる。不戦条約をグレイダム国に届ければ本当の冒険の始まりだ!!

プロローグの1シーン。王から不戦条約の文書をもらって、壮大な冒険に出発だっ!!

シーフに道をふさがれた。生命の水を探そう

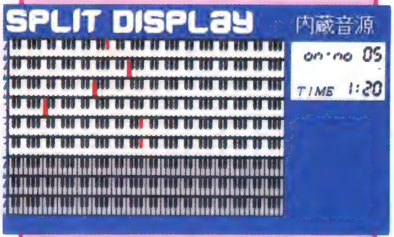
鉱山の中に生き埋めにされている人が……。女の人のお願いを聞いてあげようね



神殿にも敵がうじゃうじゃ。避けないと殺されるぞ

ミュージックモード 必聴!

ゲームを盛り上げてくれる曲は、なんと40曲以上。サウンドボードIIを増設してあれば最高にいいぞ。ぜひ、この華麗な曲の数々を聴いてくれ。



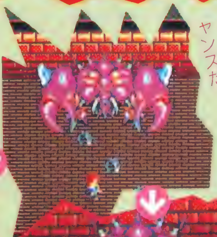
ミュージックモードだ! いつでも好きなときに聴けるのがうれしいネっ!!

フィールドのあちこちに体力が増えたり減ったりする場所がある

攻撃方法が多彩なBOSS!!

イベントで重要なところには必ずボスがいる。ボスの攻撃は変化に富んでおり、アッといわせてくれるんだ。

ボスキャラ登場! ハサミから電撃を出し、近寄らせないぞ



今度はアワを! このときが攻撃のチャンスだ

ある程度ダメージを与えると、弾を撃ってくる。しぶといボスだよ〜(涙)

このボスは回復の呪文を使い、四方の宝石を回すので手ごわいぞ

で、でかい。こんな大きいボスが、画面狭しと動き回るぞ!

通信販売を申し込むときの注意

このコーナーのP.124〜P.132で紹介したソフトの通信販売を申し込む場合には、必ず次の約束を守ってくださいね。

❶申し込んで3か月はジッと待つこと

同人サークルの人たちは、勉強やお仕事の忙しい合い間をぬってソフトを発送しています。それに申し込みもたいへん多いので、待ち遠しいとは思いますが3か月は待ってあげてくださいね!

❷郵便小為替は無記名にすること

郵便小為替にヘタに記名したり、有効期間が切れていたりすると、無効になったり、手続きに手間がかかったりします。守りましょう。

❸住所・氏名・希望ソフト・使用機種などの必要事項は正しく書くこと

せっかく申し込んでも住所が違っていたり読みにくかったりすると、あなたの手元にソフトは届きませんよ! また、希望ソフト名や機種名がわからないとソフトの発送が遅れる原因になってしまいます。とくに、ソフトが複数の機種作られているモノは気をつけてね。

❹同人サークルへの問い合わせは、往復葉書などの郵便を利用すること

同人ソフトの申し込みは、ほとんどが自宅になっています。迷惑にならぬように必ず問い合わせは郵便で。また、問い合わせ相手に負担がかからないように返信先を記入した往復葉書を使うようにしましょう。

C力検査 完結編

BY•HAYABUSA SOFT

サークルからのメッセージ：芸術祭全国大会ゲーム部門賞作品。視力検査のアイデアと高速拡大縮小ルーチンの応用から生まれた最高におもしろい作品です。魅惑のオープニングに始まる『C検』の世界。謎のエンディングがキミの「目」を待ってます。FX決勝開発中。

X68000シリーズ	5HD

※ジョイスティック、MIDI（MT32系、SC55系、CM64＋C＃10）に対応しています

判断力が試されるゲームだぞ！

X68000芸術祭で大賞を受賞したこのソフト、視力検査に使われる“◯”の記号を奇抜なアイデアでゲームに取り入れた反射神経ゲームだ(笑)。ルールは、瞬間的に表示される“◯”の記号の欠けている向きを入力するというじつに単純なもの（4回ミスるとゲームオーバー）。ゲームモードは、記憶力が試される「メモリー」、16個の◯の向きをいかに短時間で入力するか競う「10sアタック」など計8つ。各モードとも変化に富んでいて、プレイヤーを飽きさせないのだ。BGMはMIDI対応で、1～3人までプレイ可能。個性的なオープニングと、エンディングの演出が見モノだぞ！

○ゲームモードはこんなに多彩。どの◯体験をしっちょうかな～

○ゲームオーバーになるとランキング画面になりま～す。次は上位に（笑）

通販の申し込み方法

〒373　群馬県太田市竜舞892－1　小林様方　HAYABUSA SOFT C力検査係まで、1800円分の郵便小為替（無記名）と、250円切手、ほしいソフト名（必ず）・機種名を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

○拡大縮小をふんだんに使ったオープニング。ツタンカーメンはナゼ左目をつぶっているか、その謎を探れ

いろんなモードに挑戦しよう

ゲームモードは8つ（左のメニュー写真を見てちょ)。全部紹介できないのが本当に残念だけど、その中から下の3つのモードを紹介するよっ！

○これは一番簡単なモード。でも、面が進むと速くなるぞ

○左右から◯がスクロールして、だんだん速く……

○驚異の3人同時プレイというすごいモード。反射神経がモノをいう

セーラー服少女隊PANPY（パンピー）

BY•Studioθ

サークルからのメッセージ：88ユーザーの皆さん、ついに、ついにStudioθも88から撤退することになってしまいました(涙)。でも、今回の『セーラー服少女隊PANPY』が売れたら考え直すかもしれないので、たくさん申し込んでね（ワハハノハ)。

PC-8801mkIISRシリーズ	5D

変態科学者の野望を打ち砕け！

超能力をもつセーラー少女隊の1人・桜泉が、世界征服を企むマッドサイエンティスト「Oh・ぢーちゃん」を倒すために、伝説のスーパーセーラー服を探しにいくというAVG。ゲームはコマンド選択式で、4つの章に分かれている。そして、敵との戦いは白熱のカードバトル！　カードバトルで負けるとゲームオーバーだけど、そのバトルシーンから何度でもコンティニュー可能だよ。また随所に、アニメーションシーンや3Dダンジョンが盛り込まれたりして、ゲーム展開も変化に富んでいるぞ！

○AVGモードではゲームオーバーはないので、何度もコマンドを試してみよう

カードバトルモード

○カードバトルは先に進むとかなり難しくなる。早めにコツをつかんでしまおう

3Dダンジョンモード

○第4章でのダンジョン。現在位置の表示もされるけど、やっぱりマッピングが必要かな？

SYS（エス ワイ エス）

BY•Atchion Burike

サークルからメッセージ：初めまして。『SYS』は処女作ということもあって、完成まで半年かかってしまいましたけど、けっこう完成度は高いと思っています。ぜひ、遊んで見てください。では、次回作『アイドルメーカー』(仮)を来年あたりに出す予定ですのでよろしく!!

PC-9801シリーズ 3.5・5HD
※アナログディスプレイ、16色ボード、RAM640K、MS-DOS Ver.3.1以上が必要です
※FM音源に対応しています

電脳世界が舞台のAVG

県立工業高校の情報化学科に通う大槻望(主人公)は、ある日、何者かに不思議な世界へ強制的に連れて行かれてしまう。その世界では、人類はほとんど滅んでしまっているうえ、かなりの地域が廃墟同然となってしまっていた。ゲームは、こんな感じのコマンド選択式のAVGで、移動は表示されたマップで瞬時に行えるようになっている。プレイヤーは、この不思議な世界で情報を集め、仲間を見つけていくのだ。

◎プログラムにバグがあったので、残ってバグ取りしている大槻望。物語はここから始まる

メインキャラ+α(笑)

大槻 望

このゲームの主人公。何者かに選ばれ、不思議な世界に連れて来られてしまった不幸な少年。

菜々=デェルト

最初に出会ったときは冷たい感じの女のコだが、仲間になれば優しい女のコになる(笑)。

一樹=ミナス

菜々の紹介で仲間になるが、普通の人間ではないらしい。あるアイテムがないと仲間にならない。

謎の東洋人X

一目で怪しいヤツとわかる謎の男。う〜ん、でもアイテムをくれるので逃げちゃダメだよぉ。

通販の申し込み方法

〒655 兵庫県神戸市垂水区名谷町丸尾678-3 田崎様方 Atchion Burikeまで、1000円分の郵便小為替(無記名)と、175円切手、ほしいソフト名(必ず)・機種名・媒体(必ず)を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

◎移動できる場所は限られており、縦4×横4に区切られている。ちなみに、FM音源対応だ

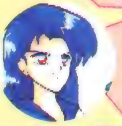
戦闘はクイズだぜ!

ゲームが進むとこのモードになる。このクイズ勝負に勝たないと進めないところもある。○×クイズだ!!

◎コンピュータとクイズで勝負だ! 一定数以上正解すればクリアだっ!!

5人の戦う少女たち

◎主人公の桜泉。少女隊の中でも最強。こう見るとカワイイけど……



◎泉と同い年のレイ。年上に見えてしまうのを気にしているみたい

◎少女隊のリーダー、井の丸理江。少女隊の中で一番の美人なんだって!?

◎一番脳ミソがないという(ひでー)さやか。でも彼女のおかげで……

◎自分が一番カワイイと思っている、まいちゃん。でも胸が小さいの

泉の愛と正義の戦い(笑)

Oh・ぢーちゃんは、ハーレムをつくるために泉の仲間を連れ去ってしまった。幸いにも(?)美少女レベルの低い泉だけが残されたのだった。

◎自分に目を止めなかったOh・ぢーちゃんに怒りを燃やす泉(笑)

◎変態ジジイにつながれている理江。絵になるネ(本当か?)

◎思わぬところにも敵は潜んでいる! スケベスライム許すまじ!!

通販の申し込み方法

〒352 埼玉県新座市新座2-18-14-204 高木様方 Studioθ代表部 ファクトリー祐まで、1600円分の郵便小為替(無記名)と、返信用封筒(万が一のときの連絡用)、ほしいソフト名(必ず)・機種名を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。なお、返信用封筒はトラブルがなければ発送時に送り返します。

SEXY PAZZY（セクシーパジィー）その1、その2

BY●パステルハウス

サークルからのメッセージ：ずっとC.G.集ばっかり作ってきましたので、何か遊べるC.G.集をと思ってできたのがこのゲームです。C.G.には特に力を入れました。『SEXY PAZZY Ｉ・2』を両方買ってくれた方には、オマケもありますよー!!

PC-9801シリーズ｜3.5・5HD

※アナログディスプレイ、16色ボード、RAM640K、MS-DOS Ver.3.1以上が必要です
※FM音源に対応しています

ちょっとアブナイ!? 美少女分割パズル

ランダムに分割されたピースを元通りに戻し、全５面のきゃわいい女のコを見ちゃおう！ 操作はマウスを使って、ピースとピースを入れ替えるだけ。でも、面が進めばピースの数が細かく分割されるうえに、似たような絵がらのピースが増えるのでなかなか手強い。時間制限や回数制限がないので、ゆっくり落ち着いてプレイできるのはうれしいけどね。

FM音源対応のBGMと女のコがイカスこのゲーム、パズルが苦手な人やそうじゃない人にもお薦めだよ。さあ、全面クリアめざしてガンバロウ!!

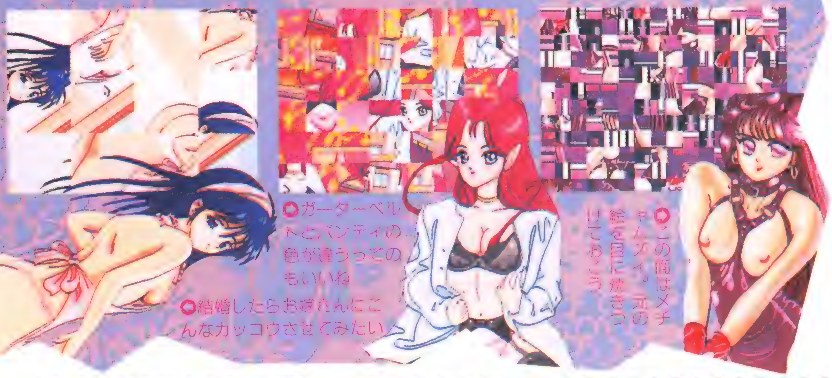
通販の申し込み方法

〒001 北海道札幌市北区北31条西５丁目荻中ビル201号室 藤居様方 パステルハウスまで、どちらか一方を希望する方は1200円分の郵便小為替（無記名）と50円切手、両方を希望する方は2300円分の郵便小為替（無記名）、それぞれ、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（SEXY PAZZYその１、SEXY PAZZYその２のどれを希望するのか必ず記入すること）・機種名・媒体（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。

○ゲーム開始時の画面。１面だけあってピースが大きい。このコだけ服をちゃんと着ているね

カゲキに難しくなっていくぞ♡

面が進むほど、C.G.が細かく分割されていく。女のコの♡♡♡も増えていくよん。



○ガーターベルトとパンティの色が違うってのもいいね

○結婚したらお嫁さんにこんなカッコウさせてみたい

○この面はメチャムズイ。元の絵を目に焼きつけておこう

『〜その2』もあるよ

『〜その１』だけではモノ足りない人は、『〜その2』にも挑戦しよう。どのコもかわいいコちゃんばかりだよぉ♡

Strawberry Milk（ストロベリーミルク）

BY●WAX-G2+K･D･D+Interpreter softwere

サークルからのメッセージ：プログラムはInterpreter softwere、C.G.をWAX-G2、K・D・Dが担当。音楽、NARUTOで送る、超強力合作ゲーム第２弾（第Ｉ弾は気にしないでください）。コミケでちょっとバグが出ちゃったけど、通販では改訂版を送ります。

MSX2｜3.5DD

※ジョイスティック、MSX-MUSICに対応しています

座標をさぐって敵をたたけ！

縦、横の座標を決めて敵艦をサーチし、敵艦を探し出すゲーム。敵艦が近くにいれば、その距離が表示され、敵艦の位置を正確に当てれば自動的に攻撃を開始する。それを一定回数内で繰り返していき、敵艦隊を全滅させるとその面はクリア。少ないターン数で面クリアすると、広域攻撃ができるミサイル（手動式）が手に入るぞ。MSX-MUSIC対応のBGMがGood!!

通販の申し込み方法

〒305 茨城県つくば市吾妻1-401-810 清田様方 K・D・D通販係まで、700円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

○敵艦をサーチ。メッセージが英語ってとこころが、カッコイイネ

○敵艦への攻撃シーンは、アニメーションするぞ

○目標撃沈。ちなみにセーブはいつでもできるのでラッキー!?

煩悩無用2

BY•Team Phantom

サークルからのメッセージ：この作品は、スタッフが講義や試験はおろか就職活動までも捨てて取り組んだ、Team Phantom初のディスク２枚組ソフト。プレイされた人、今後の参考にしたいので、ぜひ感想を送ってください。次回作は12月中旬予定。

通販の申し込み方法

〒572　大阪府寝屋川市香里北之町7-10　東京ハウス15号室　伊集院様方　Team Phantomまで、MSX2版は1500円分、そのほかの機種は2000円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名（必ず）・媒体（必ず）を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

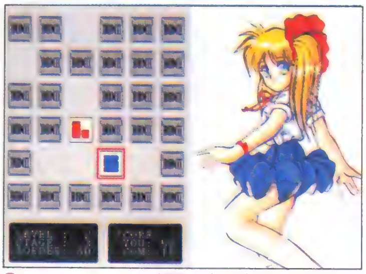
※画面はX68K版のものです

PC-88VAシリーズ	5HD
PC-9801シリーズ	3.5・5HD
X68000シリーズ	5HD
MSX2	3.5DD

※PC-98シリーズ、PC-88VAシリーズは、アナログディスプレイが必要です
※PC-98シリーズは、16色ボード、RAM640K、MS-DOS Ver.3.3以上が必要です
※PC-98シリーズは、FM音源、スピークボードに対応しています
※X68Kシリーズは、MIDI(SC55系)に対応しています
※MSX2は、MSX-MUSIC、ジョイスティックに対応しています

手軽に遊べる神経衰弱だよぉ

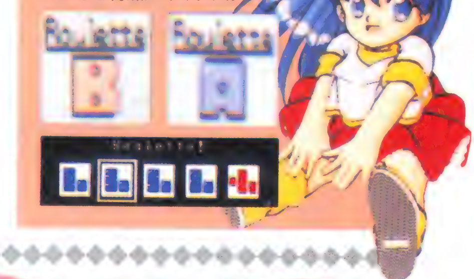
コンピュータ対戦型の神経衰弱ゲーム。カードにはそれぞれ色のついた数字が書いてあり、同じ色の数字を２枚めくるとカードの数だけ得点となる。ステージごとに決められた得点を取ればクリアだけど、取れなければゲームオーバー。レベルは、EASY～HARDの３段階に分かれていて、それぞれ５ステージ構成。どのレベルからでも始められるよ。で、ステージをクリアするとお待ちかね、女のコの登場♡　さらに、すべてのレベルをクリアすると隠しレベルが!?　煩悩を捨てて全レベルを制覇しよう。



✪コンティニューは何回でもできる。BGMはMIDI対応／　内蔵音源でもバッチリだ//

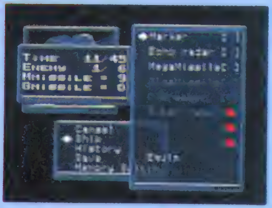
ルーレットで勝負だ

下と同じカードを2枚めくるとルーレットができる。でも、赤いカードに止まると得点がマイナス。



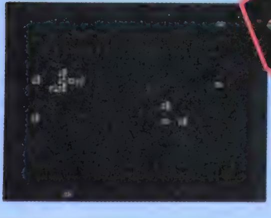
死活を制するサブメニュー

サブメニューには、重要な機能がたくさんあるので、ピンチになったら（なる前に？）開いてみよう★



✪サブメニューを開いたところ。装備変更だけはファンクションキーでできる。が、(F6)は自爆なので注意

✪ミサイル発射／　貴重な武器だからムダに撃っちゃだめヨ



✪過去16回のサーチ結果が表示されるHISTORY TBR

ガンバればイイコトあるゾ

ゲームは渋いけど、面クリアするとムッヒョー♡なC.G.が待っているよ。女のコのかわいさは、ハンパじゃない（うひっ♡）。

Bubble Utilize（バブル ユーティライズ）

BY•PASTEL HOPE

サークルからのメッセージ：こんにちは、PASTEL HOPEです。対戦プレイが可能で４人までOK。さあ、友達を大勢かき集めてプレイしましょう！　なお、NEW TAKERUでも販売していますので、そちらのほうも利用してください。

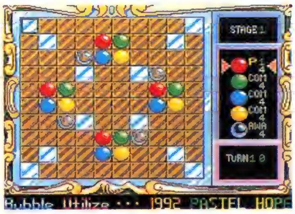
MSX2 | 3.5DD

※ジョイスティック、MSX-MUSICに対応しています

みんなで楽しめる対戦ゲーム

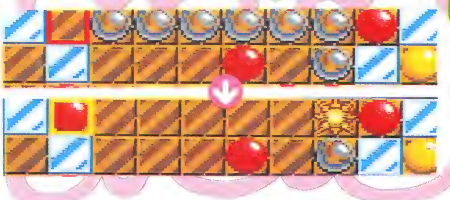
４人＋コンピュータで同時に競い合うテーブルゲーム。ゲームのルールは、自分のコマで相手のコマを縦、横に挟み、自分のコマにするというもの。ゲーム開始時に人数やターン数、ステージを選んでゲームスタート！　ゲーム終了時に１番コマが多い人が勝ちとなる。ステージによっては、コマが置けないマスがあったり、コマが最初から ある程度配置されていたりする。また、コンピュータ専用の〝バブル〟という透明なコマがゲームを盛り上げてくれるぞ。

○人数、ステージ、ターン数の選択画面だ。背景が変わっていいね



○ゲーム開始の画面。青く光ってるところはコマを置けないので、気をつけよう

○マスは10×10と広め。１人で遊ぶ場合は、コンピュータが４人分受け持つことになるんだ



はじける〝バブル〟が勝負のカギ

勝負をおもしろくする〝バブル〟と呼ばれるコンピュータ専用のコマは、挟むと割れてしまうので自分のコマには変わらないのだ。

通販の申し込み方法

〒755　山口県宇部市東小羽山5-2-7-102　三好様方　PASTEL HOPEまで、800円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。また、全国のNEW TAKERU（パソコンソフト自動販売機）でも発売中（価格800円）。なお、内容に関するご質問、お問い合わせは、上記のPASTEL HOPEまで。

よだFORCE（フォース）

BY•YAX Soft

サークルからのメッセージ：見た目はかなり地味ですが、やればやるほど味が出るスルメのようなシューティングゲームです。パソコン通信で出回っていた『怒ブレード』というゲームのバージョンアップ版なのでそっちにハマった人はプレイしてみましょう。

X68000シリーズ | 5HD

※ジョイスティックが必要です

よだれがしたたるシューティング

コミカルな敵を自機の〝よだぴー〟で迎え撃つ固定画面のシューティングゲーム。よだぴーは、画面下で左右にしか動けないけど、シールドがあったりするから、敵や弾が多い日でも安心なの♡　ほのぼのしたBGMがグーで、よだぴーがカワイイよ♪

○これがゲーム画面なの。ほのぼのしてても敵は敵。やっつけてしまいませう！

通販の申し込み方法

〒350-02　埼玉県坂戸市浅羽野3-2-3　松井様方　YAX Softまで、500円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

ぼすって汚いの

ぷよ

○なんだか目がカワイイんですけど、敵なんですかぁ？

○滝のようなヨダレをたらす強いヤツに会いに行く。やっぱヤ（笑）

よだぴーのパワーUP

ちゃんと取ってね

P　アイテムを取ると、4段階のパワーアップが可能（初期段階含む・当社比）。

うふ

S　敵の攻撃で失ったシールドを1だけ回復してくれるアイテム。なるべく取ってあげてネ。

F　取れば画面上の敵や敵弾を一掃してくれる強力なアイテム。取るとちょっぴりうれしィーの♡

STATE(ステイト)～新たなる胎動～

BY•TPC soft

サークルからのメッセージ：〝機械の特性を生かし、286以降なら当然、V30でも十分動いて、かつおもしろく〞を目標に18か月かかって製作した『STATE』。8ビットのノウハウを生かし、さらにパワーアップ。すべてが滑らか!!

通販の申し込み方法

〒350-13　埼玉県狭山市北入曽401-13　奥秋様方　TPC softまで、2000円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名・媒体（必ず）を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

PC-9801シリーズ　3.5・5HD

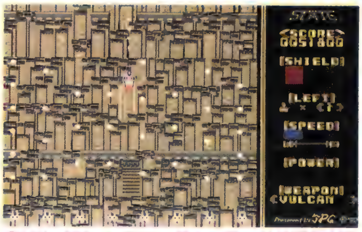
※アナログディスプレイ、16色ボード、RAM640K、が必要です
※FM音源に対応しています

多彩なパワーアップが魅力のシューティング

98とは思えないほどのスムーズなスクロールが衝撃的なこのゲームは、縦スクロール型のシューティングゲーム。自機はある程度までダメージに耐えることができ、残機があるかぎりプレイできる。ゲームオーバーになってもコンティニューができるけど、回数制限があるから注意！

自機の武器のパワーアップは5種類で、それぞれ3段階にパワーアップする。そのほかにも自機と同じ攻撃をしてくれるオプションが3種類、シールド回復や自機が1機増えるアイテムなどもあるぞ。ステージは全9面。各ステージの最後には巨大なボスが待っていて、シューティング野郎の血を十分に騒がしてくれるぞ。BGMもノリがよく、思わずやり込んでしまうのだ。

緑の大地と青い海。山の幸と海の幸、どっちが好きかにゃ？



ビルがびっしりの大都市上空、敵機編隊が弾をバシュバシュ撃ってきたぞ

コンティニューするもしないもプレイヤーの自由。究極の選択だにゃ

5種類の武器を駆使せよ！

ステージとステージの間には、武器選択画面が出る。6つの武器の組み合わせの中から1つを選んで出撃だ。ステージごとに武器を使い分けようぜ！

VULCAN

スタート時の標準装備。パワーアップすると3方向に発射可能になる

RIPPLE

リング状のレーザーを発射。パワーアップするとリングが大きくなる

LASER

敵を貫通するレーザーを発射。パワーアップでレーザーが長くな〜る

MISSILE

前方に連射できるミサイルを発射。パワーアップすると弾数が増える

HOMING

敵を追尾するミサイルを発射。パワーアップで弾数増加だい！

上のアイテムを集めて武器をパワーアップ。右がパターン選択画面

ボスは手強いぞっ!!

ステージ1のボス。3つに分裂しての連携攻撃は、なかなか強力だじょ～

ステージ2のボス。ひょろっとしてるけど栄養失調ではない

カニさんみたいなボスだけど、倒しても食べられないのが残念だねっ!!

大富豪学園 ver.1.0

BY•住職ソフト

サークルからのメッセージ：今回初めてTOWNSのソフトを開発いたしました。あれをやりたい、これをやりたいと騒いでおりますが、現在98への移植と新作の開発中です。原画はDEME、音楽の住職、制作は室外と小さなサークルですが今後ともよろしくお願いします。

通販の申し込み方法

〒340　埼玉県草加市瀬崎1370-10　レオパレス瀬崎第3　206号室　斉藤様方　住職ソフトまで、1200円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

FM TOWNSシリーズ | 3.5HD

※TOWNSシステムソフトウェアV2.1　L10以上が必要です

予算をめぐって大富豪で勝負！

名門女子校〝大富豪学園〟の〝御予算争奪合戦〟で生徒会長の明日香（プレイヤー）が、年間予算を確保するというカードゲームよ（対戦相手は4人）。勝負の方法は学校名にふさわしく大富豪！　でも、トランプのカードとは少し違うから、同じマークで数が3つ以上続いていても1度に出せないし、特殊カードがあったりするの。この数種類の特殊カードがゲームを盛り上げてくれるわ。そして、大富豪になった人は一番負けた人の服を1枚脱がせられるの。誰かが服を全部取られてしまったらそこでゲーム終了。服を1番多く取った人が優勝よ。

特殊なカードは4種類

交換カード

ランダムに選ばれたコの1番強いカードと、自分の手持ちの中で1番弱いカードを交換できるの

両隣休みカード

自分の両隣の対戦相手を2回休みにしてしまう。自分の隣の人に使われるとツライわぁ〜。

着換えカード

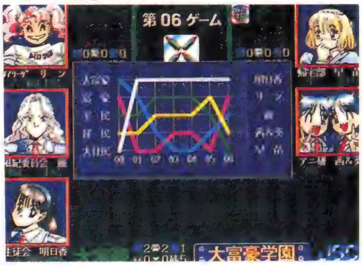
服を1枚着ることができるカード。対戦相手に使われると、ちょっとだけ頭に来るカード。

必殺カード

各キャラには必殺技があり、このカードを出すことで使うことができる。とっても強力なカード！

これが通常画面。自分のカードをよく見て、どれから出していくか決めるのだ

1回勝負が終わると、今までの成績がグラフになって表示されるのだ



私が生徒会長よ♡

クラブ・委員会の強者4組がお相手よ

対戦相手は、風紀委員、チアリーダー、帰宅部（⇦？）、アニメ研の4組。ほかのクラブや委員会はどうしたのかな？

風紀委員会　麗

ちょっと高飛車なワガママお嬢様。風紀委員の権力を盾に他の人を休みにしてしまったりする。しかし、対戦相手としては、そんなに強くはない。

チアリーダー　リン

チアリーダーだからと言っても、自分を応援してばかりで、対戦相手を応援してはくれない（当たり前か）。

帰宅部　早苗

帰宅部なのに、なぜか御予算争奪合戦に参加している。帰宅部に予算がいるの？　いつも早く帰りたがっている女のコだけど、何しているのかな？

アニメ研　茜（あかね）&葵（あおい）

アニメ研究部代表の双子。2人の下着は、あるアニメキャラのコスプレをしてるとか、してないとか？

今月のDō-Jinソフトに フィードバック!!

今月も送られてくるソフトは少なかったけど、質は高かったと思うよん。コミケ後だけあって粒ぞろい。

Dragon Knights：88にしては処理速度が速い、速い。ボスは大きめでよく動くのがいいよね。でも、ボス以外攻撃できないのと、オープニングとゲーム中のキャラの顔があまりにも違い過ぎるのはいまいち。

C力検査V3：おもしろい！　単純なゲームだけど、そこが燃えるんですよね〜。

セーラー服少女隊PANPY：ちょっと設定やストーリーに無理があったような気がするけど、いろんなゲームを合わせてあってよかった。

SYS：戦闘がクイズなのがユニークだね。C.G.に関してはもう少し力を入れてほしい。

SEXY PAZZY　その1　その2：よくあるタイプのゲームだけど、C.G.に力が入っていたね。同じ絵のピースはなくして、その分面数を増やしてほしいな。

Strawberry Milk：絵がとってもカワイイし音楽もGood！　ゲーム自体も熱中できる優れモノ。ただ難易度がちょっと低めのような気が……。

煩悩無用2：んん〜ん♡、女のコがカワイイ、もっと増やして♡♡♡

Bubble Utilize：バブルの発想がゲームをおもしろくしていた。4人まで同時に遊べるのもいいネ。マップが少ないのが残念だねぇ。

よだFORCE：敵の攻撃で、よだれがダーッとゆーのがおもしろいね。ダメージを受けたときの吹き出しもカワイイ。敵の種類をもーちょっと多くしてもいーと思うな。

STATE：多彩なパワーアップが魅力。最近は98でも優れたシューティングが増えてきたね。ただシューティングは得手不得手の差が大きいから、難易度設定を変えられるようにしたほうがいいのでは？

大富豪学園：女のコがプリティー♡でグッド。やさしめのバランスも良し。ストーリー上のオープニングやエンディングがあってもいいと思うぞ。

季節はもう秋、読書や勉学の季節だね。C言語やアセンブラを学んで、ゲームを作ったりしてもいいかもね。では、また！

Dō-Jinソフト大募集

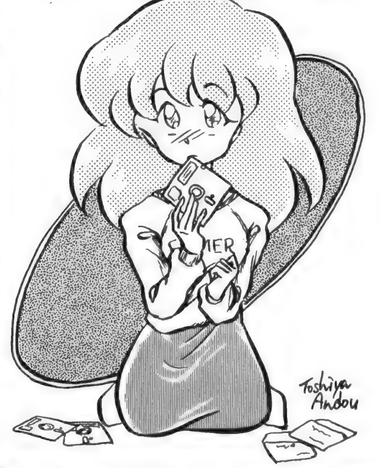
Dō-Jinファンでは、直接編集部に送られてきたソフトも紹介してるゾ。送られてきたソフトは、できるだけ掲載していくので、ドンドン送ってちょうだいね！

★送るときの注意

①誌上で掲載するソフトについては通信販売で入手可能なものであることを原則とします。
②ソフトはすべて自分たちで作ったオリジナルであること。版権や著作権を著しく侵害するものは掲載できないことがあります。
③送られてくるソフトのディスクには、必ずソフト名、対応機種を明記してください。
④必ずマニュアルを同封してください。
⑤送られたソフトと同じ状態のものを必ず手元に置いておくこと。なお、お送りいただいたソフトは原則としてお返しできません。
⑥投稿者（サークルの場合は代表者）の連絡先住所・氏名・サークル名・電話番号を忘れずに明記してください。

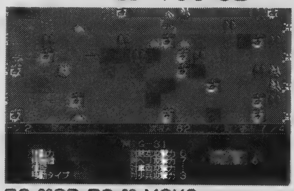
あて先
〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM　テクノポリス編集部
Dō-Jinファン係

ソフト待ってまーす♡



今月送られて来たソフト

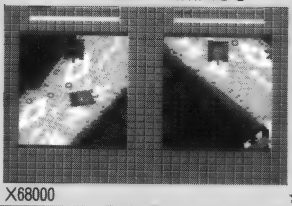
ミニ戦略
BY•TCC-OB



●操作性とスピードを重視したSLG。マップエディタ付き

PC-88SR、PC-98、MSX2　★★★★

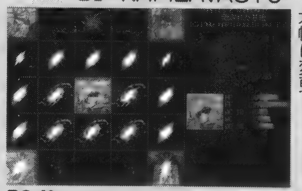
情け無用Fire！
BY•YAMACO



●画面を2分割した対戦アクション。2画面別々に回転する

X68000　★★★★

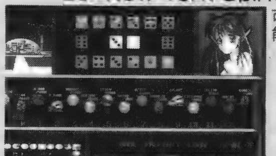
SPELLS & SUMMONERS 第参章　隠された基壇
BY•KAPILAVASTU



●以前紹介したRPGの第3弾。システムを大幅に変更

PC-98　★★★

Planet Investor Spec 2
BY•New York Spirits



●惑星の買い占めを競う戦略スゴロク。4人まで同時プレイ可能

X68000　★★★★

KEIBA伝説
BY•HIKARU TEAM

●競馬SLG。勝ち金でエンディングが違う

PC-88SR　★★★

Aiじゃんけん くみこ♡がんばります
BY•URA.ソフト　邪虎丸

●思考ルーチンでプレイヤーの手を読んでくる野球拳

PC-98　★★★

今月送られてきたソフトに付いている、星マーク（★）は、編集部で実際にプレイした人たちに5段階で評価してもらったものです。

世界に広げよう!! Dō-Jin ネットワーク

今月は、コミケで出展されたソフトのバグ情報がけっこうあるのだ。キミが買ったゲームのバグ情報もあるかも知れないから、ここは要チェックだぞ。

サークルからのお知らせ

バグがありました

BY•さかなや総本店

8月16日にコミケで販売した『機甲少女』にバグがありました(涙)。無限に買い物ができる。エンディングでエラーが出てプロンプトに戻る。という致命的かつ恥ずかしいものです。今後、パソケ等でバグを取ったものと交換致しますので、コミケで『機甲少女』をお買い求めになった方は、パソケ等にいらっしゃるときに旧版をお持ちください。大変ご迷惑をおかけしました。

連絡先：〒142　東京都品川区西中延1-9-16　遠藤荘202　福中様方　さかなや総本店まで。

バグがありました

BY•BATTLE ARTS

われわれが6月28日に販売しました、『格闘道』にバグがありました。お買い上げになられた方は、ハガキにどんなバグがあったかを書いて、(心の広い方はディスクも)送ってください。デバッグ&改良したバージョンをお送りします。

連絡先：〒334　埼玉県川口市峯810-9　藤原章敬まで。

デュプリミスがありました

BY•まぐまぐソフト

先のコミケット42およびパソケット・アフター夏コミ、大阪パソケットにて「まぐまぐソフト」のブースで頒布させていただきました、『まぐまぐ16パズルFinal』の5インチディスク版のBディスクに、ディスク複製作業上の不手際があり、いくつかの不良が発生しています。申し訳ありませんが、下記の住所まで送っていただくか、次回以降のパソケットにお持ちいただけないでしょうか。東京パソケットには毎回参加する予定です。お手数ですが、よろしくお願いします。

連絡先：〒152　東京都目黒区鷹番2-19-8　佐田様方201号室　塩屋徹朗まで。

バグがありました

BY•TEAM裏

8月22日のパソケットで販売しました『英雄伝説』に、バグがありました。バグは以下の2つです。

①マウスではコンティニューできません。キーボードでY／Nキーを押してください。

②CPUが286の機種ではSTAGE 1の第1問目で答えを間違えると50%の確率でゲームが止まってしまいます。

このソフトをお持ちの方は、お手数ですが下記の住所までディスクをお送りください。新しいディスクと交換いたします。

連絡先：〒603　京都府京都市北区大宮南田尻町40　田尻荘1F西奥　後藤寿邦様方　TEAM-URAまで。

デュプリミスがありました

BY•A.R.E.SYSTEM

コミケット42で販売しました、MSX2用『名探偵ぬまりん3』に一部デュプリミスがあることが判明しました。ゲームが正しく作動しないという方は、お手数ですが下記の住所までご連絡ください。折り返し正常なディスクを送らせていただきます。

購入してくださった方々にはご迷惑をおかけしまして申し訳ありませんでした。

連絡先：〒259-11　神奈川県伊勢原市高森2-9-7　沢村様方　A.R.E.SYSTEMまで。

バグがありました

BY•Studio Crescent

熊本のサークル、Studio Crescentです。今回、わがサークルで出しているソフト『Puzzle Square』98版の一部に動作しないものがあることが確認されました。パネルを動かそうとすると、エラーが出て停止してしまうものです。動作しないものをお持ちの方がいらっしゃいましたら、お手数ですが以下のように修正してください。

ファイルネームP-15-C.basの1930行を、1930　USER9＝&HBC00：CALL USER9：VC＝PEEK(&HBCFF)に。

よくわからない、と言う方は当方までお送りください。折り返し訂正版を送ります。

連絡先：〒862 熊本県熊本市田迎町出仲間693-2 川上様方 Studio Crescentまで。

マニュアルの補足です

BY•KaHGa

コミケット42で当方がH・VAのブースにおいて販売した、『Music Skript』のマニュアルに不備がありましたので補足します。

まず、1つ前のメニューに戻るには〔STOP〕キーを押してください。ファイル名などの入力を回避する場合も同様です。また、デモデータの演奏はサンプリングデータをロードする必要があります。

連絡先：〒470-03　愛知県豊田市保見ヶ丘3-96　近藤様方　KaHGaまで。

デュプリミスがありました

BY•スタジオ麗・RAY

去る8月2日、広島パソケットに出展しました、『DIFF・バージョン2』のPC-98版にデュプリケートミスがありました。起動不能のディスクをお持ちの方は、交換いたしますので下記の住所までディスクを郵送してください。正常な物と交換いたします。なお、次回の広島パソケットでも交換いたします。

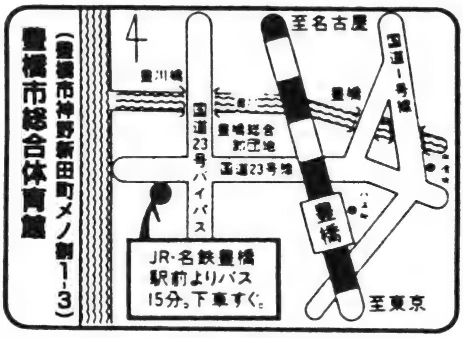
お買い上げいただきました皆様には、大変ご迷惑をおかけいたしました。この場を借りまして、お詫びいたします。

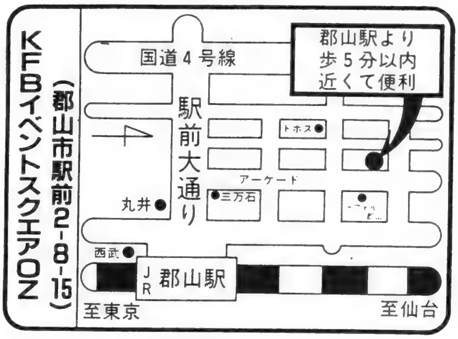
連絡先：〒639-11　奈良県大和郡山市柳5-55　緑林寮201　久保様方　DSP係まで。

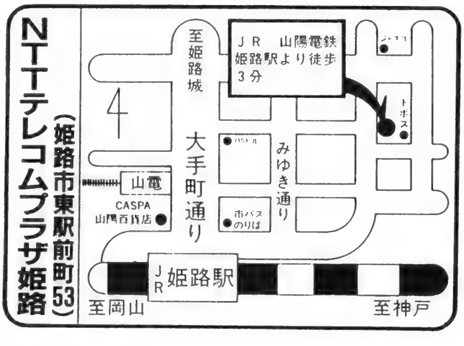
イベント情報

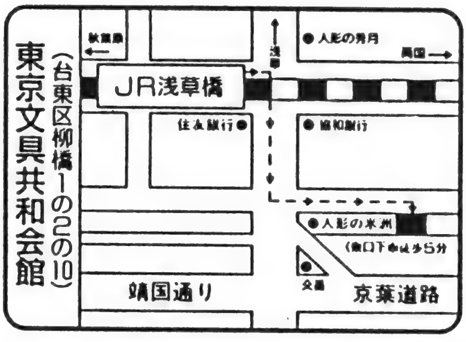
イベント名	開催日	時間	場所	住所
仙台パソケット17	10月10日（祝）	11：00～15：00	トレンドホール	仙台市太白区中田町杉の下18
名古屋パソケット21	10月10日（祝）	11：00～15：00	東別院青少年会館	名古屋市中区橘2-8-45
富山パソケット7	10月11日（日）	11：00～15：00	富山第一生命ホール	富山市桜橋通り2-25
浜松パソケット10	10月11日（日）	11：00～15：00	浜松駅ビル・メイ・ワン	浜松市砂山町6-1
広島パソケット13	10月11日（日）	11：00～15：00	広島市東区民文化センター	広島市東区東蟹屋町10-31
札幌パソケット20	10月18日（日）	11：00～15：00	札幌テイセンホール	札幌市東区北7条東1丁目
徳島パソケット7	10月18日（日）	11：00～15：00	とくしまCITY	徳島市寺島本町東3-8
岡山パソケット13	10月25日（日）	11：00～15：00	みのるガーデンビル	岡山市柳町1-4-8
豊橋パソケット6	10月25日（日）	11：00～15：00	豊橋市総合体育館	豊橋市神野新田町メノ割1-3
前橋パソケット4	10月25日（日）	11：00～15：00	前橋市勢多会館	前橋市南4-18-9
郡山パソケット6	11月1日（日）	11：00～15：00	イベントスクエアOZ	郡山市駅前2-8-15
姫路パソケット1	11月1日（日）	11：00～15：00	NTTテレコムプラザ姫路	姫路市東駅前町53
パソケットＸＸⅦ	11月3日（祝）	11：00～15：00	東京文具共和会館	台東区柳橋1-2-10
WISH92'11	11月3日（祝）	11：00～15：00	名古屋市公会堂4階ホール	名古屋市昭和区鶴舞
長野パソケット5	11月8日（日）	11：00～15：00	WALKはやしべホール	長野市北石堂町1415

※パソケットに関する問い合せは、パソケット（☎：03-3842-6499）まで。なお、午前8時前は来ないようお願いします。
※WISHに関する問い合せは、〒452　愛知県名古屋市西区万代町2-53　松栄荘7号　白土史絵まで。









9月号CD&ポスタープレゼント当選者発表！（敬称略）

①CD＋本

秋山拓視（北海道）見目哲也（栃木県）野原暁晴（沖縄県）

②ポスター

大坪泰士（北海道）渡辺達也（北海道）萩原新悟（群馬県）
原田綾乃（群馬県）桜井透雄（千葉県）高城義（神奈川県）
宮下富子（静岡県）倉田紀和（和歌山県）
大園裕二（兵庫県）作田徹（熊本県）

●イラスト等を描かせてください。メカ以外ならOKです。98ユーザーです。〒857-11 長崎県佐世保市天神3丁目2669-1 森正樹(19)まで

●原画、描きます。あと、同人ソフトの作り方を教えてくださる方、お手紙ください(PC-98VM)。〒306 茨城県古河市南町2-45 森田智子まで

●パソコンのことは何も知りませんが、女のコ描きます。Hなのも少しOKです。〒593 大阪府堺市深井中町1867-4 永嶋由希(14)まで

●こんなロリロリした絵が好きな方、原画描きます(Hも描けると思う)。98サークルの方、よろしく。〒254 神奈川県平塚市日向岡1-11-4 中嶋智(16)まで

●原画等やります。ファンタジー風の絵のほうが得意ですが、何でもやります! 〒675-01 兵庫県加古川市平岡町土山390 13-304 中野あずさ(17)まで

●原画を描かせてください。初心者ですが、よろしく。パソコンは98持ってます。〒136 東京都江東区大島3-26-1-616 筑田美佐緒(18)まで

●キャラ・メカ・モンスターデザイン・原画・イラストやります。電話連絡は受け付けません。〒204 東京都清瀬市梅園3-6-11 吉田文人(16)まで

●なんでもやります。使用機種はPC-98FA2。MIDIとHDDとモデムも持ってます。〒700 岡山県津島福居2-4-12 コーポBEN203号室 谷口僚太郎(18)

●まだ未熟ですが、何でも描きます。ジャンルは何でもいいです。62円切手同封でお願いします。〒820 福岡県飯塚市西町13-17 仲野宏志(18)まで

●キャラデザや原画やります。PC-98持ってますが、使えません。でも教えてくれれば何でもやります。〒921 石川県石川郡野々市町粟田1-260 相川(17)まで

●パソコンは全然ダメですけど、イラストが描きたいです。よろしくお願いします。〒240 神奈川県横浜市保土ケ谷区川島町1505-12-501 岩崎忍(18)まで

●やる気のあるサークル様、原画を描かせてください。でも、メカはムリです(涙)。PC-98UV11持ってます。〒590-01 大阪府堺市城山台2-2-18 川村麻衣まで

●原画希望// PC-386M持ってます。パソコンのことはほとんど無知ですが何でもやります。〒182 東京都調布市染地3-7-61 一之瀬仁(17)まで

●イラスト、原画を描かせてください。メカも簡単な物なら描けますので、よろしくお願いします。〒506 岐阜県高山市三福寺町3404-13 岩嶋政好(15)まで

●イラスト描かせてください。下手くそですけど、うまくなる可能性はまだまだあります♡ 〒924 石川県松任市柏木町608 硲由貴恵まで

●98持ってます。女のコの原画など、C.G.以外描きたいです。〒606 京都府京都市左京区一乗寺中ノ田町15-3 青木荘2号室 藤原和臣(19)まで

スタッフ募集中

サークル名	募集内容	機　種	連絡先	備　考
OFF-Beat	[プログラマー] [原画] [グラフィッカー] [雑用]	X68K	〒299-44　千葉県長生群睦沢町妙楽寺1898-3　青木裕紀	[原画]以外の方については、X68Kを持っている県内、もしくは近県の方希望です。作品と自己PR同封のうえで。
DASH!	[グラフィッカー]	PC-98、X68K	〒359　埼玉県所沢市上安松712　尾崎義訓	C.G.&ドット絵描きがいなくて困っています。まめに連絡がとれる方希望です。
office紫 -YUKARI-	[プログラマー] [ミュージックコンポーザー]	PC-98	〒523　滋賀県近江八幡市堀上町159-13　中塚様方	今回、初めてゲームを作ろうかな?と思ったサークルです。男女問わず。できれば20歳より下の方。よろしく!!
HOT BLOOD HOUSE	[プログラマー] [原画]	PC-98	〒800　福岡県北九州市門司区新原町13-31　茂山雄二	北九州市内(なるべく門司区内)に在住の方、大歓迎です。応募は作品か自己PR同封でお願いします。
相模屋	[プログラマー] [原画] [ミュージックコンポーザー]	PC-98	〒250-01　神奈川県小田原市栢山315　鈴木武人	男女不問。近郊在住の方希望ですが、遠方でも可。自己PR同封でお願いします。
TELL SOFT	[原画] [ミュージックコンポーザー] [企画、シナリオライター]	PC-98、PC-88	〒299-01　千葉県市原市青葉台1-5-6　605号　深田照敏	作品同封だとうれしいです。どこに住んでいてもかまいません。RPG、AVG、アクションを一緒に作りましょう。
紗劉閶(さりゅうと)	[プログラマー] [原画] [グラフィッカー] [ミュージックコンポーザー] [企画、シナリオライター]	PC-98、PC-88	〒669-36　兵庫県氷上群氷上町常楽854-1　臼井直樹	[原画]、[企画、シナリオライター]の方は作品同封のうえで。マシンはなくても可。
ほんわかソフト	[雑用]	PC-98、PC-88	〒332　埼玉県川口市青木4-17-25　唐沢幸一	東京周辺在住で、信頼できる方希望。パソコンはなくても可。適性検査、面接にて選考。新人研修制度有。

[プログラマー]プログラマー　[原画]原画　[グラフィッカー]グラフィッカー　[ミュージックコンポーザー]ミュージックコンポーザー　[企画、シナリオライター]企画、シナリオライター　[雑用]雑用

Dō-Jinネットワーク アクセス受け付け中

Dō-Jinネットワークは、読者と同人ソフトサークルをつなぐページです! 現在、次のようなアクセスをお待ちしています。よろしくね♡

❶同人ソフトサークルからいろいろなお知らせ

「ボクたちはこんなサークルです」、「こういうサークルを作りました」などの自分のサークルのPRや、「通販の発送が遅れています」「ソフトにバグがあったので交換します」など、同人ソフトやサークルに関係あることで、広くみなさんに知らせたいことは、封書またはおハガキで!?

❷同人ソフトちょっとCM

「新作のCMをしてほしい」ときは、イラストまたはゲーム画面が入っているディスクと、PR(140字くらいでどんなゲームかも忘れずに)・機種名を書いた紙を、「移植のCMをしてほしい」ときは、移植したゲームのサンプルと、通販金額・通販先・機種名を書いた紙を、それぞれ忘れずに同封してね。

❸スタッフ募集中

「ボクたちはこういうことができる人を捜しています」、「こんな人に参加してもらいたいな〜」といった、同人ソフト制作の手伝いをしてくれる人がほしい場合は、募集する職種、開発機種を必ず書いて、封書またはハガキで送ってください。

❹仲間に入れて!

「こんな自分を使ってください」「だれか仲間に入れて!」など、どこかのサークルに入って同人ソフトを作りたい場合は、ハガキ(またはハガキと同じくらいの厚さの紙)に10センチ×12センチくらいの大きさで描いたイラスト)と、郵便番号・住所・氏名・年齢を含めた80文字くらいの自己アピールを必ず一緒に送ってね。

❺イベント情報

「イベントをやります!」な〜んてときは、イベント名・開催日・開催時間・開催場所とその所在地をすべて記入して送ってね。なお、届いてから掲載まで早くても2か月はかかるので、十分考慮のうえ送ってくださいね。参加サークル募集の手紙も待ってます。

上記5つのアクセスは、サークル名と代表者氏名または個人名・代表者または個人の年齢・職業(学年)・連絡先住所・連絡先電話番号(連絡の取れる時間帯も書いてね)を忘れずに記入して以下のあて先まで送ってください。なお、記入もれや内容によって、掲載できない場合もあります。ご了承くださいね。

〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM テクノポリス編集部
Dō-Jinネットワーク係

おにおんのアルゴリズムを見切ったぞ!?

秋はなぜか人恋しい季節ね。だから思い切り派手な同人ソフトを、作ってみたい気分になるあるよ。まずは、文字やタイトル表示に凝ってみるある!てなわけで、この秋のテーマは、画面の効果ね。ガンバ!!

今月のアルゴリズム

画面の効果の巻

●その1

イラスト/Y人

はーい! 今回からまた新たなテーマで始まりますよ。今度は画面の効果!! タイトルやデモなどをお手軽に、リッチに見せる方法について考えてみるよ。小さな工夫でも、ちょっとしたところに使うと、ピリリといい味が出るものだからね。

まず手始めに文字表示について考えてみるよ。なーんだ、って思ってしまってはまだまだ。文字を表示するだけでも、いろいろな効果や方法があるからね。

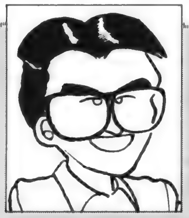
メッセージは、ゲームなどに限らず、パソコンの上では必ずと言っていいほど表示されます。最近の機種では、手軽に漢字でメッセージ表示ができますが、ここで簡単に出しただけだと、普通と同じでつまらないですね。ということで、ちょっと凝って表示したり、見やすい

※このコーナーで掲載のプログラムは、同人ソフトに自由に組み込んで使ってかまいません。ただし、流通にのるような市販のソフトに使う場合には、編集部の許可が必要です。

ように工夫して表示したりしているソフトもあります。そもそも、メッセージなどの文字は、かなりの時間ユーザーが目にするものですから、そこがちょっと違っているだけでも、「なかなかやるなー」と思わせてしまうものがあります。

それでは、どうしたら普通とちょっと違う、インパクトのあるメッセージ表示ができるのでしょうか。

今月のアルゴリズムゲスト♡



UKKYさん

昭和46年1月生まれ。O型。同人サークルEXCEL SOFTの代表で、プログラムを担当。今までに出したソフトは、'89年の『SWEET RESIDENT』(PC-88)を筆頭に、『くの一伝説SAYO』(PC-88)、『MATURE Ⅰ～Ⅲ』(PC-88、PC-98)、『TEMP MONSTER』(PC-88、PC-98)、『ALFIN』(PC-98)など数々。ノリと明るさで、本誌インタビュー2度目の登場となったところがポイント。

ちくりんさん

昭和45年7月生まれ。A型。同じくEXCELSOFTのメンバーで、グラフィックを担当している。テレビ番組のトリコになり、すぐ影響されてしまうところがポイント。

一番単純な方法は、メッセージに使うフォント（文字のパターン。漢字とかだと16×16ドットの大きさで、パソコンにあらかじめ記憶されている）を全部自分で用意（制作）して使うことです。多くのソフトのメッセージなどは、どれも内蔵されているフォントを使用しているので、やがて見飽きてきます。ですから、他とは違う雰囲気の文字が出ていると、かなりのインパクトがあります。とはいえ、漢字を含めた何千と

おにおんの底ぬけ脱線インタビュー

——メンバーはどうやって知り合ったんですか？

UK：中学校時代の同級生とか、その友達が集まって……。あと、テクノポリスの「Dō-Jinネットワーク」で知り合ったメンバーもいます。

——ソフト１本作るプロセスってどうなってますか？　まず、どんなところから決めていくのかな？

UK：ゴミみたいな小さなプログラムがたくさんあるんですよ。で、大抵はその中から使えそうなやつを探して、「これ使えそうだなぁー」っていうのをボチボチ集め、作っていって、出せそうになったらスタートする。ていうのが、今までのパターンでした。

——同人ソフトって、どんなきっかけで作るんですか？　ブロックくずしのゲームなんか出してたけど、たとえばそれを例に取ると……。

UK：あれは、「Marmalade Ⅰ」(Mugen-Loop softwareの同人ソフト）を見ていいかなーって思って（笑）。

——ひー、そんなミもフタもない(笑)。どのくらいまで作ったら、「出せそう」って思う？

UK：ブロックくずしだったら、大体ブロックがくずせるところまで作ったら、もうできるかなって雰囲気になるんで……。

——そこまで作っちゃうんだ？

UK：そこまで作っちゃうんです。最初に計画立てて、何もない状態から「これ作りましょう」って始めると必ずボツりますから。気分でそこまで作んないと……。

——うーん。なるほど。

UK：そうしないと……。成功した試しないよね。

ち：（深々と）ない。

——じゃ、ある程度できたその後は？

UK：そこまでできたら、いつもの調子で「何面かごとに、ボーナスC.G.を入れるから描いてね!!」って頼む……。適当なんです（笑）。

——じゃ、それでもうできあがり？

UK：そうですね。でもできるまで時間がかかります。何やってるかって言うと、何もやってないんですけどね（笑）。

——たとえば凝ったタイトル画面とか、エンディングとかを入れようっていうのは、いつ作るの？

UK：それはもうゲームができあがってから、余力で。

——もう、なすがままの開発状態ですねぇ（笑）。

UK：そうですね。一般的に言えば計画性なしと。

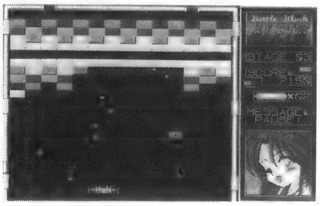
——作っていくうえで一番大変なときっていつ？

UK：やる気がなくなっちゃったときですね（笑）。途中で次回作を作りたくなったり……。

ち：テレビとかに影響されて、そっちの絵を描きたくなったり……（笑）。

UK：というより、それしか描かなくなっちゃうんですよ（笑）。

——そういうときはどうするの？



✪EXCEL SOFT制作のブロックくずし「ALFIN」。拡大・縮小を使ったエンディング、文字表示に凝ったオープニングが◎

UK：もう、時間に任せるしかないですね（笑）。ああ今回もまた落ちるのかシクシクと……。

——流れに逆らわないという……。

UK：う～ん、逆らえないんじゃないんでしょうか……。

——それでも、たくさんソフトを作ってるからすごいんじゃないかな。

UK：けっこう、ほかのゲームに影響されるのがいいのかもしれないです。ああっ、こんなこと言うと怒られてしまう（笑）。

——ゲームを作るうえで、気をつけている点は？

UK：まあ、遊べるゲームがいいかなって思うんですけど、あとはもうなんとなく作ってるだけだから。それからポリシーとして、大変なものは作らないっていうのがあります（笑）。

——では最後に、次回作の予定あたりをチラッと……。

ち：えーと、確か……。

UK：ゴメン。また違うもん作ってるんだけどいい？

ち：えっ！　そんな話聞いてないぞー。

——すごいサークルだなここ（笑）。

いう文字数を作っておくのは、たまらない作業です。そこで、ひらがなやカタカナのような、よく見かける文字だけを自分で用意しておいて、漢字は内蔵されているものを使う……という方法がけっこう実用的です。

PC-98などでは外字登録の機能を使い、ひらがな類を丸文字に変えてしまうフリーウェア（パソコン通信などで、手に入れられる無料のプログラム）があります。それだけでも今まで見慣れていた画面が、新鮮に見えてしまうわけですから、文字の工夫は決して無駄な作業ではありませんよ。

文字を自分で用意するのもちょっとなぁ……という人は、内蔵されているフォントを加工して、新鮮なものに見せる方法があります。たとえば、文字の線を太くしてゴシックっぽい見やすい文字にしたり、縁取りして豪華な雰囲気を出し

このプログラムは、4通り（太文字、影付き文字、縁取り文字、くぼんだ文字）の方法を使って、メッセージを画面に出すサンプルプログラムです。

PC-98のDISK BASICで、グラフィック画面に漢字を表示するためには、PUT命令と、KANJI関数を使わなければならないので大変です。

300行以降がメッセージを表示させるサブルーチン。まず、300行(GOSUB ＊SAMPで呼び出す）は、変数X、Yの座標から変数Cの色で、サンプルメッセージをグラフィック画面に書くというサブルーチンです。また、**400行**（GOSUB ＊KPUTで呼び出す）は、X、Yの座標から変数Cの色で、変数Aの漢字コード（JISコード）の文字を出すサブルーチンとなります。

これらのサブルーチンを使い、4つのパターンで文字を表示します。まず、**10行**で画面の初期設定をして、**20行**でバックに色を置きます。

30～50行は太文字を出す部分。太文字は普通の細い文字よりも読みやすいので、多くのソフトで使われている表示方法です。太くする方法は簡単で、普通に表示した文字と同じものを1ドット（左か右に）ずらして、重ねて表示します。漢字のフォントは縦の線などが細かくて見づらいことが多いので、こうしておくといいですよ。

60～90行は影付き文字を出す部分です。これは、太文字を出す前に、さらに1ドット右と下にずらした位置に、黒い色（影）で同じ文字を表示しておく方法。ただし、バックが黒以外じゃないと立体感が出ませんよ。

100～160行は縁取り文字を出す部分です。これは文字どおり、輪郭を強調して見やすくする方法。バックを黒以外にして、しかも明るい色にするとより効果的です。縁取りで表示するには、最初に上下左右1ドットずれた4つの文字を縁取りする色で表示し、その上の中心部に縁取った色と違う色で文字を重ねます。

200～230行はちょっと変わった、くぼんだ文字を出す部分です。これは影付き文字とは逆に、文字自体がくぼんだ場所にあるような効果を出す方法です。まず、1ドット右にずらした場所に明るい色で文字を表示しておいて、その上に暗い色（黒など）で文字を重ねます。これもバックが黒以外で、明るめの色（ただし、1ドットずらした明るい色よりかは暗い色にしてね）のときに、渋めの効果を発揮しますよ。

この4つは、よく使われる基本的な文字表示の方法なので、これらを応用し、自分なりの文字の工夫を生み出してみてね。

リスト1

■いろいろな文字のメッセージ表示サンプルプログラム
——PC-9801版（DISK BASIC用）
※アナログディスプレイ、16色ボードが必要です

```
10 SCREEN 3,0,0,1:CONSOLE 0,25,0,1:COLOR
 7,0,0,7,2:CLS 3
20 LINE(0,0)-(400,200),15,BF
30 '  ﾌﾄﾓｼﾞ
40 X=16:Y=50:C=7:GOSUB *SAMP
50 X=17:Y=50:C=7:GOSUB *SAMP
60 '   ｶｹﾞﾂｷ
70 X=16:Y=80:C=0:GOSUB *SAMP
80 X=14:Y=79:C=7:GOSUB *SAMP
90 X=15:Y=79:C=7:GOSUB *SAMP
100 '   ﾌﾁﾄﾞﾘ
120 X=17:Y=110:C=0:GOSUB *SAMP
130 X=15:Y=110:C=0:GOSUB *SAMP
140 X=16:Y=109:C=0:GOSUB *SAMP
150 X=16:Y=111:C=0:GOSUB *SAMP
160 X=16:Y=110:C=7:GOSUB *SAMP
200 '   ｸﾎﾞﾐ
210 X=16:Y=140:C=7:GOSUB *SAMP
220 X=15:Y=140:C=0:GOSUB *SAMP
230 X=14:Y=140:C=0:GOSUB *SAMP
280 END
290 '
300 *SAMP
310 FOR I=0 TO 19
320  A=&H2420+I:GOSUB *KPUT
330 NEXT
340 RETURN
400 *KPUT
410 PUT(X,Y),KANJI(A),OR,15,0
420 PUT(X,Y),KANJI(A),XOR,15,0
430 PUT(X,Y),KANJI(A),OR,C,0
440 X=X+16:RETURN
```

たり、といった方法です。工夫しだいで、さまざまな効果の文字を作ることができますし、前もって自分でいくつか文字を用意しておく必要もありません。

同人ソフトなどでは、まだまだメッセージやレイアウトなどが、おざなりなものも多いです。でも、ちょっと時間をかけて気を配るだけで、見た目の良さが数倍変わりますよ。

というわけで、今回は文字をいろいろ加工して、表示するプログラムの例を載せてみました(リスト1、2)。これを参考にして自分なりのメッセージ表示を考えてみるのもおもしろいですよ。

リスト1のプログラムをX68000のX-BASIC用にしたものです。プログラムの構造や行番号はリスト1と同じなので、そちらの説明も参考にしてくださいね。

X-BASICでは、SYMBOL命令で、簡単に漢字を含むメッセージをグラフィック画面に表示できますから、BASICだけでもいろいろな効果を出すことが可能です。通常の16×16の漢字フォントだけでなく、24×24などの大きな文字も表示できますよ。

リスト2

■いろいろな文字のメッセージ表示サンプルプログラム
———X68000版(X-BASIC用)

```
 10 screen 2,0,1,1:console 0,32,0
 20 fill(0,0,400,200,14)
 30 /*    ﾌﾄﾓｼﾞ
 40 type(16,50,"太い文字です。",15)
 50 type(17,50,"太い文字です。",15)
 60 /*    ｶｹﾞﾂｷ
 70 type(16,80,"影付きの文字です。",0)
 80 type(14,79,"影付きの文字です。",15)
 90 type(15,79,"影付きの文字です。",15)
100 /*    ﾌﾁﾄﾞﾘ
120 type(17,110,"ふち取り文字です。",0)
130 type(15,110,"ふち取り文字です。",0)
140 type(16,109,"ふち取り文字です。",0)
150 type(16,111,"ふち取り文字です。",0)
160 type(16,110,"ふち取り文字です。",15)
200 /*    ｸﾎﾞﾐ
210 type(16,140,"くぼんでるみたい。",15)
220 type(15,140,"くぼんでるみたい。",0)
230 type(14,140,"くぼんでるみたい。",0)
280 end
290 /*
300 func type( x,y,st;str,c )
310 symbol(x,y,st,1,1,1,c,0)
320 endfunc
```

UKKY先生の ジョイスティック対応! 汎用キー入力ルーチン

このプログラムは、今回インタビューしたEXCEL SOFTのUKKYさんに提供してもらいました。「汎用キー入力ルーチン」とは、ゲームなどによく使われるキーが押されているかどうかをまとめて管理し、結果を知らせてくれるものです。ゲームなどで、必ず必要となってくるキー入力の判定を楽に行ってくれますよ。また、FM音源ボードにジョイスティック端子が装備されている場合は、そこにつながっているジョイスティックの内容も読み取ってくれます。あなたのソフトも、このルーチンを使って、ちょっと豪華なジョイスティック対応にしてみてはどうかな。

打ち込み方

このプログラムは、PC-98またはその互換機のDISK BASIC上で動作します(ただしEPSONのDISK BASIC Ver3.0以上では、動作しない場合があります。それ以外のBASICで試してみてください)。

まず、142ページのリスト3を打ち込んで実行してください。データが正しいとマシン語のプログラム("joyin.obj")がディスク上にできあがります。

データが間違っていると、何行が違っているかを表示し、止まるようになっています。その場合は、チェックしてやり直してください。それが終わったら、142ページのリスト4のサンプルプログラムを入力して、実行させましょう。

このサンプルプログラムは、キーまたはジョイスティックの入力があったかどうかと、その入力回数を画面に表示します(押しっぱなし状態だとカウントしません)。ちゃんと入力ができるかどうか試してね。

使い方

サンプルプログラム（リスト４）の10〜50行までが、このルーチンを使うための初期設定の部分です。初期設定をした後は、

CALL JOYIN

で、汎用キー入力ルーチンを呼び出すことができます。

PX=PEEK（13）：PY=PEEK（14）：AB=PEEK（15）

キー入力ルーチンの結果は、上のようにしてPEEK命令で調べます。上の例だと、PXにジョイスティックを倒したときのX方向（１だと右、２５５だと左）が入ります（キーの場合は、〔4〕〔6〕キーかカーソルの〔←〕〔→〕キーが押された方向）。そして、PYにジョイスティックを倒したときのY方向（１だと下、２５５だと上）が入ります（キーの場合は、〔2〕〔8〕キーかカーソルの〔↑〕〔↓〕キーが押された方向）。

また、ABにはジョイスティックのボタンが押されているかどうか（１だとAボタン、２だとBボタン）が入ります（キーの場合は、〔Z〕〔X〕キーかスペースキー、リターンキーをチェックします）。

PX=PEEK（10）：PY=PEEK（11）：AB=PEEK（12）

上のようにして調べると、今度はトリガー入力になります。つまり、キーやジョイスティックを入れっぱなしにしていても、最初の１回しか判定されません。これは、カーソルを動かして選ぶような場面や、押しっぱなしでも連射しないミサイルなどの処理に便利です。

リスト３ ■汎用キー入力ルーチン
———PC-9801版（DISK BASIC用）

```
100 CLEAR ,&H5000:DEF SEG=&H5000:I=0:N=1
000
110 S=0:FOR A=1 TO 32:READ A$:Z=VAL("&H"
+A$):POKE I,Z:S=S+Z:I=I+1:NEXT
120 READ A$:S=S AND 255:IF VAL("&H"+A$)<
>S THEN PRINT"error in line :";N;"-";N+1
0:END
130 N=N+20:IF N<1240 THEN 110
140 BSAVE"joyin.obj",0,&H180
150 PRINT"Ok.Completed.":END
1000 DATA 1E,8C,C8,8E,D8,E8,0A,00,1F,CF,
00,00,00,00,00,00
1010 DATA 01,01,06,B8,00,00,8E,C0,26,80,
0E,00,05,20,07,E8,8E
1020 DATA 5B,00,A1,0A,00,B6,00,8A,16,0C,
00,50,52,B9,00,02
1030 DATA E6,5F,E2,FC,E8,46,00,5A,58,0B,
06,0A,00,A3,0A,00,90
1040 DATA 0A,16,0C,00,88,16,0C,00,A0,0F,
00,8A,26,0C,00,88
1050 DATA 26,0F,00,80,3E,10,00,00,74,07,
32,C4,22,C4,A2,0C,D1
1060 DATA 00,A1,0D,00,8B,1E,0A,00,89,1E,
0D,00,80,3E,11,00
1070 DATA 00,74,09,3B,C3,75,05,33,C0,A3,
0A,00,C3,33,D2,B8,F9
1080 DATA 08,04,CD,18,C0,E4,02,80,DA,00,
C0,E4,03,80,DE,00
1090 DATA B8,09,04,CD,18,D0,EC,80,D2,00,
C0,EC,03,80,D6,00,B3
1100 DATA 89,16,0A,00,33,D2,B8,07,04,CD,
18,C0,E4,03,80,D6
1110 DATA 00,D0,E4,80,D2,00,D0,E4,80,DA,
00,D0,E4,80,DE,00,79
1120 DATA 09,16,0A,00,B8,05,04,CD,18,8A,
D4,80,E2,02,C0,EC
1130 DATA 02,80,E4,01,0A,D4,B8,06,04,CD,
18,C0,EC,04,80,E4,3D
1140 DATA 01,0A,D4,B8,03,04,CD,18,C0,EC,
03,80,E4,02,0A,D4
1150 DATA 88,16,0C,00,FA,BA,88,01,EC,FB,
FE,C0,74,03,E8,01,62
1160 DATA 00,C3,B0,07,E8,44,00,8A,F0,80,
CE,80,B2,07,E8,4D
1170 DATA 00,B6,80,E8,02,00,B6,C0,B2,0F,
E8,41,00,B0,0E,E8,02
1180 DATA 29,00,F6,D0,32,E4,D0,E8,80,DC,
00,D0,E8,80,D4,00
1190 DATA 08,26,0B,00,32,E4,D0,E8,80,DC,
00,D0,E8,80,D4,00,94
1200 DATA 08,26,0A,00,24,03,08,06,0C,00,
C3,FA,52,BA,88,01
1210 DATA E8,24,00,EE,E8,20,00,83,C2,02,
EC,5A,FB,C3,FA,50,62
1220 DATA 52,8B,C2,BA,88,01,E8,0E,00,EE,
E8,0A,00,83,C2,02
1230 DATA 8A,C4,EE,5A,58,FB,C3,50,EC,0A,
C0,78,FB,58,C3,00,3F
```

リスト４ ■汎用キー入力ルーチンのサンプルプログラム
———PC-9801版（DISK BASIC用）

```
10 CLEAR ,&H5000:DEFINT A-Z:CS=&H5000
50 DEF SEG=CS:BLOAD"joyin.obj",0:JOYIN=0
60 WIDTH 80,25:CLS:KY=0
100 CALL JOYIN
110 A1=PEEK(13):A2=PEEK(14):A3=PEEK(15)
120 B1=PEEK(10):B2=PEEK(11):B3=PEEK(12)
130 LOCATE 10,10:PRINT"JOY_X [";A1;"]
JOY_Y [";A2;"]   TRIG [";A3;"]   KEY [";
KY;"]"
140 IF (B1 OR B2 OR B3)>0 THEN KY=KY+1
150 GOTO 100
```

リスト５ ■リスト３をMS-DOS上のN88-BASICで使う際の変更点
———PC-9801版（MS-DOS版のN88(86)-BASIC用）

```
10 CLEAR &H1000
20 IF SEGPTR(2) > 32767 THEN CS = SEGPTR
(2) - 65536! ELSE CS = SEGPTR(2)
100 DEF SEG=CS:I=0:N=1000
```

リスト６ ■リスト４をMS-DOS上のN88-BASICで使う際の変更点
———PC-9801版（MS-DOS版のN88(86)-BASIC用）

```
10 CLEAR &H1000:DEFINT A-Z
20 IF SEGPTR(2) > 32767 THEN CS = SEGPTR
(2) - 65536! ELSE CS = SEGPTR(2)
```

雑誌などを見ると、１つの書体だけでなく、いろいろな雰囲気の文字を使い分け、記事を構成しています。また、海外のパソコンでは、プロポーショナル・フォントという、横幅が１文字ごとに違う文字表示（当然漢字などはなく、すべて英文ね）をしていて、とても読みやすくなっています。

こんなところから見ても、パソコン上でのメッセージ表示は、もっともっと進歩の余地があると思いますが、まだまだ技術的に難しいものもあります。そこを何とか解消し、何とかゴマかして、それらしく見せる方法を考える、というのもプログラムの楽しさだと思います。

てなわけで、今回はここまで。次回からはさらに細かい画面の効果についてお話しますね。それじゃー。

（におおん）

※なお都合によりこのコーナーのご質問は、住所・氏名・電話番号を明記したハガキで「Dō-Jinファン　おにおんのアルゴリズムを見切ったぞ!?係」まで、お問い合わせください。あて先は、P.137参照。また、プログラムの移植、同人ソフトの技術的な質問もドシドシこちらに送ってね。

ど～するとど～なる!?
パソコンゲーム!
美少女ソフトは今……

パソコンゲーム業界は、やや苦しい情況に置かれはじめている。ゲームソフトが売れなくなってきているのだ。そんな中、この業界を支えているのが美少女ソフトやアダルトソフトといった、「ちょっとお色気」路線モノ。そして今、これらのソフトが転機を迎えようとしている。その新たな局面とは一体……?

昨年の事件を振り返る

読者のみんなも、十分知っていると思うけど、もう一度、摘発事件について振り返ってみよう。'91年11月25日、京都府警が東京までやってきて、ジャストとフェアリーテールを家宅捜査し、『天使たちの午後III・番外編』『天使たちの午後IV』(以上ジャスト)『ドラゴン・シティ』『沙織』(以上フェアリーテール)の4本が、わいせつ図画販売目的所持疑いとして、それぞれの責任者が逮捕された。

ことの発端は、少年のパソコンソフト万引き事件であったという。そのパソコンソフトが美少女ソフトで、京都府警はほかのソフトもいろいろと調べた上で、上記の4本をわいせつ図画と判断し、逮捕に踏み切ったという。

さて、これは業界全体にただならぬショックを与えた。ショップなどは、持っているだけでヤバいんじゃないかと、全部の美少女ソフトを撤退させたり(今でも大手電気店などで置いていないところもある)、大手流通などは「ウチではもう美少女ソフトは一切扱わない」と言ってきたかと思えば、その2日後には「やっぱり扱いますんでよろしく」と言ってきたりと、もうゴチャゴチャな毎日だった。建前としては「事件があった以上、もう美少女は扱えない」ということなのだろうが、実際問題としてパソコンゲームソフト全体の売り上げの3割以上は美少女ソフトであったため、これがまったく扱えなくなると、流通もショップもちょっと痛い。しかも、年末という1年の半分以上の売り上げを占める時期、各美少女系ソフトハウスは当然新作を用意していたが、これらも根こそぎ発売延期(ものによっては中止)になってしまったりと、もうショップ、流通、ソフトハウスと(雑誌もだが)、かなり大変だったと聞く。

テクノポリスでも、事件直後の12月8日売り1月号にギリギリ間に合う時期だったので(ホントにギリギリのスケジュール)、大幅に差し替えてこの事件に関する記事を掲載。また、その次の2月号では「美少女ソフトの行方」と題し、ソフトハウスに今後の方針などを聞くなどの記事を載せたところ、これが大反響で、読者も今後の成りゆきがすごく気になる、といった感じだった。 年が明けると、日本パーソナルコンピュータソフトウェア協会(通称パソ協)に警視庁から要請書が届いた。その内容をカンタンに説明すると、審査機関をキチンと設け、青少年に有害であると判断したものは18禁シールを貼(は)り、一般ソフトとは区別した売り方をすること、の3点。

とりあえず、「18禁シール」はすぐに作られ、これが4月1日より実際に貼られた。

ソフトウェア倫理委員会はできるのか?

話は少し戻って2月の中旬、美少女系のソフトハウス数社、流通、それにテクノポリス編集長らも交えた形で、パソ協会にて、今後の方針、18禁シールについてのことなどが話し合われた。

だが18禁シールというのがクセ者で、なんか「とりあえずコレを貼っておけばいい」みたいで、結局は同じことの繰り返しになるのではないか、という気もする。テクノポリスとしては、成人指定されて「18歳未満はお断り」というアダルトソフトに関しては記事紹介は行わず、成人指定されていない美少女ソフトのほうだけを紹介していくことにした。読者の半分以上が18歳未満であるということはもちろんだが、18禁シールを貼ればいい!という姿勢にいまひとつ賛成できなかったからであり、「アダルトソフト」ではなく「美少女ソフト」というものをキチンとひとつのジャンルとして確立したい、ということで、この編集方針でいくことにしたのである。

当然のことだが、この「18禁は紹介しない」はソフトハウスと読者の間で賛否両論だった。ソフトハウス側は「18禁でやっていく」という姿勢のところもあれば、「ウチは青少年に有害なものを作っている覚えはない」と美少女ソフトとしてやっていくところに分かれた(これにより、本誌ではすっかり紹介しなくなってしまったソフトハウスもいくつかあるが、このあたりは読者の方にもご理解いただきたいと思う)。その美少女ソフトとして売りたいという

18禁ソフトは紹介しない、という件は、ユーザー、ソフトハウスを問わず、大きな反響を呼んだ

ソフトハウスの中には、18禁シールを貼らないと流通がとってくれない、という事情でアダルトにしたということも、少なからずあったと聞く。そもそも、この18禁シール自体がいい加減な貼られ方をされている。貼ってある店と貼ってない店があったり、某ソフトハウスが発売した普通の一般ソフトにまで18禁シールが貼られていたという話もある。

読者の意見も様々。「どうして18禁を紹介してくれないんだ!」というものがやはり多いが、それでも「18禁シールについては反対」という意見がかなり目立つ。読者のほうも「18禁シール」という形での対応では、絶対に同じことの繰り返しになる、と思っているのだろう。現に、摘発された『沙織』はパッケージに大きく「18歳未満お断り」と書いてあったのだ。この事実に、各ソフトハウスは気がついているのだろうか。

倫理委員会が設立される日

そして、時は8月25日、パソ協の呼びかけで、倫理規定の話し合いがもたれ、美少女系ソフトハウス16社、流通7社、出版2社が出席した。ここでは各社の間でストレートな意見が交わされたが、とりあえず①第三者による審査機関を設ける、②各社共通の規制を作ればいいのであって第三者の審査機関はいらない、の2つの意見をもとに話し合われた。統一規制を作ることに関しては、ぜひそうしたいということでまとまったのだが、その審査機関を作るとしても誰がどのような形で運営していくのか、いつからこれを実施するのか、など、話し合わなければならないことがたくさんあった。

そこで、今度は美少女系のソフトハウス全社に呼びかけて、9月10、11日

バーディーソフトの『My eyes!』は、いわゆるお色気的なシーンはないが、シナリオ、グラフィック共にその完成度は超一級だ

アリスソフトの『Dr.STOP!』。"18禁ソフト" として売られているものだ。過激なものかどうかはともかく、ユニークなソフトだ

の２日間に渡り「倫理審査協議会」と題して会議が行われた。

とりあえず、大まかな案が、あるソフトハウスから提案され、それをたたき台として具体的につめていく、という形で会議は進められた。その内容については、まだはっきり決まったものではないので、具体的な発表は避けるが、かなりいろんな提案があり、どのソフトハウスもおおまかな部分では賛成といった雰囲気だった。ここで話し合われたのは、そのソフトウェア倫理委員会の運営方法で、規制の内容までは細かい話はしなかったのだが、それでも「明確に細かく決めたほうがいい」と「そんなに具体化しなくてもいいのでは」の２つの意見に分かれた。確かに、ビデ倫などを読むと抽象的な言い回しになっているが、「パソコンソフトという性質上、かなり明確に決めたほうがいい」という意見も出された。このあたりは実際に規制を決めるときにもう一度詳しく話し合われるであろう。

また、もうひとつ問題となったのが、その審査方法だ。現状の制作体制では、発売前にチェックするというのが極めて困難。例えば、発売前に審査という形にした場合、この倫理委員会なるものがソフトハウスだけで構成されているのであれば、その委員会のメンバー、つまり他社に自社の新製品を発売前にすべて見せなければならないのである。こういった体制が可能なのだろうか？ということだ。今のところ、発売後にチェックするという形に落ち着きそうだが、これもまだわからない。

こういった話し合いの中、ちょっとゴチャゴチャになっていたのが、18禁シールを貼る・貼らないの問題。この倫理委員会は「わいせつソフトを排除しよう」、つまり犯罪行為となるようなソフトをなくそう、ということなのである。18禁にするしないとは、ちょっと別なのだ。この２つを一緒に考えてしまいがちだが、いわゆる有害図書指定（青少年保護条例によるもの）というのは、各県の条例によって行われているもので、その指定を受けた場合、その県では事実上売れなくなるというもの。つまり、有害図書指定を受けるということと、去年の暮れにあった摘発事件とは、ちょっと性質が違うということをよく頭に入れておいてほしい。この倫理委員会もその目的は「有害図書指定をなくそう」ではなく、「わいせつソフトをなくそう」なのだ。

この18禁にする・しないについても話し合われ、このあたりを一番気にしているソフトハウスもあったが、これはまた後日ということになった。

こうして２日間、たたき台を中心にあれこれ話し合われたのだが、結局は「倫理委員会は作らなければいけない」というところで時間切れとなった。具体的な部分は何ひとつ決まらなかったが、各ソフトハウスが本音でダイレクトな意見を出し、それを各ソフトハウスで話し合った、ということだけでも、十分に意味があった会議だったと思う。ソフトハウスが「倫理委員会を設立しよう！」と立ち上がったのだ。

もちろん、これからもこういった会議は行われる予定。さて、そのときは何かが決まるであろうか……。

○美少女、アダルト系ソフトハウス41社による会議は、トータルで8時間以上だった

倫理審査協議会に参加したソフトハウス

とにかく、よく集まったものだった。各美少女系のソフトハウスがこうして席を並べるとなかなか壮観。全部で41社、ホンネの意見がたくさん交わされただけでも、この協議会は十分に意味があったと言えるだろう。この他、出版関係から数社、司会進行役にRSK（流通）が加わった。ここに、その協議会に参加したソフトハウスの一覧を掲載しておく。

アクティブ
アグミックス
アシッドプラン
アラジン
アリスソフト
アレックス
アンジェ
ウエンディマガジン
エルフ
オレンジハウス
ガイナックス
カスタム
ギミックハウス
クィーンソフト
グレイ
グレイト
サイレンス
サンタ・フェ
ジャスト
真実プロ
スタジオみるく
ソフトウエアハウスぱせり
ディスカバリー
ディー・オー
天津堂
日本物産
パーティーソフト
ハート電子産業
ハッカーインターナショナル
ピクシーベル
ビジュアルアーティストオフィス
姫屋ソフト
ファミリーソフト
フェアリーテール
フォレスト
フラッシュポイント
ベースメント
ポニーテールソフト
メディックス
ユーコム
ラナップ

（五十音順）

ユーザーはどのように感じているのか!?

最後に恒例(?)の読者のみんなの意見をいくつか紹介しよう。ここ数か月、こういったことをやっていなかったら、やたらと手紙がたまっているので結構ビックリ! すべてに目を通すだけでも半日近くかかってしまった。どれもしっかりとしたものばかりで、みんながどれだけ注目しているか、よくわかった。

これらの意見は、あくまでも読者の一意見だが、ソフトハウスの方もユーザーの生の声として、しっかりと受け止めてほしい。

○ユーザーの主張は、ひとつの意見として、しっかり受け止めておく必要がある

美少女とアダルトの2分化について

各関連ソフトハウスは、先の事件により自ら規制を作ったりなどの対応策を行いました。その結果、発売するソフトを一般向けと成人向けというように2分化するということによって、その件は一段落したようです。

もうこうなるとほとんどアダルトビデオのような感覚になってきますが、この2分化という対応策はあまりにも単純ではないか、と考えます。この対応策はまったく効果が得られないどころか、さらにとんでもないことになりかねない危険性があるのです。

まず、第一にそういった規格を作ったところで、エスカレートしていく内容を食い止めることができるのか、ということです。美少女ソフトフリークには悪いですが、そういったゲームをする目的はひとつでしょ? だったら同じ枠の中で作られているのであれば、より過激なものが選ばれるわけですよね? そうなれば、各ソフトハウスは定められた規定の中でしのぎを削ることになるでしょうし、そういった削り合いの中で、気が付かないうちに規定を制定する前の状態に戻ってしまうということは、十分考えられます。

第二に、ソフトのコピーが増えるのではないかと考えられます。一般向けよりも成人向けのソフトのほうが過激なのは決まっています。しかし、青少年諸君は現状ではいくらお金があっても買うことができなくなっています。ゲームを手に入れるには、買うかコピーするかしかないわけですから、買うことができなくなってしまったら、コピーに頼るしかないわけです。

「コピーなんかしてはいけないよ」とか言っているソフトハウスがその原因を作っている例のひとつですね。

もうちょっと長期的に、一時しのぎのような中途半端な対応策ではなく、キチッとした対応策を統一して作るべきではないかと思います。

(岡山県/P.N.汚夜慈クン)

美少女ソフトとアダルトソフトの差

4月に行った対応(18禁シールを貼る)で市場もある程度回復し落ち着いていますが、少し気になっている点を書きます。

まず、最初に18禁と美少女ソフトにかなりの差があるということです。

どういうことかというと、グラフィックの差などはわかるのですが、ストーリーなども全体的に18禁のほうが上で、美少女ソフトよりも、18禁のほうがゲームとして質が高く感じられると思うのですが……。

これは知ってのとおり、アリスソフトやディー・オーなど、この業界ではすごいところが18禁のほうを中心に展開しているからだと思います。また、売れ行きのほうも18禁のほうが売れていると思います。18禁を手掛ける会社も増えてきました。規定の厳しいソフトを作るよりも、規定の少ない18禁のほうを作るほうが売れるということなのではないでしょうか。

ということは、美少女ソフトはこれからドンドン少なくなっていくような気がします。推測でしかありませんが、このテのソフトの売り上げは全体の60%ぐらいを占めていると思います。

ここでワタシが言いたいのは、パソ倫というものまでいかなくてもいいですから、ある程度の規制を作ったらどうでしょうか?

それに、18歳未満でもアリスソフトやディー・オーのソフトをプレイしたい人もいるでしょう。こういった人たちのためにも、ちゃんとした規制を作って、美少女ソフトと18禁の両方を作っていくべきだと思います。

それから、テクノポリスは18禁ソフトの記事紹介はしないみたいですが、これはおかしいと思います。はっきり言って、矛盾している。18禁だって、美少女ソフトの1ジャンルなのではないでしょうか?

何も過激な画面まで掲載しろとは言いません。それに本誌を読む人も18歳未満ばかりとは限りません。このあたりをもう少しテクポリでも考えてみてください。

(?県/P.N.エホバクン)

私、本当に怒っています！

なんですか？　あの18禁シールは!!　あれがテクポリでさんざん騒いだ結果なのですか!?　あんな一時しのぎの政策で何がどうなるってるんだ？　はっきり言って、情けない！

いいですか？　これはもう美少女ソフトだけの問題じゃないんだ。一般ソフトに混じって18禁ソフトが並んでいる、または、18禁ソフトがズラッと並んだコーナーがある。こんな状態をハタから見たら、どう思う？　それこそパソコンゲームすべてに対する偏見を強めるだけじゃないのか？　現在の一般人から見れば、パソコンゲームのすべてがいかがわしいモノとしてとられると思う。そうしたら、今まで一生懸命やってきたソフトハウスさんはどうなるんだ？

テクノポリスさん！　もしパソコンゲームの味方なら、あの政策だけは考え直させてほしい。

（静岡県／P.N.剣崎まいクン）

成人指定を２種類にする

エッチ分野の規制がますます厳しくなり、ゲームの分野までおよんできました。コミック業界では、エッチソフトで成人指定のかかっていないゲームより、おとなしい描写のものまで成人指定をかけて売られています。

アダルトゲームと美少女ソフトを分けるといっていますが、ほとんど不可能な状態なのではないでしょうか？　ただ、私も成人指定には反対です。それによって、表現がますます過激になる恐れがあるからです。

そこで、成人指定を２種類に分けてしまうのです。つまり、18歳未満でも例外処置として買えるものと、絶対に18禁のものとに分けるのです。例外処置とは、15歳以上なら親の許可を得れば買える、というものです。親を説得するための材料を、テクノポリスが提供してくれれば、ありがたいです。

それから、あの18禁シールは、いかにも「いけないモノ」を売っているようで、イヤです。別に悪いものを売っているわけではないのだから、もっと明るくやってもいいような気がするのですがどうでしょう？

（北海道／アリスソフトの一ファンクン）

読者の方々にいろいろ提案してもらう

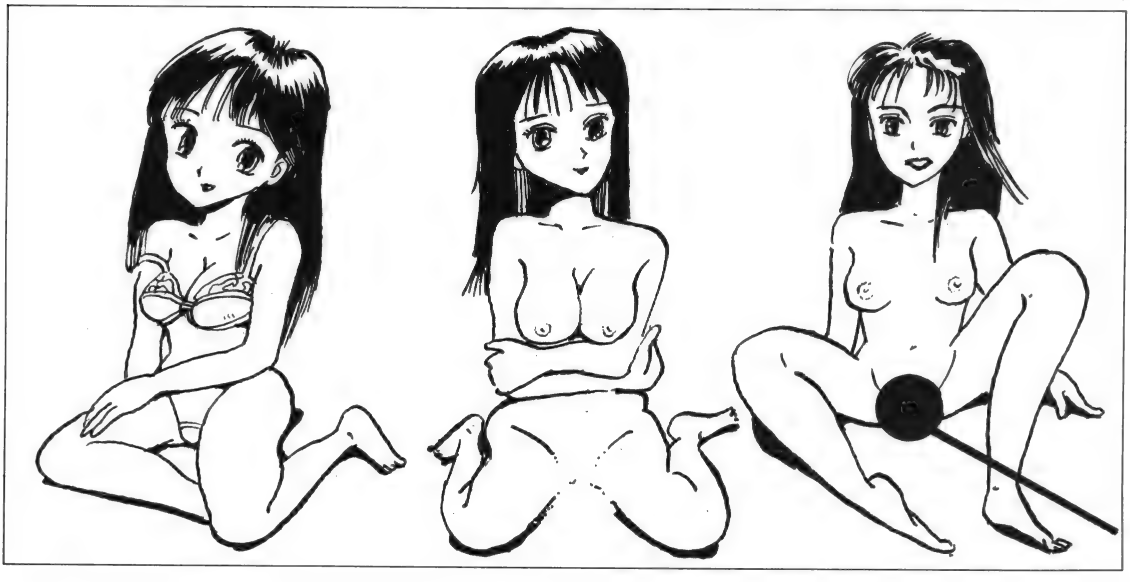
読者の声を読むかぎり、誰一人として美少女ソフトはこうあるべきだという具体的・論理的提案をしていません。ほとんどの人が現状の法律があいまいだとか、大人の常識がどこまで正しいとか、美少女ソフトとは直接関係のない、批判一辺倒なんです。また、美少女ソフトとは登場人物とキャラクタ性をアピールしたものでストーリー性のあるゲームだという人もいますが、これではとても美少女ソフトの定義にはなっていません。各自が思い付いたことを書いているだけ、という感じで、美少女ソフトを理解させるだけの説得力がありません。

編集部や読者が問題としているのは、美少女ソフトをどう処理していくか、のはずです。そこで私は、みなさんに美少女ソフトをどう定義するか、性的表現をどうするか、必要ならば性的表現が認められるのか、美少女ソフトははたして有害か、それらの問題点や修正すべき点は何か、そしてそれらの根拠は何か、などを論じ合っていただきたい。そして、説得力ある意見を集計して、新聞などのマスメディアに発表し、それ以外の人の意見を聞くことです。必要なのは、社会の今後の行方を見守ることではなく、社会全体に自分たちの意見をぶつけて美少女ソフトの行き先を切り開いてやることです。

ここで私の意見を述べさせていただきます。異論、反論がございましたら、遠慮なくお願いいたします。

１．美少女ソフトの定義

⑴性的表現の有無でアダルトソフトか



●どこまでが「美少女」で「アダルト」で「わいせつ」なのか……

それ以外かを区別し、性表現があればアダルトソフト類ゲームソフトと定義します(ただし、ここでいう性表現とは、男女・男男・女女の性的交わりを、プレイヤーがゲームの中で行う場面をC.G.または文章にしたものとします)。そして、そのアダルトソフト類ゲームソフトをさらにアダルトソフト、準アダルトソフトに分け、とくに準アダルトソフトを美少女ソフトと呼ぶことにします。

(2)準アダルトソフトの内容を次のように定義します。

一、性表現の体位は、あらゆる体位を認めます。

二、次にあげる性表現を厳禁します:レイプもの、SMものなど。

三、年齢制限はいたしません(その代わり、性犯罪取締法を強化し、その上で性教育を徹底させる)。

四、局部無修正を認める(これは「2.局部修正論」を参照)。

(3)アダルトソフトの内容を次のように規定します。

一、あらゆる性表現を認めます。局部無修正も認めます。

二、年齢制限を認め、20歳未満への青少年にこれの購入・入手を禁止する。

三、上項目は性犯罪取締法の強化を前提とします(この法をどう強化するかはまた別の場所で論ずる)。

2.局部修正論

局部修正は必要ないと思います。規制対象になったのはあくまでも過激な性描写であって、描写対象である性器は直接関係がありません。むしろ、見せてしまうことで異性の裸や性器に見慣れ、それらへの関心を低めることができます。

簡略ではありますが、私の意見を終らせていただきます。「その意見は間違っている」とか「こうしたほうがいい」などの意見も期待しています。美少女ソフトの発展のために一緒に意見を交わし合いましょう。

(埼玉県/ひさぎひろゆきクン)

美少女ソフトにおける「美」とは……

現在の美少女ソフトは、裸を中心として美しさを象徴しているかのように思うのです。裸のシーンの少女も美しいのですが、性的なものからも美しいと感じとれるのでしょうか。美しいと感じても、本来の美しいというものとは別なものなのでしょうか。

本来、我々が心から美しいと感じるのはディスプレイの画面だけで感じられるのもではなく、ストーリーの流れの過程で少女の考えや性格を理解し、そこから得る感動にふさわしいC.G.……。これこそが本来の「美」というものなのではないでしょうか。たとえば、ある少女が悩んでいるような顔をしているC.G.を、ただそれだけをユーザーが見ても何も感じないでしょう。しかし、その少女の性格や境遇などを理解した上で、もう一度そのC.G.を見てみると、感動がこみ上げて、その少女を心から美しいと感じるようになると思います。

美少女ソフトというのは画面だけで感じるのではなく、ストーリー的に内容がなくては本来の「美」は感じられないジャンルだと思います。

(大阪府/N・Fクン)

このほか、多数の方から、いろんな意見をいただいた。どれを読んでも、「真剣に美少女ソフトの将来を考えているんだな」ということが感じられ、とてもうれしく思った。これからも美少女ソフト関連の話は続けていくので、何か意見があったら、ドンドン編集部まで手紙を送ってほしい。誌面の許す限り、掲載していきたいと思う。

ど〜するど〜なる!?パソコンゲーム!
テーマ&意見大募集!!

というワケで3か月振りの「ど〜するど〜なる!?パソコンゲーム!」、どうだったかな? このコーナーでは常連(?)の美少女関係の話題となったが、また状況に進展があったら随時記事にしていく予定なので、楽しみにしててくれ。

さて、キミは今回の記事を読んで、どのようなことを感じたかな? キミの積極的な意見、感想をぜひとも聞きたい。それを誌面を通じて発表し、この件について何らかの手助けになればと思っている。

また、この美少女に関すること以外のテーマを大々的(?)に募集中だ。日ごろパソコンやゲームソフトについて疑問に思っていることなど、どんな些細なことでもOKだ。ハードディスクについて知りたいだとか、ソフトハウスについて知りたいだとか、とにかくなんでもいい。できるだけそれらをこの「ど〜するど〜なる!?パソコンゲーム!」の中で扱っていきたいと思っている。

もちろん、今まで扱ってきたテーマでも、リクエストがあれば何度でもそのテーマで記事にしていきたいと思っている。「あの○○○○のテーマでやったときのことを、その後どうなったのか知りたいから、ぜひもう一度やってください」なんていうのも受け付けている。

ここ数か月、このコーナーそのものが休みだったので、すっかり手紙が減ってしまったが、これを機にたくさん来ることを期待している。

あて先は

〒105 東京都港区新橋4-10-7

TIM テクノポリス編集部

「ど〜するど〜なる!?

パソコンゲーム!」係

まで、キミの意見を待っているぞ。

The インフォメーションプラザ

なんか最近めっきり寒くなったよね。みんなは体調を崩していないかな？　編集部では風邪をひく人が大発生(？)。発熱はもちろん、ノドもやられて結構苦しんでいる。規則正しい生活やバランスの取れた食事で、ウイルスをシャットアウトしよう。あ、なるほど……どおりで編集部の人たちが風邪をひいたわけだ。

CD

GAME MUSIC FESTIVAL ～SUPER LIVE '92～

■発売元／ポニーキャニオン
■発売日／10月21日
■メディア・価格／
CD:PCCB-00099・2500円(税込)

8月に行われた「GAME MUSIC FESTIVAL'92」のライブCDだ。GAMADELIC（データイースト)、ZUNTATA（タイトー)、S.S.T. BAND（セガ）からそれぞれ3曲、ALFH LYRA（カプコン）から2曲の計11曲が収録されている。60分を超える演奏がライブを再現！　行けなかった人はもちろん、またあの熱気を体験したい人にもオススメだ。

大戦略エキスパート ～兵士達の狂想曲～

■発売元／アポロン
■発売日／10月5日
■メディア・価格／
CD:APCG-4026・2800円(税込)

スーパーファミコンソフト「大戦略エキスパート」のサントラCDだ。オリジナル9曲にアレンジバージョン5曲を含む、全14曲を収録。アレンジャーには、J. D. K. BANDを率いる寺嶋民哉氏が起用されている。須田PIN氏司会による作曲者へのインタビューや、ジャケットステッカー封入などの特典もあるぞ。

交響詩ドラゴンスレイヤー英雄伝説 Vol.2

■発売元／キングレコード
■発売日／10月21日
■メディア・価格／
CD:KICA-1113・3000円(税込)

日本ファルコムの人気RPGシリーズ『ドラゴンスレイヤー英雄伝説』そのオープニングからエンディングまでの20曲を、フルオーケストラアレンジしたのがこのCDだ。アレンジを担当したのは寺嶋民哉氏率いる、J. D. K.エレクトリック・オーケストラ。ゲーム音楽とは思えないほど壮大な雰囲気の演奏は一聴の価値あり。

ナムコゲームサウンドエクスプレスVOL.7 F/A

■発売元／ビクター音楽産業
■発売日／10月21日
■メディア・価格／
CD:VICL-15011・1500円(税込)

「ナムコゲームサウンドエクスプレス」シリーズ7作目は、アーケードのシューティングゲーム「F／A」をチョイス。思わず踊り出しそうになる、ノリノリのダンスミュージックで送る全14曲だ。残念ながらアレンジバージョンではないけれど、オリジナルバージョンのクオリティーの高いメロディーと音質がバッチリ味わえる1枚なのだ。

FIXEIGHT
フィグゼイト

■発売元／ポニーキャニオン
■発売日／10月21日
■メディア・価格／
CD:PCCB-00100・
1500円(税込)

東亜プランのシューティングゲーム『FIXEIGHT』が、1500シリーズに早くも登場。12曲のオリジナルバージョン、8分以上に及ぶオーケストラメドレーアレンジバージョン、75種類のS.E.（効果音）まで収録されているぞ。ヒーローものアクション映画で、戦いの前に流れるテーマソングのようなアレンジバージョンが印象的。

アクスレイ

■発売元／キングレコード
■発売日／10月21日
■メディア・価格／
CD:KICA-7606・
2800円(税込)

コナミから発売されているスーパーファミコン版シューティングゲーム『アクスレイ』のサントラCDだ。コナミ矩形波倶楽部の作曲によるオリジナルバージョン14曲に加え、おなじみとなったMIDIアレンジバージョンも3曲（オープニングとステージ1、2）収録。プレイ中は忙しくって……という人も、これでじっくり楽しめるね。

ドラゴンナイトII
～PCエンジンワールド～

■発売元／NECアベニュー
■発売日／10月21日
■メディア・価格／
CD:NACL-1078・
2800円(税込)

エルフの人気RPG『ドラゴンナイト』シリーズ。その2作目にあたる『ドラゴンナイトII』がPC Engineで発売され、10万本の大ヒットとなった。これは、そのPC Engine版のサウンドトラックCDだ。33曲のオリジナルバージョンにアレンジ4曲を含む、全37曲が収録されている。特典として原画ピンナップが付いてくるぞ。

D-1 デバステイター
～音楽編 VOL.1～

■発売元／ワーナー・ミュージック・ジャパン
■発売日／10月25日
■メディア・価格／
CD:WPCL-708・
2900円(税込)

※このイラストはジャケットのものとは異なります

ウルフ・チーム、タカラ、ワーナー・ミュージック・ジャパンによる共同プロジェクト、「D-1デバステイター」。ビデオやゲームの発売はまだ先だけれど、一足先にサントラCDが発売されることになった。ビデオの発売が12月と来年2月に予定されているので、このCDを聴いて、まだ見ぬ動く「D-1デバステイター」に思いをはせよう。

サイバーフォーミュラ 11
(ダブル・ワン)

■発売元／ポリスター
■発売日／10月1日
■メディア・価格／
CD:DPCX-1001・
3000円(税込)

11月1日にバップレコードから発売が予定されているOVA「サイバーフォーミュラ11（ダブルワン）」のBGM集だ。基本的には今までどおりのロック系のサウンドだが、今回はクラシック調の曲もあるぞ。謎の兄弟ロッカー、ダイナマイト・ブラザーズによる、テーマ曲と挿入歌のヴォーカル曲が5曲、BGM 8曲の全13曲が収録されている。

凛(りん)ちゃん&美保ねぇ!
小鉄の大冒険

■発売元／アポロン
■発売日／9月21日
■メディア・価格／
CD:APCM-5003・
2800円(税込)

ワニマガジン社のアクションHIPで連載中の漫画「小鉄の大冒険」（原作／MEE(みいくん)）。その主人公凛ちゃんと美保ねぇが、ラジオ番組のレギュラーになるDJアルバムだ。原作者の友人作家、そうま竜也、恋緒みなと、おぐ　ぽっくえの3氏をゲストに迎え、内輪ネタで盛り上がるぞ。読者のハガキ紹介、ミニドラマなど内容も盛りだくさん！

VIDEO

ソルバルウ

1982年に爆発的なブームを巻き起こしたシューティングゲーム『ゼビウス』。その3Dバージョンとして作られたのが『ソルバルウ』だ。難易度の高いゲームだけに、歯がたたないとは言わないまでも、最後までクリアできなかった人は多いはず。ぜひ最終画面まで見たい!という人にオススメしたいのがこのビデオだ。攻略ビデオや環境ビデオとして見るなど、楽しみかたはいろいろ。アメリカで開催されたCGコンペ「NCGA'89」で、高い評価を受けたCG作品「ゼビウス」(約2分)も収録されているぞ。

■発売元/ビクター音楽産業
■発売日/10月21日
■メディア・価格/
VHS:VIVL-91・4900円(税込)
カラー40分・HiFiステレオ
LD:VILL-71・4900円(税込)
カラー40分・HiFiステレオ

ゲームの最初から最後までをノーミスで見せてくれるぞ

バーディー・ベスト キャラクターズ

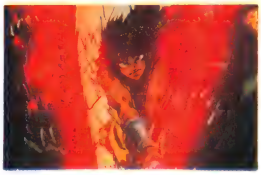
「ピンクソックス〜」に続く「ベストキャラクターズ」シリーズの新作が発売されるぞ。第4弾となる今回は、『CAL』シリーズなどでおなじみのバーディーソフトを取り上げている。収録される作品は『CAL I・II』『JOKER I・II』『ARTEMIS』『BEAST II』『PAL』などだ。さらに、年末に発売が予定されている『CAL III』の原画が見られるおまけ付きなのだ。

■発売元/NECアベニュー
■発売日/10月21日
■メディア・価格/
VHS:NAVL-10014・3000円(税込)・
カラー30分・HiFiステレオ
LD:NALL-10028・
3800円(税込)・
カラー30分・
デジタルオーディオ

「CAL II」の結城美加ちゃんだ。とてもかわいい娘だね

ドラゴンスレイヤー 英雄伝説

『ドラゴンスレイヤー英雄伝説』のOVAが発売された。今回は、第1章「王子の旅立ち」を2作に分けてアニメ化。キャラクタデザインは、ダイナミック・プロの石川賢氏。勇ましいだけでなく、笑いや悲しみがほどよくミックスされた仕上がりとなっているぞ。それにしても、ビデオオリジナルのセリオスの必殺技〝木っ端みじん斬り〟にはびっくり!

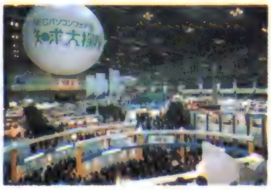


セリオス王子。ちなみにこれは木っ端みじん斬りではない

■発売元/キングレコード
■発売日/Vol-1 10月21日
Vol-2 11月21日
■メディア・価格/
第1章 VHS:KIVA-154
LD:KILA-48・
各5800円(税込)
第2章 VHS:KIVA-155
LD:KILA-49・
各5800円(税込)
各カラー30分・
HiFiステレオ

NEWS

NECパソコンフェア'92知求大探険に行こう



たくさんの人でにぎわった去年の会場風景。今年はどうかな

今年も東京、大阪、名古屋でNECフェアが開催される。NECのパソコンやワープロだけでなく、サードパーティの周辺機器や新作ソフトなど幅広く展示。初心者からプロユーザーまで、それぞれのニーズにあわせた体験コーナーも開設される。幕張メッセ会場では、田原総一郎氏を迎えた「スペシャルゲストセミナー」、パソコン活用方法を学ぶ「NECセミナー」などの「パワーセミナー」も実施。ただし、参加には事前の応募が必要だ。問い合わせは、NEC HOTLINE事務局(☎03-3382-0033)まで。

今回は、イベント記念テレカ(絵柄はP.153参照)を抽選で500名にプレゼント。欲しい人は、ハガキに①住所、②氏名、③年齢、④電話番号、⑤職業を明記のうえ、〒164 東京都中野郵便局私書箱90号「NECパソコンフェアテレカプレゼント」係まで。締め切りは10月31日(消印有効)。

自由参加のMS-WINDOWS使い方セミナー

	日　時	会　場	協賛出展社数
東京	10月29日(木) 30日(金) 31日(土) 10:00~18:00(予定)	日本コンベンションセンター (幕張メッセ) 展示ホール 4・5・6 千葉県中洲2-1	約270社
大阪	12月11日(金) 12日(土) 10:00~17:00 (予定)	インテックス大阪 4・5号館 大阪市住之江区南港北 1-1-12	約220社
名古屋	12月18日(金) 19日(土) 10:00~17:00 (予定)	中小企業振興会館 (吹上ホール) 名古屋市千種区吹上 2-6-3	約180社

最新コンピュータ情報をWOWOWでつかめ!
アトムの気持ち〜THE ATOM HEART MOTHER〜

人気映画や、独自のスポーツ中継などの放送で有名なWOWOWに、コンピュータ情報番組が登場するぞ。10月11日からスタート、毎週日曜日 17:30〜18:00に放送される。番組名は「アトムの気持ち」。キャストは生稲晃子サン、高橋幸宏氏ほか。C.G.やマルチメディア、ゲームなどを、映像を使ってわかりやすく解説してくれるのだ。

番組を見るにはWOWOWへの加入とBSチューナー、アンテナ、デコーダが必要だ

それでは、現在予定されている4つのコーナーを紹介しよう。まず最新ソフト情報では、CD-I、CD-ROMからコンピュータまで、ゲームも含めた最新ソフトをピックアップして紹介。次にバーチャルバラエティーは、最新のC.G.を駆使して作られたC.G.ギャグのコーナーなのだ。また最新電脳事情は、最近注目の電脳的アーティストやイベントを、国内外を問わずに紹介する予定。最後にコンピューター欽ドン（仮称）は、視聴者にハガキの代わりにデータ通信やフロッピーでギャグを送ってもらうという、新しい視聴者参加コーナーなのだ。ちょっとおしゃれなこの番組を見て、最新情報をもれなくチェックしよう!!

生稲晃子さんと、元YMOのメンバーの高橋幸宏氏。どんな番組になるか楽しみだね!

AMショーは今年も大盛況だったぞ

今年で30回目を迎えるAMショーが、8月27・28日（特別招待日）、29日（一般公開日）の3日間にわたり、幕張メッセにて催された。コナミ、カプコン、タイトー、アイレム、SNK、ナムコ、セガなど、コンシューマでおなじみのメーカーが出展。

会場の全景。右下に見えるのが『バーチャ レーシング』。左が『竜虎の拳』だ

主なところを紹介すると、ナムコからはワンダーエッグで好評を博した『ギャラクシアン3』の6人バージョン『ギャラクシアン3プロジェクト ドラグーン』と、ユーノス・ロードスターを使用したドライブシミュレーション『シムドライブ』。セガの16人対戦レーシングゲーム『バーチャ レーシング』など。クレーンゲームも人気が高く、長い行列ができていたぞ。

『ストリートファイターII』日本一決定!!

8月24日、スーパーファミコン版『ストリートファイターII』の全国チャンピオンを決める〝ストリートファイターIIチャンピオンシップ'92 IN 国技館〟が行われた。全国のおもちゃ屋で予選に勝った1000人+抽選で選ばれた4000人の、合計5000人が熱い戦いを繰り広げたのだ。

司会はラジオのパーソナリティーなどでおなじみの伊集院光氏。ゲストには筋肉少女帯の大槻ケンヂ氏、CMに出演した水野美紀さん（春麗役）とRYO氏（リュウ役）が登場。また、香港のアーケード版チャンピオンと日本のプレイヤーとの対戦などもあり、見てるだけでも楽しめる大会だったぞ。

トーナメント戦に勝ち残った4人が操るキャラは、なぜかダルシムとガイルばかりだった。最後はリーグ戦で勝敗を決定。その結果、優勝したのはダルシム使いの松崎規生君だった。おめでとう!!

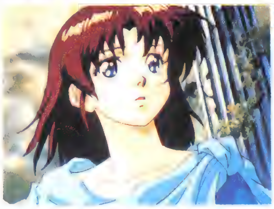
トーナメント試合の風景だ。真ん中にいる鉢巻きを巻いた女のコが審判だ

勝ち残った4人によるリーグ戦は、こんなふうにステージ上の大画面モニタで行われた

『イースII』OVA化 記念イベントにご招待

OVA化が決定した『イースII』。タイトルは、「イース 天空の神殿 アドル＝クリスティンの冒険」だ。ビデオ、LDとも全4巻（各巻30分）で、第1弾は12月16日発売予定。値段は5800円（税込）。

その完成記念イベントに、抽選で読者のみなさんをご招待! 参加希望者は、往復ハガキの往信裏に①住所、②氏名、③年齢（学年）、④職業、⑤電話番号、⑥希望会場（1か所のみ）、⑦どの雑誌を見て応募したか、返信表に住所と氏名を明記のうえ、次のあて先まで。〒162 東京都新宿区牛込郵便局留 OVAイースイベント事務局。イベント1週間前までに、応募者全員に抽選の結果を連絡します。



『イースII』でアドルを追っかけた、いちずな女のコ、リリアだ

	日 時	場 所	締め切り
名古屋	11月3日（祝）	名古屋港湾会館（805名）地下鉄「名古屋港駅」下車 2番出口 徒歩3分	10月17日（土）必着
大阪	11月15日（日）	市立労働会館（300名）地下鉄中央線「森ノ宮駅」下車 2番出口すぐ	10月24日（土）必着
東京	11月28日（土）	天風会館（400名）地下鉄有楽町線「護国寺駅」下車 徒歩1分	11月5日（木）必着

BOOKS

月刊ゲーメスト増刊 ストリートファイターII ダッシュ

『ストリートファイターIIダッシュ』の攻略本が、「月刊ゲーメスト」の9月号増刊として発売された。その内容を順に紹介していくと、まず漫画家によるキャラクタの書き下ろしイラスト。全キャラクタの操作方法と必殺技の紹介。キャラクタ別の対戦相手別攻略法を詳しく伝授してくれるコーナー。開発者へのインタビュー。そして、最後にキャラクタ別、対コンピュータ全面攻略法へと続いていく。これを読めば、『ストIIダッシュ』の腕が飛躍的に上達することは間違いない。早速練習に励もう。

●暗記&練習で、対人間、コンピュータともに最強を目指せ。500人当選のプレゼントもあり。月刊ゲーメスト編／AB判・160ページ／定価1200円（税込）／発行・新声社

ロードス島戦記ハンドブック①・②

ハミングバードソフトから発売されているパソコンRPG『ロードス島戦記』シリーズ。その攻略法を徹底解説しているハンドブックだ。執筆は、ゲームデザインを担当した高山浩氏とグループSNE。「～①」ではパーティの作り方やアイテムリスト、『～灰色の魔女』のミッション攻略法など、「～②」ではモンスターと魔法のリスト、戦闘のしかた、『～五色の魔竜』におけるミッションの攻略法などが掲載されているぞ。

●ゲームの攻略はこれでバッチリ／高山浩とグループSNE編／A5判・①167ページ・②155ページ／定価1500円（税込）／発行・BNN

PRESENTS

『ストリートファイターII』チャンピオンシップ記念Tシャツ

カプコンより『ストII』の大会記念TシャツをLサイズ3名、Mサイズ7名にプレゼント。

『アラスカンマラミュートG.C.』ポロシャツ

ホームデータより『アラスカンマラミュートG.C.』の発売記念ポロシャツを5名にプレゼント。

メーカー各社のご厚意による読者プレゼントです。ご希望の方はハガキに住所、氏名、年齢、電話番号、希望商品名、このコーナーに施する要望を明記のうえ、下のあて先まで。締め切りは11月7日(必着)、当選者の発表は'93年1月号です。

あて先
〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIMテクノポリス編集部
11月号TIPプレゼント係

「凜ちゃん&美保ねえ！小鉄の大冒険」CD

アポロンより「凜ちゃん&美保ねえ！小鉄の大冒険」のCDを、3名にプレゼントするぞ。凜ちゃんと美保ねえによる、65分の長編DJアルバムだ。

『魔京伝』ポスター

日本クリエイトより、『魔京伝』のポスターを10名にプレゼント。このゲームは京都を舞台とし、「南総里見八犬伝」をモチーフにしたアドベンチャーだ。

『銀河英雄伝説』テレカ

スーパーファミコン版の『銀河英雄伝説』がいよいよ発売。それを記念して、テレカを3名にプレゼントだ。

NECパソコンフェア'92オリジナルテレカ

10月に東京、12月に大阪と名古屋で催される「NECパソコンフェア'92知求大冒険」。その開催を記念して作られたテレカをNECより5名にプレゼント。

9月号TIPプレゼント当選者発表（敬称略）

●S.S.T.バンドサイン色紙
諸岡治（東京都）初田和幸（大阪府）
井上亘（兵庫県）

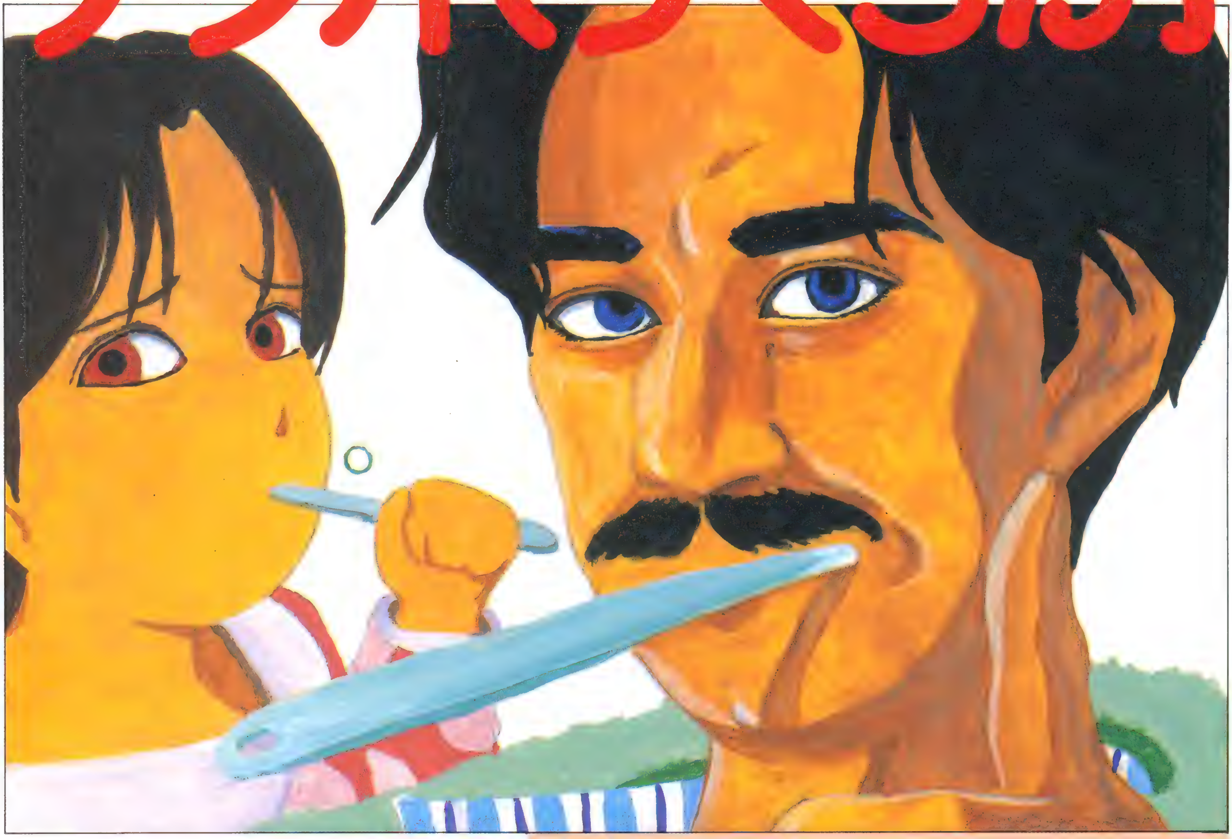
●「三国志 第一部 英雄たちの夜明け」テレカ
寺山朝之（埼玉県）須賀学（神奈川県）
若林優文（大阪府）太田進（兵庫県）
藤原貴志（兵庫県）

●「シャコタン・ブギ4」サウンドコレクションCD
寺嶋義裕（埼玉県）小柳多加志（千葉県）
清水義雄（愛知県）藤原覚（大阪府）
沼肇（香川県）

●南翔子シングルCD
小山友徳（埼玉県）升岡栄（埼玉県）
山田義人（和歌山県）

一生懸命作ったの。食べてみて♡読者のページ

テクポリくらぶ



ついに僕のところにもお鉢が回ってきました。何を描こうかと大変悩んだすえ夏に観た豚の映画が楽しかったので、飛行機の絵などを描こうかと思っていたら、突然歯が痛くなってきたので、歯をみがいている絵を描くことにしました。

いつもどおり無意味な絵になってしまいました。扉絵にはいささか不似合いかもしれませんが、ご勘弁ください。

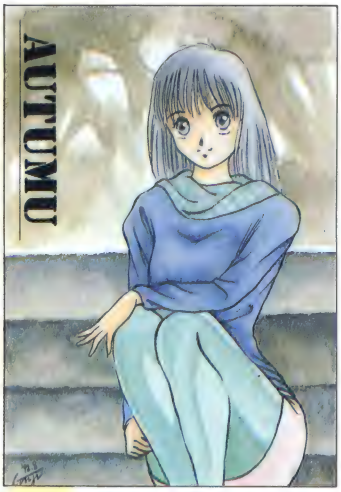
（愛知県／若松　統クン）

☆イラストボードで送ってくれる若松クン。並べて飾れば芸術だわ。（みきこ）

たまには高いトコロでお食事したいネ

21歳の誕生月は、まんぼうに乗って始まった。あれから1年。私はついに"ぞろめ"になろうとしている。日々粗食に耐え忍んでいる私も、今日くらいはおしゃれして……。もちろん、食後の歯みがきも忘れなくてよ！

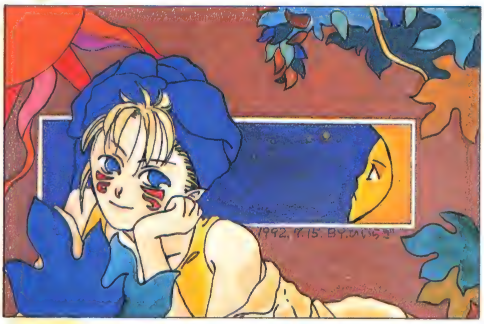
埼玉県／紫水晶クン（No.130・Lv7）☆色はペンネームから取ったのかな？　ジャケットの形がお気に入り！



おたより 1
東京都／伊藤銀次クン(No.346・Lv3)☆秋が似合う女性っておとなしそうで知的。いいなぁ。

おたより 2
兵庫県／麻生美鈴サン(No.148・Lv4)☆描くのが楽しいそうで。独自の画風を究めつつあるね。

おたより 3
神奈川県／越中ゆ〜ぞ〜クン(No.364・Lv1)☆思いついたのが7年前だって。青春時代をともに歩んだ作品ってやつ。



おたより 4
兵庫県／柊日向サン(No.340・Lv2)☆こんなタッチでクリスマスカードなんか描いたら素敵かも。

おたより 5
埼玉県／てつちゃんクン(No.063・Lv8)☆そんなふうにいわれると決心が鈍ってしまうよ〜。

おたより 6
神奈川県／TATUクン(No.365・Lv1)☆頼りなさそ〜なランプの魔神。レポート手伝って！

おたより 7
東京都／汐浜りゅうらサン(No.049・Lv7)☆舞いあがることもなく、あいかわらず素直なりゅうらサン。かわいい！

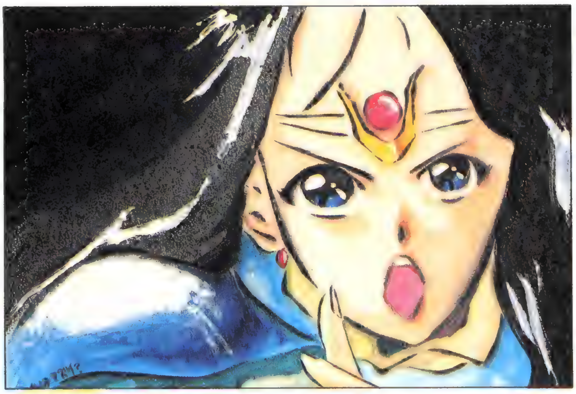
おたより 8
東京都／いぬクン(No.241・Lv5)☆英雄伝説って書いてないとカッコ良すぎてわかんな〜い！

おたより 9
神奈川県／高瀬真夜サン(No.121・Lv4)☆お星様のため息をつく金魚。オシャレだな。

今月の名場面！

おたより 10
東京都／井上一博クン(No.116・Lv5)☆このイラストのような真っ赤なクルマが欲しいこのごろ。出てこいシャザーン！

「たまたま本屋で目にしたテクポリ10周年号。昔は自分もクラブの人間だったと、手に取って見たところ……」私はこの瞬間、テクらぶ復活を誓った。「何ィ〜、OUT−LAWが最古参だぁ〜。こちとらテクらぶ歴10年だぜ！」というわけで、旧テクノポリスクラブ会員No.1000松村がテクらぶに参戦します。よろしく！（東京都／松村直樹クン）



おたより 11
栃木県／みゅーきクン(No.366・Lv1)☆見据えるような真剣な眼差しが迫力。セリフが聞こえてくるようだわ。

おたより 12
大阪府／きらりサン(No.293・Lv2)☆前回は黄色を使ってフワフワした感じだった。今回はブルーですっきり！

おたより 13
岡山県／沢渡寿三郎クン(No.265・Lv5)☆私も卒論の秋。冬までもつれ込んだりして。……卒業できなかったりして。

おたより 14
茨城県／いなだ米作サン(No.245・Lv4)☆ご本人は「魔術師の男のコの絵」とおっしゃってます。

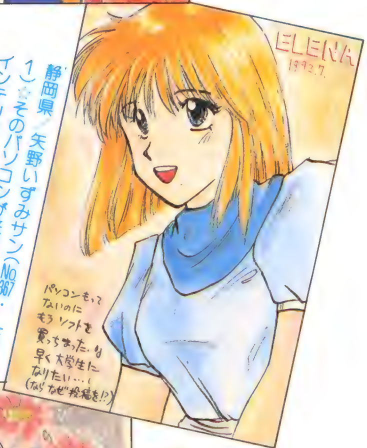
おたより 15
広島県／渡辺 暁クン(No.007・Lv8)☆アニメ雑誌みたい！ もともと雑食(?)だからいいケドね。

おたより 16
大阪府／お嬢クン(No.013・Lv5)☆ファンコールの嵐に引退を思いとどまってくれた。エライ。

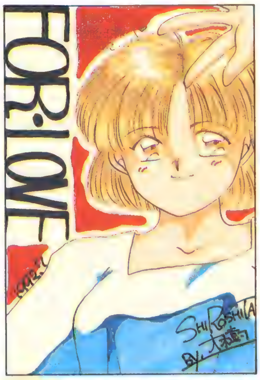
おたより 17

群馬県／ひさぎひろゆきクン(No.209・Lv4)☆なんて書いてあるかとても気になる。誰か翻訳して。

おたより 18
静岡県／矢野いずみサン(No.367・Lv1)☆そのパソコンが来年、浪人部屋のインテリアにならないようにね。

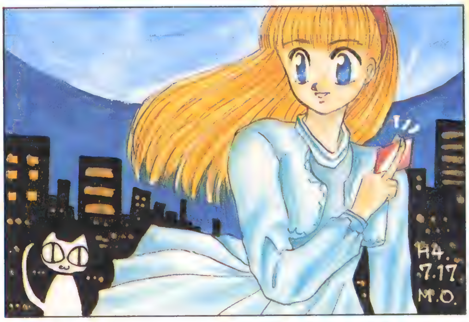


おたより 19
神奈川県／くあくあクン(No.348・Lv2)☆おいしそうなケーキをどーも！ 絵に描いたモチなのがとっても残念だわ。



おたより 20
千葉県／城下大樹サン(No.368・Lv1)☆幸せ者の撃墜王サマとはどこのどなたかしら？

おたより 21
兵庫県／おーしの火流クン(No.287・Lv2)☆何か月も経ってから送ってくる心理は一体なんなんだろう？

おたより 22


愛知県／望月 修サン(No.169・Lv5)☆女らしい望月サンは一部の男のコ読者に人気アリ！

「大学に入学して全国各地の人達と知り合った。大阪出身のSクンに、テクらぶの読者であることを告げたところ……」Sは、「へ〜ぇ、実はオレの地元の友達にもテクらぶに投稿してるやつがおんねん」と言うではないか。日本って狭いなぁ。というわけで、すずきかなめクン、応援しているのでがんばってください。(宮城県／KnKクン)

テクらぶ伝言板その1

おひさしぶりです。ヒッピィ改め鴨川たかのです。またまたやります。「第4回テクらぶのお茶会in関西」!

会員の有無を問わずみなさんの参加をお待ちしています。気軽に参加してくださいね。

- 参加資格：テクらぶの読者であること
- 日時　：11月22日(日)　午後3時～5時
- 場所　：大阪梅田
- 費用　：4～5千円前後

〒601京都市南区上鳥羽塔ノ森東向町4－8　西野　誠

参加希望者は、住所、氏名、年齢、電話番号、それとありましたらペンネームと会員番号を明記のうえ、上記の住所へ、62円切手とあて名カードを同封して送ってください。締め切りは10月末日です。

たくさんの皆さんの参加をお待ちしています☆

おたより23　大人の階段のぼる

今月のあんたが大賞!

“3×3EYES”の曲を聞いているときのことだ。イキナリ部屋に母が入ってきて「いいわねェこの曲。こういうの聞いてると踊りたくなるねェ」と言って踊り始めたのである。その踊りがすごい! まったく曲と合っていない! そう、まるで盆踊りであった。

ああ、これがウチの母の実態だったのか……、と思うと、頭が痛くなってしまった。

僕は今まで両親ほど大切にしなければならないものはないと思っていたが、この出来事があってから、少し考え方を改めたほうがいいかもと、初めて思った。

広島県／はなちゃんクン(No.056・Lv8)

☆家族との交流を書いた心温まる文章が売り物だったはなちゃんがついに現実に目覚めてしまった! 今後彼の投稿内容はどうなってしまうのだろう? 愛はいずこへ?

(みきこ)

おたより24　何が彼を変えたか

三重県／若山　榊クン(No.369・Lv1)

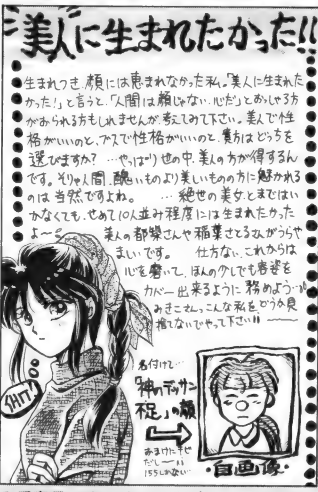
☆古くからの読者だな。動機はなんにしろ、買い続けてるのがエライ!

おたより25　10月号は栗

福岡県／相良丈司クン(No.370・Lv1)

☆レイアウターさんが考えてくれるの。今月はみきこの顔だそうだ。なんか変

おたより26　気に病まないで!



○兵庫県／まつはらまりごんサン(No.041・Lv9)☆みきこも美人にはほどとおい娘。でも愛嬌はあると思って元気にやってるよ!

おたより27　就職活動を終えて

さてさて、なんとか就職も決まって(ゲーム関係もあるところだよ)、一息ついているげーむますたーですが、あいかわらず部屋の中には企業から送られてきたダイレクトメールが山のように積まれています。どの会社のDMも、目を引くようにいろいろ工夫を凝らした内容になっていますが、その中で、僕が一番笑ったものをご紹介しましょう。

それはP＆O社です。送られてきた、フロッピーディスクの箱くらいの大きさの青い箱を開けてみると、なんとそこにはパン○ースの男の子用が! 同封されていた紙には、「○＆G社を、パ○パースから知ってください」と書かれていた。

しかし、いったいどないせーっちゅーねん。「その目で見て、性能を確かめてください」っていったって、21歳の野郎が1人で紙おむつ広げて見るなんて、いやすぎる一つ。

POG、グレートだぜっ! ここまで笑わせてくれたのはおたくだけだ。敬意を表し、謹んでネタにさせていただきます。

京都府／げーむますたークン(No.160・Lv3)

☆広げて見るだけでなく実際に試してみたら、より深い理解が得られたかもしれないね。女子学生には女の子用が送られたのかしら?

(みきこ)

てく占い

'92年10月8日～11月6日のキミの運勢

◎総体運　♡ラブ運　Pパソコン運　Hz健康運

牡羊座★3/21～4/19	◎柔軟な社交性を身につける努力を。友人を多く作ることで、公私ともに充実感を得られる。♡今まで友人だった異性にときめきそう。Pいきあたりばったりは危険。Hz体調が不安定気味。	蟹座★6/22～7/22	◎自分のペースでのんびり過ごせそう。何か新しいことを始めると後で大きな収穫に。♡交際中の人は強い信頼感が芽生えそう。P油断するとつけこまれそう。Hz健全な生活を心がけて。	天秤座★9/23～10/23	◎あくせくしなくても思い通りに事が運びそう。気をゆるめすぎて怠惰にならないこと。♡相手の趣味を研究してみて。Pここ一番というときに実力不足に。Hz体調が崩れやすいので注意。	山羊座★12/22～1/19	◎苦手だと思っていた人から正当に評価されそう。まわりの人に心を開くことが幸運のカギ。♡片思いの人はチャンスをものにして。P欲を出さず手堅く。Hz休日は心身ともにリラックス。
牡牛座★4/20～5/20	◎活動範囲が広がりそう。勢いにのってついドジをふみがち。細かい配慮を忘れずに。♡あんまり深追いしないほうが賢明。P大きな収穫がなくても楽しめそう。Hz不調だった人は無事回復。	獅子座★7/23～8/22	◎自分の主張を無理に押し通さないこと。実力を発揮できるときまで力を蓄えておこう。♡自分から追わずゆったり待つのが得策。Pうれしいハプニングあり。Hz身体の不調は心の疲れ。	蠍座★10/24～11/21	◎今までくすぶっていたことが解決し、すべて順調に行きそう。新しいことを始めてみては。♡思いきって自分から近づいてみよう。P見込みのない勝負はパス。Hzケガにも病気にも縁ナシ。	水瓶座★1/20～2/18	◎限度をわきまえた行動が大切。ガムシャラになっても結局は何も得られず疲れるだけ。♡気軽なつきあいから始めてみては。P勝負運はあるけどホドホドに。Hz疲れをためないように。
双子座★5/21～6/21	◎個人的には楽しみごとが多いが、対人面は波瀾含み。寛容な態度を養う必要があるとき。♡きっかけをつくる努力が大事。Pムダのない効率的な方法が勝ちのコツ。Hz胃腸にトラブルが。	乙女座★8/23～9/22	◎やりたいことがあるならためらいは禁物。自分にブレーキをかけすぎると得るものが少なくなる。♡片思いの人は友人に応援を頼んで。P欲張らず限度を知って。Hz体力不足が解消。	射手座★11/22～12/21	◎きびしい責任を負わされそう。くじけず奮闘すれば友人の援助で無事乗り切れる。♡多少の欠点は目をつぶってあげて。Pツキに恵まれ予想以上によい結果が。Hz無理を重ねないように。	魚座★2/19～3/20	◎あれこれ悩むよりまずは行動してみよう。思いきりの良さがかえって好結果を生むことに。♡相手のほうから接近してくるかも。P勢いにのれば勝てる。Hz体調にすこぶる良好の兆しが。

日ごとに秋の寂しさを感じます。忙しい昼間の疲れを長い夜にゆっくり回復してくださいね。　(まさみ)

はみだしくらぶ

「テクポリを買った帰り道、読みながら歩いていたらとんでもないものを踏んでしまった!」「もしや犬の……」と思い足を持ち上げてみたら、なんとカタツムリが5匹つぶれていた。もちろん靴にベットリ……。しかも驚きのあまり、テクポリをその上に落としてしまったのだ。地獄を垣間見た気がした。(神奈川県／みぎこクン)

テクらぶ伝言板その2

どーもＪＹＯの助です。ついにやります。「第１回、テクらぶお茶会ｉｎ新潟」／ 県内の方はもちろん、近県や関東、関西、四国沖縄、北海道の人たちも気軽にご参加してください（無謀か？）。

・日時：12月（おそらく冬休み中）
・場所：新潟市内
・費用：２千円～３千円程度

参加希望者は、住所、氏名、年齢、電話番号、コメント一言と、ありましたらペンネームと会員ナンバーを明記の上、62円切手とあて名カードを同封して下記の住所へ送ってください。

〒959-23 新潟県北蒲原郡豊浦町
加治万代196-1
長下部 悠也

みきこさんをお呼びするために、超多数のご応募お待ちしています（本気ですからね）。

最後に、この企画について助言してくださったヒッピィクンに心からお礼を申しあげます。

おたより28 かわいそうな僕の右手

さる６月、我が校では体育祭が行われた。しかも、今年からフォークダンスがあるというではないか／ もう頭の中は、「天翔ける天馬のごとく」である。

体育祭に参加したのも、このためだけのようなものだった。が、本番当日、列の最高尾に並んだ俺は異変に気がついた。なんと、男が余っているのだ／ おかげで俺は女子の列にまわされるハメになった。延々とまわってくるムサイ男達。その男どもに手をあづけている自分を思うと……、あ～っ、お婿に行けな～いっ!! 俺の高校生活最後の体育祭を返せ～!!

兵庫県／サンダー杉山クン（No.371・Lv１）

☆懐かしいなあフォークダンス。今ではすっかりスレてしまった私にも（半分本音）、思い出すと頬が染まるような初々しい時代があったんだよなぁ。ニヤニヤ。

（みきこ）

おたより30 誤字があるぞ

石川県／堂 久人クン（No.318・Lv２）☆春には卒業旅行に行けるし、まだまだ楽しいことがいっぱい！（卒論なんてぷっぷくぷ～）

おたより29 平和な教室に光るヤッパ

僕が所属していた自然科学研究部では、当時「ウッドカービング」なるものをやっていた。木を削って、鳥や魚を作ることだ。

僕は木を削るためのナイフ調達員だった。その日も僕は、家から愛用のナイフを数本持参していた。「そーいや、最近、ナイフ研いでなかったな」

僕は制服の内ポケットから小さな砥石を取り出すと、授業中であるにもかかわらず、シャコシャコと研ぎ始めた。

しばらくして、僕が授業を聞いていないことに気がついた先生が「おい、お前／」と僕にあてた。僕はあわてて、「はっ、はい／」と言って立ち上がったが、次の瞬間、クラス全体が凍り付いたのである。先生も目を見開いて僕を見ていた。我に返ってみると、僕の右手の中で刃渡り15㎝ほどのナイフが鈍い光を放っていた。

「おーう、じぃざぁあす……」心の中で呟いてももう遅い。かくして僕は先生から厳重注意をくらってしまい、友人からは「ヤッパのティファニー」と呼ばれるようになったのだ。

広島県／ティファニーで養殖をクン（No.372・Lv１）

☆授業中にヤッパを振りかざす生徒も恐ろしいが、無言でナイフを研ぎ続ける生徒も怖いぞ！ 薄笑いを浮かべていたら厳重注意。

（みきこ）

おたより31 みんなでやろうぜッ!

宮城県／へへへのクン（No.373・Lv２）☆いけないと思いつつも、手が自然にクローバーを作り始めてる……

今月の白黒つけたる!!

おたより32 焼肉はレアにかぎる

福島県／MO－CATクン（No.197・Lv10）☆神奈川県のガイクンが、ねずみの名前は伴チュー太がいいと言っていた。いかが？

レベル10達成おめでとう！

おたより33 血肉恐怖症

東京都／闇牡丹サン（No.374・Lv１）☆採血された血って黒いから不気味。倒れたくなるのもワカル

テクらぶ伝言板その3

はみだしくらぶ

「さて今月も"なんて聞こえた？"のコーナー（勝手に設立）がやってまいりました。今月のテーマは"波動拳"です」これを「ストⅡ」を知らない人に聞かせてみたところ、以下のような結果になりました。10人中７名が正解したのですが、残りの３名はそれぞれ「茶道件」、「魔王剣」、「飯門店」と答えてしまいました。（千葉県／ゴッチクン）

おたより34 電話予約の不便

あたしの名前には"之"という字がある。ふだん生活をしているぶんには支障はないが、電話でチケット予約なんかするとき、この字は非常に厄介なものになるのだ。

以前は単純に「平仮名の"え"みたいな……」と説明していた。この字の一般的な読み方(注・コレと読む)を言ってもわからないだろうと思っていたからだ。でもなんだかバカみたいである。そこで悩んだあたしは「芸能人で同じ字の人を見つけて説明すればバッチシ!」と考えた。

さて、某ライブチケットを予約したときのこと。ちょっとドキドキしながら「真田広之のユキと同じ字です」と言ったのだが、受付の兄チャンに「ああ、平仮名の"え"みたいなやつですね」と聞きかえされてしまった。ううっ、せっかくバッチシだと思ったのに。これでは単なるマヌケではないか。

それから1年後のつい先日、専門学校の体験入学申込みのため、ひさびさに受話器を取った。今回は小細工なしでストレートに「平仮名の……」と説明した。そしたらその受付嬢(声がカワイイ)に、「コレだよね♡」と笑われてしまった。あたしっておもいっきしバカでは? もう二度と電話予約なんかしねえぞォ～ッ!!

東京都/LADIS-LOWNERクン(No.327・Lv5)

☆みきこも苦労するの。「美」の字を説明するときに「うつくしい」と言うと、ズーズーしいように思えて戸惑ってしまうのだ(謙遜は日本人のたしなみよ!)。

(みきこ)

おたより35 お手紙着いた

◎兵庫県/まいていクン(No.072・Lv13)☆まいていクン大喜び! 大勢だから大変かも

モノクロイラスト真剣勝負 ギャラモン 第2回

今月のテーマ 「翼」TUBASA

「電想する熾天使」

真面目なイラストコーナー、「ギャラモン」です(このネーミングがふざけてるという)。

第2回目だというのに、そうそうたるメンバーの凝りまくった作品が集まりました。作品の内容や表現の仕方に、投稿者の性格も出ているみたいでおもしろいね。

さて、1月号のテーマは「幻」。始まったばかりで、まだわりと投稿数が少ないから、今が載りどき! タイトルを忘れずに書いてきてね。

「思いつかねぇよう」

大阪府/林家三平サン(No.119・Lv7)☆手に取ったときに「重い」と感じてしまったほどの重量感!

「WING」

愛知県/見たら死団子クン(No.375・Lv1)☆窮地を救うウィングは天からの授かり物のように思える。

「翔んでもナース」

兵庫県/ゆーすけクン(No.325・Lv2)☆白衣っぽくない制服がカワイイな。医療ミスされても許す?

「堕ちた天使」

愛知県/B-MI-SクンNo.307・Lv6)☆ボロは着てても心は錦。するどい着眼点だね、B先生!

「ガチョーン」

群馬県/MAYAサン(No.060・Lv13)☆シンプルな中に深い愛が見える。温もりが伝わってくるね。

「In the wind」

エレキングで賞

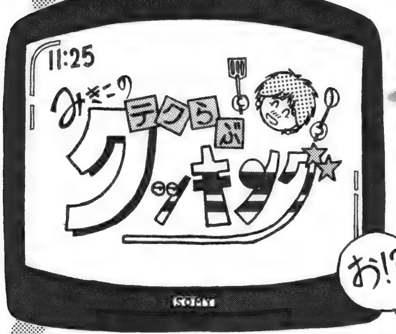
千葉県/虞霊墨頭クン(No.046・Lv3)☆青い空を自由に飛ぶのが夢。本当にのびのび飛んでいる天使の肢体がサイコーだな。

はみだしくらぶ

「今月の1曲は、最近よくハトににらまれてしまうというホット犬クンからのリクエスト。B'zはみきこも大好きよ!」みきこさん、B'zをお願いします。「星降る夜に騒ごう」は、レッツダンスアズカムタイムナウカモンベイベーイエイイエイヘイ!です。「あいかわらずなボクら」は、胃がよじれるほどグレートです。(高知県/ホット犬クン)

今月のテーマは…

クッキングというだけあって、女のコの投稿が多くてうれしいな。男のコは不気味なネタで対抗してるね。下のスパゲッティはバターにからめないとマズいから注意！



東京都／秋桜子クン(No.306・Lv4)☆テレビをポンッてつけたとき、この番組が映ったらちょっとビックリ。かわいいロゴで始まり始まり～！

おたより 37
クラスメートの心根
お!?

小学のとき学校の野外活動で山に行った。

昼食に、自分たちでご飯を炊きボンカレーで食べることになった。しかし僕は、先生の言った作り方を間違えて聞いて、袋ごと湯の中に入れなければならないのに、袋を開けて注いでしまったのだ。

悲しいことに予備のボンカレーはなく、僕はご飯だけを食べるはめになった。しかし、やさしいクラスメートたちが少しずつカレーをわけてくれたのだ。

が、僕のご飯の上には〝にんじん〟しかのってなかった。

大阪府／ＢＹ．Ｆクン(No.376・Lv1)

☆みきこの時代は、きちんと野菜を切ってカレーを作ったもんだがな。ご飯はもちろん飯ごう炊飯。粗食でも野外で食べる食事は格別！

(みきこ)

おたより 36
便利なシーチキン

○千葉県／新騎士道はるのふクン(No.026・Lv12)☆アンナさんのエプロン姿がかわいらしくて掲載

おたより 38
朝食のこだわり

現場のショージです。今日はワトスン氏の朝の食生活を突撃ルポしたいと思います。

おや、怪しげな白い粉末を服用しています。昨夜午後11時ごろ、友人Ａ宅で無理に飲まされた酒が彼の若い肉体を蝕んでいるのでしょう。あっ、ベーコンエッグに大量のしょうゆをかけました。なになに、「ベーコンエッグにケチャップなんて邪道だね」などとほざいています。あんなにしょうゆをかけること自体、じゅうぶん邪道だという事実は完全に無視しているようです。あっと、コーヒーをブラックで飲んでいます。なになに、「コーヒーはブラックに限るぜ」ですって？　たかがインスタントになにを寝ぼけたことを言っているのでしょうか。謎は深まるばかりです。

それではスタジオのみきこさんどうぞ。

神奈川県／ワトスンクン(No.166・Lv9)

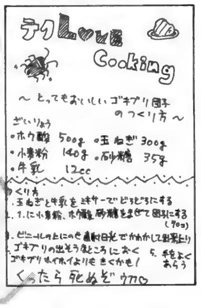
☆はい、スタジオです。なまいきにも、なかなか優雅な朝食タイムを送っているようですね。私なんか朝はリゲイン１本だけですよ。

(みきこ)

おたより 40
こしょうかける×4

○岐阜県／昴ぴ雄サン(No.268・Lv4)☆合同調理実習のとき、男のコが「空中を舞う野菜いため」の妙技をやって喝采を浴びていた

おたより 39
ゴキブリ読者へ



○神奈川県／Ｃ．Ｈクン(No.377・Lv1)☆間違って塩を入れると、ゴキブリすら食べてくれない

おたより 41
さわやかなお飲物

○北海道／きたおかみくクン(No.210・Lv6)☆モーツァルトリキュール(チョコ味)にミントを入れるカクテルはおいしいんだけどね

おたより 42
第１回、テクらぶカルトクイズ

第１回、テクらぶカルトクイズ！　今回のテーマは「テクらぶクッキング」です。では、いってみよ～！

＜第１問＞　テクらぶクッキングの歴史は？

①半年余り
②１年余り
③創業元禄８年

Ａ：①。'92年３月号に載っています。たった半年で〝はみだし〟からテーマに出世したんですね。

＜第２問＞　記念すべき１回目の料理は？

①バナナご飯
②梅茶
③焼きいも

Ａ：②。バナナご飯('91年８月号)はテクらぶクッキングではありません。１回目はＡＵＲＡクンの梅茶だったんですね。

＜第３問＞　テクらぶクッキング採用の条件は？

①おいしい料理であること
②手軽でおもしろいこと
③某女子大生Ｍ嬢の趣味

Ａ：答えはおそらく……。想像にまかせる！

みんな、おもしろかったかな？　第２回はいずれ載ったら続くでしょう。では、またお会いできますように。

兵庫県／Thatクン(No.073・Lv5)

☆担当のくせに第2問目を間違ってしまった。意外と知らないことって多いんだな。気に入ったのでなんか別のテーマで2回目を作ってみてちょーだいな！

(みきこ)

はみだしくらぶ

「ロゴを愛して早レベル８！　ロゴ界の独裁者Luck18クンから、あまりにも不甲斐ない他の投稿者への檄文です」

１人の人間が、毎月１枚しか載らないコーナーに連続数か月も採用されることって、おかしいと思いませんか？　投稿の張り合いがなくなってきました(うしろめたいし)。みなさん、がんばってくださいな。(福島県／Luck18クン)

おたより 43 あぶないブルーハワイ

残暑お見舞い申し上げます。というわけで、Zjungの1分間クッキングです。材料は……

①H_2O(200ml)

②$CuCl_2$(少々)

これだけ。まあ、お手軽ね♡

用意ができたらコップにH_2Oと$CuCl_2$をぶちこみ、$CuCl_2$が完全にイオン化するまでかきまぜます。ブルーハワイのシロップのようになったら、「ぐいっ」と一気にあおってください。そうそう、「ぐいっ」と。

どうです！　この脳天を突き、舌を麻痺させ、呼吸困難をおこす味は！　あなたも「塩化銅水溶液」をお試しになりませんか？

茨城県／Zjung Mathkerクン(No.378・Lv1)

☆お試しになんかならないやいっ！　試したくても、近所のスーパーでは②が手に入りません。ふの隣に金魚鉢も売ってる店だけど……。

(みきこ)

おたより 44 ふりかけスパゲッティ

○神奈川県／山本定吉サン(No.229・Lv6)☆イカの塩辛や江戸むらさきなんかも使えるかも

おたより 45 食いあわせ

○栃木県／ぱんこサン(No.331・Lv2)☆ご飯にバナナをのせて牛乳をかけると納豆ご飯ができる？

おたより 46 地方おもしろCM

地元広島では、「もみじまんじゅうのおいしい食べ方」なるCMをやっています。

例えば〝アイスもみじ〟。要は冷蔵庫で冷やすだけ。「お子様に喜ばれます」と言っていたが、うちの妹は喜ばなかった。

続いて、「できたての味をご賞味ください。お年寄りにおすすめです」という解説付きの〝焼きもみじ〟。わが村の村長いわく、「わしゃあ年じゃけえ、味はようわからんかった」そうな。

最後は油で揚げた〝揚げもみじ〟。友人の小早川(仮名)がこれを食ったところ、舌をやけどしてしまったそうでござる。

噂によれば、もみじまんじゅうを煮て食べる〝煮もみじ〟なるものもあるそうな。

広島県／ドワーフ薩摩守クン(No.177・Lv7)

☆すごいぞ広島県！　たった一つの名物に対して、これだけアイデアをほどこす根性が素晴らしい！　でも、煮もみじって語呂が悪い。

(みきこ)

おたより 49 見るからにマズソ～

○広島県／SEPULTURAクン(No.238・Lv3)☆なまじ凝ったことはしないで素材を楽しむべしという教訓(なんか違うぞ！)

おたより 47 舞台ウラでは

○埼玉県／不知火日明クン(No.230・Lv3)☆回転ずしで柄モノのお皿を取るたびにゼイタク気分を満喫できる私

おたより 48 貧乏にオススメ

○神奈川県／波平KINGクン(No.317・Lv4)☆これは盲点！　米酢をかければお寿司の味も楽しめるぞ！

おたより 50 味オンチ男歓迎

○大阪府／都築彩乃サン(No.207・Lv5)☆実は料理が得意だという彩乃チャン。「僕のために毎日みそ汁作ってください！」

おたより 51 CREAM風、きたねーメシ

私は日ごろメシはおふくろにまかせっきりなので自分では作らないんだけど、ぷー太郎してたころによく作っていたものを書きます(ぷーしてたころは、おふくろ怒って作ってくんなかった)。

初めに、ご飯にバターとしょうゆをかけて混ぜておきます。そして別の皿にレタス、わかめ、ゆでた鳥のささみ、きくらげ、ハムなどを豪快に混ぜて、先ほど作っておいたご飯にぶっかける。最後にオニオンを少々のせてできあがり。

ひじょうに簡単で、しかもおいしいヘルシーな食い物。おすすめですよ。みきこさんも食べてはいかがかな？　見た目は良くないけど。なお、味が薄いと思う人は和風ドレッシングをかけよう。

東京都／CREAMクン(No.052・Lv7)

☆これだけふんだんに具を入れたうえにバターを使うなんてカロリー高そう。お腹がすいたときなんかに作るといいかもね！

(みきこ)

おたより 52 必読！　食費節減術

8月号で私の食費が月2000円であることを豪語したが、実はなんと、たったの月1500円だったのです。自宅とはいえ、いくらなんでも安すぎると思いませんか？　さて、その秘密は……。

ジュースはペットボトルを買い1週間かけて飲む(5日はもつ)。

コンビニのバイトで、廃棄された弁当やパンなどをタダでもらいそれを食べるようにする(賞味期限が危なかったりするが)。

廃棄物をもらえなかった日は、学生食堂であげパン(40円)を買って昼食にする。飲み物は持参のタップボトル、または学食にある「タダで飲めるお茶」を飲む。

最後に私よりすごい食生活の人に一言、「身体を大切にね！」

北海道／火龍凍クン(No.330・Lv2)

☆たまには海老でも食べないと、コンビニ弁当ばかりじゃふやけちゃうぞ。でも、40円のあげパンはうらやましい。

(みきこ)

はみだしくらぶ

「はみだし〝テクらぶクッキング〟。実践した人だからこそ知っている意外な事実。材料はコーラとカルピスです」まずグラスにコーラを注ぎ、次にカルピスを入れます。かきまぜて氷を入れればできあがり。おいしいですよ。ただし、入れる順序を逆にすると「汚ねえドブ川」みたいなアワが発生しますので間違わないように。(神奈川県／TADクン)

おたより53

牛魔王

東京都/風澄めぐみクン(No.379・Lv1)☆この怪物に似てたクッチョン、毎日座ってたらつぶれちゃった

おたより54

今月の"のして"

◎愛媛県/勇者ぺぷしぃクン(No.380・Lv1)☆トホホマンが気に入った。彼の今後の活躍に期待する

おたより55

採用のカギ(文章投稿編)

最近、文章投稿家のみなさんの奇妙な団結が目立ってきた。古参の方々から中堅、新顔の輩まで、そろってアヤシイ神様をあがめているらしい(なんか違う)。

確かに文章は目立ちにくいし、おまけに載りにくい。1つのとるスペースが大きい分、絶対数が少なくなって競争率も高くなるのだ。その中で重要なのは、やはりネタと構成力と投稿量だろう。

しかも最近では、なんだか「担当者のウラをかく投稿」センスが必要になってきているような気がする。ありきたりのネタだと、みきこさんばかりか、投稿している本人まで飽きてしまうような恐ろしい事態になりかねない。

以前私は、ウラをかいたつもりでハガキの表にネタを書いて裏に切手をはって送ったこともあったが、没った。では、真の「ウラをかく投稿」とは一体なんなのか? それがわかってりゃ、このレベルでくすぶってるかっつーの!!

皆さん! 新鮮なアイデアでみきこさんの寝起きを襲ってやろーじゃありませんか(意味不明)。奮い立て、全国の文章戦士よ!! いざとなったら私はコママンガに逃げる!(笑)

福岡県/猫田猫次郎クン(No.086・Lv6)

☆採用のコツに「文章の長さが極端じゃないこと」も付け加えておくね。ところで、文章常連のハガキはそれぞれ特徴的なので、最近では名前を見なくても誰のハガキかわかってしまう。すごいなー。

(みきこ)

パソコンソフトにもの申す!!

ユーザーの談話室

みんなのおすすめソフトを誌上で紹介しちゃおう。

最近、このコーナーも投稿数が増えてきてうれしいかぎり。でも、お気に入りのソフトだけに褒め言葉ばかりになりがちな傾向がある。スルドイ指摘も待ってるね。

さて今月は、自称勾玉教総統STUDENサマと、総統の信頼が厚いOUT−LAWクンの登場。文章投稿だけではなく、パソコンもこよなく愛する両者の意見を聞いてみよう。

『太閤立志伝』(光栄)

私がおすすめするソフトは、光栄の『太閤立志伝』です。

このゲームの良いところは、なんといってもプレイヤーの自由度が高いことです。なにせ、その気になれば、秀吉が信長に対して謀叛を起こしたりすることもできるんですから(やったことはないけど)!

まあ、そこまで極端なことはしなくてもいいですが、忠実勤勉な秀吉だけじゃなくて、不真面目な秀吉をやってみたりとか(あまり不真面目にやると、信長にたたき斬られたりもする)、いろんな秀吉がプレイできて面白いです。私もこのソフトにはだいぶハマリましたから、ぜったいおすすめです!

同じ歴史をベースにしながら、光栄の信長・三國志・ヂンギスカンの3シリーズとは違った楽しみ方ができるソフトだと思います。

神奈川県/OUT−LAWクン(No.322・Lv3)

『Will』(スクウェア)

私が今までに一番感動したゲームは、古い作品になりますが、『Will』です。

薄幸のヒロイン「アイシャ(アンドロイド)」を縦糸、全人類抹殺計画を実行するコンピュータを横糸にして、人間とは何か、平和とは何か、そして愛(ちっぽけな恋愛程度のレベルではない)とは何かという問題を織りあげた最上のゲーム、いや、もはやこれはドラマです。ストーリーの面において、今後、この作品を超えるほどのソフトは出ないと断言します。

自分も死ぬことを最後まで黙っていたアイシャの姿には、まっこと涙を誘われる。わしゃ、自己犠牲の精神が好きなんじゃ。うむ、日本人よのう。

大阪府/STUDEN、改め、京藤丸B1クン(No.068・Lv5)

おたよりあってのテクらぶでーす!!

「テクポリくらぶ」は読者の投稿ページ。テクノポリスの読者なら、誰でも投稿できるんだよ。

くらぶに掲載されるとテクらぶのメンバーになれ、会員ナンバーがもらえちゃいます。さらにメンバーズカードをプレゼント。

基本的に1回載るとレベル1。「名場面」「白黒つけたる」「あんたが大賞」「みきこの服」に選ばれると、いっきに2レベルアップ。「はみだしくらぶ」は残念ながらレベルなしね。

レベルが10になると、感謝の意のこもった商品を差し上げます。テーマネタや「ギャラモン」の締め切りは、毎月20日ごろ。その他のハガキは年中OK。

今月は新人が17人増えて380人になったよ。どんどん投稿してね!

おたよりいっぱい待ってるネ!

さて、みなさんに重大予告。来月号にビックリすることが起こるぞ! 内容は秘密にしちゃおう(驚かせたいんだもん)。みんなが喜んでくれること間違いなし!!

〈1月号と2月号のテーマ〉

1月号のテーマは「年賀状」。文章投稿家も自分の文字が直接掲載されるチャンス。ガンバレ!

2月号のテーマは「夢物語」。毎晩みる夢のなかに、「なんで?」と思うようなやつ、あるんだよね!

1月号のテーマ
年賀状

あて先 〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIMテクノポリス編集部 テクポリくらぶ係

はみだしくらぶ

「どんどん定価がつり上がっていくテクノポリス。その裏には、内容の充実とともにこんな秘密も隠されていたのだ」最近のテクポリは厚い。今年の9冊と昨年の9冊を重ねてみたら、なんと1.5cmもの差が! つまり、1か月に1mm強、ページにして20ページも増えているのだ。これでは値段が上がっても文句は言えんわい。(神奈川県/ブーサンクン)

パーティーを作ろう!!
テクらぶクエスト

最終回!!

小説版"テクらぶクエスト"、いよいよ最終回！　最後に担当するのは、菅原三平丸クンとあずましのぐクン。テククエのしょっぱなを飾った2人で最後を締めることになったのだ。快く引き受けてくださった8名のみなさん、どうもでした！

（前回までのあらすじ）　大神官ガーヴァスによって、太陽のペンダントが奪われた。僧侶リスティの依頼を受けた戦士アルドロフは、盗賊タクスを加え神器を取り戻す旅に出た。旅の途中、過去にガーヴァスと闘った経験のある老騎士ウィバーンの協力を得る。対決を明日にひかえた日、リスティは生き別れの姉にさらわれてしまった。

洞くつの中にはこの世のものとは思えない怪物が徘徊していた。アルドロフ達は次々と怪物どもを切り倒していく。

その状況下で老騎士ウィバーンは肩で息をしながら言った。

「アルドロフ、もしものときはおまえにこの魔剣を託すぞ」

重々しい口ぶりに戸惑いながらもアルドロフはしっかりとうなずく。ウィバーンの顔に安堵の笑みが漏れた。アルドロフは胸騒ぎを覚えずにはいられなかった。

祭壇の前でガーヴァスは儀式の用意をしていた。もうすぐ赤い月の妖魔がこの地に降り立つのだ。条件はすべてそろっていた。

ほくそ笑む彼の背後に影が迫る。

「これはお早いお着きだな、ウィバーン、いや、闇の魔力に魅入られし我が弟よ」

「だまれ！　貴様に弟よばわりされる覚えはないわ!!」

瞬時に、ウィバーンの剣から凄まじい邪気が放出される。魂砕きの異名をとるこの剣は、持ち主本来の力を引き出して敵を粉砕するという恐るべき魔剣である。しかし、ウィバーンの一撃は寸前で弾き飛ばされてしまった。

「そんな……」

ウィバーンは吐血しながら倒れた。どうやら魂砕きは己の魂さえすり減らしてしまうらしい。

「くっくっく。我が神の前では、おまえごときの黒の魔力など無力であることがまだ解からぬのか」

ガーヴァスは邪悪な笑みを浮かべて笑った。

「イリス……、すまない」

彼は静かに目を閉じた。あの手裏剣を握りしめたまま……。

「ゆるさんぞガーヴァス！　太陽のペンダントとリスティを返せ」

アルドロフは剣を構えた。

「おおそうだ、貴様にぴったりの相手がいるぞ。サリア、奴を倒すのだ」

彼の後ろに控えていた女性がアルドロフの目に映る。

「リスティ!!」

「愚かな！　サリアはおまえが愛する少女の片割れだ。今は邪心の呪縛により我の意のままに動く人形だがな。どうだ、おまえには斬れまい」

アルドロフは必死にサリアの呪文をかわした。攻撃に出ようとするとリスティの笑顔が脳裏をよぎる。彼にはなすすべもなかった。

「そろそろ時間だな」

アルドロフの死闘をよそに、大神官は妖魔の召喚を行うために、太陽のペンダントと祈りを捧げる。

ペンダントの輝きが、彼の魔力を何倍にも高め、赤く輝く月からの波動と祈りが共鳴し始めた。

「くっくっく。もう遅いわ。今こそ封印が解かれ、月光の妖魔が降臨す……、うぎゃぁぁぁ……」

ガーヴァスの叫びと共に、彼の身体がみるみる別の生物へと変貌していった。角と尻尾が生え、紫の体毛と漆黒の翼を持つ怪物に。

「愚かな人間ども。我に利用されたとも知らずに……」

地獄の底から響いてくるような声は明らかに彼のものではない。

「まずは太陽神のしもべから血祭りだぁ。我らが主"シュラーガ"が復活するためになぁ」

月光の妖魔は祭壇に横たわるリスティに刃をむけた。

「リスティ!!」

アルドロフよりも先に飛び出した人影があった。その人影はリスティをかばい、彼女の代わりに地獄の洗礼を受けた。叫びとともに血しぶきが舞う。

その叫びでリスティは目覚め、彼女はすべての状況を把握した。

「姉さんっっっ!!」

サリアは妹の手をしっかりと握りしめたまま生き絶えていた。ガーヴァスの意志が滅んだことにより呪縛が解かれたのだろう。いや妹を思う強い精神力が呪縛を打ち破ったのかもしれない。

「くっくっ。虫ケラどもが。だが遊びはここまでだ」

再びリスティを襲おうとした瞬間、月光の妖魔は悶絶した。ひん死のウィバーンが死力を振り絞って投げた手裏剣が妖魔の目玉をえぐったのだ。

妖魔がひるんだ隙に、リスティは負の生命力を持つ魔物に多大なダメージを与える白魔法奥義の一つ、「聖者の光」を放った。姉の血で紅に染まった法衣が金色に輝き、彼女の周りを暖かなオーラが取り巻く。

「ぐおおおおおお……」

妖魔が断末魔をあげた。

「いまだっ!!」

アルドロフはウィバーンの魔剣を拾い上げ、上段から斬りつけた。剣はまばゆい光を放ち、うなりを上げて一閃した。

光の中で、三つの影が交差する。アルドロフが奴の心臓を、タクスが奴の喉笛をかき切った。

ウィバーンは、薄れゆく意識の中でその様子を見ていた。若かりしころの己の姿を。

「アルドロフ、頼んだぞ……」

三つの墓標の前に三人の若者がいた。そして彼らは、それぞれに違った思いを抱きながら新たな旅へと出発した。

ある者は闇の力に操られ、ある者は自らの命を愛する者に捧げ、またある者は若き命に思いを託して死んでいった……。誰もが運命の糸に操られ、時代の波にもて遊ばれているのだ。だが生き残った三人は、今後も自分の意志で人生を歩んで行くだろう。彼らの旅は今、始まったばかりなのだ。

（岡山県／菅原三平丸クン）

●徳島県／あずましのぐクン

はみだしくらぶ
「テクらぶ読者の中に、生徒会長なる肩書を持つ人物がいるとは知らなんだ。でも、立候補の理由を聞いて納得……」実は副会長に立候補したコがかわいかったからなんだけどさぁ。というわけで、僕はこれから「ピンクな会長」をウリにがんばっていくつもりです。忙しくなるけれど、投稿は忘れませんぜ！（新潟県／貧弱バーバリアンクン）

パソコン
ハウス **クレバリー**

お問合せ
ご注文は ☎ **03-5374-2608**

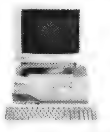
〒156 東京都世田谷区桜上水2-26-9 受付時間 AM11:00▶PM7:00 FAX.03-5374-2609
定休日:毎週火曜日 〈振込口座〉三和銀行 烏山(からすやま)支店 普通口座:3719463 〈振込名義〉有限会社クレバリー

パソコンSETの組み合わせ及びクレジットの回数は、ご希望に応じて自由に設定できます。代金引換の着払いもご利用頂けます。(代金手数料別途) 詳しくは、お電話にてお問い合わせ下さい。

新品パソコンSOFT20%OFFにて通販します!! ソフトの販売価格表を欲しい方は、ハガキでご請求下さい。

お買得パソコンSET セットの組合せ変更はTELにて!
(送料1個口につき1,000円/内税表示)

PC-9801FA2/U2

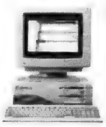


PC-9801FA2/U2 定価¥458,000
CU-14FD(0.31㎜ピッチ)定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥554,200

税込特価 ¥359,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥11,136	¥10,400	¥39,000×4回
36回	¥13,162	¥11,700	なし

PC-9801FS2/U2



PC-9801FS2/U2 定価¥348,000
CU-14FD(0.31㎜ピッチ)定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥444,200

税込特価 ¥294,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥10,855	¥10,700	¥39,000×3回
36回	¥10,005	¥ 9,600	なし

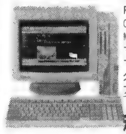
PC-9801FX2/U2

PC-9801FX2/U2 定価¥278,000
CU-14FD(0.31㎜ヒッチ)定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッヒーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥374,200

税込特価 ¥248,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,010	¥ 9,800	¥34,000×3回
30回	¥ 9,860	¥ 9,700	なし

PC-9801US



PC-9801US 定価¥248,000
CU-14FD(0.31㎜ヒッチ) 定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスハット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッヒーディスク10枚 オーフンフライス
合計定価¥344,200

税込特価 ¥235,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,180	¥10,000	¥28,000×3回
24回	¥11,260	¥11,100	なし

PC-9801FA・FS 高級セット

①PC-KD1521 定価¥ 89,800
②PC-PR101/T103定価¥ 99,800
③100MBハードディスク 定価¥118,000
④MS-WINDOWS Ver.3.0A 定価¥ 25,000
⑤MS-DOS Ver.5.0定価¥ 12,800
⑥マウス 定価¥ 6,800
⑦マウスパット 定価¥ 2,800
⑧クリーナー 定価¥ 2,000
⑨フロッヒーディスク10枚 オープンプライス

Ⓐ PC-9801FA + ①〜⑨ **税込特価¥539,000**

Ⓑ PC-9801FS + ①〜⑨ **税込特価¥473,000**

	回数	初回	2回目以降	ボーナス
A	36回	¥11,095	¥10,900	¥40,000×6回
B	36回	¥10,205	¥10,100	¥32,000×6回

PC-9801FX・US 高級セット

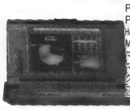
①PC-KD1521 定価¥ 89,800
②PC-PR101/T103定価¥ 99,800
③100MBハードディスク 定価¥118,000
④MS-WINDOWS Ver.3.0A 定価¥ 25,000
⑤MS-DOS Ver.5.0定価¥ 12,800
⑥マウス 定価¥ 6,800
⑦マウスパット 定価¥ 2,800
⑧クリーナー 定価¥ 2,000
⑨フロッピーディスク10枚 オープンプライス

Ⓒ PC-9801FX + ①〜⑨ **税込特価¥425,000**

Ⓓ PC-9801US + ①〜⑨ **税込特価¥412,000**

	回数	初回	2回目以降	ボーナス
C	30回	¥11,040	¥10,400	¥37,000×5回
D	30回	¥10,960	¥10,400	¥34,000×5回

PC-9801NS/T

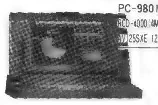


PC-9801NS/T 定価¥288,000
PC-PR150N 定価¥ 69,800
HARMONY(一太郎・ロータス) 定価¥ 50,000
MS-DOS Ver.3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスハット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッヒーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥429,200

税込特価 ¥295,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥10,870	¥10,600	¥40,000×3回
36回	¥11,170	¥ 9,600	なし

PC-9801NS/T



PC-9801NS/T 定価¥288,000
RCD-4000(4MBラムカート 定価¥ 44,800
AVJ25SXE 125MB・HDD 定価¥138,000
合計定価¥470,800

税込特価 ¥299,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥11,307	¥10,800	¥40,000×3回
36回	¥12,097	¥ 9,700	なし

PC-98Do+

PC-98Do+ 定価¥278,000
CU-14FD(0.31㎜ピッチ)定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥374,200

税込特価 ¥249,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,308	¥ 9,900	¥34,000×3回
30回	¥11,948	¥ 9,700	なし

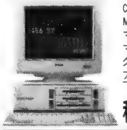
PC-486GR2/5

PC-486GR2/5 定価¥458,000
CR-5500(ハイレゾ対応) 定価¥168,000
MS-DOS Ver.3.D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥647,400

税込特価 ¥458,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥10,565	¥ 9,900	¥30,000×6回
48回	¥12,520	¥11,700	なし

PC-486GF2/5

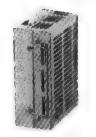


PC-486GF2/5 定価¥348,000
CU-14FD(0.31㎜ヒッチ)定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッヒーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥444,200

税込特価 ¥319,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥11,536	¥10,000	¥30,000×4回
36回	¥12,062	¥10,400	なし

120〜200MBハードディスク



1 PC-9801デスクトップ用及びノート用120MBハードディスク
税込特価 ¥69,800

2 PC-9801 デスクトップ用外付200MBハードディスク
税込特価 ¥95,000

回数	初回	2回目以降	商品
6回	¥12,486	¥12,300	120MBハードディスク
10回	¥10,380	¥10,100	200MBハードディスク

FUJITSU FM TOWNS II 新発売記念セール!!

TOWNS II-CX20基本セット

FM-TOWNS II-CX20 定価¥333,000
FMT-DP533 ディスフレー 定価¥ 69,800
FMT-KB101A JISキーボート定価¥ 10,000
マウスハット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッヒーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥427,400

税込特価 ¥316,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,680	¥10,200	¥28,000×4回
36回	¥11,135	¥10,300	なし

TOWNS II-CX20スペシャルセット

FM-TOWNS II-CX20 定価¥333,000
FMT-DP535(高級ディスプレー) 定価¥ 89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥30,000
FMPR-204B(プリンター)定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥554,200

税込特価 ¥388,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥11,020	¥10,300	¥29,000×5回
48回	¥12,940	¥9,900	なし

TOWNS II-UX20通信セット

FM-TOWNS II-UX20 定価¥288,000
FMT-KB101A(JISキーボード) 定価¥10,000
FMMD-311G(モデム) 定価¥ 35,800
TOWNS-VNET 定価¥18,000
富士通Air Warrior 定価¥ 7,800
Habitat 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッヒーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥381,000

税込特価 ¥285,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥10,920	¥10,800	¥35,000×3回
30回	¥12,180	¥11,100	なし

TOWNS II-UX20スペシャルセット

FM-TOWNS II-UX20 定価¥288,000
FMT-KB101A(JISキーボード) 定価¥10,000
FMPR-204B(プリンター)定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥399,400

税込特価 ¥275,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥11,170	¥10,200	¥35,000×3回
30回	¥12,180	¥10,700	なし

TOWNS II-CX40高級セット

FM-TOWNS II-CX40 定価¥433,000
FMT-DP535(高級ディスフレー) 定価¥ 89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボート 定価¥ 30,000
FMPR-204B(フリンター) 定価¥80,000
FM60-711 フリンターケーブル 定価 6,800
マウスハット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッヒーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥654,200

税込特価 ¥475,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥10,535	¥10,500	¥30,000×6回
48回	¥15,680	¥12,100	なし

TOWNS II-CX100最高級セット

FM-TOWNS II-CX100 定価¥533,000
FMT-DP535(高級ディスプレー) 定価¥89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥30,000
FMPR-204B(プリンター)定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥6,800
マウスハット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥754,200

税込特価 ¥549,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
42回	¥11,730	¥10,400	¥33,000×7回
54回	¥13,540	¥13,100	なし

TOWNS II-UX20ワープロセット

FM-TOWNS II-UX20 定価¥288,000
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥30,000
FMPR-204B(フリンター) 定価¥80,000
FM60-711(フリンターケーブル)定価¥ 6,800
FM-OASYS(ワープロソフト) 定価¥55,000
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッヒーディスク10枚 オープンフライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥474,400

税込特価 ¥333,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,320	¥10,000	¥34,000×4回
36回	¥13,440	¥10,800	なし

TOWNS II-UX40スペシャルセット

FM-TOWNS II-UX40 定価¥388,000
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥30,000
FMPR-204B(プリンター)定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥519,400

税込特価 ¥375,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥11,560	¥10,600	¥42,000×4回
42回	¥14,580	¥10,800	なし

パソコン&周辺機器

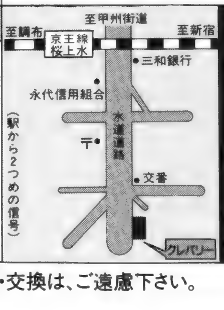
PC-9801NS/T	特価	¥209000
PC-9801NS/L	特価	¥209800
PC-9801CS2	特価	¥263000
AF-35W(外付3.5インチ2FDD)	特価	¥32800
GD-50MW(外付5インチ2FDD)	特価	¥41800
MS-WINDOWS Ver3.0A	特価	¥21000
MS-DOS Ver3.3D	特価	¥8000
MS-DOS Ver5.0	特価	¥10500
XE-1ST2(ジョイスティック)	特価	¥5480
ロータス1-2-3 2.3J	特価	¥57800
一太郎Ver4.3	特価	¥37800

ディスプレー&プリンター

PC-KD1511	特価	¥83000
PC-KD1521	特価	¥62800
CR-5500	特価	¥96000
CU-14FD	特価	¥41000
CMT-A14H2(未使用・展示品)	特価	¥37800
PC-PR101/T165	特価	¥84800
PC-PR101/T103	特価	¥71000
PC-PR101/T67	特価	¥60000
BJ-15V	特価	¥65800
FMJP-101G(TOWNS用ケーブル付)	特価	¥67800
FMPR-204B(TOWNS用ケーブル付)	特価	¥45800

TOWNS周辺機器

FMT-SP101(アンプスピーカー)	特価	¥24800
FMT-MD403(MIDI音源カード)	特価	¥57800
FMT-TU101(TVチューナー/CX用)	特価	¥32600
FMT-416(TVチューナー/UX用)	特価	¥31800
MS-DOS Ver3.1	特価	¥8330
MS-DOS Ver5.0	特価	¥10880
MS-WINDOWS Ver3.0	特価	¥21000
FM-OASYS Ver1.0	特価	¥43800
FM-OASYS Ver1.0(ハードディスク用)	特価	¥46000
FMT-KB101A	特価	¥8500
FMT-KB107	特価	¥24500



定休日:毎週火曜日

●お届けした商品に万一初期不良が発生した場合同一商品と交換させて頂きます。初期不良以外の返品・交換は、ご遠慮下さい。

9801・TOWNS・ファミコン・スーパーファミコン・ゲームボーイ・PCエンジン用ソフト高価買い取り実施中!!

●商品は一週間程度でお届けいたします。(商品が品切れの場合、多少遅れる場合がございます。あらかじめご了承下さい。)

●ハードのご注文はお電話で、ソフトのご注文は申込書を同封のうえ現金書留でお申し込み下さい。

中古・新品パソコン
店内改装 閉店セール（11/30まで）
日本マイコン流通センター

全国通信販売
下取り・買取り
大歓迎!!

今月の激安新品

SEGA テラドライブ モデル3 専用カラーモニターセット

57%引 新品 定価￥327,800

- 80286&68000のツインCPU搭載
- DOS/V MS-Windows対応
- IBM PCボード搭載!! 世界のソフトが動く
- セガメガドライブ（ゲーム機）内蔵
- 30メガハードディスクと3.5ディスクを搭載
- 専用のカラーモニターとセットで激安販売中

特価 DOS/V ￥138,000

回数	1回目	2回目以降
15回	￥11,508	￥10,600
24回	￥ 8,147	￥ 7,000
36回	￥ 8,307	￥ 4,900

クレジット表は、消費税込の価格です

エプソン PC386GS5（又はPC386GS2）

55%引 新品 定価￥398,000

特価 ￥178,000

- 今話題のハイレゾモード標準装備
- 32ビットCPU/20MHz
- FM音源標準装備
- 5インチモデル（GS5）と3.5"モデル（GS2）をお選びください。

回数	1回目	2回目以降
15回	￥14,458	￥13,700
24回	￥11,175	￥ 9,000
36回	￥ 7,925	￥ 6,400

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-9801DX2（又は3.5"モデルPC-9801DX/U2）

50%引 新品 定価￥318,000

特価 ￥158,000

- 3.5インチモデルのDX/U2もあります。
- 大人気PC9801シリーズ
- 5"2HDディスク2基搭載
- FM音源内蔵
- ゲームからビジネスまで豊富なソフトが魅力

回数	1回目	2回目以降
15回	￥12,283	￥12,200
20回	￥ 9,906	￥ 9,500
36回	￥ 6,366	￥ 5,700

クレジット表は、消費税込の価格です

エプソン PC286LP-STD

新品 定価￥298,000

特価 ￥99,800

- 48ピンプリンター内蔵16ビットパソコン
- 3.5"FDD2基搭載
- 液晶ディスプレイ搭載済
- NEC PC98シリーズ用ソフトが利用出来ます。

回数	1回目	2回目以降
12回	￥10,115	￥ 9,500
20回	￥ 6,269	￥ 6,000
36回	￥ 4,034	￥ 3,600

クレジット表は、消費税込の価格です

中古パソコン

下取交換大歓迎 / 全品保証書付き / 全品リフレッシュ済 / 全国どこでも簡単申込み

メーカー・商品名	定価（円）	特価（円）
パソコン本体		
NEC PC-9801FA/U2(FM音源搭載、486CPU)	458,000	258,000
NEC PC-9801FA2(FM音源搭載、486CPU)	458,000	265,000
NEC PC-9801DA2/U2(FM音源搭載)	448,000	238,000
NEC PC-9801DS2/U2(FM音源搭載)	358,000	175,000
NEC PC-9801DX2/U2(FM音源搭載)	318,000	145,000
NEC PC-9801RA21(32ビット)	498,000	209,000
NEC PC-9801RA2(32ビット)	498,000	198,000
NEC PC-9801RX2/RX21	――	125,000より
NEC PC-9801VX21	433,000	118,000
NEC PC-9801VM2(別売り256K-RAM￥8,900有り)	415,000	79,000
NEC PC-9801CS2(音源内蔵、カラーCRT一体型)	398,000	199,000
NEC PC-9801UF(音源内蔵)	218,000	134,000
NEC PC-9801UR(3.5"1ドライブ、RAMドライブ)	218,000	128,000
NEC PC-9801UR/20(20メガHDD内蔵、RAMドライブ)	348,000	148,000
NEC PC-9801NV(98ノート)	248,000	119,000
NEC PC-9801NS(32ビット98ノートSX)	298,000	129,000
NEC PC-9801NS20(32ビット98ノートSX、20メガHDD内蔵)	448,000	175,000
NEC PC-9801LS2(32ビットラップトップ)	628,000	175,000
NEC PC-9801LV22(ラップトップ)	378,000	99,800
NEC PC-88VA(超特価品)	298,000	42,800
NEC PC-8801MC2(CD-ROM標準装備)	199,000	44,800
NEC PC-8801MA2	168,000	38,000
NEC PC-8801MH	208,000	33,800
NEC PC-8801FA	168,000	33,000
NEC PC-8801FE(家庭用TV(ビデオ入力端子付)に接続できます)	129,000	37,000
NEC PC-8801FE2(家庭用TV(ビデオ入力端子付)に接続できます)	119,000	49,800
NEC PC-8801FR30	178,000	25,800
NEC PC-8801SR30	258,000	29,800
エプソン PC-386Note-A-STD(32ビット、Note型)	268,000	128,000
エプソン PC-386Note-WR2(32ビット、Note型、2ドライブ)	278,000	149,000
エプソン PC-286VE-STD	298,000	114,000
エプソン PC-286C-STD(PC-Club)	168,000	79,800
エプソン PC-286L-STD-N(ラップトップ、アナログカラーCRT接続可)	348,000	74,800
エプソン PC-286L-H10-N(ラップトップ、10メガHDD内蔵、アナログカラー)	468,000	79,800
エプソン PC-286LE-STD(ラップトップ、アナログカラーCRT接続可)	368,000	79,800
エプソン PC-286LE-H40(ラップトップ、40メガHDD内蔵、アナログカラー)	593,000	115,000
エプソン PC-286NOTE-F	198,000	84,800
東芝 J3100SS-001(ダイナブック)	198,000	57,800
シャープ CZ-600C(X68000)	369,000	109,000
シャープ CZ-602C(X68000Expert)	356,000	139,000
シャープ CZ-603(X68000ExpertII)	338,000	148,000
シャープ CZ-604C(X68000Super)	348,000	158,000
シャープ CZ-611C(X68000ACE-HD、ハードディスク内蔵)	399,800	158,000
シャープ CZ-634C(X68000XVI)	368,000	224,000
シャープ CZ-652C(X68000Pro)	298,000	98,000
シャープ CZ-674C(X68000Compact-XVI)	298,000	189,000
シャープ CZ800C(X1、ジャンク品)	155,000	3,000
シャープ CZ811C(X1-F10)	79,800	9,800
シャープ CZ830C(X1twin)(PCエンジン装備)	99,800	34,800
三洋 MBC-17JF(AXパソコン)	335,000	99,800
富士通 FM-TOWNS2本体	398,000	118,000
富士通 FM-TOWNSモデル80H本体(80メガHDD内蔵、新品同様)	623,000	238,000
富士通 FM-TOWNSII CX20本体(新品同様)	333,000	219,000
富士通 FM-TOWNSII UX10(CRT一体型)本体(新品同様)	263,000	179,000
富士通 FM-TOWNSII UX20(CRT一体型)本体(新品同様)	288,000	185,000
富士通 FM-8	228,000	6,800
富士通 FM-New7	118,000	7,800
富士通 FM77シリーズ	――	12,800より
富士通 FM-R50-NB-1A(FMノートブック)	238,000	89,800

メーカー・商品名	定価（円）	特価（円）
IBM 5541-M19(3.5"2DD1FD&30メガHDD)	――	108,000
カシオ DK-5500(電子手帳)	29,000	12,800
アップル マッキントッシュLC(2MB/HDD40)＋専用カラーCRT(新品限定)	468,000	289,000
パイオニア PX-V60(MSX)	――	5,000
各社 MSX、MSX2、MSX2＋、MSXturboR	――	大特価
ワープロ		
NEC PWP-70(文豪ミニ7、9"CRT、3.5"FDD、24ピン印刷)	198,000	45,800
富士通 オアシスポケット(システム手帳機能内蔵、ポケットサイズ)	128,000	45,000
東芝 JW-500(トスワード500、3.5"&5"&CRT)	――	69,800
東芝 JW-98UP(ロータス1-2-3搭載、3.5"FDD、10キー付)	298,000	148,000
リコー リポート2100H(9"CRT、3.5"FDD、24ピン印刷、データベース機能)	――	49,800
ハードディスク・フロッピーディスク		
NEC PC9801FA-01&PC9801FA-35(FA,FS,FX用40メガHDD&I/F)	130,000	45,800
NEC PC98H53N(40メガハードディスク、I/F別売)	298,000	38,000
NEC PC98H81(8"2D 1ドライブ＋80メガハードディスク)	530,000	34,800
ジェフ GJ-120(120メガHDD、外付、98用SCSI I/F付)	118,000	66,800
日本アルネス バース100N(100メガHDD、外付、98用SCSIバスマスター I/F付)	118,000	64,800
日本アルネス バース100FN(105メガ、98FA.FS.FX用SCSIハードディスク)	99,800	64,800
CRC CRC-IHE80(98NS/E.T.NC用80メガHDD、新品限定)	108,000	52,800
アイテック IT-RL90(94メガHDD、RA・DA専用内蔵SCSI)	198,000	56,800
ユニック AW-P80C(80メガHDD、98用SCSI I/F付)	176,000	55,800
緑電子 Little-B4(40メガHDD、I/F別売)	158,000	29,800
緑電子 Little-E40MkII(40メガHDD、98用I/F付)	98,000	44,800
漢字プリンター		
NEC PC-PR201 80A(136桁、24ピン、アウトライン、カラードット)	275,000	108,000
NEC PC-PR201V(136桁、24ピン、カラードット)	298,000	69,800
NEC PC-PR201T(136桁、24ピン、カラー熱転写)	170,000	49,800
NEC PC-PR601(ページプリンター)	585,000	79,800
NEC PC-PR350(48ピン、カラー熱転写、単票給紙式)	168,000	69,800
NEC PC-PR406(24ピン、カラー、熱転写)	99,800	34,800
NEC NM-9400(136桁、24ピン、ドット)	310,000	24,800
NEC NM-9900(136桁、24ピン、カラードット)	298,000	49,800
NEC NM-5020(136桁、24ピン)	370,000	69,800
富士通 FP-110FN(A4、24ピン、熱転写、PC/FM用)	49,800	26,800
富士通 FMPR-204B(80桁、24ピン、カラー熱転写)	80,000	36,800
富士通 FMPR-351(136桁、24ピン、ドット、トラクター標準装備)	250,000	39,800
シャープ CZ-8PG1(80桁、24ピン、カラードット)	138,000	64,800
シャープ CZ-8PC5(80桁、48ピン、カラー熱転写)	96,800	49,800
シャープ IO-735X(カラーイメージプリンター、インクジェット)	248,000	118,000
エプソン HG2500(136桁、24ピン、インクジェット)	248,000	49,800
エプソン AP-80K-FM(80桁、24ピン、熱転写)	69,800	19,800
エプソン VP-130K(136桁、24ピン、ドット)	189,000	39,800
エプソン XP-2000PC(136桁、48ピン、ドット、新品限定)	198,000	129,000
キヤノン LBP-B406S(LIPSIII、PCモデル、B4レーザープリンター、新品限定)	588,000	199,000
SONY HBP-F1C(B4版、24ピン、カラー熱転写、MSX用)	49,800	32,800より
ディスプレイ		
NEC PC-KD854(4000文字、アナログ、0.39)	89,800	39,800
NEC PC-KD882(4000文字、アナログ、0.31)	89,800	45,800
NEC N-5925L(4000文字、20インチ、ハイレゾ&ノーマル対応)	598,000	198,000
各社 4000文字対応、デジタルカラーCRT	――	27,800
各社 2000文字対応、デジタルカラーCRT	――	14,800
その他の周辺機器		
各社 パソコン通信モデム	――	5,800より
エプソン NR-1000(スキャニオ、名刺自動入力装置、ソフト付)	350,000	245,000
NEC PC-9801FA-01(98FA用内蔵2メガRAM)	45,000	17,800
アイワ DX-S55(CDプレーヤ)	――	6,800
各社 PC98用FM音源ボード	――	6,800より
各社 数値演算プロセッサー	――	11,800より
各社 PC98用汎用1メガRAM	――	6,800より
各社 PC98用汎用2メガRAM	――	15,800より

新品パソコン

メーカー・商品名	定価（円）	特価（円）
パソコン本体		
NEC PC-9801FA2(FA/U2)(限定特価品)	458,000	275,000より
NEC PC-9801FS2(FS/U2)(FM音源搭載)	348,000	229,000より
NEC PC-9801FX2(FX/U2)(FM音源搭載)	278,000	179,000より
NEC PC-9801DX2(DX/U2)(限定特価)	318,000	159,000より
NEC PC-9801CS2(カラーモニター一体型)	398,000	218,000より
NEC PC-9801US(FM音源内蔵)	248,000	169,000より
NEC PC-9801UR/20(20メガHDD内蔵、限定)	348,000	148,000
NEC PC-9801NS/T(NS/L)	288,000	185,000より
NEC PC-9801NC(カラー液晶)	598,000	348,000より
NEC PC-98DO＋	278,000	189,000
エプソン PC386GS5(GS2)(ハイレゾ、標準装備、限定)	398,000	178,000
エプソン PC386P	268,000	189,000
エプソン PC286C-STD(PC-CLUB)	168,000	85,800
エプソン PC286VJ-5(STDタイプ)	228,000	158,000
エプソン PC286LP-STD(プリンター内蔵、限定特価)	298,000	99,800
富士通 FMタウンズ各種(プレゼント品多数)	――	激安
シャープ CZ634C(X68K・XVI)	368,000	248,000
シャープ CZ604C(X68K・SUPER)(限定お買い得特価品)	348,000	169,000
シャープ CZ674C(X68K・Compact-XVI)	298,000	199,000
SEGA テラドライブモデル3(専用カラーモニターセット、30メガHDD付)	327,800	138,000
パナソニック FS-A1-GT(MSX turboR)	99,800	75,800
カラーディスプレイ		
NEC PC-KD1521(0.31、フラット15インチ)	89,800	58,000
NEC C14-R27(ビデオ入力付TV、リモコン付)	オープンプライス	35,800
シャープ CU-14FDB(0.31)	74,800	39,800
シャープ CZ-608D(X68専用カラーディスプレイ)	94,800	67,800
三洋 CMT-A14F1(MSX2＋以降用)	64,800	39,800
ハードディスク		
各社 PC9801NS/T、NS/E、NC、US用内蔵40メガ	――	44,800より
各社 PC9801NS/T、NS/E、NC、US用内蔵80メガ	――	49,800より
各社 100メガ外付、98/296/386/486用SCSI I/F付	――	64,800より
各社 120メガ外付、98/296/386/486用SCSI I/F付	――	68,000より
各社 PC98FA/FS/FX用内蔵SCSI 100メガ	――	64,800より
漢字プリンター		
NEC PC-PR201/63(136桁、ドット)	125,000	85,800
NEC PC-PR150T(80桁、カラー、熱転写)	64,800	47,800
NEC PC-PR101/T103(80桁、カラー、熱転写)	99,800	68,000
NEC PC-PR101/T67(80桁、カラー、熱転写)	81,800	58,000
キヤノン BJ-10Vセレクト(A4、インクジェット)	79,800	49,800より
キヤノン BJ-330J(VPシートフィーダー付)(136桁、インクジェット、お買得品)	228,000	125,000より
スター JR-200CL(136桁、カラー、ドット)	134,800	68,000
富士通 FM-PR353G(136桁、ドット式、限定)	138,000	49,800
富士通OA シティライターPR-40T(136桁24ドット式、限定)	120,000	56,800
パナソニック FS-PC1(MSXシリーズ用48ドットカラープリンター)	59,800	49,800
SONY HBP-F1C(MSXシリーズ用カラープリンター)	49,800	39,800
その他の周辺機器（限定特価品）		
各社 2400ボーパソコン通信モデム	――	17,800より
日立 ネットフォンNP-120-3P(モデム内蔵電話機、多機能電話)	――	6,800
各社 増設RAMボード	――	激安
各社 98ノート用カラーCRTパック(NS/E、NS/T用)	――	4,900より
各社 PC98シリーズ用FM音源ボード	――	7,900より
エム・エス・アイ スピークボード(98用音声発生ステレオFM音源ボード)	49,800	24,800
エム・エス・アイ TB-10(PC98用10キー付トラックボール)	14,000	8,900より
クレスト ひかる君(PC98用大人気トラックボール)	9,800	4,900
各社 PC98用バスマウス	――	1,800より
各社 PC98用 3.5"1FD、2HDドライブ	――	14,800より
各社 PC98用 3.5"1FD、2HD/2DD自動切替	――	17,800より
各社 PC98用 3.5"2FD、2HDドライブ	――	24,800より
各社 PC98用 5"1FD、2HDドライブ	――	22,800より

★まずはお電話をおかけ下さい。

東京03(3463)4455/大阪06(364)1258
福岡092(751)3901/仙台022(261)0929

1. お電話で金額をお確かめ下さい。広告のお値段よりも更に安くなる場合があります。
2. ご購入を決められましたらお電話にてお客様の住所・氏名・電話番号などをお知らせ下さい。当社よりお客様の受付番号をお伝え致します。

現金支払いの場合

①現金書留で送金いただく場合、お近くの郵便局より現金書留にてご送金して下さい。現金書留の中には代金とお客様の住所・氏名・電話番号と、お電話でお伝えした受付番号を記入した紙（何でも結構です）を同封して下さい。

- 現金書留の送り先
  〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
  ㈱日本マイコン流通センター
  渋谷公園通り事務センター 03-3463-4455代

②銀行振込みで送金いただく場合、お近くの銀行、又は信用金庫ならどこからでもお振込みになれます。又、振込みには即日入金の確認が可能な電信扱いをご利用下さい。詳しくは、お近くの銀行、信用金庫でご確認して下さい。又、当社口座（下記の４口座）と同じ銀行がお近くにある場合は同じ銀行からお振込みになりますとより早く入金が確認出来ます。

- お振込先
  （大和銀行 渋谷支店 普6400197）
  （住友銀行 渋谷東口支店 普1133110）
  （あさひ銀行 渋谷支店 普451454）
  （さくら銀行 渋谷支店 普5546936）

③郵便局よりお振込みの場合、お近くの郵便局よりお振込みになれます。

- 郵便振替口座 東京6-168261

➡当社にて入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。

◎ご注意
代金を現金書留や、お振込などでご送金いただく際は、おつりのないように、お送り下さい。

★消費税3%を加える事をお忘れなく

クレジット支払いの場合

①お電話にて住所・氏名・電話番号の他に、生年月日、お勤め先などをうかがいます。未成年者の方は、保護者の方のお名前をうかがいますので保護者の方の承認をうけてからお申し込み下さい。
②クレジットの手続きは当社が代行致します。お客様には確認のためのお電話を一度さしあげ、指定の書類（当社より郵送）にお名前のご記入と捺印をしていただくだけです。

➡手続きが終り次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。お支払いは原則として商品到着後約２週間〜1ヶ月後からとなります。

その他の申し込み方法

①下取りにて買替え、又は買取りのみをご希望の方は、お電話にて確認の上お申込み下さい。
②FAXにてのご注文もお受け致します。
03-3463-2394までお送り下さい。
折返し当社よりFAXにて連絡さしあげます。

- 商品が万一不良の場合は、商品到着後７日以内にご連絡いただければ、同等商品と交換致します。
- 不良品以外の返品・交換はいたしません。

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00〜PM7:00

お近くの方は、各店へご来店ください。通信販売の方は 03(3463)4455へ

渋谷店

年中無休（AM10:00〜PM7:00）
☎03(3463)4455
FAX.03(3463)2394

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2
大外ビル5階
㈱日本マイコン流通センター 渋谷店

- 振込先
  大和銀行 渋谷支店 普6400197
  住友銀行 渋谷東口支店 普1133110
  あさひ銀行 渋谷支店 普451454
  さくら銀行 渋谷支店 普5546936
  郵便振替口座 東京6-168261

渋谷駅前店

吉祥寺店

毎週水・木曜日定休（AM11:00〜PM6:30）
☎0422-21-9972
FAX.0422-21-9942

〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11
KSビル10階
㈱日本マイコン流通センター
吉祥寺店

（お電話でのお申込みは
渋谷店
☎03-3463-4455へ）

吉祥寺店

ほしくなったら、もう待てない!とにかく速い!!

注文方法

- 申し込みは右のような形で、明確に書いてご注文ください。
- 代金は郵便局で現金書留、為替および郵便振替にてお送り下さい。
- 送料・消費税は必要ありません。
- ただし、売価合計が5,000円未満の場合は送料500円を追加してお申し込みください。

- パソコンゲームソフトは全てのメーカーを取り扱っております。(ソフトベンダーと一部の直販メーカーを除く)
- リストにないソフトは10%引きです。
- 未発売のソフトは予約扱いとさせて頂きますので、発売になり次第発送致します。
- 古いソフトをご注文頂く場合は、まずお電話にて在庫を確認ください。

申し込み書(例)

フリガナ
お名前
ご住所 〒
お電話

商品名	使用機種/メディア	売価
	売価合計	

新品ゲームソフト(アイウエオ順)

★印は未発売のソフトです。

PC98シリーズ

商品名	定価	売価
★アンジェラス2ホーリーナイト	9,800	8,820
●A列車で行こうIII	12,800	11,520
●アリスの館2	4,800	4,320
●アーリーキングダム	12,800	11,520
●アマランス	8,800	7,920
●アスカラマミュートG.C.	12,800	11,520
●アマランス2	9,800	8,820
★蒼き狼と白き牝鹿元朝秘史	9,800	8,820
●アルミスト	9,800	8,820
●アグミックス・セレクト	7,800	7,020
●伊忍道打倒信長	9,800	8,820
★イマージュ	7,800	7,020
●イースIII	8,700	7,830
●イーリス亭小夜曲	9,800	8,820
●宇宙冒険少女ナミ	8,800	7,920
●エメラルドドラゴン	9,800	8,820
★エコロジーマジック	12,800	11,520
●A列車で行こうIIIマップコレクション	5,800	5,220
●L(ELLE)	7,800	7,020
●エアーコンバットII	8,800	7,920
●F-15ストライクイーグルII	10,800	9,720
●F-15ストライクイーグルIIプラス	12,800	11,520
●F-15ストライクイーグルIIシーナーリーディスク	5,200	4,680
●エアーマネージメント	11,800	10,620
★M1タンクプラトーン	12,800	11,520
●OMEGA	12,800	11,500
●織田信長	9,800	8,820
●風、スローダウン	9,800	8,820
★科学特捜隊	14,800	13,320
●ガゼルの塔	7,800	7,020
●CAL2	7,800	7,020
★CAL3	8,800	7,920
★ガンシップ2000	未定	——
●ガンダムクラシックオペレーション	9,800	8,820
●風へ	8,800	7,920
●機動戦士ガンダムアドバンストオペレーション	9,800	8,820
●CARAT	7,800	7,020
●キャンキャンバニープリミエール	7,800	7,020
●今日もキャンパス花乱満	7,800	7,020
●ギゼ	7,800	7,020
●究極麻雀アイドルグラフィック	7,800	7,020
●きゃんきゃんすごろく(華麗なる人生)	8,800	7,920
●銀河英雄伝説IIDXキッド	5,000	4,500
●KISS	7,800	7,020
●銀河英雄伝説2	9,800	8,820
●キミだけに愛を	7,800	7,020
●機動戦士ガンダムデザートオペレーション	9,800	8,820
●KIDS特殊行動警察	6,800	6,120
●キャッスルズ	9,800	8,820
★キラーホエール	7,800	7,020
●機甲装神ヴァルカイザー	7,800	7,020
●機甲師団II	10,800	7,920
★魏・呉・蜀伝	5,800	5,220
●ギディ	7,800	7,020
●ギディ2	7,800	7,020
●KIGEN(輝源)	9,800	8,820
★銀河英雄伝説3	12,800	11,520
●キャラメルクエスト	9,800	8,820
●クイズDEグランプリ	7,800	7,020
★クインティアロード2	8,800	7,920
●クインティアロード	8,800	7,920
●狂った果実	7,800	7,020
●クラシックロード①	9,800	8,820
●グロス・ドイッチランド	14,800	13,220
●クリスタルクエスト	7,800	7,800
★グラムキャッツ2	7,800	7,020
●幻影都市	9,800	8,820
●激闘の地	8,800	7,920
●コマンドHQ	11,800	10,620
★ごくら(天国〜巨桃の塔の巻〜	6,800	6,120
●コンチネンタル	8,800	7,920
●轟II	12,800	11,520
●国立機動戦隊RIPS V	7,800	7,020
●サイレントメビウス	14,800	13,320

PC98シリーズ

商品名	定価	売価
●サイゴンV	12,800	12,800
●SAP特殊行動警察	6,800	6,120
●財閥銀行	12,800	11,520
●3太くんIIクイズ番長	6,800	6,120
●三国志III	14,800	13,320
●シャレイドマジック	7,800	7,020
●新宿物語	7,800	7,020
●ジャパンバッシング	8,800	7,920
●48夜物語	7,800	7,020
●人生クイズゲームだ!	7,800	7,020
●シャングリラ	7,800	7,020
★シュヴィライゼーション	12,800	11,520
●ジョーカー1、2	各7,800	各7,020
●将棋聖天	14,800	13,320
●雀豪3	9,800	8,820
●雀ジャカ雀	7,800	7,020
●CAL	6,800	6,120
●シャルム	7,800	7,020
●神話の島	8,800	7,920
●雀ボーグすずめ	7,800	7,020
●雀OH!クエスト	7,800	7,020
●シムアース	12,800	11,520
●ジョシュア	9,700	8,720
●シュヴァルツシルトIII	12,800	11,520
●スーパー野球道	12,800	11,520
★スウィートエンジェルス	6,800	6,120
★Super DPS	6,800	6,120
●ストリップストリーム'92	5,800	5,220
●SUZAKU	9,800	8,820
●水龍士外伝 月龍の山	6,800	6,120
●関ヶ原	12,800	11,520
●卒業〜グラデュエーション〜	11,800	11,800
●ソーサリアン	9,800	8,820
●ソーサリアンシナリオ	各3,800	各3,420
●ソードダンサー	9,800	8,820
●卒業写真・美姫	6,800	6,120
●太閤立志伝	9,800	8,820
●大戦略4	9,800	8,820
●大戦略IIIマルチエディタ	6,800	6,800
●ダイヤモンドプレイヤーズ	12,800	11,520
●大戦略III'90	9,800	8,820
●大戦略III'90最新データ集	5,000	4,500
●大航海時代	9,800	8,820
●ダンジョンマスター	9,800	8,820
●続ダンジョンマスターカオスの逆襲	9,800	8,820
●大戦略III'90マップコレクション	5,000	4,500
●沈黙の艦隊	12,800	11,520
★地球防衛少女イコちゃん〜UFO大作戦〜	12,800	11,520
●電脳学園I/バージョンアップ	8,800	7,920
●提督の決断	14,800	13,320
●天下統一II	9,800	8,820
●天神乱魔(成人向)	7,800	7,020
★デザーシャープ	7,800	7,020
●電脳学園IV	9,800	8,820
●電脳学園II、III	各8,800	各7,920
●D.P.S SG、Set2、Set3	各6,800	各6,120
●ディスクステーション各号	各3,980	各3,582
●天舞〜三国志〜	12,800	11,520
●天舞リミテッド	8,800	7,920
●天舞シナリオコレクション	5,800	5,220
●天下統一2パワーアップセット	6,800	6,120
●天下大乱	8,800	7,920
●ティラムバラム	9,800	8,800
●DE.JA	6,800	6,120
●D.P.S.	5,800	5,220
●電撃ナース	8,800	7,920
●テセラ	8,800	7,920
●テニス・テニス	9,800	8,820
●天舞(満漢全席)	14,800	13,320
●DE-JAII	8,800	7,920
●デッド オブ ザ ブレイン	8,800	7,920
●ドラゴン創世紀	12,800	11,520
●ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	9,800	8,820
●DRAGON PINK	8,800	7,920

PC98シリーズ

商品名	定価	売価
●Dr.STOP	6,800	6,120
●ドラゴンナイトII、III	各7,800	各7,020
●DOR	6,800	6,120
●ドラゴンマスターシルク	8,800	7,920
●ドラゴンスレイヤー6	8,700	7,830
●闘神都市	6,800	6,120
●トライアルorフォース	7,800	7,800
●ナイキ	7,800	7,020
●人形使い	8,800	7,920
●ヌーク	7,800	7,020
★狙われた天使たち	8,800	7,920
●ネクタリス	7,800	7,020
●信長の野望武将風雲録	9,800	8,820
●ハテナ?の大冒険	7,800	7,020
★パワーシンガー	9,700	8,730
★パワーモンガー	12,800	11,520
●遙かなるオーガスタ	12,800	11,520
●遙かなるオーガスタHDパック	14,800	13,320
●花よりだんご	6,800	6,120
●花札物語	6,800	6,120
●ハスラー2055	9,800	8,800
●Bacta	7,800	7,020
●バーディワールド	5,800	5,220
★ビースト三獣士	9,800	8,820
●美少女通信(CHATのすすめ)	6,800	6,120
●BEAST2	8,800	7,920
●ビーストロード2	7,800	7,020
●ピンクソックス1、2、3各号	各2,800	各2,520
●ピンクソックス4、5、6、7各	各3,600	各3,240
●ピンクソックス8	6,800	6,120
●ピンクソックスマニア	4,800	4,320
●緋王伝	12,800	11,520
●BIG HONOUR	12,800	11,520
●美少女大図鑑	6,800	6,800
●101回目のアプローチショット	6,800	6,120
●秘密の花園	7,800	7,020
●復活祭アステカーヤの魔女	7,800	7,020
●プリズム98	14,800	13,320
●フリーウィル	9,700	8,720
★プリンセスメーカー2	未定	——
●プリンセスメーカー	14,800	13,320
★プリンセス ミネルバ	未定	——
●ヴェインドリーム	8,800	7,920
★ヴェインドリーム2	9,800	8,820
●プランマーカー	6,800	6,120
●ブランディッシュ	9,800	8,820
●プレイメーカーフットボール	9,800	8,820
●プレリア	7,800	7,020
★プレゼンス	9,800	8,820
●フィクスエレメント	9,800	8,820
●ふしぎの海のナディア	14,800	13,320
●プレミアム	7,800	7,020
●ペブルビーチの波濤	12,800	11,520
●ホール(FALL)	8,800	7,920
●星の物語2	8,800	7,920
●ホットプリントパラダイス	7,800	7,020
●ぽっぷるメイル	9,800	8,820
●PONYON	7,800	7,020
●PHOBOS(フォボス)	7,800	7,020
●星の砂物語	6,800	6,120
●煩悩予備校1、2	各7,800	各7,020
★煩悩予備校3	7,800	7,020
●マスターオブモンスターズシナリオ集	5,000	4,500
★マイト&マジックBOOK4	12,800	11,520
●麻雀王伝説	9,800	8,800
●マルチペイント	14,800	13,320
●魔女っ子クミ	9,800	8,820
★麻雀三国志 演義	6,800	6,120
★マスターオブモンスターズファイナル	9,800	8,820
★まゆみ	5,800	5,220
●魔法少女りな	9,800	8,820
●まなみのどこまでいくの	3,800	3,420
●My eyes!	7,800	7,020
●マスターオブモンスターズ2	8,800	7,920

PC98シリーズ

商品名	定価	売価
●マイト&マジックBOOK3	12,800	11,520
●麻雀遊園地	7,700	6,930
●麻雀王伝説	9,800	8,820
●魔(彩子)雀	8,800	7,920
●MAD PARADOX	6,800	6,120
●満開電飾2	9,800	8,820
●満開電飾	7,800	7,020
●マーシャルエイジ	7,800	7,020
●舞(mai)	6,800	6,120
●麻雀幻想曲	7,800	7,020
●ミラージュ	7,800	7,020
★ミスタープロ野球パーフェクト	12,800	11,520
●ムーンミスト	8,800	7,920
●桃色大陸	8,200	7,380
●夢二—浅草奇譚—	7,800	7,020
●やんやんのクイズいっちょまえ	7,800	7,020
●妖獣クラブカスタム	7,800	7,020
●ヨーロッパ戦線	12,800	11,520
●蘭丸	7,800	7,020
●ランス1、2、3	各6,800	各6,120
●らんま1/2飛龍伝説	14,800	13,320
●リーディングカンパニー	12,800	11,520
●レッサーメルン	9,800	8,820
●レッスルエンジェルス	7,800	7,020
●レジオナルパワー2	9,800	8,820
●レミングス	7,800	7,020
●ROSE	7,800	7,020
●ロードス島戦記I、II	各9,800	各8,820
●ロードス島戦記福神漬	3,800	3,420
●ロードス島戦記福神漬②	4,800	4,320
●ロボクラッシュ98	8,800	7,920
●ロイヤルブラッド	7,800	7,020

PC88シリーズ

商品名	定価	売価
●蒼き狼と白き牝鹿—元朝秘史—	9,800	8,820
●イースIII	8,700	7,830
●伊忍道打倒信長	9,800	8,820
●エメラルド・ドラゴン	8,800	7,920
●ガゼルの塔	7,800	7,020
●銀河英雄伝説IIDXkit	4,800	4,320
●銀河英雄伝説II	9,800	8,820
●ソーサリアン	9,800	8,820
●ソーサリアンシナリオ	各3,800	3,420
●ダイナソア	8,700	7,830
●ドラゴンナイトII	7,800	7,020
●電脳学園I、II、III	各8,800	7,920
●D.P.S.	5,800	5,220
●ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	9,800	8,820
●ドラゴンスレーヤー6	8,700	7,830
●ドラゴン・ナイト	6,800	6,120
●信長の野望武将風雲録	9,800	8,820
●ヴェインドリーム	8,800	7,920
●星の砂物語	6,800	6,120
●ポッキー	7,800	7,020
●ポッキー2	8,800	7,920
●ぽっぷるメイル	8,700	7,830
●ヨーロッパ戦線	12,800	11,520
●ランスI・II	6,800	6,120
●ロイヤルブラッド	7,800	7,020

MSXシリーズ

商品名	定価	売価
●伊忍道打倒信長(ROM)	11,800	10,620
●伊忍道打倒信長(DISK)	9,800	8,820
●イースIII	8,700	7,830
●L(ELLE)	7,800	7,020
●エメラルドドラゴン	9,800	8,820
●CAL	6,800	6,120
●CAL II	7,800	7,020
●君だけに愛を	7,800	7,020
★キラーホエール	7,800	7,020
★きゃんきゃんバニープルミエール	7,800	7,020
●ギゼ(XIX)	7,800	7,020

MSXシリーズ

商品名	定価	売価
●銀河英雄伝説II DXkit	4,800	4,320
●銀河英雄伝説II	9,800	8,820
●キャンペーン版大戦略2	8,800	7,920
●グラフザウルスVer2.0	12,800	11,520
●狂った果実	7,800	7,020
●幻影都市(ターボR)	9,800	8,820
●コンチネンタル	8,800	7,920
●三国志II	14,800	13,320
●ジョーカー	7,800	7,020
●ジョーカー2	7,800	7,020
●スーパーピンクソックス	4,800	4,320
●聖戦士ダンバイン	8,800	7,920
●世界でいちばん君がすき	5,800	5,220
●卒業写真・美姫	6,800	6,120
●大航海時代	11,800	10,620
●DE・JA	6,800	6,120
●D.P.S SG Set2,Set3	各6,800	各6,120
●電脳学園IIIトップをねらえ	8,800	7,920
●D.P.S.SG	6,800	6,120
●電脳学園1、2	各8,800	各7,920
●提督の決断(ROM)	14,800	13,320
●闘神都市	6,800	6,120
●ドラゴンアイズ	6,800	6,120
●ドラゴンナイト	6,800	6,120
●ドラゴンナイトII	7,800	7,020
●ドラゴンスレイヤー6	8,700	7,830
●Dr.STOP	6,800	6,120
●信長の野望武将風雲録(ROM)	11,800	10,620
●信長の野望武将風雲録(DISK)	9,800	8,820
●バーディワールド	8,800	7,920
●美少女大図鑑	6,800	6,120
●BEAST2	8,800	7,920
●ピンクソックス1、2、3	各2,800	各2,520
●ピンクソックス4、5、6、7	各3,600	各3,240
●ピンクソックス8	6,800	6,120
●ピンクソックスプレゼンツ	3,600	3,240
●ピンクソックスマニア	3,600	3,240
●ピーチアップ総集編	6,800	6,120
●ピーチアップ総集編2	7,800	7,020
●秘密の花園	7,800	7,020
●プリンセスメーカー	14,800	13,320
●フレイの冒険	7,800	7,020
●星の砂物語	6,800	6,120
●ポッキー	6,800	6,120
●ポッキー2	8,800	7,920
●My eyes!	7,800	7,020
●舞(mai)	6,800	6,120
●麻雀王伝説	9,800	8,820
●夢二	7,800	7,020
★桃色大陸	8,200	7,380
●YUKA—ゆかのフシギな体験—	5,800	5,220
●ヨーロッパ戦線(DISK)	12,800	11,520
●ランスI・II	6,800	6,120
●龍の花園	7,800	7,020
●らんま1/2飛龍伝説	12,800	11,520
●ロードス島戦記	9,800	8,820
●ロードス島戦記 福神漬	3,800	3,420

X68000

商品名	定価	売価
●アルシャーク	9,800	8,820
●アリスの館2	4,800	4,320
●イマージュ	7,800	7,020
●エメラルドドラゴン	9,800	8,830
★エトワールプリンセス	9,800	8,820
●エイトレイクスゴルフクラブ	5,800	5,220
●エイリアンシンドローム	5,800	5,220
★エアーマネージメント	11,800	10,620
●L(ELLE)	7,800	7,020
●F15ストライクイーグルII	10,800	9,720
★オーバーテイク	9,800	8,820
●CAL	6,800	6,120
●CAL2	7,800	7,020
★CAL3	8,800	7,920

PC-9801シリーズ

イマージュ

10月9日発売予定　予約受付中!

☆代引(着払い)システム(以下の内容を明記の上、ハガキ又は電話でご注文して下さい。)郵便番号・住所・氏名・TEL・ほしいゲーム・機種・メディア ☆ハガキでご注文される方は代引希望と書いて下さい。尚、代引手数料500円必要になります。

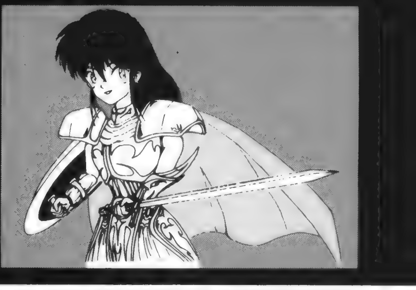
消費税不要・全国無料配達

(北海道、九州、沖縄方面も無料です)

■パソコンゲームソフトの

OA ハウス フレンド

送り先：OAハウス フレンド 通販部 〒926 石川県七尾市みそぎ町 イ-35-3 (JR七尾駅前)
Tel.0767-52-3683 Fax.0767-52-0632
通販部営業PM1:00～PM8:00



新品ゲームソフト (アイウエオ順)

★印は未発売のソフトです。

X68000

商品名	定価	売価
★究極タイガー	未定	——
★キラーホエール	7,800	7,020
●KIDS特殊行動警察	6,800	6,120
●キャメルトライ	8,800	8,820
●君だけに愛を	7,800	7,020
●銀河英雄伝説II	9,800	8,820
●キャンペーン版大戦略II	9,800	8,830
●きゃんきゃんすごろく華麗なる人生	8,800	7,920
●ギゼ(XIX)	7,800	7,020
●キャンキャンバニープルミエール	7,800	7,020
●キャッスルズ	9,800	8,820
★グラムキャッツ2	7,800	7,020
●苦胃頭捕物帖	5,300	4,770
●狂った果実	7,800	7,020
●ごめんねエンジェル—横浜物語—	8,800	7,920
●ゴッズ	9,800	8,820
●SAP特殊行動警察	6,800	6,120
●三国志III	14,800	13,320
●サイレントメビウス	14,800	13,320
●シャングリラ	7,800	7,020
●ジェノサイド2	8,800	7,920
●ジョーカー I、II	各7,800	各7,020
●ジムアース	12,800	11,520
●新宿物語	7,800	7,020
●ジョシュア	9,700	8,730
●将棋聖天	14,800	13,320
●シムシティー	9,800	8,820
●シュートレンジ	9,800	8,820
●スターウォーズ	7,200	6,480
★Super DPS	6,800	6,120
●全開電飾	7,800	7,020
●卒業写真・美姫	6,800	6,120
●装甲騎兵ボトムズ	8,800	7,920
●続ダンジョンマスターカオスの逆襲	9,800	8,820
●ダンジョンマスター	9,800	8,820
●太閤立志伝	9,800	8,820
●大戦略III'90	9,800	8,820
★沈黙の艦隊	12,800	11,520
●DE・JA II	8,800	7,920
●デッド・オブ・ザ・ブレイン	8,800	7,920
●デザーシャープ	7,800	7,020
●D.P.S. SG Set2、Set3	各6,800	各6,120
●D.P.S.	5,800	5,220
●天神乱魔(成人向)	7,800	7,020
●DOR1、2	各6,800	各6,120
●ドラゴンナイトII、III	各7,800	各7,020
●ドラゴンナイト	6,800	6,120
●闘神都市	6,800	6,120
★ドラゴンスレイヤー6英雄伝説	未定	——
●Dr.STOP	6,800	6,120
★ネクタリス	7,800	7,020
●信長の野望武将風雲録	9,800	8,820
●バトルテック	9,800	8,820
●遥かなるオーガスタ	12,800	11,520
●花よりだんご	6,800	6,120
●パワーモンガー	12,800	11,520
●バーディワールド	5,800	5,220
★バーンウェルト	9,800	8,820
★ビーレイン	7,800	7,020
●秘密の花園	7,800	7,020
●BEAST2	8,800	7,920
●美少女大図鑑	6,800	6,120
●ビーストIII	8,800	7,920
●プレミアム	7,800	7,020
●プランマーカー	6,800	6,120
●フォクシー2	7,800	7,020
●ファランクス	8,800	7,920
●フェアリーランドストーリー	6,800	6,120
●ファーストクイーン2	7,800	7,020
●ふしぎの海のナディア	14,800	13,320
●ヴェルスノーグ戦乱	9,800	8,820
●PONYON	7,800	7,020
●星の砂物語2	8,800	7,920
●ポピュラス	9,800	8,820

X68000

商品名	定価	売価
●ポピュラス2	12,800	11,520
●星の砂物語	6,800	6,120
●煩脳予備校1、2	7,800	7,020
●麻雀遊園地	7,700	6,930
●My eyes!	7,800	7,020
●マージャルエイジ	7,800	7,020
●舞(mai)	6,800	6,120
●マスターオブモンスターズII	8,800	7,920
●麻雀幻想曲	7,800	7,020
●ミラージュ	7,800	7,020
●ムーンクリスタル	9,800	8,820
●遊撃王IIエアーコンバッド	8,800	7,920
●妖獣クラブ2	7,800	7,020
●ランス1、2、3	各6,800	各6,120
●ラ・グーン	8,800	7,920
●蘭丸	7,800	7,020
●ライジングサン	9,800	8,820
●リーディングカンパニー	12,800	11,520
●レミングス	7,800	7,020
●ロイヤルブラッド	7,800	7,020
●ロードス島戦記	9,800	8,820
●YS	9,600	8,640

FM TOWNS

商品名	定価	売価
●アフターバーナー3	10,800	9,720
●AYA	8,800	7,920
●アリスの館	6,800	6,120
●アトラス	10,800	9,720
●伊忍道打倒信長	11,800	10,620
●インフェステーション	8,800	7,920
●ウルティマ6	9,800	8,820
●栄冠は君に2	9,500	8,550
●A列車で行こうIII	14,800	13,320
●エメラルドドラゴン	11,800	10,620
●エイトレイクスゴルフクラブ	5,800	5,220
●L(ELLE)	7,800	7,020
●億万長者II	12,800	11,520
●Orgel	12,800	11,520
●黄金の羅針盤	9,800	8,820
●CAL I、IIセット	8,800	7,920
●KIGEN	9,800	8,820
●機動戦士ガンダムデザートオペレーション	9,800	8,820
●キャンキャンコレクション	5,800	5,220
●ギャラクシーフォース2	9,800	8,820
●機動戦士ガンダムハイパークラシックオペレーション	9,800	8,820
●銀河英雄伝説2DX+	12,800	11,520
●キャッスルズ	9,800	8,820
★グラムキャッツ2	7,800	7,020
●クイズ番長	6,800	6,120
●GAMEテクノポリススーパーコレクション①	12,800	11,520
●斬II	12,800	11,520
●サイレントメビウス	14,800	13,320
●サークII	9,800	8,820
●三国志III	16,800	15,120
●シャーロックホームズ	8,800	7,920
●シャドウ・オブ・ザ・ビースト	9,800	8,820
●シムシティー	9,800	8,820
●スーパーシューティングTOWNS	9,800	8,820
●シムアース	12,800	11,520
●ジョーカー I、IIセット	8,800	7,920
●シャングリラ	7,800	7,020
●将棋聖天	14,800	13,320
●スプラッターハウス	9,800	8,820
●SUZAKU	12,800	11,520
●スーパー大戦略	8,800	7,920
●スーパー上海ドラゴンズアイ	7,800	7,020
●スーパーリアル麻雀PII&PIII	11,800	10,620
●Super DPS	6,800	6,120
●関ヶ原	12,800	11,520
●ソリチュード(上巻)	未定	——
●ダイヤモンドプレイヤーズ	12,800	11,520
●第4のユニットワイアット	12,800	11,520
●太閤立志伝	11,800	10,620

FM TOWNS

商品名	定価	売価
●ダンジョンマスター	8,800	7,920
●続ダンジョンマスターカオスの逆襲	9,800	8,820
●大戦略III'90	9,800	8,820
●大戦略III'90マップコレクション①	5,000	4,500
●ダイナソア	9,800	8,820
●タイトーチェイスHQ	9,800	8,820
●沈黙の艦隊	12,800	11,520
●D.P.S. SG	5,800	6,120
●D.P.S. SG Set2	6,800	6,120
●D.P.S. SG Set3	6,800	6,120
●DE・JA II	8,800	7,920
●提督の決断	16,800	15,120
●天神乱魔	7,800	7,020
●D.P.S.	5,800	5,220
●ドラゴンスレイヤー	8,700	7,830
●ドラゴンナイトIII	7,800	7,020
●DOR1、2	各6,800	各6,120
●Dr.STOP	6,800	6,120
●闘神都市	6,800	6,120
●ナイトメア	12,800	11,520
●信長の野望武将風雲録	11,800	10,620
●遥かなるオーガスタ	12,800	11,520
●花よりだんご	6,800	6,120
★BATTLE-GARL	12,800	11,520
●パワーモンガー	12,800	11,520
●BiG オナー	12,800	11,520
●フラクタルエンジン	2,600	2,340
●ブライ完結編	9,800	8,820
●プリンス・オブ・ペルシャ	9,800	8,820
●プレミアム	7,800	7,020
★Heaven & Earth	未定	——
●ベストプレーベースボール	9,800	8,820
●ポピュラス	12,800	11,520
●星の砂物語2	8,800	7,920
●マーダークラブDX	9,800	8,820
●麻雀幻想曲	7,800	7,020
★マイト&マジックBOOK3	12,800	11,520
★ミラージュ	7,800	7,020
●メリーゴーランド	8,800	7,920
●モンキーアイランド	9,800	8,820
●指輪物語	12,800	11,520
●妖獣クラブカスタム	7,800	7,020
●ヨーロッパ戦線	14,800	13,320
●ランス1、2、3	各6,800	各6,120
●ランペルール	11,800	10,620
●ライフ&デス	8,800	7,920
●雷電伝説	9,700	8,730
★リーディングカンパニー	14,800	13,320
●レインボーアイランドEXTRA	8,800	7,920
●レミングス	7,800	7,020
●ロイヤルブラッド	9,800	8,820

Macintosh

商品名	定価	売価
●シムシティ(日本語版)デラックス	12,800	11,520
●ロボスポーツ(日本語版)	12,800	11,520
●MS Flight Simulator ジャパン	9,500	8,550
●PGA TOUR GOLF	7,000	6,300
●CASTLE Of DR BRAIN	9,000	8,100
●CONQUESTS OF THE LONG8	12,000	10,800
●HEART OF CHINA	11,000	9,900
●HOYLE'S BOOK OF GAME	7,000	6,300
●HOYLE'S BOOK OF GAME II	7,000	6,300
●HOYLE'S BOOK OF GAME III	7,000	6,300
●RISE OF THE DRAGON	11,000	9,900
●SPACE QUEST 3	11,000	9,900
●LEISURE SUIT LARRY	11,000	9,900
●LEISURE SUIT LARRY 5	12,000	10,800
●SPACE QUEST 4	12,000	10,800
●THEXDER	7,000	6,300
●POLICE QUEST 3	12,000	10,800
●RED BARON	12,000	10,800
●WILLY BEAMISH	12,000	10,800
●KING'S QUEST IV	12,000	10,800

パソコンソフトで成人向のソフトについては、18歳未満の方は御購入できませんので御了承下さい。

パソコン周辺機器

◆RAMボード	定価	売価
98DA用増設RAMボード	定価	売価
●PIO-RA134-2MA(2M増設ボード)	35,000	31,500
●I.Oデータ PIO-DA134-4ML(4M増設ボード)	35,000	31,500
●I.Oデータ PIO-DA134-8ML(8M増設ボード)	70,000	63,000
98FA用増設RAMボード	定価	売価
●PIO-FA134-4M(4M増設ボード)	35,000	31,500
●PIO-FA134-8M(8M増設ボード)	69,000	62,100
98用、エプソン286、386用EMSプラス増設RAMボード	定価	売価
●I.Oデータ PIO-PC34FX-2ME(2M増設ボード)	29,000	26,100
●I.Oデータ PIO-PC34FX-4ME(4M増設ボード)	45,000	40,500
X68000用増設RAMボード	定価	売価
●I.Oデータ SH-6BE1-1(M初期68用1Mボード)	25,000	22,500
●I.Oデータ SH-6BE1-A(ACE68以降用1Mボード)	25,000	22,500
JOY-スティック	定価	売価
●XEI-AP(アナログジョイパット)	13,800	12,420
●XEI-ST2(スタンダードスティック)	5,900	5,310
●XEI-PRO(連射スティック)	9,500	8,550
◆ジョイスティック(MSX2、X68000、PC-98、286、386共通)		
●エニックス EOJ-01(1段階連射切り替え機能付)	2,400	2,160
◆マウスマット		
商品名	定価	売価
●電波新聞社製マット	1,900	1,710
◆フロッピーディスク		
商品名	定価	売価
●マクセル5インチ2HD(10枚1組)	——	1,000
●マクセル3.5インチ2HD(10枚1組)	——	2,000
●TDK5インチ(10枚1組)	——	1,000
●TDK3.5インチ(10枚1組)	——	2,000
●3M 5インチ(10枚1組)	——	1,000
●3M 3.5インチ(10枚1組)	——	2,000
◆98用JOYカードインターフェイス		
商品名	定価	売価
●JOY-98V	12,000	10,800

大特価コーナー

このコーナーのゲームソフトは数に限りがありますので、電話にて在庫を確認の上、予約をして下さい。(全商品新品ソフトです) (平成4年10月7日まで有効)

★PC-9801コーナー	定価	売価
●ディフレクター(5HD)	7,800	2,000
●ディフレクター(3.5HD)	7,800	2,000
●エシェントドラゴン(5HD)	8,800	3,500
●エシェントドラゴン(3.5HD)	8,800	3,500
●フューチャーウォーズ(3.5HD)	9,800	4,900
●アルミスト(5HD)	9,800	6,500
●アルミスト(3.5HD)	9,800	6,500
●斬—夜叉円舞曲—(5HD)	9,800	2,500
●斬—夜叉円舞曲—(3.5HD)	9,800	2,500
●38万キロの虚空(5HD)	9,800	2,000
●スターグライダー2(5HD)	9,800	2,000
●スターグライダー2(3.5HD)	9,800	2,000
●クラックス(5HD)	7,800	2,000
●クラックス(3.5HD)	7,800	2,000
●まーぶるまじっく(5HD)	7,800	4,000
●まーぶるまじっく(3.5HD)	7,800	4,000
●風雅セレクション①(5HD)	8,800	4,500
●風雅セケクション①(3.5HD)	8,800	4,500
●GE・TEN(3.5HD)	12,800	4,900
●リガルード(5HD)	7,800	1,500
●ディスクステーションEX#2(5HD)	3,980	1,500
●ディスクステーションEX#2(3.5HD)	3,980	1,500
●ディスクステーションEX#1(5HD)	3,980	1,500
●ディスクステーション #1(5HD)	2,980	1,000
●ディスクステーション #2(5HD)	2,980	1,000
●ディスクステーション #3(5HD)	2,980	1,000
●ディスクステーション #3(3.5HD)	2,980	1,000
●ディスクステーション #4(5HD)	2,980	1,000
●ディスクステーション #4(3.5HD)	2,980	1,000
●ディスクステーション #5(5HD)	2,980	1,000
●ディスクステーション #5(3.5HD)	2,980	1,000
●ディスクステーション #6(5HD)	2,980	1,000
●ディスクステーション #6(3.5HD)	2,980	1,000
●ディスクステーション #8(5HD)	2,980	1,000
●ディスクステーション #8(3.5HD)	2,980	1,000
●ディスクステーション #10(5HD)	2,980	1,000
●ディスクステーション #10(3.5HD)	2,980	1,000
●ディスクステーション #11(5HD)	2,980	1,000
●美少女ギャラリー(3.5HD)	5,800	2,000
●スペースインベーダ(3.5HD)	7,800	3,000
●今どき純情派物語(5HD)	6,800	2,000
●斬(5HD)	9,800	2,500
●斬(3.5HD)	9,800	2,500
●ループス(3.5HD)	7,800	2,000
●DUEL98川中島シナリオ(5HD)	5,800	1,000
●DUEL98川中島シナリオ(3.5HD)	5,800	1,000
●シムシティーテレインエディタ(5HD)	4,800	1,000
●シムシティーテレインエディタ(3.5HD)	4,800	1,000
●マーキュリー2CD付(5HD)	11,800	3,500
●マーキュリー2CD無(5HD)	9,800	3,000
●マーキュリー2CD無(3.5HD)	9,800	3,000
●斬2シナリオコレクション(5HD)	4,200	1,500
●斬2シナリオコレクション(3.5HD)	4,200	1,500
●トワイライトゾーン3(5HD)	7,800	3,000
●ドキドキカードソーグ(3.5HD)	5,800	2,500
★X68000コーナー	定価	売価
●ラストバタリオン	8,800	2,000
●斬	9,800	2,000
●クオータースタッフ	9,800	2,000
●イメージファイト	9,700	2,000
●ダイナモイトデューク	8,800	2,000
●闇の血族 完結編	8,800	2,000
●クラックス	7,800	2,000
●グラディウス②	9,800	6,500
●ループス	7,800	2,000
★MSXコーナー	定価	売価
●ゴルビーのパイプライン大作戦	6,800	1,500
●白夜物語	6,800	2,000
★FMタウンズコーナー	定価	売価
●ゴルビーのパイプライン大作戦	6,800	1,500
●オーサム	8,800	4,000
●麻彩予雀	8,800	5,500

●ドラゴンナイトIII ●コンチネンタル
●ランスIII ●天神乱魔

攻略本好評発売中!!
売価 各1,200円

FMタウンズシリーズ
ミラージュ

10月16日発売予定 予約受付中!

☆ソフトの返品は商品到着後1週間以内に限りお受けいたします。但し、商品のご返送(送料自己負担)確認後、代金より1,000円(キャンセル料、送料)を差し引いた金額をお送りいたします。☆商品はご注文後2、3日でお客様のお手許にお届けいたします。但し、古いソフトでメーカーの在庫が切れた場合は1週間以上かかることがあります。

商品はもちろん スベテ 新品です。

スゲー 安さ実現！

みてください！

日本1の安さ爆発!!

ベルモア通販

名作・新作紹介だよ

商品名	定価	売価
A列車で行こう	12,800	9,100
AYA	8,800	6,200
アルシャーク	9,800	6,900
アトラス	10,800	7,600
イースI	7,800	5,500
イースII	9,600	5,500
イースIII	7,800	6,100
エイトレイクスゴルフクラブ	4,800	3,300
エメラルドドラゴン	9,800	6,900
エアーコンバットII	8,800	6,600
栄冠は君に2	9,500	6,800
オルゴール	12,800	9,100
黄金の羅針盤	9,800	7,000
ガンダムデザートオペレーション	9,800	6,900
ガンダムタクティカルオペレーション	9,800	6,900
ガンダムクラシックオペレーション	9,800	6,900
キングブリーダー異獣王	9,800	7,100
銀河英雄伝説II	9,800	6,900

商品名	定価	売価
銀河英雄伝説II DXkit	5,800	3,300
鋼鉄の騎士	7,800	5,700
サーク	8,800	6,200
サークII	8,800	6,200
サーク ガゼルの塔	7,800	5,500
斬II	9,800	6,900
ジェノサイドII	8,800	6,200
シャドーオブザビースト	9,800	7,900
シムアース	12,800	9,700
関ケ原	12,800	10,100
ダイナソア	9,800	6,100
大撃沈	9,800	6,100
大戦略III 90	9,800	7,400
天舞	12,800	10,100
ドラゴンスレイヤー6	8,700	6,800
ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	9,800	7,700
信長の野望武将風雲録	9,800	7,300
遥かなるオーガスタ	12,800	9,100

商品名	定価	売価
飛翔鮫	8,800	7,100
Blue	9,700	7,600
ファランクス	8,800	6,200
フレイの冒険	7,800	5,500
プリンセスメーカー	14,800	10,500
ブランディシュ	9,800	7,700
ファイナルクライシス	7,800	6,100
ヴェインドリーム	9,800	6,200
ヴェルスナーク戦記	9,800	7,700
アリスの館II（タウンズ別）	4,800	3,600
指輪物語	12,800	10,100
雷電伝説	9,700	7,600
レジオナルパワー2	9,800	7,700
レミングス	7,800	6,100
ロードス島戦記	9,800	6,900
ロードス島戦記2	9,800	6,900
ワイアラエの奇跡	7,800	5,500

美少女関連ソフトコーナー

商品名	定価	売価
アリスの館CD	6,800	4,700
ARMIST	9,800	7,600
アグミックス セレクト/エル	7,800	5,900
エル	7,800	5,500
KISS	7,800	6,100
ギゼ	7,800	6,100
GIDDY	7,800	6,100
CARAT	7,800	5,500
キャラメル・クエスト	9,800	7,700
きゃんきゃんすごろく華麗なる人生	8,800	6,900
きゃんきゃんバニープルミエール	7,800	5,900
キミだけに愛を	7,800	5,700
CAL	6,800	4,700
CALII	7,800	4,700
クインティアロード	8,800	6,200
クリスタル・クエスト	7,800	5,500
狂った果実	7,800	5,500
ごめんねエンジェル	8,800	6,900
コンチネンタル	8,800	6,900
SAP2 KIDS	6,800	5,400
シャングリラ	7,800	5,500
ジョーカー	7,800	5,500
ジョーカー2	7,800	6,100
シャルム	6,800	5,100
シャレイドマジック	7,800	5,900
スイートエモーション	7,800	6,100
スーパーリアル麻雀PII&PIII	11,800	9,300
先手必勝	9,800	7,600
卒業 Graduation	11,800	9,300
卒業写真／美樹	7,800	6,100
電脳学園I ver2.0	8,800	6,200

商品名	定価	売価
電脳学園II	8,800	6,200
電脳学園III	8,800	6,200
電脳学園IV	9,800	6,900
テセラ	8,800	6,200
天使は二度死ぬ	8,800	6,900
天神乱魔	7,800	6,100
D.P.S	5,800	4,100
D.P.S SG	6,800	4,700
D.P.S SG set2	6,800	4,700
D.P.S SG set3	6,800	4,700
DOR	6,800	5,300
DOR part2	6,800	5,300
ドクターストップ	6,800	4,700
ドラゴンプリンセス	7,800	6,200
ドラゴンナイト	6,800	5,300
ドラゴンナイトII	7,800	5,500
ドラゴンナイトIII	7,800	6,100
ドラゴンピンク	8,800	6,900
闘神都市	6,800	4,700
人形使い	8,800	6,900
ヌーク	7,800	5,900
狙われた天使たち	8,800	6,600
Bacta	7,800	6,100
花札物語	6,800	5,100
花よりダンゴ	6,800	4,700
美少女大図鑑	6,800	5,300
美少女通信	6,800	5,100
秘密の花園	7,800	6,100
復活祭―アスティカーヤの魔女―	7,800	5,900
BEAST2	8,800	6,900
フォール	8,800	6,900

商品名	定価	売価
FOXY	6,800	4,700
FOXY2	7,800	5,500
PHOBOS	7,800	5,500
プリンセスメーカー	14,800	10,500
PLERIA（プレリア）	5,800	5,900
ホットプリントパラダイス	7,800	5,900
ポッキー	7,800	5,500
ポッキー2	8,800	6,200
凡脳予備校	7,800	5,500
凡脳予備校2	7,800	5,500
PONYON	7,800	6,100
星の砂物語	6,800	4,700
星の砂物語2	8,800	6,900
麻彩子雀	8,800	6,900
マーシャルエイジ	7,800	6,100
MAD・PARADOX	6,800	5,100
麻雀遊園地	7,800	6,100
魔女っ子クミ	9,800	7,700
魔法少女りな	9,800	7,700
My eyes	7,800	5,900
ミラージュ	7,800	6,100
ムーンクリスタル	9,800	7,700
夢二	7,800	5,900
妖獣クラブ	6,800	4,700
妖獣クラブII	7,800	5,500
妖獣クラブカスタム	7,800	5,500
ランスI	6,800	4,700
ランスII	6,800	4,700
ランスIII	6,800	4,700
蘭丸	9,800	7,600
48夜物語	7,800	5,900

●御申込み方法●

現金書留か為替又は銀行振込で御申込みください。又、現金と一緒に郵便番号、住所、氏名、年令、機種、メディア、タイトルを明記した紙を同封してください。送料は、一律500円のみです。

●銀行振込●

料金の振込口座は下記の通りになります。

三菱銀行駒込支店

普通預金 0490856 ベルモア

なお別郵便、又はお電話でお客様の御住所、御氏名、御希望の商品メディアをお知らせ下さい。

●商品発送●

発送は原則として、御預り金が届いてから10日前後となります。複数御注文の方で、一部の商品が極端に遅れそうな場合は、個別発送させて頂きます。

●送り先●

〒170 東京都豊島区駒込1-42-2-906

TEL 03(5976)8299 ベルモア通販まで

☆弊社は、充分に在庫を揃えておりますが、商品により多少時間がかかることもあります。なお、ソフトの返品は原則として御受けできません。但し、発送の際に生じた破損に関しては、新品交換いたします。

ベルモアは、消費税はいっさいいただいておりません

★厳選！ 初秋のイチオシ!! —こだわりのラインアップ—

傑作・新作・美少女ソフト紹介（アイウエオ順）

商品名	定価	売価
アマランス	8,800	6,400
アマランスII	9,800	7,100
アドバンスドロードモナーク	9,800	7,800
アリスの館 TOWNS CD	6,800	4,900
アリスの館II	4,800	3,400
アルシスト	9,800	7,100
アルミスト(ARMIST)	9,800	7,100
アルシャーク	9,800	7,100
アルファダイン	7,800	5,700
アークスIII	9,800	7,800
伊忍道打倒信長	9,800	7,600
イースI	7,800	5,700
イースII	7,800	5,700
イースIII	8,700	6,300
インペリアルフォース	8,800	7,000
ヴァルカイザー	7,800	5,700
うるま	6,800	5,560
エアーコンバットII(シナリオ集)	5,000	4,000
エアーコンバットII	8,800	6,800
エイトレイクスゴルフクラブ	4,800	3,500
エメラルドドラゴン	9,800	7,100
栄冠は君にII	9,500	7,000
L(ELLE)	7,800	5,700
F-15ストライクイーグル2	10,800	8,600
A列車で行こうIII	12,800	9,300
オルゴール	12,800	9,300
お父さんの芸夢Part5	6,800	4,900
ガイナロック	9,800	7,100
華麗なる人生	8,800	6,400
ガンダムアドバンスドオペレーション	9,800	7,100
キティー	7,800	6,300
義経	9,800	7,900
KISS	7,800	5,700
キャンペーン版大戦略II	9,800	7,600
ギャラクシーフォースII	9,800	7,100
今日もキャンパス花乱満	7,800	5,700
キングブリーダー異獣王	9,800	7,900
キミだけに愛を	7,800	5,700
CAL	6,800	4,900
CAL2	7,800	5,700
CARAT	7,800	5,700
キャラメルクエスト	9,800	7,100
KIDS 特殊行動警察2	6,800	5,400
銀河英雄伝説II	9,800	7,100
きゃんきゃんバニープルミエール	7,800	5,700
グラフサウルス Ver 2.0	12,800	9,300
クインティアロード	8,800	6,400
群雄三国志II	7,800	6,500
轟(GOU)	9,800	7,100
クイズ番長〜3太くんII〜	6,800	5,500
狂った果実	7,800	5,700
クリスタル・クエスト	7,800	5,700
幻影都市	9,800	7,900
コンチネンタル	7,800	5,700
ごめんねエンジェル	8,800	6,400
三国志II	14,800	12,200
三国志III	14,800	11,500
サークII	8,800	6,400
サークガゼルの塔	7,800	5,700
斬	9,800	7,100
斬II	9,800	7,100
斬 夜叉円舞曲	8,800	6,400
サイレントメビウス	14,800	10,700
SAP 特殊行動警察	6,800	4,700
殺人ロマン紀行恋の長野慕情	7,800	6,200
シャーロックホームズ	8,800	6,800
人生クイズゲームだ	7,800	6,200
シムシティー	8,800	6,400
シムアース	12,800	9,900
死霊の叫び	8,800	6,400
シャルム	6,800	4,900
シャレイド マジック	7,800	6,200
ジョーカー	7,800	5,700
ジョーカーII	7,800	6,200

商品名	定価	売価
ジーザス2	8,800	7,300
シャングリラ	7,800	5,700
ジェノサイド2	8,800	7,100
雀 OH／ クエスト	7,800	5,700
雀皇登龍門II	9,800	7,100
新宿物語	7,800	5,700
スーパー上海ドラゴンズアイ	7,800	5,700
スコルピウス	7,800	5,700
スーパーリアル麻雀 PII&PIII	11,800	9,400
スピンディジー2	8,700	6,900
スプラッタハウス	9,800	7,100
スターウォーズ	7,200	5,800
STRUSH	7,800	6,300
スーパー大戦略	8,800	6,800
それいけナンパくん	6,800	4,900
ソーサリアン	9,800	7,100
ソーサリアン 各シナリオ	3,800	2,700
ソードダンサー	9,800	7,900
卒業写真・美姫	6,800	4,900
ダイナソア	8,700	6,300
大戦略III90	9,800	7,600
大戦略IV	9,800	7,600
ターボアウトラン	9,800	7,600
沈黙の艦隊	12,800	10,200
地球防衛少女イコちゃん〜UFO大作戦〜	12,800	9,400
ドラゴンスレイヤー6	8,700	6,300
ディスクステーション98#15	12,800	10,200
天神乱魔	7,800	5,700
天舞	9,800	7,100
テセラ	8,800	6,400
天下統一II	9,800	7,800
DE・JAII	8,800	6,400
ディフレクター	7,800	5,700
電脳学園I VER2.0	8,800	6,400
電脳学園II・III	各8,800	各6,400
電脳学園IV エイプハンターJ	9,800	7,100
D.P.S	5,800	4,300
D.P.S SG	6,800	4,900
D.P.S SG set2	6,800	4,900
D.P.S SG set3	6,800	4,900
デュエル98	8,700	6,300
提督の決断	14,800	11,500
闘神都市	6,800	4,900
煩脳予備校I・II	各7,800	各5,700
ドラゴンナイトII	7,800	5,700
ドラゴンナイトIII	7,800	6,300
ドラゴンスレイヤー英雄伝説2	9,800	7,400
ドラゴンピンク	8,800	7,000
ドラゴン創世紀	12,800	9,300
ドラゴンプリンセス	7,800	5,700
ドラッケン	8,800	6,800
ドクターストップ	6,800	4,900
DOR	6,800	4,900
ナイトメア	12,800	10,300
ナイアス	8,700	6,300
生中継68	9,800	7,600
人形使い	8,800	6,400
狙われた天使たち	8,800	6,400
ノスタルジア	11,800	8,600
信長の野望武将風雲録	9,800	7,500
遥かなるオーガスタ	12,800	9,300
遥かなるオーガスタ HD パック	14,800	11,800
パンツァーカイル(ブリッククリーク2)	9,800	7,800
パワーモンガー	12,800	10,200
ハァランクス	8,800	6,400
バーディーワールド	5,800	4,600
Bacta	6,800	5,500
バトルガール	12,800	10,200
ハットリス	7,800	6,200
パイプドリーム	7,800	6,200
パワーシンガー	9,700	7,300
BEAST	7,800	5,700
BEAST2	8,800	7,000
秘密の花園	7,800	6,300

商品名	定価	売価
緋王伝	12,800	9,600
美少女通信・摩訶不思議	6,800	4,900
ビーストロード	7,800	5,700
ビーストロードII	8,800	6,400
美少女大図鑑	6,800	4,900
FALL	8,800	7,100
フューチャーウォーズ	9,800	8,100
フォクシー2	7,800	5,700
ファンタジーIV	9,800	8,100
ブルトンレイ	8,800	6,800
ブルトンレイシナリオ集1〜3	4,800	3,700
Blue	9,700	7,800
PLERIA	7,800	5,700
PHOBOS(フォボス)	7,800	5,700
プリンス オブ ペルシャ	8,800	7,400
プリンセスメーカー	14,800	10,700
プレゼント	7,800	5,700
プランマーカー	6,800	4,900
ブランディッシュ	9,800	7,100
ブラッドシード	7,800	6,300
ふしぎの海のナディア	14,800	11,900
復活祭	6,800	5,500
ポッキー	7,800	5,700
ポッキー2	8,800	6,400
ポピュラス	9,800	7,000
星の砂物語	6,800	4,900
星の砂物語2	8,800	6,400
ホーリーナイト	9,800	7,900
PONYON	7,800	6,300
ポップルメイル	8,600	7,100
マーブルマッドネス	9,700	7,000
まなみのどこまでイクの?	3,800	2,800
マーシャルエイジ	7,800	5,700
My eyes／	7,800	5,700
マスターオブモンスターズIIシナリオ集	5,000	3,800
マスターオブエレメンタル	9,800	7,100
魔導物語1-2-3	9,800	7,900
魔彩子僧	8,800	7,000
魔女っ子クミ	9,800	7,800
麻雀遊園地	7,700	6,200
麻雀幻想曲	7,800	5,700
舞	6,800	4,900
魔法少女りな	9,800	6,200
ミラージュ	7,800	6,200
MOON CRYSTAL	9,800	7,100
ムーンミスト	8,800	6,600
メリーゴーランド	8,800	6,400
野球道PLUS	9,800	7,100
夢二	7,800	5,700
YUKA —ゆかのフシギな体験—	5,400	3,900
ヨーロッパ戦略	12,800	10,300
妖獣クラブ	6,800	4,900
妖獣クラブII	7,800	5,700
妖獣クラブカスタム	7,800	6,200
ランスI・II・III	各6,800	各4,900
ラグーン	8,800	6,400
ランペール	9,800	7,500
らんま1/2飛龍伝説	12,800	9,600
蘭丸	9,800	7,100
ルーム	8,800	6,800
ルーンワース3	6,800	4,900
Loop Z	7,800	5,700
レッスンエンジェルス	7,800	6,300
レイルロードタイクーン	11,800	9,500
レッドストームライジング	10,800	7,800
ロードス島戦記I・II	各9,800	各7,100
ロボクラッシュ	8,800	7,000
ロケットレンジャー	9,800	8,100
ロイヤルブラッド	7,800	6,200
ROSE	7,800	6,200
688アタックサブ	9,800	8,100
ロードモナーク	9,800	7,100
ワールドゴルフIII	8,800	7,300
ワイアラエの奇蹟	7,800	5,700

※原則として商品は、弊社到着より七日以内に発送致しますが、商品により多少時間がかかることもあります。
なお、ソフトの返品は、原則として出来ません。但、配達時に生じた破損、及びメーカーが認める不良（バグ等）の場合は新品交換致します。

スキップ通販

送り先　〒124 東京都葛飾区堀切2-7-6

スキップ通販　☎03(3695)7491　月〜金11時から17時まで

注文方法

- ◆お申込みの際、郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号、タイトル名、機種、メディアを明記して下さい。
- ◆代金は郵便局より、現金書留め、及び郵便為替でお送り下さい。
- ◆未発売のソフトは予約扱いとなり、発売になり次第発送致します。
- ◆パソコンソフトは、国内メーカーの殆どを取扱っております。但、古いソフトを希望される時には、電話にて在庫の確認をお願いします。
- ◆送料は、何本お買上げになっても一律500円となっております。
- ◆その他、解らない事がございましたら、お気軽にお問い合せ下さい。

美少女関連ソフトは18才未満には御売り出きません。
御買い上げの際は年令を明記して下さい。

新品ゲームソフト定価の10〜33%OFFビジネスソフト・用品類も大特価

本紙広告有効期限1992年11月8日まで

ソフトと用品の専門通販

比べて下さい、早さ・便利さ・安さ・確実さ
代金引換・特急手配・指定日配達・夜間配達・午前午後指定も可

新作&名作コーナー/

売価＋α(送料・手数料等)
(定価に変更があった場合、売価も変更することがあります。)
発売予定日は9月10日調べによる

PC98シリーズ

ソフト名	発売予定日	売価
アーリーキングダム	発売中	9,600
アトラス HD専用版	発売中	8,100
アマランス2	発売中	7,300
アラスカンマラミュートG.C.	発売中	9,600
アルファダイン	発売中	5,400
ILLUSION CITY(幻影都市)	発売中	7,300
ウィザードリィ6 ベイン オブ ザ コズミック	発売中	9,600
宇宙冒険少女NAMI	発売中	6,600
A列車で行こう3 HD専用版	発売中	11,100
エアーマネジメント	発売中	8,800
永世名人3	発売中	7,300
F-19 ステルスファイター	発売中	9,600
F-15ストライクイーグル2 プラス	発売中	9,600
織田信長	発売中	7,300
オメガ	発売中	9,600
風へ	発売中	6,100
風 スローダウン	発売中	7,300
キャッスルズ	発売中	8,800
KIGEN(輝源)	発売中	7,300
機甲装神 ヴァルカイザー	発売中	5,800
機動戦士ガンダム アドバンストオペレ	発売中	7,300
極	発売中	9,600
クイズdeグランプリ	発売中	5,800
クラシックロ[illegible]	発売中	8,800
クロス[illegible]	発売中	11,100
コピーエイト98 5	発売中	1,700
コマ[illegible]HQ	発売中	8,800
サル[illegible]5	発売中	[illegible]
三国志3	発売中	11,100
財閥銀行	発売中	9,600
シャレイトマン[illegible]	発売中	5,400
シュヴァルツシルト3	発売中	9,600
神話の島	発売中	6,600
[illegible]OH!クイ[illegible]	発売中	5,800
スーパー野球道	発売中	9,600
スリップストリーム'92	発売中	4,300
関ヶ原	発売中	9,600
セフィカラ[illegible]	発売中	5,700
対局 星・[illegible]	発売中	12,600
太閤立志伝	発売中	7,300
大戦略4	発売中	7,300
大戦略 マルチエディタ	発売中	5,100
大戦略 マルチエディタSP	発売中	7,300
ダイヤモンドプレイヤーズ	発売中	9,600
沈黙の艦隊	発売中	9,600
天下統一2	発売中	7,300
天下統一2 スペシャルパック	発売中	10,300
天下統一2 パワーアップセット	発売中	5,100
天下大乱	発売中	6,600
天舞 三国志	発売中	9,600
天舞 満漢全席	発売中	11,100
天舞 リミテッド	発売中	6,600
ディスクステーション98 15号 CD付	発売中	2,900
ディスクステーション98 16号	発売中	2,200
トライアル オブ フォース	発売中	5,800
トラフィック コンフュージョン	発売中	7,300
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説2	発売中	7,300
ハテナ?の大冒険	発売中	5,800
パソコンウォーズ ディスクバトラー	発売中	5,800
緋王伝	発売中	9,600
BIG HONOUR	発売中	9,600
ファイヤーアームズ	発売中	7,300
フィフスエレメント	発売中	7,300
ふしぎの海のナディア	発売中	13,300
フリーウィル	発売中	7,200
ブランディッシュ	発売中	7,300
PRISM98	発売中	11,100
ペブルビーチの波濤 HD専用	発売中	11,100
ぽっぷるメイル	発売中	7,300
まーじゃるまぢっく	発売中	5,800
魔京伝	発売中	9,600
マルチ ペイント	発売中	10,300
ムーンミスト	発売中	6,600
野球道 PLUS 92年度バージョン	発売中	7,300
やんやんのクイズいちょまえ	発売中	5,800
ヨーロッパ戦線	発売中	9,600
ライフ IS ミュージック	発売中	9,600
らんま1/2 飛龍伝説	発売中	11,100
レッサーメルン	発売中	7,300
レジオナルパワー2	発売中	7,300
ロードス島戦記2	発売中	7,300
ロードス島戦記 福神漬2	発売中	3,600
ロボクラッシュ98	発売中	6,600
ゲージ	09/12	7,300
SILK	09/15	6,600
0120	09/17	7,300
アイドルを探せ	09/18	5,800
CIVILIZATION	09/18	9,600
ディスクステーション98 17号	09/18	2,200
ドラゴン創世紀	09/18	9,600
飛鳥 ASUKA	09/25	5,800
F-29 RETALIATOR	09/25	9,600
機甲師団2	09/25	8,100
GODS	09/25	7,300
轟2	09/25	9,600
SPORTS BALL FOR WINDOWS	09/25	7,300
テニス テニス	09/25	7,300
ヌーク	09/25	5,800
ネクタリス	09/25	5,800
ティラム パラム	09/30	7,300
ベストプレーベースボール 92年新データ	09/上	7,300
エルブズ	09/?	7,200
ストリートショット	09/?	未定
ノスタルジア2(PRESENCE)	09/?	未定
元朝秘史	10/01	7,300
元朝秘史 SW付	10/01	9,100
ドクターブレイン	10/09	7,300
ミスタープロ野球 PERFECT HD専用	10/11	9,600
大戦略4 追加データ集	10/16	3,700
PRESENCE(プレゼンス)	10/16	7,300
PRESENCE(プレゼンス)CD付	10/16	8,800
ディスクステーション98 18号	10/20	2,200
タンクプラトーン	10/23	9,600
地球防衛少女イコちゃん	10/23	9,600
ウォーゲーム コンストラクション	10/30	7,300
モンスターメーカー	10/上	6,600
グランプリサーカス2	10/中	7,300
レジェンド オブ シャリス	10/中	7,300
銀河英雄伝説3	10/下	9,600
クラウズ オブ ジーン	10/下	9,600
麻雀三国志演義	10/下	7,300
マイト&マジック4	10/下	9,600
アーリーキングダム 通信バージョン	10/?	7,300
雨月奇譚	10/?	未定
エコロジーマジック	10/?	5,800
キサントゲノスXANTGENOS	10/?	6,100
サバッシュ2	10/?	9,600
シャリス	10/?	未定
TANK PLATOON	10/?	9,600
レッド	11/11	未定
アージェントミッション	11/20	7,300
イーリス亭小夜曲	11/20	7,300
マジックフォース	11/20	未定
プレイメイカーフットボール	11/27	7,300
マスターオブモンスターズ FINAL	11/27	7,300
デザーシャープ	11/下	5,800
科学特捜隊	11/末	11,100
ウルトラ大作戦	11/?	11,100
ELVIRA	11/?	9,600
エルムナイト	11/?	未定
勝馬投票券	11/?	未定
スターベアラーズ	11/?	7,300
ソードダンサー 増刊号	11/?	未定
ビーストロード2	11/?	5,800
魔導物語 ARS	11/?	未定
マハ バラタ	12/01	7,300
ガンシップ2000	12/04	9,600
ランカスター	12/11	5,800
プリンセス ミネルバ	12/上	未定
エアーコンバット3	12/中	7,300
ロボクラッシュ98 2	12/下	7,300
KO世紀ビースト三獣士	12/?	7,300
シルクロード	12/?	7,300
スタークルーザー2	12/?	未定
魂の門	12/?	未定
信長の野望V	12/?	未定
パソコンウォーズ ディスクバトラー2	12/?	9,600
フライトシミュレーター98	12/?	未定
ぷよぷよ	12/?	未定
プレプクラブ 新装開店	12/?	未定
ポピュラス2	12/?	9,600
忘れえぬ炎	12/?	未定
ヴェインドリーム2	92-?	7,300
下天一大海信長伝	92-?	9,600
シグナトリー	92-?	7,300
戦極 システム&戦国武将編 VOL.1	92-?	7,300
ソードワールドPC	92-?	未定
ダークレイス2	92-?	7,300
ハイパーピンゴ	92-?	9,600
花札物語	92-?	5,100
バトルテック	92-?	8,800
パワーシンガー(ソニー)	92-?	8,700
パワーシンガー エルランス サーカ#1	92-?	7,300
ブラックレインボー2	92-?	6,600
プリンセスメーカー2	92-?	未定
HOP UP	92-?	4,400
ホーリーナイト	92-?	8,800
麻雀悟空 天竺への道	92-?	7,300
誕生	93-?	未定
バーンウェルト	10/16	7,300
キャッスルズ	10/23	8,800
エアーマネジメント	10/?	8,800
オーバーテイク	10/?	7,300
ビーレイン	11/13	5,800
デザー シャープ	11/下	5,800
エトワール プリンセス	92-?	7,300
究極タイガー	92-?	未定
デスブレイド	92-?	未定
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説	92-?	未定
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説2	92-?	7,300
バトル	92-?	9,600
プラネタリー キャンペーン	92-?	3,700
HOP UP	92-?	4,400
麻雀悟空 天竺への道	92-?	7,300

PC88シリーズ

ソフト名	発売予定日	売価
元朝秘史	発売中	7,300
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説2	発売中	7,300
ぽっぷるメイル	発売中	6,500
HOP UP	92-?	4,400

X68000

ソフト名	発売予定日	売価
アルシャーク	発売中	7,300
棋太平	発売中	7,200
苦胃頭捕物帳	発売中	4,700
グラディウス2	発売中	7,300
コピーエイト68	発売中	1,700
三國志3	発売中	11,100
シュートレンジ	発売中	7,300
将棋聖天	発売中	11,100
シムアース	発売中	9,600
ジェノサイド2	発売中	6,600
ジョシュア	発売中	7,200
スターウォース	発売中	6,400
スピンディジー2	発売中	5,800
太閤立志伝	発売中	7,300
ノア	発売中	5,500
バトルテック	発売中	8,800
ファイナルファイト	発売中	7,300
ポピュラス2	発売中	9,600
ヨーロッパ戦線	発売中	9,600
リーディングカンパニー	発売中	9,600
レミングス	発売中	5,800
ネクタリス	09/25	5,800
ヴェルスナーグ戦乱	09/下	7,300
沈黙の艦隊	09/?	9,600
リゾート奪回作戦	09/?	3,600
ふしぎの海のナディア	10/09	13,300

MSX2・MSX2+

ソフト名	発売予定日	売価
キャンペーン版大戦略2	発売中	6,600
プリンセスメーカー	発売中	11,100
ミュー シオス ノート S3/02	発売中	22,300
ミュー パック	発売中	14,800
MIDYコン	発売中	7,300
YUKA ゆかのフシギな体験	発売中	4,300
ヨーロッパ戦線	発売中	9,600
らんま1/2 飛龍伝説	発売中	9,600
ミュー シオス ノートJR S2/13	09/18	14,800
サウルスランチMIDI #3	09/25	未定
サウルスランチMIDI #4	09/25	未定
シンセサウルス Ver 3.0	09/?	未定
元朝秘史(ROM)	10/?	8,800
元朝秘史 SW付	10/?	9,100
元朝秘史 SW付(ROM)	10/?	10,600
元朝秘史	11/?	7,300
シムシティー	92-?	未定

FM TOWNS

ソフト名	発売予定日	売価
アフターバーナー3	発売中	8,100
ウィザードリィ6 ベイン オブ ザ コズミック	発売中	9,600
エメラルドドラゴン	発売中	8,800
KIDPIX	発売中	8,100
KIGEN(輝源)	発売中	7,300
機動戦士ガンダム クラシックオペレーション	発売中	7,300
銀河英雄伝説2 DX+SET	発売中	9,600
三国志3	発売中	12,600
新2 タウンズ スペシャル	発売中	9,600
将棋聖天	発売中	11,100
スーパーシューティングタウンズ	発売中	7,300
スーパーリアル麻雀 P2&P3	発売中	8,800
スプラッターハウス	発売中	7,300
関ヶ原	発売中	9,600
太閤立志伝	発売中	8,800
第4のユニット7 ワイアット	発売中	9,600
沈黙の艦隊	発売中	9,600
ナイトメア	発売中	9,600
ノスタルジア1907	発売中	8,800
ハイパープラネット 四季 VOL.1	発売中	7,200
パワーモンガー	発売中	9,600
BIG HONOUR	発売中	9,600
フラクタル エンジン	発売中	1,900
フリーウェアコレクション5	発売中	1,800
ブランディッシュ	発売中	7,300
ブルー	発売中	7,200
プリンス オブ ペルシャ	発売中	7,300
ベストプレーベースボール	発売中	7,300
マーダークラブDX	発売中	7,300
ヨーロッパ戦線	発売中	11,100
リーディングカンパニー	発売中	11,100
レインボーアイランド EXTRA	発売中	6,600
レジオナルパワー2	発売中	7,300
レミングス	発売中	5,800
ロイヤルブラッド	発売中	7,300
Ms.DETECTIVEファイル 石見銀山殺人	09/18	9,600
極	09/19	9,600
機動戦士ガンダム デザートオペレーショ	09/22	7,300
エアーマネジメント	09/25	8,800
F-29 RETALIATOR	09/25	9,600
モンキーアイランド	09/25	8,800
らんま1/2 飛龍伝説	09/25	9,600
SUZAKU	09/30	9,600
ダイヤモンドプレイヤーズ	09/30	9,600
バトル	09/中	9,600
ふしぎの海のナディア	09/下	13,300
サルゴン5	09/?	9,600
ハーフーン	09/?	9,600
キャッスルズ	10/23	8,800
マイト&マジック3	10/上	9,600
少年マガジンHISTORY	10/下	7,200
アドバンテージテニス	10/末	6,600
3-Dテニスシミュレーター	10/?	未定
セブンカラーズ	10/?	5,700
TEATA Vision	10/?	5,100
レッサーメルン	10/?	7,300
ソリチュード 上巻	11/下	未定
デザー シャープ	11/下	5,800
アンの夢の国	11/?	未定
エルムナイト	11/?	未定
ジョシュア	11/?	7,200
ノスタルジア2(PRESENCE)	11/?	未定
ポピュラス2	12/?	9,600
バトラー	92-?	未定
アールタイプ	92-?	7,300
エアーウェーブアドベンチャー2	92-?	未定
デスブレイド	92-?	未定
ハイパー絵本7 世界のおはなし	92-?	6,300
ハウ シングス ワーク	92-?	11,500
パワーペインター	92-?	22,300
フリーウィル	92-?	7,200
ヘブン&アース	92-?	未定
ミラーズ	92-?	7,300

美少女ソフトコーナー/

売価＋α(送料・手数料等)
(定価に変更があった場合、売価も変更することがあります。)
★印は発売中　予定日は9月10日調べによる

ソフト名	売価	98	88	X68	MSX	TOWNS
アソコの幸福	9,600	★				
アリスの館	4,700					★
アリスの館2	3,300	★		★		
アリスの館2	4,700					10/?
アルテミス	5,800	★		★		
アルミスト	7,300	★		10/?		
イマージュ(image)	5,800	10/09		★		
ELLE(エル)	5,400	★	未定	★	★	★
CARAT	5,800	★				
華麗なる人生 みなさんのおかげで	6,100	★		★		
キャル	5,100	★		★	★	
キャル2	5,800	★		★	★	
キャル3	未定	12/?		未定	未定	未定
キャル TOWNS	6,600					09/18
きゃんきゃんバニー4 プルミエール	5,800	★		★	未定	
きゃんきゃんバニー4 プルミエール+	7,300					09/?
究極麻雀アイドルグラフィク	5,800	11/18				
今日もキャンパス花乱満 修学旅行	5,800	★		未定		
KISS	5,400	★				
君だけに愛を	5,400	★		★	★	
ギゼ	5,400	★		★	★	
GIDDY(ギディ)1、2	各5,400	★				
クリスタルクエスト	5,800	★		中止		
狂った果実(殺しのドレス3)	5,400	★		★	★	
グラムキャッツ2	5,800	12/05		12/05		
グラムキャッツ2	6,600					12/05
GAMEテクノポリスSPコレクション1	8,900					★
国立機動戦隊RIPS V	5,400	09/12				
コズミックサイコ	5,400	★	★	★	★	
コンチネンタル	6,100	★		★	★	
ごくらく天国 桃の塔	5,100	未定	未定			
ごめんねエンジェル 横浜物語	6,100	★	92-?	92-?		
しぇいく!しぇいく!	9,600	★				
シャルム CHARM	5,100	★				
シャングリラ	5,400	★		★		★
48夜物語	5,800	★				
新宿物語	5,400	★		★		
雀シャカ雀	5,400	09/30				
JOKER(ジョーカー)1、2	各5,800	★		★	★	
JOKER(ジョーカー)TOWNS	6,600					★
SWEET ANGEL	4,700	10/10		11/上		11/下
戦手必勝	7,300	★				
卒業写真 美姫	5,100	★		★	★	
卒業 グラデュエーション	8,800	★				
テセラ	6,100	★		09/25		10/下
天神乱魔	5,400	★		★		★
D.P.S	4,000	★	★	★	★	★
D.P.S. SG set1、2	各4,700	★	★	★	★	★
D.P.S. SG set3	4,700	★	未定	★	★	★
SUPER D.P.S	4,700	11/15		10/15		09/12
デッド オブ ザ ブレイン	6,100	★		★	★	
DE・JA	4,700	★	★	★	★	
DE・JA2	6,100	★		★		★
電撃ナース	6,600	09/22				12/?
闘神都市	4,700	★	未定	★	★	★
DOR1、2	各4,700	★		★		★
DOR3	4,700	92-?		92-?		92-?
Dr. STOP	4,700	★		★	★	★
ドラゴンナイト	4,700	★	★	★	★	
ドラゴンナイト2	5,400	★	★	★	★	
ドラゴンナイト3	5,400	★		★		★
ドラゴンピンク(ゼロキャッスル)	6,600	★		未定		
ドラゴンプリンセス 竜の伝説	5,400	★				
ドラゴンマスター シルク	6,600	11/13				
人形使い	6,600	★				09/?
狙われた天使たち	6,100	09/?		92-?		92-?
ハスラー2055	8,800	★				
花よりだんご	4,700	★		★		★
パーティーワールド	4,300	★		★	★	
バクタ(Bacta)	5,400	★				
バトルガール	7,300					10/?
秘密の花園	5,400	★		★	★	
ビースト2	6,600	★		★	★	未定
ビースト3	未定	12/?		12/?	未定	未定
美少女大図鑑	5,100	★		★	★	
美少女通信	4,700	★		★		
ピンクソックス 8号	5,100	★			★	
ピンクソックス 8号 ジグソー付	6,300	★			★	
ピンクソックス マニア	3,600	★				
フォクシー	4,700	★	★	中止	★	
フォクシー2	5,400	★		★	中止	
PHOBOS	5,400	★				
復活祭 アスティカーヤの魔女	5,400	09/25				
フラッシュポイント4号	2,600	★				
プランマーカー	4,700	★		★		
プランマーカー	5,400					11/?
PLERIA	5,800	★		09/下		92-?
ホット プリント パラダイス	5,800	★				
星の砂物語	4,700	★	★	★	★	10/09
星の砂物語2	6,100	★		★		★
ポッキー2	6,600	★	★		★	
PONYON(ポニオン)	5,800	★		★		★
MAD PARADOX	5,100	★				
魔<彩子>雀(まーさいこーじゃん)	6,600	★				★
マーシャルエイジ	5,800	★		未定		
麻雀王伝説	7,300	★				
麻雀幻想曲	5,800	★		★	未定	★
舞(mai)	4,700	★		★	★	
My eyes!	5,800	★		92-?	09/28	10/23
魔女っ子クミ	7,300	★				
魔法少女りな	7,300	★				
まゆみ	4,000	10/09				
満開電飾2	8,800	09/25				
ミラージュ	5,800	★		★	未定	
ミラージュ	6,600					10/06
夢二	5,400	★		★	★	
妖獣クラブ2	5,400			★		
妖獣クラブ カスタム	5,400	★				★
ランス1、2	各4,700	★	★	★	★	★
ランス3	4,700	★		★		★
蘭丸	6,800	★		09/04		09/?
龍の花園	5,800				★	
レッスルエンジェルス	5,400	★				
レッスルエンジェルス2	5,400	12/?				

アークの便利を買って下さい!!

印は有料サービスです。

特急手配
日・祝日を除く3営業日以内に発送・速達又は宅急便を使用。

期日指定・夜間配達・午前午後指定
期日指定は注文日より5日以後の御希望の日に配達。
夜間指定はPM6:00〜PM8:00に配達。午前・午後の配達指定も可能です。

代金引換払い
配達時に集金いたします。電話・FAX・ハガキ・手紙でOK。

激安10〜33%OFF 税込み売価で10〜30%OFF

予約割引
未発売ソフトは予約して下さい。発売日に発送。そして10日以上前の予約なら1本につき100円割引!!

同時発送割引
3本以上を同時に発送したときは1本につき300円金券にて送料を払いもどします。

コンピュータ登録
住所・氏名・御注文商品等全てをコンピュータに入力・お問い合せにすばやくお答えします。

土・日・祝日も営業 アークは正月3日間以外無休です。

ビデオ・LDコーナー

取扱いメディア
アニメビデオ セル&レンタル(パソコンキャラクター)
アニメレーザーディスク&セカンドセルビデオ
ガレージキット・テレホンカード(アニメ関連商品)
各商品リスト一部ごとか100円切手同封の上請求下さい。

中古ソフトコーナー

買いたい方に(販売方法)
必要なソフトがお決まりであればお電話ください。尚、中古ソフトは代金引換のみとなります。また、中古ソフト在庫リストをご希望の方は、お持ちの機種名とメディア名をお書きの上、62円切手を同封してお送りください。常時5,000本以上の在庫があります。

売りたい方に(買い取り方法)
あなたのお持ちのソフトを中古係までまずお送りください。着き次第買い取り値を査定して連絡いたします。査定額が気に入らなければすぐにお返しする安心システムです。
アニメビデオ・LDも買い取りします。

美少女雑誌取扱開始

辰巳出版　美少女ゲーム最前線 5〜7 各¥750
英知出版　パソコンパラダイス 6〜7 各¥700
富士見書房　ちょっとエッチな福袋5 ¥1200
美少女ゲームの最新情報、人気作品の紹介、攻略法、各ソフトメーカーのインタビュー等、美少女ファン必携の1冊/その他地方で入手困難な雑誌をお届けします。ゲームソフトと同時発注・発送のみ受付けます。ソフト等注文時にお申込下さい、送料不用で同時発送いたします。

VIPコーナー

通販顧客のVIP会員の皆様へ金券同封の割引サービスを開始しました。VIP番号をお持ちの方は必ずVIP番号をお知らせ下さい。新規には62円切手5枚でVIP登録いたします。ぜひ入会して下さい。現在VIP登録会員3万人以上/

御注文方法等

■アーク通販なら

- 安全　配達は、郵便小包・宅配便で発送し全国ネットで発送。
- 便利　電話受付は平日朝10時〜夜8時、土・日・祝午後1時〜7時
- 早い　大手流通会社・メーカーとタイアップ在庫は常時50万本以上。
- 正確　顧客管理・商品情報をコンピューターでリアルタイム処理。

▼住所・氏名・電話番号・商品名・機種・メディアを詳しくお知らせ下さい。
▼未発売・在庫切れ商品は入荷次第お送りします。
但し、発送が10日以上遅れる場合は電話かハガキにてお知らせします。
▼納期遅れ　初期不良については、商品の取り替え・返金以外の責任は持ちません。
▼ご注文商品のキャンセルは原則としてお受けできませんが、未発売の場合のみお受けいたします。
▼18才未満の方のご注文は保護者の承諾を受けてからお願いします。
▼何かご不明な点等ございましたら、お気軽にお問い合せ下さい。

ビジネスソフト・用品類も取り扱っています。
62円切手同封の上資料請求して下さい。

新品ゲームソフトの送付手数料

売価5,001円以上の商品1本につき	600円
売価5,000円以下の商品1本につき	800円
北海道・沖縄及び離島への送付1本につき	800円

3本以上同時発送の割引

新作、在庫切れ等により同時発送できない場合がありますが、もし、3本以上を同時発送した場合は金券にて送料を割引きます。

予約割引

発売日より10日以上前にご注文していただくと、予約商品1本につき100円商品合計額より割引きます。

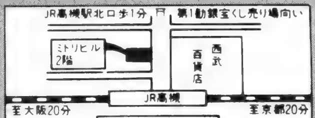
後払手数料

料金着払い手数料1本につき	500円
夜間・配達日指定料1回につき	500円
特急手配扱い料1回につき	1,000円

電話・ハガキで注文、代金引き換え払いもOK

送金先

- ●現金書留　下記住所　アーク(株)通販部テクポリ係
- ●郵便振替　大阪0-103169アーク株式会社
- ●銀行振替　第一勧業銀行高槻支店(普)1147114



アーク株式会社
通販部
〒569　大阪府高槻市芥川町1丁目14番27号
(ミドリビル2F)

社員・アルバイト募集中

中古ソフト3000本・新品ソフト・ビデオ・LD・用品がいっぱい!!アニメビデオレンタル開始。新作ソフト33%OFF〜 安い!!

店内営業時間PM1:00〜PM7:00 年中無休

☎0726-81-0471
FAX.0726-81-0486
通販部営業時間
平日AM10:00〜PM8:00　日・祭PM1:00〜PM7:00

SOFTPALのパソコンソフト通信販売

全て消費税込み特価

代金引換が速くて便利です。

★リストに載っていない商品20〜35%割引販売します。
ビジネスソフト大歓迎/お電話でお問い合わせ下さい。

■PC9801

- 蒼き狼と白き雌鹿 元朝秘史 ¥7,200
- 蒼き狼と白き雌鹿 元朝秘史CD付 ¥9,300
- AGUMIX Selects ¥5,600
- 飛鳥 ¥5,600
- アトラスHD ¥7,900
- アマランス2 ¥7,200
- アラスカンマラミュートG.C ¥9,200
- ALICEの館II ¥3,500
- A.III HD ¥10,800
- F-15ストライクイーグルIIプラス ¥9,200
- KISS ¥5,600
- きゃんきゃんバニー・プルミエール ¥5,600
- GIDDYII ¥5,600
- 国立機動部隊 RIPS V ¥5,600
- コマンドHQ ¥8,500
- 轟II ¥9,200
- ゴッズ ¥7,100
- 財閥銀行 帝都野望編 ¥9,200
- シヴィライゼーション ¥9,200
- Charm シャルム ¥4,900
- 雀OH!クエスト ¥5,600
- スーパー野球道 ¥9,200
- スリップストリーム'92 ¥4,200
- ソードダンサー ¥7,200
- 卒業 グラデュエーション ¥8,500
- 太閤立志伝 ¥7,200
- 大戦略IV ¥7,300
- 大戦略マルチエディタ ¥5,000
- 大戦略マルチエディタスペシャルパック ¥7,300
- ダイヤモンド プレイヤーズ ¥9,200
- AD&Dチャンピオン・オブ・クムン ¥8,400
- 沈黙の艦隊 ¥9,200
- ティラムバラム ¥7,100
- テセラ ¥6,300
- テニス・テニス ¥7,100
- 天下大乱 ¥6,300
- 天下統一IIスペシャルパック初回限定 ¥10,200
- 天下統一IIパワーアップセット ¥5,000
- 天舞 一満漢全席一 ¥10,700
- DE・JAII ¥6,300
- 電撃ナース ¥6,300
- DOR PART2 ¥4,900
- ドラゴンスレイヤー英雄伝説II ¥7,100
- ドラゴン創世紀 ¥9,400
- ドラゴンナイト3 ¥5,600
- ドラゴンピンク・ゼロキャッスルー ¥6,300
- 人形使い ¥6,300
- ネクタリス ¥5,800
- HUSTIER 2055 ¥8,400
- 花札物語 ¥5,000
- 爆勝馬券 V2 ¥18,000
- 緋王伝 ¥9,200
- BIG HONOUR ¥9,400
- ピンクソックス8号 ¥4,900
- ピンクソックス8号初回ロット版 ¥6,100
- FIREARMS(ファイヤーアームズ) ¥7,100
- フィフス・エレメント ¥7,200
- PHOBOS(フォボス) ¥5,600
- ふしぎの海のナディア ¥10,700
- 復活祭アスティカーヤの魔女 ¥5,600

30% OFF
※一部の商品を除く

- FREE・WILL ¥7,000
- PREMIUM ¥5,600
- プレリア ¥5,600
- ペブルビーチの波濤 HD専用 ¥11,000
- 星の砂物語2 ¥6,300
- ホットプリント パラダイス ¥5,600
- ぽっぷるメイル ¥7,100
- マーシャルエイジ ¥7,800
- MY eyes! ¥5,600
- 魔京伝 ¥9,200
- MAD PARADOX ¥4,900
- 魔法少女リナ ¥7,100
- 満開電飾2 ¥7,500
- ミスタープロ野球 PREFECT ¥9,500
- ムーンミスト ¥6,500
- やんやんのクイズいっちょまえ ¥7,800
- 48夜物語 ¥5,600
- ランス1 ¥4,900
- ランス2 ¥4,900
- ランス3 リーザスの陥落 ¥4,900
- レジオナルパワー2 ¥7,100
- ロードス島戦記 福神漬2 ¥3,500

■PC8801

- 蒼き狼と白き雌鹿 元朝秘史 ¥7,200
- ヴェインドリーム ¥6,300
- ドラゴンスレイヤー英雄伝説2 ¥7,100
- ドラゴンナイト2 ¥5,600
- ぽっぷるメイル ¥7,100
- ロイヤルブラッド ¥5,700

■X68000

- ALICEの館II ¥3,500
- image(イマージュ) ¥5,600
- KIDS SAP特殊行動警察2 ¥4,900
- きゃんきゃんバニー・プルミエール ¥5,600
- 三国志III ¥10,800
- シュートレンジ ¥7,100
- 新宿物語 ¥5,600
- 太閤立志伝 ¥7,200
- テセラ ¥6,300
- 天神乱魔 ¥5,600
- DE・JAII ¥6,300
- DEAD・OF・THE・BRAIN 死霊の叫び ¥6,300
- DOR ¥4,900
- DOR PART2 ¥4,900
- PREMIUM ¥5,600
- 星の砂物語2 ¥6,300
- ポピュラス2 ¥9,600
- MY eyes! ¥5,600

(PC8801 続き)

- ムーンクリスタル ¥5,600
- 夢二 一浅草綺譚一 ¥5,600
- ライジング・サン ¥8,400
- 蘭丸 ¥7,100

■MSX

- ELLE(エル) ¥5,600
- キャンペーン版大戦略II ¥6,300
- 狂った果実 ¥5,600
- DEAD・OF・THE・BRAIN 死霊の叫び ¥6,300
- 闘神都市 ¥4,900
- ピンクソックス8号 ¥4,900
- プリンセスメーカー ¥10,700
- MY eyes! ¥5,600
- YUKA・ゆかの不思議な体験 ¥4,200
- 夢二 一浅草綺譚一 ¥5,600
- 龍の花園 ¥5,600

■FM―TOWNS

- エアーマネジメント大空を賭ける ¥8,600
- CAL・I・II ¥6,300
- 極 ¥9,200
- 三国志III ¥12,800
- JOKER I・II ¥5,600
- Super D.P.S. ¥4,900
- SUZAKU(スザク) ¥9,200
- スプラッターハウス ¥7,300
- ダイヤモンドプレーヤーズ ¥9,200
- 天神乱魔 ¥5,600
- DE・JAII ¥6,300
- DOR ¥4,900
- DOR PART2 ¥4,900
- Dr. STOP ¥4,900
- ハイパー・クラッシック・オペレーション ¥7,100
- ハイパー・デザート・オペレーション ¥7,100
- PREMIUM ¥5,600
- 星の砂物語2 ¥6,300
- Ms. DETECTIVE ¥9,200
- モンキーアイランド ¥8,400
- ランス3 リーザスの陥落 ¥4,900
- レジオナルパワー2 ¥7,100

Back Up Tool これ一枚で数百種のソフトをカバー!

- ●COPY AID 98 影武写
- ●COPY AID MSX天下無敵
- ●COPY AID 88 SHADOW
- ●COPY AID 68 Back Up PRO68K

各機種共 ¥2,350

★AID98版グラフィック集Vol.1&2発売中 各¥1,600

新作ソフト予約コーナー

●PC9801

- image(イマージュ) ¥5,600
- ヴェインドリーム2 ¥7,100
- 雨月奇譚 ¥9,200
- F29RETALIATOR ¥9,600
- M1タンクプラトーン ¥9,200
- エルブス ¥7,200
- エルムナイト ¥10,800
- 機甲師団II ¥7,900
- 究極麻雀アイドルグラフィック ¥5,600
- 銀河英雄伝説III ¥9,200
- グランプリサーカス2 ¥7,100
- けらけら星 ¥4,200
- THE・TOWER?・OF・CABIN・キャビンパニック ¥4,200
- SILK一龍召喚娘エピソード2 ¥6,300
- 雀ジャカ雀 ¥5,600
- Sweet Angel ¥4,900
- 地球防衛少女イコちゃん ¥9,200
- Dr.ブレイン:パズルの城 ¥7,100
- ヌーク ¥5,600
- **信長の野望 覇王伝 ¥9,000**
- **信長の野望 覇王伝 CD付¥11,000**
- バーズテイルIII ¥8,400
- PRESENCE(ノスタルジア1907) ¥7,100
- PRESENCE(ノスタルジア1907)CD付 ¥8,600
- マジック・フォース ¥7,200
- マスターオブモンスターズFINAL ¥7,300
- まゆみ ¥4,200
- ミスチフ ¥5,600
- RED(レッド) ¥5,600

●X68000

- アルミスト ¥7,100
- ヴェルスナーク戦乱 ¥7,100
- エアーマネジメント大空を賭ける ¥8,600

(PC9801 続き)

- バーンウェルト ¥7,100
- パイプドリーム ¥5,700
- ふしぎの海のナディア ¥10,700
- マーシャルエイジ ¥7,800

●MSX

- 蒼き狼と白き雌鹿 元朝秘史(ROM) ¥8,600
- 蒼き狼と白き雌鹿 元朝秘史(DISK) ¥7,200

●FM―TOWNS

- アリスの館II ¥4,900
- エルムナイト ¥10,800
- 少年マガジン―HISTORY― ¥7,000
- バトル ¥9,200
- 星の砂物語 ¥4,900
- MY eyes! ¥5,600
- マイト&マジックIII ¥9,600
- ミラージュ ¥5,600

紙面の価格は11/08日迄有効です。以降は価格が変動することもございます。 ※未発売のソフトは予約扱いとなり商品が入荷次第発送となります。

御注文は

- Ⓐ 代金引換 電話・FAX・葉書等で必要事項をお知らせ下さい。代引手数料を含めた金額をお知らせ致します。
- Ⓑ 現金書留 現金書留を販売価格に別表の送料を足した金額と必要事項を書いた注文書を一緒にお送り下さい。
- Ⓒ 銀行振込 まず、電話・FAX・葉書等で必要事項をお知らせいただいた上で、送料と合わせてお振込下さい。商品は御入金確認後の発送となります。

■現金書留・銀行振込の送料

北陸・中部 関西・中国	関東・信越 四国・九州	東北	北海道・沖縄 及び離島
600円	700円	900円	1,200円

■銀行振込先
福徳銀行難波支店
普通337304(株)ソフパル

必要事項

1. 住所
2. 氏名
3. 年齢
4. 電話番号
5. 商品名
6. メーカー名
7. パソコンの機種名
8. 御注文方法
9. ご希望のメディア(フロッピー等の種類)

株式会社ソフパル
通販部PC係
〒556 大阪市浪速区日本橋5-14-20 越前ビル5F
TEL 06(647)7894 FAX 06(647)5229
営業時間あさ11時〜よる8時・第2、第3木曜定休

※商品は通常1週間以内にお届けします。また、返品はできませんのでご注意下さい。

買取します!! TEL下さい!!

HYPER SOFT AREA パソコンソフト爆烈専門店 MAX

新品美少女ソフト

アグミックス セレクト 98	¥5700	Dr. STOP 98,X68,MSX,TOWNS	¥4900
アリスの館 TOWNS	¥5300	ドラゴンナイト 98,88,X68,MSX	¥4900
アリスの館Ⅱ 98,X68K	¥3900	ドラゴンナイトⅡ 98,88,X68,MSX	¥5300
アリスの館Ⅱ TOWNS	¥4800	ドラゴンナイトⅢ 98,X68K,TOWNS	¥5300
アルファーダイン 98	¥5300	ドラゴンナイトⅢ(成人) 98	¥5300
アルミスト 98	¥7500	ドラゴンプリンセス 98	¥5600
アイドルを探せ 98	¥5800	とらわれの予感(成人) 98	¥6800
イマージュ 98,X68K	¥5800	ドラゴンマスターSILK 98	¥6400
宇宙冒険少女NAMI 98	¥6300	人形使い 98	¥6100
ELLE 98,X68K,MSX,TOWNS	¥5300	ヌーク 98	¥5700
おんなのこけーさつたい 88	¥2500	狙われた天使たち 98,X68K,TOWNS	¥6100
華麗なる人生 98,X68K	¥6000	バクタ 98	¥5100
ギゼ 98,MSX,TOWNS	¥5600	初恋物語 98	¥5900
キャル 98,X68K,MSX	¥4900	パソペット(成人) 98	¥4800
キャル Ⅱ 98,X68K,MSX	¥5600	ビーストⅡ 98,X68K,MSX	¥6300
キャルⅠ・Ⅱセット TOWNS	¥6400	美少女大図鑑 98,X68K,MSX	¥4900
キャル Ⅲ 98,TOWNS	¥6200	美少女通信 98,X68K	¥4900
今日もキャンバス花乱満 98	¥5700	ピンクソックス8(パ無) 98,MSX	¥5000
キャンパニ プルミエール 98,X68,MSX	¥5500	ピンクソックスマニア 98	¥4900
きゃんパニ プルミエール TOWNS	¥6700	ピンクソックス マニア/プレゼンツ/ド シフン MSX	¥2800
KISS 98	¥5700	秘密の花園 98,X68K,MSX	¥5600
KIDS/SAP 98,X68K	各¥5200	FOXY 98,88,MSX	¥4900
ギディ 1/2 98	各¥5500	FOXYⅡ 98,X68K	¥5300
CARAT キャラット 98	¥5700	復活祭 98	¥5800
キャラメルクエスト 98	¥7200	フォボス 98	¥5100
機甲装神ヴァルカイザー 98	¥5700	FALL フォール 98	¥6200
究極麻雀アイドルグラフィック 98	¥5800	PLERIA 98,X68K,TOWNS	¥5700
グラムキャッツ 2 98,X68K,MSX	¥5700	ブランマーカー TOWNS	¥5600
クリスタルクエスト 98,X68K	¥5700	プレミアム(成人) 98,X68K,TOWNS	¥5300
狂った果実 98,X68K,MSX	¥5500	星の砂物語 98,88,X68K,MSX,TOWNS	¥5500
GAMEテクノポリスーパーコレクション① TOWNS	¥8300	星の砂物語 2 98,X68K,TOWNS	¥6200
激闘の地 98	¥6200	ポッキー2 98,88,MSX	¥6300
コンチネンタル 98,X68K,MSX	¥6100	PONYON 98,X68K,TOWNS	¥5300
国立機動戦隊RIPS V 98	¥5300	HOT PRINT ぱらだいす 98	¥5700
サイレントメビウス 98,X68,TOWNS	¥9900	舞★まい 98,X68K,MSX	¥4400
ジョーカーⅠ/Ⅱ 98,X68K,MSX	各¥5500	麻雀幻想曲 98,X68K,TOWNS	¥5600
ジョーカーⅠ・Ⅱセット TOWNS	¥5800	マーシャルエイジ 98,X68K	¥5600
シャングリラ 98,X68K,TOWNS	¥5300	魔法少女りな 98	¥6900
シャレイドマジック 98	¥5400	麻雀狂伝説 98	¥6900
Charm シャルム 98	¥4500	麻雀遊園地 98,X68K	¥5600
雀ボーグすずめ 98,88,MSX	¥5800	まなみのどこまでイクの? 98	¥3300
新宿物語 98,X68K	¥5500	MY EYES 98,X68,TOWN,MSX	¥5700
雀ジャカ雀(成人) 98	¥5300	まーぶるまぢっく 98	¥5500
雀OH!クエスト 98	¥5700	MAD・PARADOX 98	¥4900
スーパーリアル麻雀PⅡ&PⅢ TOWNS	¥8100	魔彩子雀 98,TOWNS	¥6300
スーパーピンクソックス MSX	¥4000	満開電飾 Ⅱ 98	¥7400
スイートエンジェル 98,X68K,TOWNS	¥5100	まゆみ 98	¥4500
SUPER DPS 98,X68K,TOWNS	¥4800	まみの放課後日記(成人) 98	¥4500
卒業写真・美姫 98,X68K,MSX	¥4900	ミラージュ 98,X68K,TOWNS	¥5600
卒業 グラデーション 98	¥8400	ムーンクリスタル X68K	¥6900
D'ark ダルク 98	¥5800	面接物語(成人) 98	¥5200
地球防衛少女イコちゃん 98	¥8900	桃色大陸 98,X68K,MSX	¥5700
DEAD OF THE BRAIN 98,X68K,MSX	¥5900	やんやんのクイズいっちょまえ 98	¥5600
テセラ 98,X68K	¥5900	夢二 98,X68K	¥5500
DEJA 98,88,X68K,MSX	¥4900	YUKA MSX	¥4500
DEJAⅡ(成人) 98,X68K,TOWNS	¥4800	妖獣倶楽部 1/2 X68K	各¥5500
DPS SG1/2/3 98,X68,MSX,TOWNS	各¥4800	妖獣倶楽部カスタム 98,TOWNS	¥5500
天神乱魔(成人) 98,X68K,TOWNS	¥5300	48夜物語(成人) 98	¥5300
電脳学園1/2/3 98,88,MSX	各¥6400	蘭丸 98,X68K	¥6600
電脳学園Ⅳエイプハンター J 98	¥7000	ランスⅠ/Ⅱ 98,88,X68,MSX,TOWNS	¥4800
デザーシャープ 98,X68K,TOWNS	¥5600	ランスⅢ 98,X68K,MSX,TOWNS	¥4800
電撃ナース 98	¥5900	レイガン 98,88,MSX	¥4900
DOR 1/2 98,X68K,TOWNS	各¥4900	レッスルエンジェルス 98	¥5300
闘神都市 98,X68K,MSX,TOWNS	¥4800	レッスルエンジェルス 2 98	¥5300

新品バックアップツール

ツインコピー最新号 98,88,X68K,MSX (本体+ファイラー一体)	¥2,500	WIZARD最新ファイラー 98	¥2,000
WIZARD V3システム本体 98	¥17,800	WIZARDファイラー集おでん ('92までの全ソフト対応) 98	¥10,800

新品グラフィックツール

マルチペイント98	¥9,800	PRISM98	¥9,800
ACTOR98	¥26,000	Z's STAFF KID 98	¥19,500

同人ソフトを製品化しませんか?

製品ソフトを作ってみたい同人ソフトグループのみなさん、まずはサンプルディスクや自己(グループ)紹介文等を御送り下さい!! 当社にて全面的にバックアップいたします!!

今月の超激安ハード!! (一例です) 新品消費税込み

ハードは全て送料¥1,500です。

FM-TOWNSⅡセット UX20+KB101A	¥194,000
TOWNSⅡセット CX20+DP533+KB101A	¥272,000
(タウンズのキーボードをKB107にする場合は ¥14000アップ)	
X68000セット PROⅡ+CZ606D	¥187,000
X68000セット XVI+CZ606D	¥269,000
X68000セット SUPER HD+CZ606D	¥252,000
PC-9801 NS/T	¥178,000
PC-9801 FA2/FAU2+CU14FD	¥299,000
PC-9801 FS2/FSU2+CU14FD	¥241,000
PC-9801 FX2/FXU2+CU14FD	¥204,000
PC-9801 DS2+CU14FD	¥203,000
PC-9801 US+CU14FD	¥193,000
PC-9801 CS 2	¥206,000
PC-286C (PCクラブ)+CU14FD	¥121,000
(各社その他のモニターもいろいろあります TELください!)	
FS-A1 GT (MSXターボR)	¥69,000
中古アナログ21ピン,ビデオ入出力付14型モニター	¥32,000
高性能マウス(送料500円) 9801用 ¥2,000 / 8801,MSX用	¥3,800

新品・中古パソコン本体、モニター、プリンターその他周辺機器等もいろいろあります。TEL下さい(06-643-5254)

その他ハードも超激安にて販売中!!

新品パソコンソフト

アマランス2 98	¥6300	ソードダンサー 98	¥6900
アフターバーナーⅢ TOWNS	¥8200	大戦略Ⅳ 98	¥7900
アトラス 98,TOWNS	¥7500	太閤立志伝 98,X68K	¥6700
アルシャーク 98,X68K	¥7600	太閤立志伝 TOWNS	¥8600
アラスカンマラミュート 98	¥8800	大戦略Ⅲ'90 98,X68K,TOWNS	¥8100
伊忍道・打倒信長 88,98,MSX	¥7200	ダンジョンマスタ1/続 98,X68	各¥7800
伊忍道・打倒信長 TOWNS	¥8800	超時空要塞マクロス 98	¥6400
幻影都市 98,MSX	¥6300	ティラムバラム 98	¥6900
ヴェルスナーグ戦乱 X68K	¥6800	ドラゴンピンク 98,X68K	¥6400
ヴェインドリームⅡ 98	¥6500	ドラスレ英雄伝説 98,88,MSX,TOWNS	¥6300
エアーマネージメント 98	¥8100	ドラスレ英雄伝説Ⅱ 98,88	¥6700
エメラルドドラゴン TOWNS	¥8100	ドラゴン創世紀 98	¥8600
F19ステルスファイター 98	¥7900	ネクタリス 98,X68K	¥6300
F29リタリエイター 98	¥8100	信長・武将風雲録 98,88,X68K,MSX	¥7500
エトワールプリンセス X68K	¥7100	パワーモンガー 98,X68K,TOWNS	¥8900
織田信長 98	¥6400	パワーシンガー 98	¥8200
ガンダム ハイパーウォー/デザート TOWNS	各¥7000	バーンウェルト X68K	¥6700
ガンダム ウォー/デザ/アト 98	各¥7000	棋王伝 98	¥8700
銀英伝ⅡDXセット 98,X68K,88,MSX	¥8600	ビックオナー 98,TOWNS	¥8800
銀河英雄伝説 Ⅲ 98	¥8600	プリンセスメーカー 98,MSX	¥9800
キャッスルズ 98	¥7800	ふしぎの海のナディア 98,X68K	¥9800
KIGEN 98	¥7000	ブランディッシュ 98,TOWNS	¥7100
キサントゲノス 98	¥5800	フィフスエレメント 98	¥6900
グラディウスⅡ X68K	¥7400	ペインオブコズミックフォージ 98,TOWNS	¥10000
クラシックロード1 98	¥8300	ぽっぷるメイル 98,88	¥6700
元朝秘史 88,98	¥6200	ミュージックラルフ 98,88	¥8700
KO世紀ビースト三獣士 98	¥7200	MS DETECTIVE TOWNS	¥8100
轟 Ⅱ 98	¥8400	ヨーロッパ戦線 98,88,X68K,MSX	¥8500
三国志Ⅲ 98,X68K	¥10300	リーディングカンパニー 98	¥9000
三国志Ⅲ TOWNS	¥12000	リューヌ伝説 98	¥7600
サルゴンV 98,TOWNS	¥5500	レッサーメルン 98	¥7000
サバッシュ Ⅱ 98	¥9600	レッサーメルン TOWNS	¥8100
シュバルツシルトⅢ 98	¥8900	レジオナルパワーⅡ 98,TOWNS	¥7000
SUZAKU スザク 98	¥6900	ロードス島戦記Ⅰ/Ⅱ 98	各¥7500
スプラッターハウス TOWNS	¥6800	ロードス島戦記 X68K,MSX	¥7500

かならずよんでね

★全て税込価格// 広告の商品は全て消費税込みの価格です。
★10日以内に発送// 入金日より10日以内に発送致します。
※未発売ソフトは予約扱いになります。
※御注文されたソフトが生産中止または完売になった場合や予約されていたソフトの定価が変更した場合等当社より御連絡させて頂きます。
★他の場合、注文商品のキャンセル・変更・返品はできません。

早くて便利な代金引換システム開始// 代金引換希望の方はTELにてお申し込み下さい//

送料 ソフト1回1,000円、ハード1点2,000円
(北海道・沖縄・離島はソフト1回1,500円、ハード1点3,500円)

☎06-643-5254 受付 月〜金13:00〜17:30 土・日・祝休み

申し込み用紙

機種	タイトル	価格

氏名 / 住所 / TEL

メディアに○印をして下さい。
5インチ・3.5インチ・ROM

総価格 ＋総送料 ＝合計¥

おくりさき 〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋東3-7-17-212

はいぱーそふとえりあ **マックス**

必見!!御注文方法!!

1、左の申し込み用紙に機種名、メディア(インチ)、価格、住所、氏名、TEL等完全に御記入して下さい。
※常時8,000本以上の在庫をそろえておりますが、万一、品切れの場合には当社より大至急御連絡致します。

2、申し込み用紙と代金をそえて郵便局から現金書留、またはカワセで当店までお送り下さい(ご住所、お名前、TEL等キチンとご記入下さい)約2週間以内に商品をお届けします。

送料 ソフト1本¥500 2本以上¥1,000
未発売ソフトなど1本ずつ発送する場合は1本につき500円です。

買取します!! TEL下さい!!

通販でも、秋葉原価格!! 超 激 安

今や、欲しいソフトは、家で待つ時代です——

ゲーム・ソフトなら、安心と実績のクイック・ソフト

新作&傑作ゲームソフト

商品名	定価	売価
A列車で行こうIII	12,800	9,100
BIG HONOUR	12,800	9,200
CASTLES(キャッスルズ)	9,800	8,000
F-15ストライクイーグルIIプラス	12,800	8,300
F-19ステルスファイター	12,800	8,100
F-29 RETALIATOR	12,800	9,200
GE・TEN	12,800	9,200
GODS	9,800	6,900
GUY	12,800	8,400
JOSHUA	9,700	6,900
KIGEN	9,800	6,700
PRESENCE	9,800	6,900
SUZAKU	9,800	6,700
アークスIII	9,800	6,700
アーリー・キングダム	12,800	8,500
アイ・オブ・ザ・ビホルダー	9,800	8,000
アトラス	10,800	7,600
アドバンスド・ロードモナーク	9,800	6,800
アマランスII	9,800	6,900
アラスカン・マラミュートGC	12,800	8,600
アルシャーク	9,800	6,900
イースIII	8,700	6,100
ウィザードリィ：BCF	12,800	9,500
ウルティマVI	9,800	8,300
ヴェインドリームII	9,800	6,900
エアーコンバットII	8,800	6,500
エアー・マネジメント	11,800	8,600
エメラルド・ドラゴン	9,800	6,600
エルヴズ	9,800	7,200
ガンダム/アドバンスド・オペレーション	9,800	6,800
クイズdeグランプリ	7,800	5,800
クラッシックロード1	9,800	8,000
クロス・ドイッチュラント	14,800	10,000
ゲイジ	9,800	6,900
コマンドH.Q	11,800	8,000
サーク〜ガゼルの塔	7,800	5,600
サークII	8,800	6,400
サイレントメビウス	14,800	10,500
サバッシュII	12,800	9,600
シヴィライゼーション	12,800	8,500
シムシティー	9,800	7,100
シュヴァルツシルトIII	12,800	8,900
ジャパンバッシング	8,800	6,500
スーパー野球道	12,800	9,200
スピンディジー2	8,700	6,400
ソードダンサー	9,800	6,900
ダイヤモンド・プレイヤーズ	12,800	8,500
チャンピオン・オブ・クリン	9,800	8,000
ティラムバラム	9,800	6,900
テニス・テニス	9,800	6,900
ドクターブレイン・パズルの城	9,800	6,600
ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	9,800	6,900
ドラゴン創世紀	12,800	8,400
ネクタリス	7,800	5,800
ハテナ?の大冒険	7,800	5,800
パワーモンガー	12,800	8,900
パンツァーカイル	9,800	7,300
ビースト・ロード2	7,800	5,700
ふしぎの海のナディア	14,800	9,900
ファイアー・アームズ	9,800	6,900
フィフス・エレメント	9,800	7,200
フリーウィル	9,700	6,900
ブラックレインボーII	8,800	6,500
ブランティッシュ	9,800	6,900
プリズム98	14,800	10,000
プリンセスメーカー	14,800	10,000
ベスト・プレー・ベースボール	9,800	8,300
ペブルビーチの波濤	14,800	11,000
ぽっぷるメイル	9,800	6,700
ポピュラスII	12,800	9,200
ま〜ぶる・まちっく	7,800	5,600
マイト&マジックIII	12,800	9,100
マスターオブモンスターズ2	8,800	6,600
ミスタープロ野球PERFECT	12,800	9,200
ムーンミスト〜白き貴婦人の謎	8,800	6,700
らんま1/2飛龍伝説	14,800	9,900
ライフ&デス	8,800	6,300
リーディングカンパニー	12,800	9,300
レイルロード・タイクーン	11,800	8,000
レジオナルパワー2	9,800	6,900
レッサーメルン	9,800	6,700
レミングス	7,800	5,800
ロイヤルブラッド	7,800	5,800
ロードス島戦記I&II	各9,800	各6,900
ロードモナーク	9,800	7,000
ロボクラッシュ98	8,800	6,300
ワイアラエの奇蹟Vol.4	7,800	5,700
伊忍道・打倒信長	9,800	7,300
宇宙冒険少女NAMI	8,800	6,500
栄冠は君に2	9,500	6,800
永世名人III	9,800	7,200
関ヶ原	12,800	9,200
機甲師団II	10,800	7,900
機甲装神ヴァルカイザー	7,800	5,700
極	12,800	9,300
銀河英雄伝説II	9,800	6,900
幻影都市	9,800	7,200
轟II	12,800	8,900
財閥銀行	12,800	9,300
三国志III	14,800	11,000
斬II	9,800	6,800
将棋聖天	14,800	9,900
信長の野望・武将風雲録	9,800	7,300
川中島異聞録	8,800	6,500
蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史	9,800	7,300
太閤立志伝	9,800	6,800
大戦略IV	9,800	7,500
沈黙の艦隊	12,800	8,900
天下大乱	8,800	6,500
天下統一II	9,800	7,300
天舞〜三国志正史〜	12,800	9,300
緋王伝	12,800	8,600
風、スローダウン	9,800	7,000
魔京伝	12,800	9,300
麻雀三国志演義	9,800	7,200
遥かなるオーガスタ	12,800	9,200

FM TOWNSシリーズ

商品名	定価	売価
A列車で行こうIII	14,800	10,600
Ms DETECTIVE	12,800	9,000
SUZAKU	12,800	9,000
WYATT(ワイアット)	12,800	9,200
アフターバーナーIII	10,800	8,000
ウルティマVI	12,800	10,800
エメラルドドラゴン	11,800	8,400
サークII	9,800	6,900
スプラッターハウス	9,800	7,100
ドラゴン・オブ・フレイム	9,800	7,500
ナイトメア	12,800	9,200
モンキー・アイランド	9,800	8,000
リーディングカンパニー	14,800	10,900
レッサーメルン	11,800	8,800
伊忍道・打倒信長	11,800	8,900
三国志III	16,800	12,600
斬IIタウンズスペシャル	12,800	9,200
信長の野望武将風雲録	11,800	8,900
太閤立志伝	11,800	8,900
雷電伝説	9,700	6,900

X68000シリーズ

商品名	定価	売価
ヴェルスナーグ戦乱	9,800	7,300
エイリアンシンドローム	5,800	4,300
エトワール・プリンセス	9,800	6,700
グラディウスII	9,800	7,300
ジェノサイド2	8,800	6,500
スターウォーズ	7,200	5,800
スピンディジー2	8,700	6,000
バトルテック・奪われた聖杯	9,800	8,000
バーンウェルト	9,800	6,800
出たな!ツインビー	9,800	7,300

美少女ゲームソフト

商品名	定価	売価
2069AD	6,800	4,700
3太くんII〜クイズ番長	6,800	5,000
48夜物語	7,800	5,800
ARICEの館CD2	6,800	4,800
ARICEの館II	4,800	3,400
ARMIST	9,800	6,800
Bacta	7,800	5,400
BEASTII	8,800	5,600
CAL	6,800	4,900
CAL I&II(タウンズ)	8,800	6,300
CALII	7,800	5,600
CARAT	7,800	5,600
D.P.S	5,800	4,000
D.P.S SG	6,800	4,600
D.P.S SG Set2	6,800	4,700
D.P.S SG Set3	6,800	4,700
DE・JA	6,800	4,600
DE・JAII	7,800	5,800
DORI〜2	各6,800	各4,800
Dr.STOP!	6,800	4,800
ELLE	7,800	5,200
FALL	8,800	6,200
Hot Printパラダイス	7,800	5,800
JOKER2	7,800	5,500
KIDS SAP特殊行動警察2NDFIL	6,800	4,900
KISS	7,800	5,400
My eyes!	7,800	5,600
NIGHT SEEP	6,800	4,800
PHOBOS(フォボス)	7,800	5,400
PLERIA	7,800	5,600
PONYON	7,800	5,200
PREMIUM(プレミアム)	7,800	5,400
ROSE	7,800	5,400
Sweet Anjel	6,800	4,900
YUKA-ゆかのフシギな体験	5,800	4,200
アイドルを探せ!	7,800	5,700
アグミックス・セレクト!	7,800	5,700
イマージュ	7,800	5,600
きゃんきゃんバニー スピリッツ	7,800	5,800
きゃんきゃんバニー プルミエール	7,800	5,500
きゃんきゃんバニー プルミエール(TW)	9,800	6,800
キミだけに愛を	7,800	5,500
ギゼ!	7,800	5,500
キディ1〜2	各7,800	各5,500
クインティアロード	8,800	6,200
クリスタル・クエスト	7,800	5,700
グランプリ・サーカス	9,800	6,900
コンチネンタル	8,800	6,000
ごめんね♥エンジェル横浜物語	8,800	6,100
シャルム	6,800	4,800
シャレイドマジック	7,800	5,400
シャングリラ	7,800	5,200
スーパーD.P.S	6,800	4,800
ストリップ・ルーレット過激編	7,800	5,600
テセラ	8,800	5,700
デッド・オブ・ザ・ブレイン	8,800	5,800
ドラゴン・マスターSILK	8,800	6,300
ドラゴンナイト	6,800	4,900
ドラゴンナイト2	7,800	5,600
ドラゴンナイト3	7,800	5,200
ヌーク	7,800	5,600
ハスラー2055	9,800	7,200
バーディーワールド	5,800	4,000
ピンクソックス1〜3	各2,800	各2,000
ピンクソックス4〜7	各3,600	各2,500
ピンクソックス8	6,800	5,000
フォクシー2	7,800	5,500
プランマーカー	6,800	4,800
ボッキー2	8,800	6,300
まなみのドコまでイクの?	3,800	2,800
マーシャルエイジ	7,800	5,500
マスターオブエレメンタル	9,800	7,300
マッド・パラドクス	6,800	4,800
まゆみ	5,800	4,200
ミラージュ	7,800	5,600
ムーン・クリスタル(X68K)	9,800	6,900
やりたい放題3 アズ・ユー・ライク	6,800	4,900
やんやんのクイズいっちょまえ	7,800	5,600
ランス1〜3	各6,800	各4,700
レイガン	6,800	5,000
レッスルエンジェルス	7,800	5,700
花札物語	6,800	4,900
華麗なる人生みなさんのおかげです	8,800	5,900
狂った果実	7,900	5,400
国立機動戦隊 RIPS V	7,800	5,700
人形使い	8,800	6,200
人生クイズゲームだ	7,800	5,600
雀OH!クエスト	7,800	5,600
雀ジャカ雀	7,800	5,300
星の砂物語	6,800	4,800
星の砂物語2	8,800	5,800
狙われた天使たち	8,800	6,000
卒業	11,800	8,500
地球防衛少女イコチャンUFO大作戦	12,800	9,000
天神乱魔	7,800	5,200
電撃ナース	8,800	5,900
電脳学園I〜III	各8,800	各6,200
電脳学園IV	9,800	6,900
闘神都市	6,800	4,700
煩悩予備校1〜2	各7,800	各5,500
秘密の花園	7,800	5,500
美少女ギャラリー	5,800	4,300
不思議の壁のアリス	9,800	6,900
復活祭・アスティカーヤの魔女	7,800	5,300
魔彩子雀	8,800	5,500
魔女っ子クミ	9,800	6,500
魔法少女・りな	9,800	6,200
麻雀王伝説	9,800	6,500
麻雀幻想曲	7,800	5,600
満開電飾II	8,800	7,500
夢 二	7,800	5,300
妖獣クラブカスタム	7,800	5,500
妖獣クラブI〜II	各7,800	各5,500
蘭丸	9,800	6,500
龍の花園(MSX)	7,800	5,600
恋の長野慕情	7,800	5,600

ゲーム・ビデオ&LD

商品名	定価
アリス・ベストキャラクターズ(LD)	3,800
アリス・ベストキャラクターズ(ビデオ)	3,000
エルフ・ベストキャラクターズ(LD)	3,800
エルフ・ベストキャラクターズ(ビデオ)	3,000
スーパーリアル麻雀ツインイーグル(ビデオ)	3,914
スターブレード(ビデオ・LD)	4,900
ストリートファイターII・究極奥技編(ビデオ・LD)	4,800
ストリートファイターII—場外乱闘編—(LD)	5,800
ゼクセクス(ビデオ)	6,500
ドラゴンナイト(LD)	7,800
ドラゴンナイト(ビデオ)	7,800
ピンクソックス・ベストキャラクターズ(LD)	3,800
ピンクソックス・ベストキャラクターズ(ビデオ)	3,000
ミキ、カスミ、ショーコのはじめまして、ビデオ	5,800
出たな!! ツインビー(ビデオ)	6,000
美少女ソフト・オリジナル・カタログ・スペシャル(LD)	6,000
美少女ソフト・オリジナル・カタログVol.1(ビデオ)	3,800
美少女ソフト・オリジナル・カタログVol.2(ビデオ)	3,800
美少女ソフト・オリジナル・カタログVol.3(LD)	3,800
美少女ソフト・オリジナル・カタログVol.3(ビデオ)	3,800
麻雀クエスト(ビデオ・LD)	3,800
麻雀バトルスクランブル(ビデオ)	8,800
麻雀バトルスクランブル+1はじめまして(LD)	4,800

ゲーム・ミュージック・CD

商品名	定価
F-ZERO	3,000
LUNAR The Silver Star	2,500
アクアレス	2,600
アリス・ア・ラモード	2,800
エメラルドドラゴン全曲集	2,400
クミコ、シィル、舞子のラブ・パニック	2,800
コナミ MIDI POWER X68000コレクション.1	2,800
サイバリオン	2,500
ストリート・ファイターII〜春麗飛翔伝説	3,000
ダライアス	1,500
ドラゴンスレイヤー JDK Special(2枚組)	3,800
ドラゴンナイト3	2,800
ドラゴン創世紀	2,800
パーフェクト・セレクション・ゼクセクス	3,000
パーフェクトセレクション ツインビー	3,000
プリンセス・メーカー	2,800
交響詩ドラゴンスレイヤー英雄伝説	3,000
交響組曲ドラゴンクエスト5	3,600
魂斗羅スピリッツ	2,800
三国志III	2,900
蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史	2,900
達人王	1,500
天使たちの午後 —初恋編—	2,600
惑星ウッドストック	2,500

中古ソフト・コーナー (要電話予約)

エメラルドドラゴン(98)	6,000
ソーサリアン(98)	4,800
維新の嵐(98)	5,000
風、スローダウン(98)	6,500
指輪物語(98)	8,500
ドラゴンアイズ(98)	5,000
ドラゴンピンク(98)	5,600
Bacta(98)	5,000
D.P.S SG Set3(98)	4,400
ミラージュ(98)	5,000
卒業(98)	8,000
秘密の花園(98)	4,800
恋の長野慕情(98)	5,000
それゆけナンパくん(TW)	4,800

ゲーム・ソフトを売りたい方

1. 買取り価格を電話(5本以上はハガキ)で確認するか、ソフトをまとめて送ってください。折り返し、買取り価格をお知らせいたします。
2. 現金書留あるいは振込みで確実に送金いたします。
3. ソフトは、ゲーム・ソフトなら、何でもOKです。但し、一部買取りできないものがあります。

注文方法

- お申し込みの際は、住所、氏名、電話番号、商品名、機種、メディア(インチ)を明記した申し込み用紙を同封してください。
- 代金は、現金書留あるいは郵便為替でお送りください。また、郵便振替をご利用の方は、東京3-709140 クイック・ソフトまで、お振込みください。商品代金は全て消費税込みになっています。
- 未発売の商品は、予約扱いとさせていただきます。発売後、発送いたします。
- 送料は、何本お買上になっても、600円です。但し、北海道、九州 沖縄、および離島は、800円です。

クイック・ソフト

☎03(5467)3264 (受付時間：月〜金 AM11:00〜PM5:00)

〒150 東京都渋谷区東3-15-11 渋谷東ビル3F

※一度お買い上げいただいた商品の返品および発注後のキャンセル、変更は、原則として、できません。但し、配達時に生じた破損、およびメーカーが認める不良(バグソフト)の場合は、新品交換致します。

※商品の発送は、迅速に処理いたしておりますが、商品により、到着まで、多少時間のかかる場合があります。※リストにない商品、古いソフトのご注文の際は、お電話にて、ご確認ください。

見逃せないこの安さ!!お待たせしないこの速さ!!

全商品、消費税込みです。

（お客様の通話料が無料（フリーダイヤル）となりました。今すぐお電話を!）

ゲームソフトの

アプロード通販部

（日曜、祭日定休）
（AM11:00〜PM7:00）

送り先：〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋西2丁目2-16-701

TEL&FAX:0120-009-067

新品・新作ゲームソフト

（アイウエオ順）

◎ソフトはご注文後、2、3日でお届けします。但し、古いソフトでメーカーの在庫が無い時は、一週間以上かかる場合がありますので、ご了承下さい。

商品名	発売機種	定価	売価
アリスの館CD	タウンズ	6,800	4,900
アリスの館2	PC98,X68,タウンズ	4,800	3,500
アルミスト	PC98	9,800	7,100
アフターバーナーIII	タウンズ	10,800	8,300
アマランス2	PC98	9,800	7,100
アーリーキングダム	PC98	12,800	9,300
アラスカンマミュートG.C	PC98	12,800	9,300
蒼き狼と白き牝鹿〜元朝秘史	PC88,PC98	9,800	7,600
アグミックス・セレクト	PC98	7,800	5,700
イマージュ	X68,PC98	7,800	5,700
イーリス亭小夜曲	PC98	9,800	7,100
F15ストライクイーグルIIプラス	PC98	12,800	9,300
F29リクエイター	PC98,X68	12,800	10,600
Ms DETECTIVEファイル#1石見銀山殺人事件	タウンズ	12,800	9,800
M1タンクプラトーン	PC98	12,800	9,300
エメラルドドラゴン	PC98,X68	9,800	7,100
エメラルドドラゴン	PC88,MSX2	8,800	6,400
エメラルドドラゴン	タウンズ	11,800	8,600
エアーコンバット2	PC98	8,800	6,800
エアーコンバットシナリオ集1、2	PC98	各5,000	各3,800
エアーコンバット3	PC98	9,800	7,600
エアーマネージメント	PC98,タウンズ	11,800	9,200
L(ELLE)	PC98,X68,タウンズ,MSX2	7,800	5,700
織田信長	PC98	9,800	7,100
オルゴール	タウンズ	12,800	9,300
オーバーテイク	X68	9,800	7,100
科学特捜隊	PC98	14,800	10,700
風、スローダウン	PC98	9,800	7,100
CARAT(キャラット)	PC98	7,800	5,700
GIDDY(ギディー)	PC98	7,800	5,700
GIDDY(ギディー)2	PC98	7,800	5,700
KISS	PC98	7,800	5,700
キャラメルクェスト	PC98	9.800	7,100
きゃんきゃんバニープルミエール	PC98,X68,MSX2,タウンズ	7,800	5,700
キャンキャンコレクション	タウンズ	5,800	4,200
キャッスルズ	PC98,X68,タウンズ	9,800	8,100
今日もキャンパス花乱満	PC98	7,800	5,700
君だけに愛を	PC98,MSX2,X68	7,800	5,700
銀河英雄伝説2DX＋	タウンズ	12,800	9,300
銀河英雄伝説3	PC98	12,800	9,300
華麗なる人生みなさんのおかげです	PC98,X68	8,800	6,400
機動戦士ガンダムクラシック デザートアドバンスドオペレーション	PC98	各9,800	各7,100
機甲装甲ヴァルカイザー	PC98	7,800	5,700
機甲師団2	PC98	10,800	8,300
キラーホエール	PC98,X68	7,800	5,700
キャンペーン版大戦略2	MSX2	8,800	6,400
究極麻雀アイドルグラフィック	PC98	7,800	5,700
KIGEN	PC98,タウンズ	9,800	7,100
CAL	PC98,X68,MSX2	6,800	4,900
CAL2	PC98,X68,MSX2	7,800	5,700
CAL1、2セット	タウンズ	8,800	6,400
クリスタルクエスト	PC98	6,800	4,900
グラフサウルスVer2.0	MSX2	12,800	9,300
クィンティアロード2	PC98	8,800	6,400
クイズDEグランプリ	PC98	7,800	5,700
狂った果実	PC98,M68,MSX2	7,800	5,700
グラムキャッツ2	PC98,X68,タウンズ	7,800	5,700
幻影都市	PC98,PC88VA,MSXTR	9,800	7,100
GAMEテクノポリススーパーコレクション①	タウンズ	12,800	9,300
ゲージ	PC98	9,800	7,100
轟II	PC98	12,800	10,700
国立機動戦隊RIPSV	PC98	7,800	5,700
コンチネンタル	PC98,X68,MSX2	8,800	6,400
ゴッズ	PC98	9,800	7,100
三国志III	PC98,X68	14,800	11,500
三国志III	タウンズ	16,800	13,900
SAP特殊行動警察	PC98,X68	6,800	4,900
SAP特殊行動警察2KIDS	PC98,X68	6,800	4,900
サイレントメビウス	PC98,X68,タウンズ	14,800	10,700
48夜物語	PC98	7,800	5,700
ジョシュア	PC98,X68	9,700	7,500
シャングリラ	PC98,X68,タウンズ	7,800	5,700
ジョーカーI、II	PC98,X68,MSX2	各7,800	各5,700

商品名	発売機種	定価	売価
ジョーカーI、IIセット	タウンズ	8,800	6,400
シャルム	PC98	6,800	4,900
新宿物語	PC98,X68	7,800	5,700
雀豪III	PC98	9,800	8,100
雀OH！クエスト	PC98	7,800	5,700
雀ジャカ雀	PC98	7,800	5,700
スザク(SUZAKU)	PC98,タウンズ	12,800	9,300
スーパーピンクソックス	MSX2	4,800	3,500
スーパーリアル麻雀PII & PIII	タウンズ	11,800	8,600
スプラッターハウス	タウンズ	9,800	7,100
スーパーD.P.S	X68,タウンズ	6,800	4,900
スリップストリーム'92	PC98	5,800	4,200
SUPER野球道	PC98	12,800	9,900
スウィートエンジェル	PC98,X68,タウンズ	6,800	4,900
卒業〜グラデュエーション〜	PC98	11,800	9,200
卒業写真・美姫	PC98,X68,MSX2	6,800	4,900
ダイナソア	PC98,タウンズ	9,800	7,100
ダイヤモンドプレイヤーズ	PC98,タウンズ	12,800	9,300
大戦略IV	PC98	9,800	7,600
大戦略IV追加データ集	PC98	5,000	3,800
大戦略マルチエディタ	PC98	6,800	5,300
太閤立志伝	タウンズ	11,800	9,800
太閤立志伝	PC98,X68	9,800	7,600
地球防衛少女イコちゃん	PC98	12,800	9,300
電脳学園I VER2.0	PC98	8,800	6,400
電脳学園II・III	PC98,PC88,MSX2	各8,800	各6,400
電脳学園IVエイプハンターJ	PC98	9,800	7,100
沈黙の艦隊	PC98,タウンズ	12,800	9,300
ティラム・パラム	PC98	9,800	7,100
テセラ	PC98,X68	8,800	6,400
D.P.S	PC98,PC88,X68,MSX2,タウンズ	5,800	4,200
D.P.S SG、Set2、Set3	PC98,X68,MSX2,タウンズ	各6,800	各4,900
DE・JA	PC98,X68,MSX2	6,800	4,900
DE・JA2	PC98,X68,タウンズ	8,800	6,400
天舞〜満漢全席〜	PC98	14,800	10,700
天下統一II	PC98	9,800	7,600
天下統一IIパワーアップキット	PC98	6,800	5,300
天神乱魔(一般向、成人向)	PC98,X68,タウンズ	7,800	5,700
テニス・テニス	PC98	9,800	7,100
電撃ナース	PC98	8,800	6,400
デット・オブ・ザ・ブレイン	PC98,X68MSX2	8,800	6,400
ドラゴンナイト	PC98,PC88,X68,MSX2	6,800	4,900
ドラゴンナイトII	PC98,PC88,X68,MSX2	7,800	5,700
ドラゴンナイトIII	PC98,X68,タウンズ	7,800	5,700
ドラゴンスレイヤー6	PC98,PC88,MSX2,タウンズ	8,700	6,300
ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	PC88,PC98	9,800	7,100
ドラゴン創世紀	PC98	12,800	9,300
ドラゴンピンク	PC98	8,800	6,400
ドラゴンマスターシルク	PC98	8,800	6,400
ドクターストップ	PC98,タウンズ,X68,MSX2	6,800	4,900
トラフィック・コンフュージョン	PC98,タウンズ,X68	9,800	7,100
闘神都市	PC98,X68,タウンズ,MSX2	6,800	4,900
DOR1.2	PC98,X68,タウンズ	各6,800	各4,900
ナイトメア	タウンズ	12,800	9,300
人形使い	PC98	8,800	6,400
ヌーク	PC98	7,800	5,700
ネクタリス	PC98,X68	7,800	6,100
ハスラー2055	PC98	9,800	8,100
ハイパークラシックオペレーション	タウンズ	9,800	7,600
ハイパーデザートオペレーション	PC98	9,800	7,600
バーディーワールド	PC98,X68,MSX2	5,800	4,300
Bacta	PC98	7,800	5,700
バーンウェルト	X68	9,800	7,100
バトル	PC98,タウンズ	12,800	9,300
緋王伝	PC98	12,800	9,300
101回目のアプローチショット	PC98	6,800	4,900
ピーチアップ総集編2	MSX2	7,800	5,700
ピンクソックス1、2、3各号	PC98,MSX2	各2,800	各2,100
ピンクソックス4、5、6、7各号	PC98,MSX2	各3,600	各2,600
ピンクソックス8	PC98,MSX2	6,800	4,900
ピンクソックス8パズル付	MSX2,PC98	8,400	6,100
ピンクソックスマニア	PC98	4,800	3,500
ピンクソックスプレゼンツ・マニア	MSX2	各3,600	各2,600

商品名	発売機種	定価	売価
秘密の花園	PC98,X68,MSX2	7,800	5,700
美少女通信(CAHTのすすめ)	PC98,X68	6,800	4,900
美少女大図鑑	PC98,MSX2,X68	6,800	4,900
BIG・HONOUR	PC98,タウンズ	12,800	9,300
ビースト三銃士	PC98	9,800	7,100
BEAST2	PC98,X68,MSX2	8,800	6,400
ビーレイン	X68	7,800	5,700
フォール(FALL)	PC98	8,800	6,400
フリーウィル	PC98	9,700	7,000
フラクタルエンジン	タウンズ	2,600	2,200
プリンセスメーカー	PC98,MSX2	14,800	10,700
ブランディッシュ	PC98,タウンズ	9,800	7,100
ふしぎの海のナディア	PC98,X68	14,800	10,700
プレリア	PC98	7,800	5,700
プレミアム	PC98,X68,タウンズ	7,800	5,700
プレイメーカーフットボール	PC98	9,800	7,600
復活祭アステカーヤの魔女	PC98	7,800	5,700
ヴェルスナーグ戦乱	X68	9,800	7,100
ヴェインドリーム2	PC98	9,800	7,100
ベブルビーチの波濤	PC98	14,800	10,700
ホットプリントパラダイス	PC98	7,800	5,700
ポピュラス2	X68	12,800	10,600
ぽっぷるメイル	PC98	9,800	7,100
ポッキー2	PC98,PC88,MSX2	8,800	6,400
煩悩予備校1、2号	PC98,X68	各7,800	各4,700
煩悩予備校3	PC98	7,800	5,700
PONYON	PC98,X68,タウンズ	7,800	5,700
星の砂物語	PC98,PC88,X68,MSX2	6,800	4,900
星の砂物語II	PC98,X68,MSX2,タウンズ	8,800	6,400
PHOBOS(フォボス)	PC98	7,800	5,700
満開電飾②	PC98	8,800	7,800
魔彩子雀	PC98,タウンズ	8,800	6,400
マイト&マジックBOOK3	PC98,タウンズ	12,800	9,900
My eyes！	PC98,タウンズ,MSX2	7,800	5,700
まなみのどこまでイクの？	PC98	3,800	2,800
マーシャルエイジ	PC98,X68	7,800	5,700
麻雀幻想曲	PC98,X68,タウンズ	7,800	5,700
麻雀王伝説	PC98	9,800	7,100
麻雀三国志演義	PC98	9,800	7,600
魔女っ子クミ	PC98	9,800	7,100
魔法少女りな	PC98	9,800	7,100
マッドパラドクス	PC98	6,800	4,900
マスターオブモンスターズファイナル	PC98	9,800	7,600
まゆみ	PC98	5,800	4,200
やんやんのクイズいっちょまえ	PC98	7,800	5,700
ミラージュ	PC98,X68,タウンズ	7,800	6,100
ミスタープロ野球	PC98	12,800	9,300
ムーンクリスタル	X68	9,800	7,100
ムーンミスト	PC98	8,800	6,800
夢二〜浅草来譚〜	PC98,MSX2,X68	7,800	5,700
YUKA〜ゆかのフシギな体験	MSX2	5,800	4,300
妖獣クラブカスタム	PC98,タウンズ	7,800	5,700
蘭丸	PC98,X68	9,800	7,100
らんま1/2飛龍伝説	PC98,MSX2,タウンズ	12,800	9,300
ランスI、II	PC98,PC88,X68,MSX2,タウンズ	各6,800	各4,900
ランスIII	PC98,X68,タウンズ	6,800	4,900
雷電伝説	タウンズ	9,700	7,500
龍の花園	MSX2	7,800	5,700
レッスルエンジェル	PC98	7,800	5,700
レッサーメルン	PC98,X68	9,800	7,600
ROSE(ロゼ)	PC98	7,800	5,700
ロードス島戦記	PC98,X68,MSX2	9,800	7,100
ロードス島戦記2	PC98	9,800	7,100
ロードス島戦記 福神漬2	PC98	4,800	3,500
ロボクラッシュ2	PC98	9,800	7,600
ワイアット	タウンズ	12,800	9,300

アプロード通販部を御利用のお客様へ
パソコンソフトで成人向のソフトについては18歳未満の方は御購入できませんので御了承ください。

ブランクディスク（10枚入）各メーカー
5HD 1,000／3.5HD 2,000

◎商品の返却は到着後一週間以内にお願いします。（一週間を越えるとお受けできません。）尚、送料はお客様負担でお願いします。商品確認後、代金より送料、キャンセル料一、〇〇〇円を差し引いた金額をお送りします。

注文方法

- 代金は郵便局で現金書留または為替にてお送り下さい。
- 代引(着払い)を希望される方は、電話か葉書にて御注文ください。葉書で御注文される場合は、代引希望と書いて下さい。尚、代引手数料500円必要となります。(送料別)
- 未発売のソフトは予約扱いとなり、発売になり次第発送致します。
- パソコンゲームはほとんどのメーカーを取り扱っております。
- 在庫は豊富に取りそろえておりますが、在庫切れで入荷が遅くなる場合はハガキ等でご連絡いたします。
- 送料600円税込み（何本でも）北海道、九州、沖縄、離島は800円税込み（何本でも）

申し込み書(例)

フリガナ		TEL	(　　　)
氏名			-
住所	〒		
商品名		機種	メディア

アプロード通販部が送る大特価セール!!

PC98シリーズ

伊忍道 打倒信長
定価:9,800——売価:6,500

指輪物語
定価:12,800——売価:8,900

FMタウンズシリーズ

指輪物語
定価:12,800——売価:8,900

魔彩子雀
定価:7,800——売価:5,000

アメリカで30万人・ソ連で12万人・日本で3万人が実証

最新R・K手術で近視・乱視が治る

メガネは、いまや日本人の代名詞になってしまいました。4500万人ともいわれる日本の近視者がメガネやコンタクトを常用しているのです。そんな日常のわずらわしさから近視者を解放するのが、RK手術です。RK手術は、失敗例や合併症の不安もなく、手術時間はわずか15分から20分、入院さえ必要ありません。強度の近視やメガネ、コンタクトでのトラブルでお困りの方には、まさに福音をもたらすことでしょう。

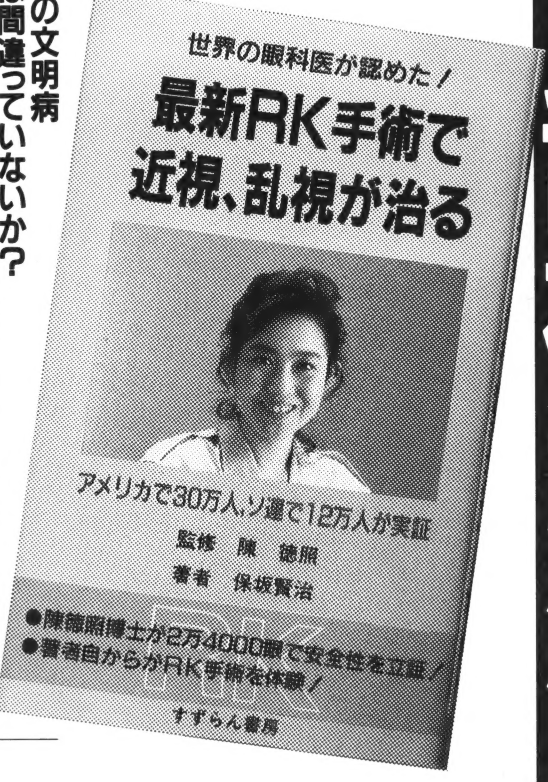
近視・乱視は日本人の文明病
あなたの「検眼法」は間違っていないか?

日本人に多い近視、乱視の実態

近視や乱視は社会のハンディキャップ

近視と乱視、目を悪くしない予防法

あなたのコンタクトは危険がいっぱい



〈判型〉新書版 〈ページ数〉193P

お申し込み
〒112 東京都文京区白山2-30-3 伊藤ビル
すずらん書房
☎03(3816)4311
定価980円

メガネに"さようなら"するときがきた

近視・乱視は職業選択の自由にもハンディ

R・K手術のルーツは日本の眼科医だった

世界が証明した有効性と安定性

15分の手術で近視・乱視が治る

近視・乱視が治ったうれしい報告

近視・乱視はR・K手術で治す時代になった

R・K手術で近視・乱視が治る

世界の眼科医が認めたR・K手術

私はR・K手術でこんなに生れ変った

R・K手術についてのQ&A

書店で品切れの際は、下記でも扱っております。

関東地区(東京上野) ☎03(5828)3831
中部地区(名古屋) ☎052(453)1088
関西地区(大阪) ☎06(885)8288
中国地区(岡山) ☎0862(21)4185
〃 (広島) ☎082(262)0015
九州地区(福岡) ☎092(414)3600

A.M MITSUI CO., LTD.
HAWAII OFFICE:
415 SOUTH STREET #3404 HONOLULU HAWAII 96813 ☎808-545-2330
LOS ANGELES OFFICE:
4550 WILSHIRE BLVD., SUITE D-137 LOS ANGELES, CA90010 ☎310-470-6611

テクノポリス 12月号予告!

イラスト：佐藤　元

SD明日からボクは!!

※内容は一部変更されることがあります。ご了承ください。

テクノポリス12月号は11月7日発売です!

<発売>株式会社徳間書店　<編集・発行>徳間書店インターメディア株式会社　●発行人／栃窪宏男　●編集人／山森尚　●編集長代行／松井宗達　●副編集長／大野喜英　●スタッフ／加藤千香子・北村和章・篠原謙一・吉野周作　●アシスタント／井上敦・岩井努・嘉山直幸・川井田茂雄・高橋知秀・時得伸介・中川清・藤原純一・宮尾美紀子・宮下富雄・山崎豊一　●写真／膳英之助・浜野忠夫　●編集協力／武田寧・畠山洋一・星野博和・横川理彦・LOLI山田　●表紙イラスト／いのまたむつみ　●表紙セルワーク／スタジオK　●イラスト／加藤泰久・熊谷直喜・佐藤元・中沢数宣　●AD・表紙デザイン／株式会社マッシュアイランド　●デザイン／株式会社マッシュアイランド・柳沼健　●フィニッシュ／株式会社創文新社・有限会社あくせす　●印刷／凸版印刷株式会社
※本誌掲載の写真、イラスト、プログラム、および記事の無断転載を禁じます。
©徳間書店インターメディア　1992

EDITORIAL SPACE

もう半袖ではちょっと肌寒い季節になってしまった。この原稿を書いているのが8月21日なのだが、やっと秋が到来したという実感がわいてきた。食欲の秋、芸術の秋だとかいうけど、やっぱり秋はスポーツだと思うな。

スポーツは観ていても楽しいものだよね。とくに今年のセ・リーグのゲームは観ていて非常に面白い。もう結果は出でしまっていると思うが、一時期、上位4チームが2.5ゲーム差内で首位争いを演じていたから、ゲーム結果が楽しみでしかたなかった。とくにうれしいのが、その上位4チームの中に阪神の名があることだ。

思い起こせば、吉田監督率いる阪神が優勝したのが7年前。あのころのクリーンナップは、バース、掛布、岡田の最強メンバーで凄まじい破壊力を持っていた。しかし、その後が最悪だった。翌年は3位だったものの、どんどん弱くなり、Bクラスに転落し最下位を連取するようになってしまったのだ。阪神ファンにとっての暗黒時代の到来だった。しかし、今年は違う。あの弱小阪神が首位争いに加わっているのだ。阪神ファンは、もうこれだけで満足!

そんな阪神に刺激され、我が編集部でも野球チームを創ることになった。テクポリには阪神ファンが4人ほどおり、そのメンバーが久々に野球でもやりたいと言いだしたのがきっかけとなり、チーム結成に到ったのだ。しかし、意気込みだけは一流だったが、チーム内容は三流以下。みんな、すっかり運動神経が低下しているのだ(笑)。最高の戦力となるのは、テクポリくらぶ担当のみきこチャン(これがホントにうまい)。男性陣はみんな役立たずというのが、なんとも情けない(涙)。

まあ、とりあえず、ポジションや打順はほぼ決定済みだが、チーム名がまだ決まらない。いくつか案は出たんだが、「レモンチッカーズ」とか「テクポリオタクターズ」などと、ちょっと恥ずかしいものばかり。中には、掲載不可能な放送禁止用語連発ものまでででくる始末。

記念すべき第1回目の試合は10月下旬の予定している。できることなら、読者が結成しているチームなんかとも戦いたいね。まともに戦うことがきるかどうか疑問であるが、とにかく全力投球! あと1か月、猛特訓だ!

(少佐)

DS98
10.21発売
#18
●ジョー高島の
ぺたぺたサワって♡
©1992 COMPILE
●連載第四回
式鬼の刻 ©1992 COMPILE
●ちょっとエッチなユーザー参加型アドベンチャークイズ
純情忍者
ハナ血の
爆弾丸
©1992 COMPILE
2,980円(税別)
へんてこアドベンチャー LADY BONO!! 最終回！
DS98 #17
発売中
2,980円(税別)
式鬼の刻「第三章」
(RPG) ©1992 COMPILE
最終回！
骨肉のスコトラ
「バナナスカッシュ」
©1992 COMPILE
■正社員募集！企画・プログラマー広報・総務・営業の正社員募集中！葉書に住所・氏名・年齢・電話番号を記入の上、下記までお送り下さい。
〒732 広島市南区大須賀町17-5 シャンボール広交210号 株式会社コンパイル
■18:30〜翌朝9:00は、コンパイル最新情報をお伝えします。コンパイルユーザーテレホン(082)263-6165

テクノポリス
昭和59年7月30日第3種郵便物認可
編集人 山森 尚
編集・発行 徳間書店インターメディア株式会社
〒105 東京都港区新橋4-10-7
☎03(3431)1627(直)
（本体六六〇円）
T1006449110682
印刷／凸版印刷 Printed in Japan
雑誌 06449-11
©Tokumashoten Intermedia 1992